Ⓡ게임 챔피언이 선택한 신세대 게임 전문지

GAME CHAMP

신세대 게임챔프

'94 9

「비프 메가드라이브」
「더 슈퍼패미컴」
기사특약

8월 5일 발행

왠지 설레이는 잡지

특보

1 「버철화이터 2」,「킹 오브화이터즈'94」 발매 속보

2 닌텐도 차세대기「울트라 64」 소프트 대공개

홍미기획/본격돌입, 차세대기를 향한 서드파티 행보

시선집중1/대만 게임이 몰려온다

시선집중2/레이서 게임의 혁명 몰고온 「데이토나 USA」

이것이 알고싶다/게임 제작사에 꽃피는 병역특례

긴급속보

1 3DO용으로「사무라이 스리핏츠」, 「슈퍼 스화2X」등장

2 드래곤볼이 미니컴보이로 등장!

3 캡틴쯔바사 시리즈 SFC, MD로 동시 등장!

특별기획/국내 개발 16비트 게임 소프트 공개

필살기 코너/아랑전설 스페셜

특별인터뷰/네모네모그램 당첨자 일본갑니다!

챔프잔치/차세대기 새턴타기 및 각종 선물잔치

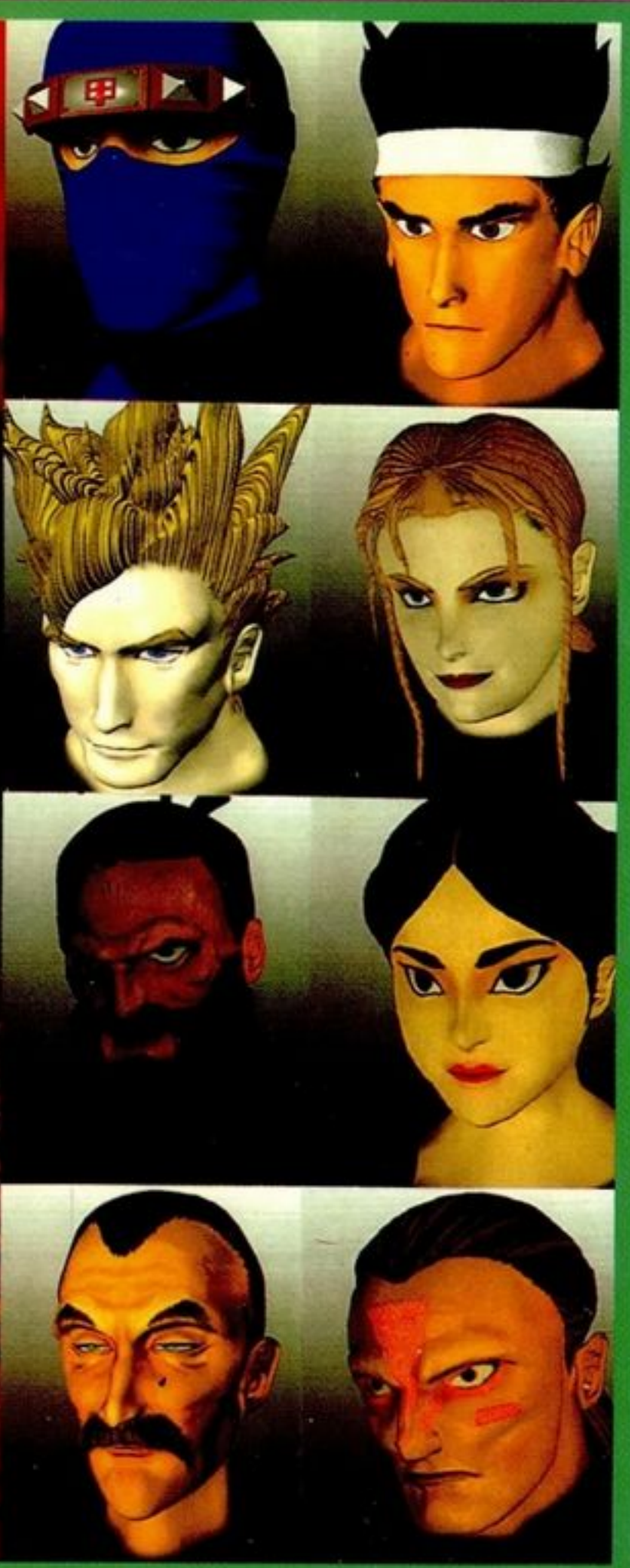
현장취재/'94 미국 전자쇼를 가다

특별부록

1 롯데월드 입장「고객특별 사은권」전원 증정

2 별책부록 IBM-PC게임 유저를 위한「게임파워」

3 책속의 책 아케이드 게임 소개서

4 완전공략집 슬랩스틱, 정글북, 태권도, 시창세기 라그나센티, 잃어버린 시간속으로, UFO, 아레나, 필드 오브 글로리, 그날이 오면 4

「버철화이터」 2탄 등장

특집 SFC용 초대작 정보, 완전 집대성
「라이브 어 라이브」,「브레스 오브 화이어 2」,
「프로젝트 J」,「택틱스 오우거」

세계 3대 PC메이커

- 포춘誌 선정 세계 278위 기업
- '94회계년도 매출액 25억불
- '94회계년도 총판매대수 160만대

어, 이것 참 큰일났습니다.
브라보LC의 A/S팀에 새로 입사한 K씨, 하품만하고 있으니까요.
K씨가 몰라서 그렇지, 전임요원도 하루종일 시계만
들여다 보다가 퇴근했답니다.
"따르릉 — 컴퓨터에 이상이 생겼는데 좀 와주세요."
이런 전화가 한통만와도 금방 얼굴에 화색이 돌 K씨,
그러나 아무리 기다려도 이런 고장 신고 전화는 오지 않습니다.
직업을 바꿔야 하나… 하고 고민하던 K씨,
퇴근준비를 하며 체념하듯 말합니다.
"어쨌든 브라보LC가 안정성이 뛰어난 것만은 틀림없어."

안정성이 브라보!

어떤 업무에도 적합한 솔루션 브라보LC— 미국내 고객만족도 조사의 PROBLEM RATE부문에서 가장 낮은 수치를 기록, 만족도 1위는 물론 잔고장이나 문제를 일으키지 않는 안정성 뛰어난 컴퓨터로 밝혀졌습니다.

그래픽 성능이 브라보!

AST컴퓨터의 CAD분야의 명성과 노하우로 탄생된 브라보LC— 탁월한 그래픽 성능이 더욱 돋보입니다. 로칼버스 그래픽 액셀러레이터(Cirrus'CL-GD5428)에서 기본1MB 비디오램, 1024×768해상도지원까지 브라보 LC의 매우 빠르고 선명한 그래픽화면을 직접 체험해 보십시오.

확장성이 브라보!

멀티미디어 시대를 대비한 브라보LC의 놀라운 확장기능— 베사로칼버스와 ISA 동시지원 슬롯에서 3개의 ISA슬롯, 5개의 드라이브베이를 기본장착하고, 캐쉬메모리 256KB, 메인메모리 64MB, 펜티엄까지 업그레이드가능한 브라보 LC— 단연 앞선 컴퓨터입니다.

가격대 성능비가 브라보!

최고의 프로세서 속도를 원하는 사용자까지 만족하는 브라보LC— 강력한 성능과 최고의 품질을 가장 이상적인 가격에 실현한 최대의 가격대 성능비를 자랑합니다.

브라보 LC 주요사양

	브라보LC 4/100t	브라보LC 4/66d	브라보LC 4/50s	브라보LC 4/33s
CPU	Intel 486DX4/100	Intel 486DX2/66	Intel 486SX2/50	Intel 486SX/33
RAM	기본 8MB	기본 8MB	기본 4MB	기본 4MB
HDD	270MB, 540MB	270MB	170MB	170MB
FDD	1.44MB, 3.5"	1.44MB, 3.5"	1.44MB, 3.5"	1.44MB, 3.5"
PORT	시리얼 포트 2개, 패러렐 포트 1개, PS/2 마우스포트			
SLOT	베사로칼버스/ISA 슬롯 1개, ISA 슬롯 3개			
VRAM	기본 1MB			
GRAPHICS	베사로칼버스 그래픽 액셀러레이터(Cirrus CL-GD5428)			

3 YEAR WARRANTY 3+3

energy EPA POLLUTION PREVENTER

- DPMS 기준 채용

AST® COMPUTER

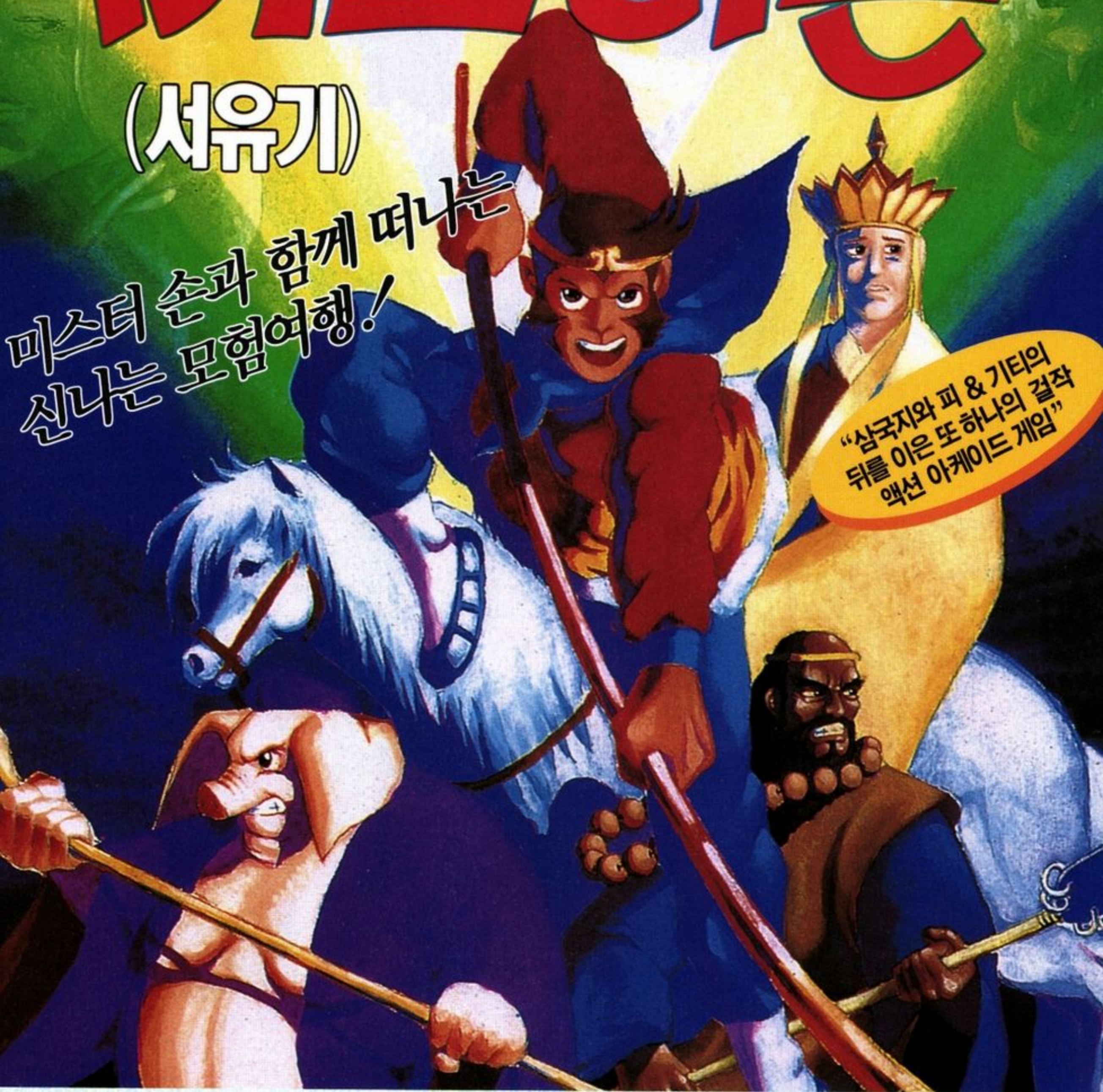
에이에스티 코리아(주): 서울시 강남구 삼성동 143-40 태원빌딩 17층 TEL: 568-8186 FAX: 568-0331

SKC SOFT LAND의 게임은 재미있고 유익합니다.

미스터손

(서유기)

미스터 손과 함께 떠나는
신나는 모험여행!

"삼국지와 피 & 기티의
뒤를 이은 또 하나의 걸작
액션 아케이드 게임"

미스터 손

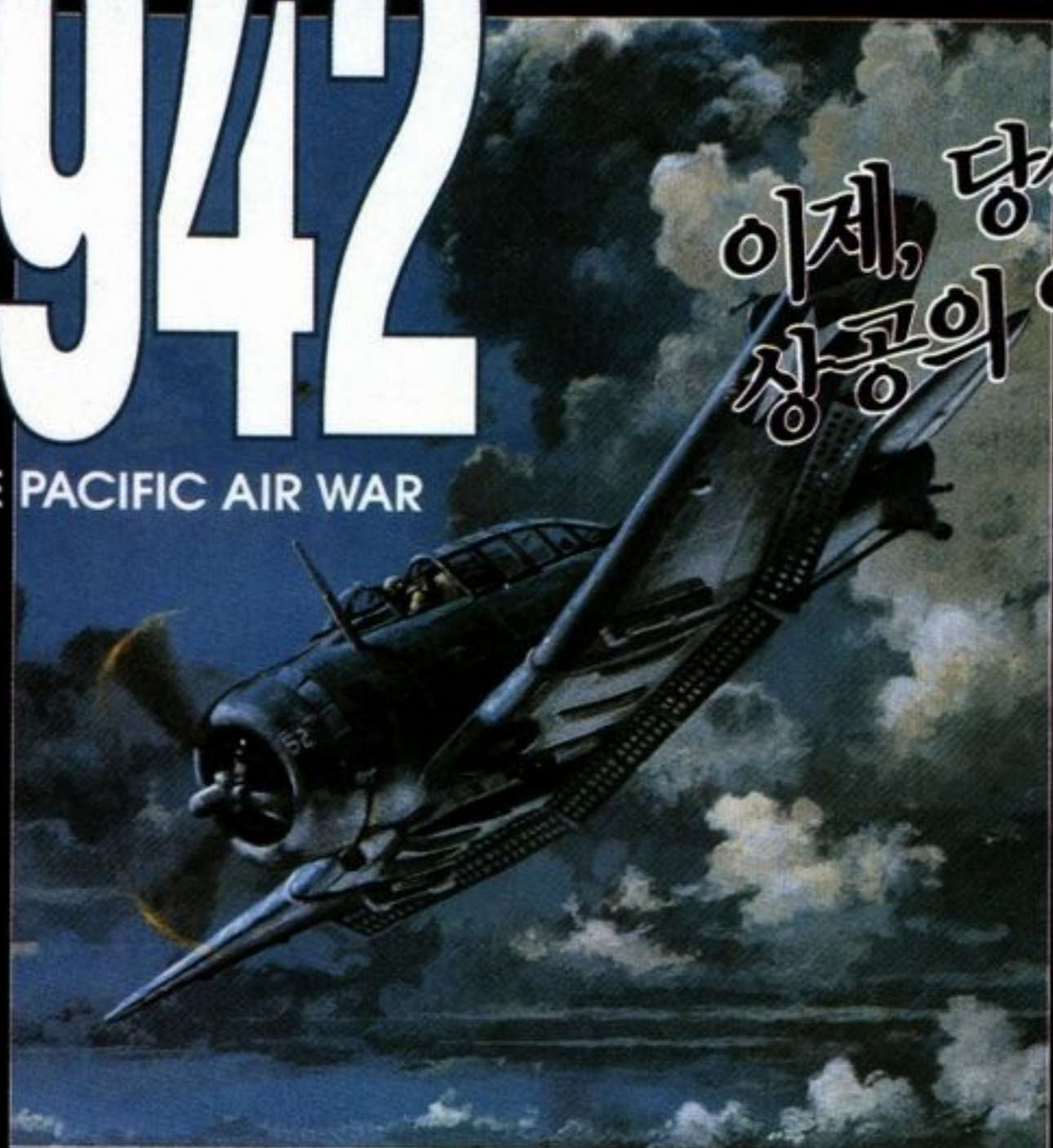
손오공, 저팔계, 사오정이 펼치는 본격 슈퍼 횡 스크롤 게임.
당신의 지혜와 용기로 삼장법사를 보호해 불경을 무사히
찾아와야 한다. 다양한 액션과 부드럽고 화려한 화면구성의
신나는 서유기를 즐겨보자!

권장소비자가격 : ₩29,000

SKC SOFT LAND

1942

SIMULATION

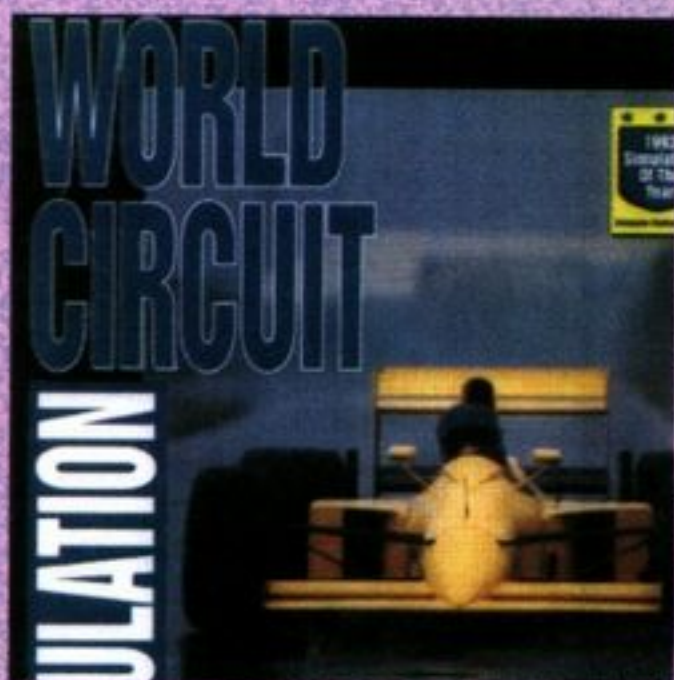
THE PACIFIC AIR WAR

MICRO PROSE

이제, 당신은 태평양
상공의 영웅이 된다!

1942 THE PACIFIC AIR WAR

스텔스, F-15, F-14등 전투 비행 시뮬레이션 게임을 선도해온 마이크로 프로즈사가 2차 대전의 최대 격전장인 태평양 전투를 재현 이제까지 어느게임에서도 경험해보지 못한 환희와 감동을 여러분에게 제공할 것입니다.

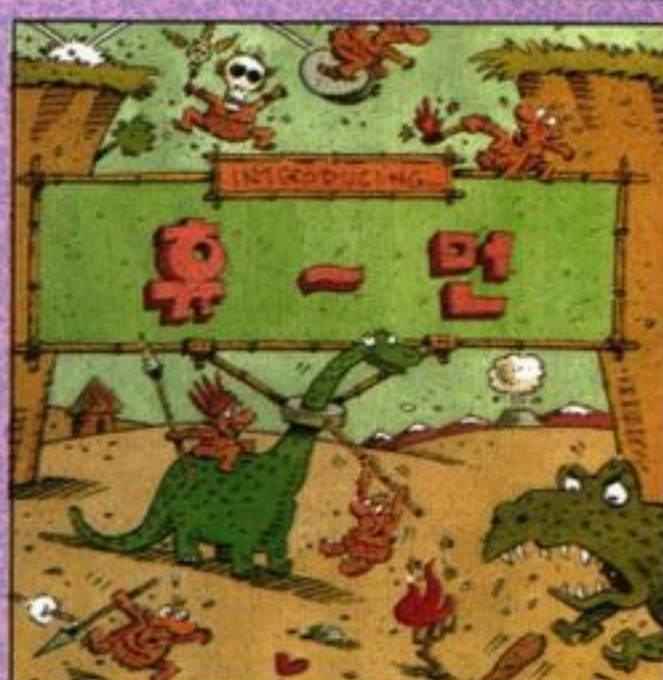
CD-ROM

재미있고 신나는 CD-ROM 시리즈

WORLD CIRCUIT

월드 서키트 (WORLD CIRCUIT)
25대의 다른 경주 차들과 함께 펼치는 자동차경주 시뮬레이션 게임! 멕시코 서킷, 바르셀로나 서킷 등 16곳의 그랑프리 서킷 레이스를 모두 사실적으로 담아, 박진감 넘치는 레이스를 즐길 수 있다.
권장소비자가격 : ₩25,000

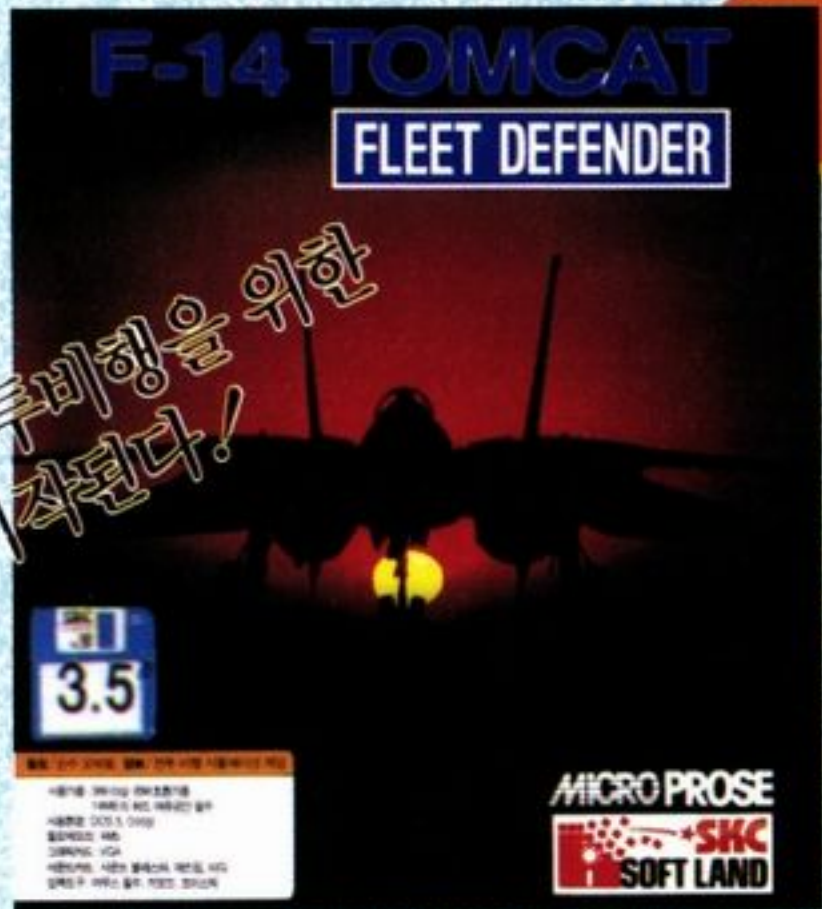
SABRE TEAM

S.A.S.특공대 (SABRE TEAM)
1980년5월, 영국 주재 미국 대사관에서 발생한 테러리스트에 의한 피습에 용감하게 대처한 영국 특공대(S.A.S)!
이 검은 옷을 입은 위대한 구출자들을 존경하는 사람들에 의해 만들어진 사실감 넘치는 시뮬레이션 게임!
권장소비자가격 : ₩29,000

휴-먼

휴먼 (HUMAN)
사랑, 죽음, 음식 … 이 모든 것을 이용하여 가능한한 많은 수의 부족민들을 구출하는 것이 바로 여러분의 임무! 약육강식의 세상에서 생존을 위해 몸부림치는 인류에게 당신은 과연 무엇을 해줄 수 있을까?
권장소비자가격 : ₩25,000

소비자 상담은 크로바전화(수신자부담) 080-023-6161을 이용해 주세요.

■ **울산**/문화컴퓨터랜드 : (0522) 46-3920 ■ **마산**/한길컴퓨터 : (0551) 43-4308, 데이타라인 : (0551) 45-3228 ■ **구미**/금오컴퓨터 : (0546) 52-6866 ■ **전주**/전주컴퓨터백화점 : (0652) 88-7100 대성정보시스템 : 253-4078 ■ **대구**/매일소프트랜드 : (053) 422-3392, 게임랜드 : (053) 421-5234 ■ **제주**/소프트빌리지 : (064) 55-2480 **SKC플라자** : 강남지점 : 540-7240

영상·음향·메모리의 종합메이커
주식회사 SKC

미국시장 인기도 1위!

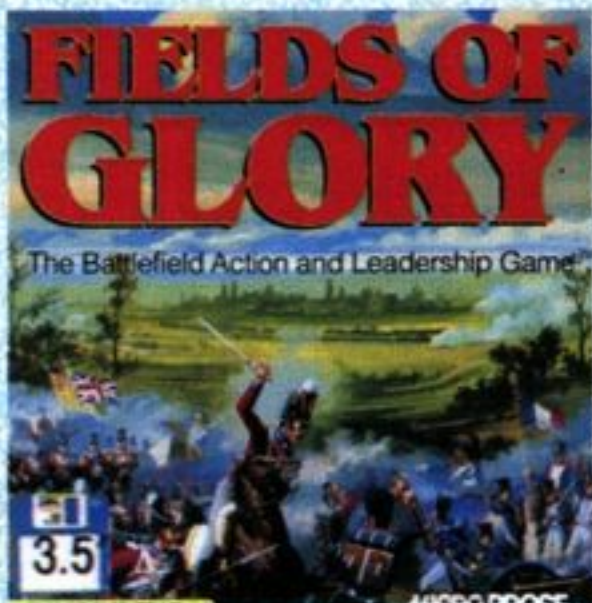
환상적 전투비행을 위한 이륙이 시작된다!

F-14 (TOMCAT-FLEET DEFENDER)

노르웨이의 북극해와 남지중해 해안의 상공에 펼쳐지는 스릴 넘치는 짜릿한 전투비행! 여러분은 세계에서 가장 뛰어난 조종사! 최신예 비행기로 본격 전투비행 시뮬레이션 게임을 즐겨보자!
권장소비자가격 : ₩35,000

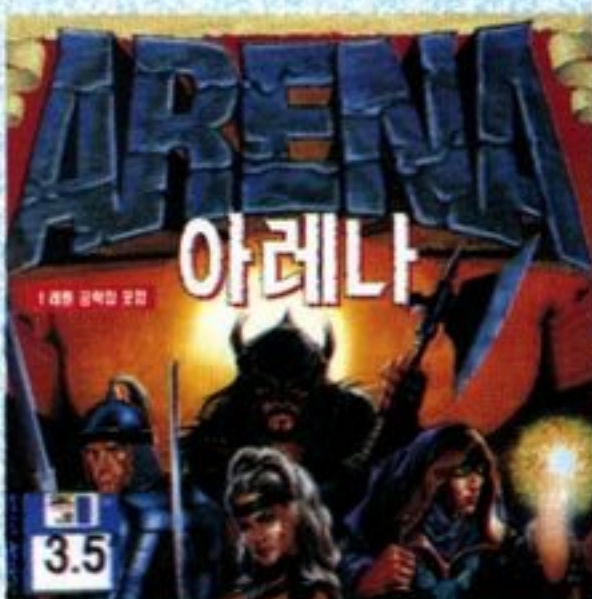
2차 세계대전의 역사를 바꿔라!

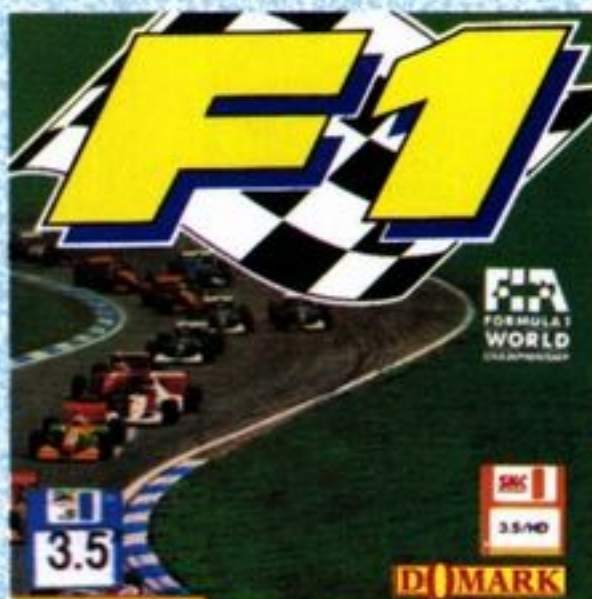
퍼시픽 스트라이크 (PACIFIC STRIKE)

실제와 같은 태평양 상공에서 스트라이크 코맨더와 윙코맨더의 기술로 펼쳐지는 치열한 공중전! 지금, 당신의 용기와 고도의 공중전술로 2차 세계 대전의 역사가 바뀐다!
권장소비자가격 : ₩39,000

FIELDS OF GLORY

전략의 귀재 나폴레옹이 엘바섬을 탈출, 다시 한번 프랑스의 황제에 오른다. 연합국과의 치열한 전투, 워터루 전쟁이 시작되고, 여러분은 유럽의 미래를 위해 수천명의 병사를 지휘하여 나폴레옹 시대 전투의 모든 것을 만끽할 수 있다!
권장소비자가격 : ₩33,000

유 에프 오 (UFO)

최신 우주전략 시뮬레이션 게임! 에일리언의 기술을 연구하고, 지구방위 전략을 개발하는 세계기구 X COM의 총 지휘자는 바로 당신! 지금, 알려지지 않은 적을 향한 끝없는 싸움이 시작된다.
권장소비자가격 : ₩33,000

아레나

(THE ELDER ACROLLS ARENA)
3차원의 스크롤 화면, 이글거리는 사운드 속에서 평화를 찾기 위한 새로운 모험이 시작된다. 고대원형 경기장의 서사적 환상곡 '아레나'! 운명의 여신은 평화를 위해 당신을 선택했다!
권장소비자가격 : ₩35,000

에프-1 (F-1)

멀티 플레이 게임으로 선보인 자동차 경주 게임의 짜릿한 스피드를 PC로 즐긴다! F-1A공식 지정 게임으로, 현존하는 카레이서 게임중, 가장 사실적이고 스릴 넘치는 포뮬라 원 레이스 게임이다!
권장소비자가격 : ₩25,000

여름방학 사은 대잔치

행사1

하나 - 게임 50% 할인판매(한정품목)
둘 - 미스타 손 및 3만원이상 구매고객에게 SKC SOFTLAND게임 1개 보너스 증정
셋 - 기간 : 1994. 7. 23~1994. 8. 1까지

행사2 SKC SOFTLAND 표어(슬로건) 공모전

1. 내용 : SKC SOFTLAND를 대표할 내용
   - 신세대의 꿈과 재치를 반영한 문구
   - 세계 일류수준의 게임을 공급하는 이미지 반영
2. 응모방법
   1994년 8월 20일까지 우편엽서를 통해 응모
   * 응모처 : 서울시 중구 을지로 2가 199-15 SKC B/D 소프트랜드 담당자 앞
3. 시상품
   1등 1명 : 잉크젯 프린터 1대
   2등 3명 : 10만원 상당의 게임
   3등 10명 : 3만원 상당의 게임 1개
   행운상 100명 : SKC 게임 1개
4. 발표 : 10월호 게임잡지(마이컴, 게임월드, 게임챔프)내 SOFTLAND 광고면

* 문의전화 : 756-5151 (교환 5733-4 메모리소프트팀)

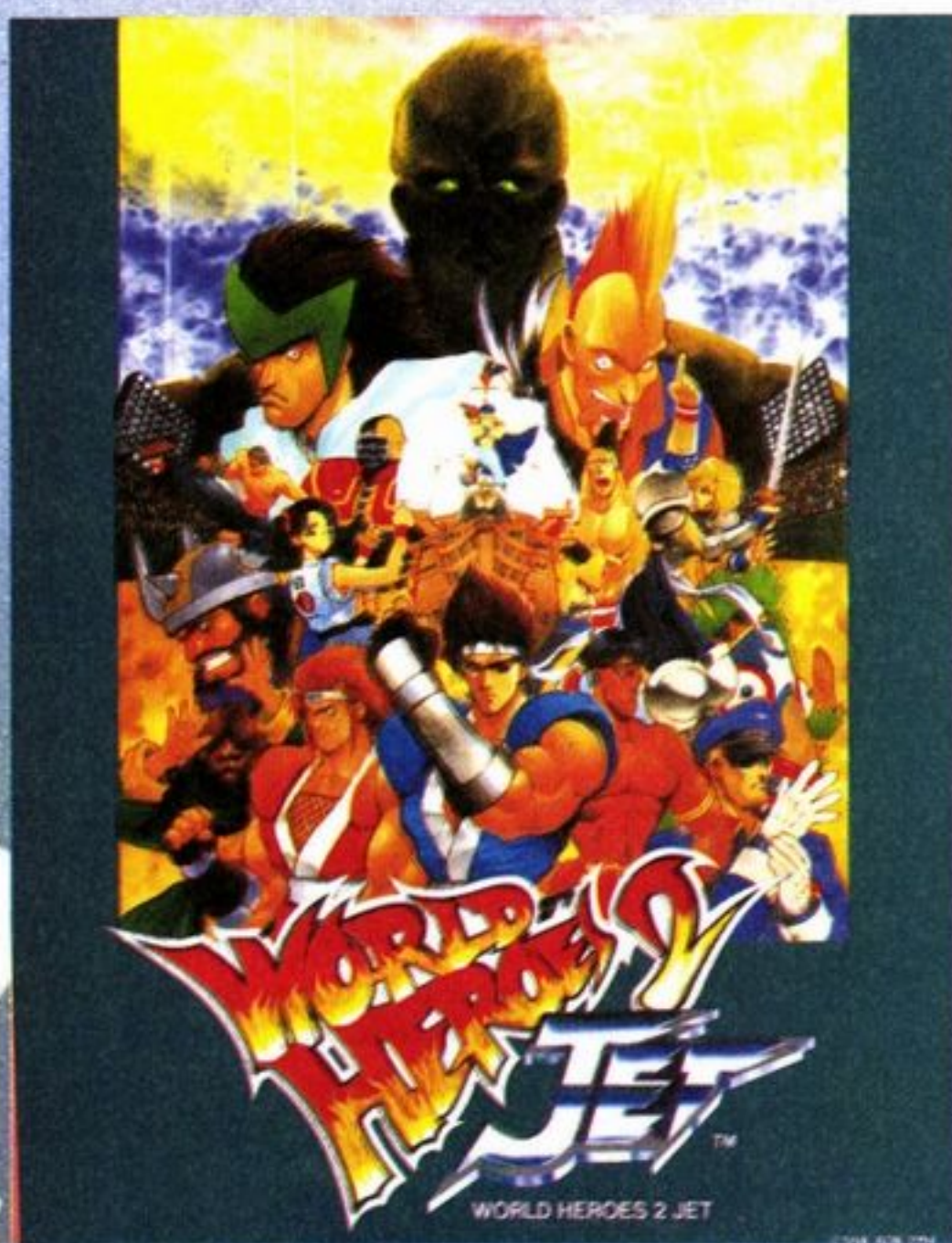
'94년은 네오지오의 해

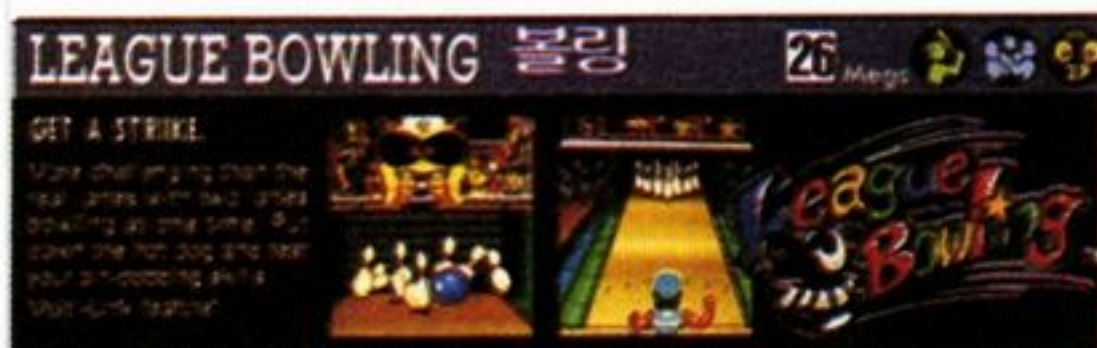
게임기는 역시 네오지오가 최고입니다.

WORLD HEROES 2 JET

SUPER SIDEKICKS 2

IT'S FINALLY HERE!!! SOCCER IN 100 SHOCKING MEGAS!

KICK OFF TO GLORY AND THE NEO GEO CUP!

네오지오가 다양한 소프트웨어를 갖추고 저렴하게 판매되고 있습니다.

- PUZZLED 퍼즐 — 22 Megs
- LEAGUE BOWLING 볼링 — 26 Megs
- BASEBALL STARS 2 베이스볼 스타스 2 — 68 Megs
- NAM 1975 NAM 1975 — 46 Megs
- ALPHA MISSION II 알파 II — 47 Megs
- BLUE'S JOURNEY BLUES — 50 Megs
- TOP PLAYER'S GOLF Top PLAY GOLF
- SUPER SIDEKICKS 수퍼사이드킥

8월 2일 행사에 많이 참여해 주셔서 감사합니다.

네오지오 전국 취급점

● 서울(주)빅에어 238—7941~3 ● 용산상가 719—7156, 702-7091 ● 잠실점 420—9781~3 ● 부산(주)빅에이 868—4594~5

(주)빅 에이 회원카드 발급

제1회 네오지오 가족을 찾습니다.

특별기획

저희 (주)빅에이 (네오지오) 가족이 되고 싶지 않으십니까?
(주)빅에이는 게임문화를 건전한 놀이문화로 창조하는데 많은힘을 기울이고 있으며, 네오지오를 사랑하는 친구들에게 좀더좋은, 좀더많은 혜택을 주고자 회원을 모집 합니다.
먼저 본사에 30,000원을 입금 시키면 네오지오 회원이 되어, 여러가지 혜택을 받고 기념품을 우편으로 우송하여 드립니다.
(회원 자격은 1년간 유효 합니다.)

회원에게 드리는 특전

1. 먼저 NEO—GEO회원 카드를 발급해 드립니다.
2. 하드웨어 (네오지오 게임기) 구입시 도매가로 할인 혜택을 받습니다.
3. 소프트 웨어 (네오지오 팩)를 도매가로 구입하실 수 있습니다.
4. 네오지오 아케이드 및 신작게임 자료를 D·M으로 발송해 드립니다.
5. T셔츠, 모자 등 여러가지 팬시 상품을 발송해 드립니다.
6. 빅에이 주관행사 "게임 경진 대회" 등 여러 행사에 선착순으로 자동 등록이 되며, 참가비는 무료 입니다.
7. 회원에게 네오지오 팩을 대여해 드립니다.
   구종팩 (판매 개시 3개월 이후분)은 소액의 임대료로 대여해 사용함으로 팩구입시 부담이 없습니다.
8. 1년동안 우수회원에게는 추첨을 통해 (20명) 일본 SNK개발실 및 동경 디즈니랜드 해상박물관, 일본 게임스쿨 등을 견학할 수 있습니다.
9. 모집 및 접수기간
   1차 7월 25일~8월 5일, 2차 8월 8일~8월 18일까지
10. 회원 가입 방법
    회원 입회금을 은행에 송금하신후 본사 : 080—021—4555로 전화하여 이름 (한글, 영문), 주소 (통, 반까지), 생년월일, 학교, 학년, 반, 전화번호 (집)를 알려주시면 회원이 되며 가입후 10일 이내 카드및 기념품이 집으로 우송 됩니다.

게임기 + 팩

전문 엔터테이먼트 게임샵 출현

이제 더이상 단순한 게임기 가게는 존재할 수 없습니다.
국내 최초로 시도되는 "엔터테이먼트 게임샵".
이젠 색다른 선진서비스와 토탈 이벤트를 경험하십시요.

게임유통

신설매장 (전문코너)
중고교환 판매 전문점
(중고고가매입)

게임기·팩 도매
716-6301~2
게임 유통
IBM

1. 가격저렴
2. 신게임 신속공급
3. 5회 거래시 무상교환
4. 30회 거래시 게임팩 무료지급

수퍼 알라딘보이, 슈퍼컴보이, 듀오, 메가CD, 3DO
마티, 미니컴보이, 핸디겜보이, PC GT, 제규어, 네오지오,
패밀리, 스틱, 패드 각각 다량보류, 염가판매

• 통신판매
게임기+팩=가장 빠르고 싸게, 게임유통에서 책임지겠습니다.
게임의 관련 제작품 무료, 동시 우송합니다.

— 일요일도 영업합니다 — 항시 주차가능, 30분 무료

■ 청주게임 — 버스종점, 새마을 금고, ■청주 게임유통, 슈퍼, 부부약국, 금전 현대APT — TEL : 55-7824/57-3580
■ 정릉점 — 북악터널, 버스 정류장, 정릉→, ■게임랜드, ←아리랑고개, 숭덕 국민학교 — TEL : 911-4057
■ 안양유통 — 역전 지하상가, ■두레박, 본백화점 입구 — TEL : (0343)44-7036
■ 팩랜드 — 호남주유소, ■팩랜드, 흥국생명(북수동 정류장), BUS — TEL : (0331)251-5311
■ 서초점 — ↑양재전철역, 우성APT, ■서초 게임유통, 교대, 강남전철역 — TEL : 566-8385
■ 원주점 (오픈) — ↑군청, 중국학교, ■원주 게임유통, ↓기독병원 — TEL : (0371)45-4266
■ 일산(게임센스) — ↑종합운동장, 두산상가 ■지하1층 게임센스, 레이크 쇼핑, →일산역 — TEL : (0344)912-6130
■ 동서쇼핑 (오픈) — 시청, 간석주공 APT, 간석 5거리, ←길병원, 희망 백화점, 동서쇼핑 ■1층 게임유통, 구월중학 — TEL : 421-2332
■ 안산점 — 선부유통상가, 선부국교, 와동, ■ 충현점 게임유통 — TEL : (0345)402-5…
■ 도곡점 — 그랜드백화점, ■도곡쇼핑 게임유통, 도곡APT — TEL : 558-6241
■ 평택점 — 아산만↑, (스마프 완구) 게임유통■, 안중 종점, ↓발안 — TEL : (0333)7-2221
■ 가평점 — 북면, ←춘천, 군청, 컴퓨터 프라자■, 동서가구, 시외버스 터미널→, 역전 — TEL : 82-8386/8486
■ 구월게임 — 순복음교회, 신탁, 구월동 은행, 관교동, 동아APT, ■게임유통, 관교국교 — TEL : 434-2669
■ 게임나라 Ⅱ — 장안공원, 역전, 서문로타리, ■게임나라 Ⅱ — TEL : (0331)47-5831
■ 삼성점 — 봉은사, 오천주유소, AIDAPT 정문, 게임 유통■ — TEL : 547-8400
■ 게임왕자 — 둔촌 APT 1단지주공, 둔촌사거리, 뉴욕제과, ■게임왕자 — TEL : 487-0115
■ 안산스타프라자 — ←서울, →안산, ■스타프라자 1층 게임유통 — TEL : (0345)411-3952
■ 수원컴퓨터랜드 — ←남문, 장미APT, 유천파출소, 장미상가(인디안) — TEL : (0331)37-0…
■ 중앙겜보이 — 신화당약국, ■중앙 게임보이 중앙시장 (2층 가동 2호), 북개천 — TEL : (0443)48-4845
■ 명성게임랜드 (오픈) — 대성병원, 한일은행, ←부천역, 주택은행, 명성 게임랜드■, 부천북국교 — TEL : 652-8425
오픈 월드코아내 게임유통 부평계산점 — TEL : (032)549-7541
■ 서분당점 — 쌍용APT, ■동신코아 3층, 벽산APT, 파크타운 — TEL : (0342)712-2872
■ 충무점 — 뉴월드호텔, 삼익 APT, 게임유통■, 삼성타워, 동호만 입구 — TEL : (0557)44-2858
■ 당산점 — 게임유통■, TV경마장, 경인고속도로, 영등포경찰서, 영등포구청 — TEL : 632-4217
■ 이리역전점 — 시내버스, 논산, 중앙시장, 역전 게임유통■, 이리역, 김제 — TEL : (0653)842-6558
■ 분당점 — 고속도로, 세반쇼핑몰 1층 ■토이월드 — TEL : (0342)702-2892
■ 군산점 — 게임유통■, 나운동, 미원동, 경찰… — TEL : (0654)465-…

도 매

완벽한 유통망과 투자유치 시스템

게임 산업에 참여하시는 업주를 위하여
완벽한 제도와 정보를 제공하겠습니다.
업주님들의 투자의 기회를 마련하여 안정적인
사업 확장을 이루어 드리겠습니다.

평생 고객제에 의한 회원관리

매장을 방문하신 모든 고객을 가족처럼 소비자의
입장에서 섬세한 서비스를 약속합니다.

지금까지의 CD, 마티, 듀오, IBM-CD, 3DO, 제규어의 CD를 게임유통에서 만나보십시요. 종전과 다른 모든 종류의 CD를 전시 판매하고 있습니다.

3B SYSTEM에의 매장관리

- BETTER PRICE(보다 저렴한 가격)
- BETTER QUILITY(보다 우수한 품질)
- BETTER SURVICE(보다 나은 서비스)

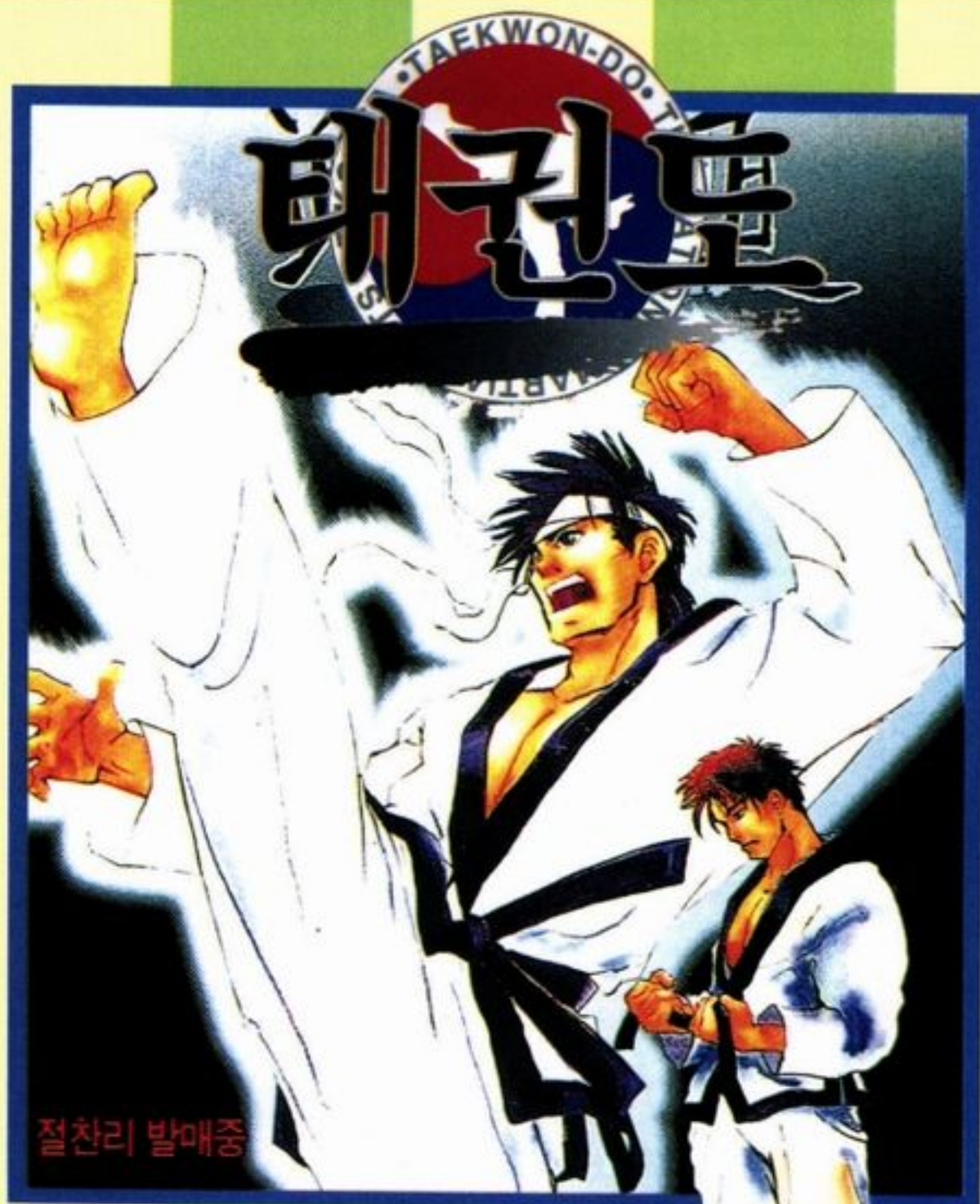
신규 OPEN

■게임센스 702-3247 나진 12동 나열 16호
■전자랜드점 1층 뉴스타 702-0202

태권도

절찬리 발매중

DRAGON BALL Z 超武闘伝3

©バード・スタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1994

◄ 추석전 발매예정

■ 구좌번호(예금주 : 서원철)

- ●국민 : 015-24-0311-360
- ●외환 : 309-19-02351-2
- ●중소기업 : 284-13-0014-001
- ●조흥 : 315-04-370918
- ●농협 : 011-12-052163
- ●신탁 : 36309-1790908

■간석점 (제일코아 스포츠센타內) ■게임유통 TEL : (032) 432-7089
■난곡점 게임시대 TEL : 851-2047
■동암점 게임시대 TEL : 425-5103
■공항점 게임유통 TEL : 233-3273
■전주프라자 게임유통 TEL : (0652) 242-7229
■게임센스 TEL : (051) 898-8488
■인천점 컴퓨터시장 TEL : 611-7172
■연수점 나이센스 TEL : (032) 815-8828
■망원점 게임유통 TEL : 338-4228
■경북청도점 게임왕국 TEL : (0542) 73-4908
■광주점 대주APT 2차 상가 1층 TEL : (062) 266-9081
■한빛점 한빛전산 TEL : (0461) 736-4300
■청파점 게임유통 TEL : 717-3310
■그린테크 한양APT 상가 TEL : 425-5013
■하안점 게임천국 TEL : 892-7054
■은평점 게임박스 TEL 304-0383
■봉천점 영게임 TEL 886-5726
■월계점 월계 게임유통 TEL : 941-5395
■구미점 게임랜드 TEL : (0546) 457-1637
■삼천점 게임챔프 TEL : (0652) 221-0271
■송파점 보람 게임랜드 TEL : 473-1851
■독산점 TEL : 802-7563
■문산 게임센스 중앙시장 1층 7-6호 (0348) 54-1159

■본점 게임유통
■서울시 용산구 한강로 2가 나진상가 13동 1층 특 106호
■TEL : 706-3070, 716-6301~2

SPECIAL

이스 Ⅱ 스페셜

ANCIENT YS VANISHED THE FINAL CHAPTER

Falcom

일본팔콤(주)의 라이센스 허가상품입니다.

MANTRA

Features for the Future

일러스트 : 이명진

■ 8월10일 발매!

기본사양 PC 286 VGA, 애들립 이상
권장사양 PC 386 VGA, 사블 이상

■ CD－ROM 버전CD 2장 ￦49,000

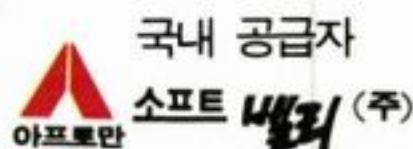
386 이상의 기종에 CD－ROM 드라이브와 사블호환 카드만 있으면 O.K. CD로부터 연주하는 아름다운 배경음악과, 고품질의 음성 출력에 의해 화려한 게임을 즐기실 수 있습니다. CD 2장으로 구성!!

■ 이스 2 스페셜 ￦39,000

■ 미디 패키지 ￦15,000

게임중의 60여곡의 음악을 미디로 들으실 수 있습니다. 사운드 캔버스와 옥소리 프로페셔널 3.0 두 가지의 데이터가 준비되어 있습니다.

■ 음성 패키지 ￦18,000

게임중의 주요 대사들이 실감나는 우리 성우들의 목소리로 출력됩니다.

국내 공급자
아프로만 소프트 밸리(주)

DAOU
DAOU INFOSYS CORP.

게임도 국제화시대! 수출로 인정받은 품질, 직접 느껴보세요!

SUPER 8+ JOY PAD

- 8방향 조정 가능
- 8개의 발사 버튼
- 오토 / 터보 발사 기능

Game Machine

게임머신

- 견고한 내구성
- 완벽한 품질검증(EMI검증)
- 선명한 화면 깨끗한 음질
- 2단계 터보 스피드에 의한 생동감있는 게임진행

세서리

파워스틱 6버튼 조이스틱 (겸용)

■ 파워스틱 6버튼 조이스틱 (수퍼 패미콤용)

■ 파워스틱 6버튼 조이스틱 (메가드라이브용)

① 8방향 조정기능 ② 6개의 발사버튼 ③ 오토기능 ④ 터보기능

JEMSTICK (메가드라이브용)

① 견고한 내구성 ② 부드러운 감각
③ 완벽한 작동성

■ FANTASTICK (수퍼패미콤용)

■ FANTASTICK (메가드라이브용)

① 수출용 제품 ② 환상적 디자인 ③ 완벽한 기능

유니TV링크

① 가정의 모든 영상기기를 1대의 TV에 연결 사용(4대)
② 전자식 원터치 기능

■ SFX CONVERTER (수퍼패미콤용)

① 수출용 제품 ② 2개의 슬롯으로 전 세계의 모든 게임 S/W 운용 가능
③ 스위치 전환으로 사용 게임 선택

■ MEGA CONVERTER (메가드라이브용)

① 외국 게임기에서 국내 게임 운용 가능
② 수출용 제품

패밀리 노래방

① 기존 패밀리 기기와 동일한 게임 운용
② 노래방 동시사용 가능 ③ 대우전자 브랜드

■ 패밀리 노래방 팩

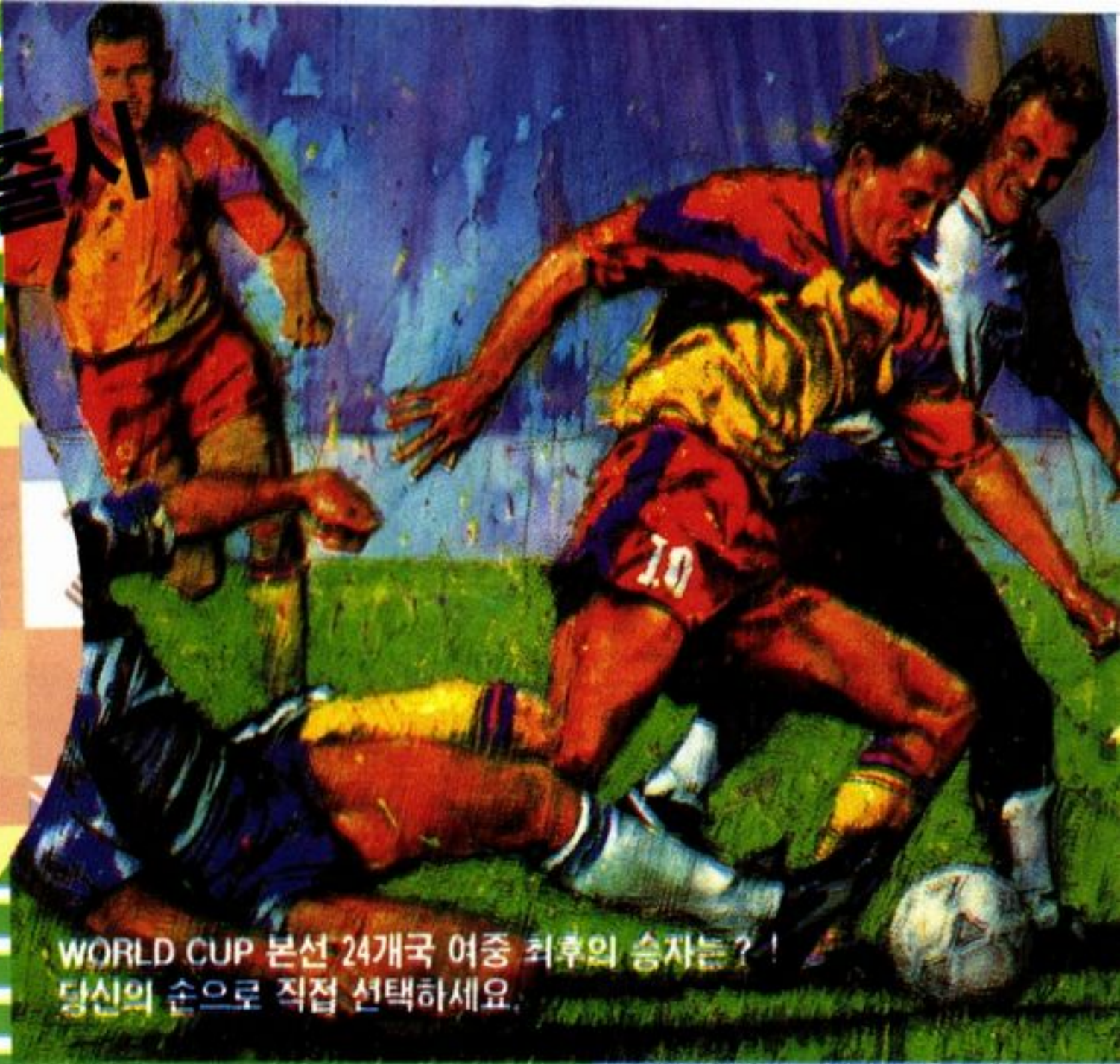
① 기존 패밀리 게임기에 연결시 노래방으로 사용
② 대우전자 브랜드

DAOU INFOSYS CORP. (주) 다우정보시스템

경기도 부천시 소사구 송내동 553
삼정공단 내
TEL:(032)611-9625~8
FAX:(032)611-9629

■ 서울(02) : 으뜸본점 : 703-1564 게임랜드 : 712-3682
모닝게임 : 701-6066 B&T : 703-4240
게임파워 : 706-9002 삼일전자 : 715-3131
태경테크 : 716-5408 멀티테크 : 703-4658
게임라인 : 713-7033
■ 부산(051) : 태원상사 : 805-8968
■ 광주(062) : 마이컴프라자 : 522-9938 광주컴 : 226-7948
■ 대구(053) : 종합부속 : 424-6362
■ 청주(0431) : 청주으뜸 : 68-8070
■ 대전(042) : 대전태원 : 252-1309

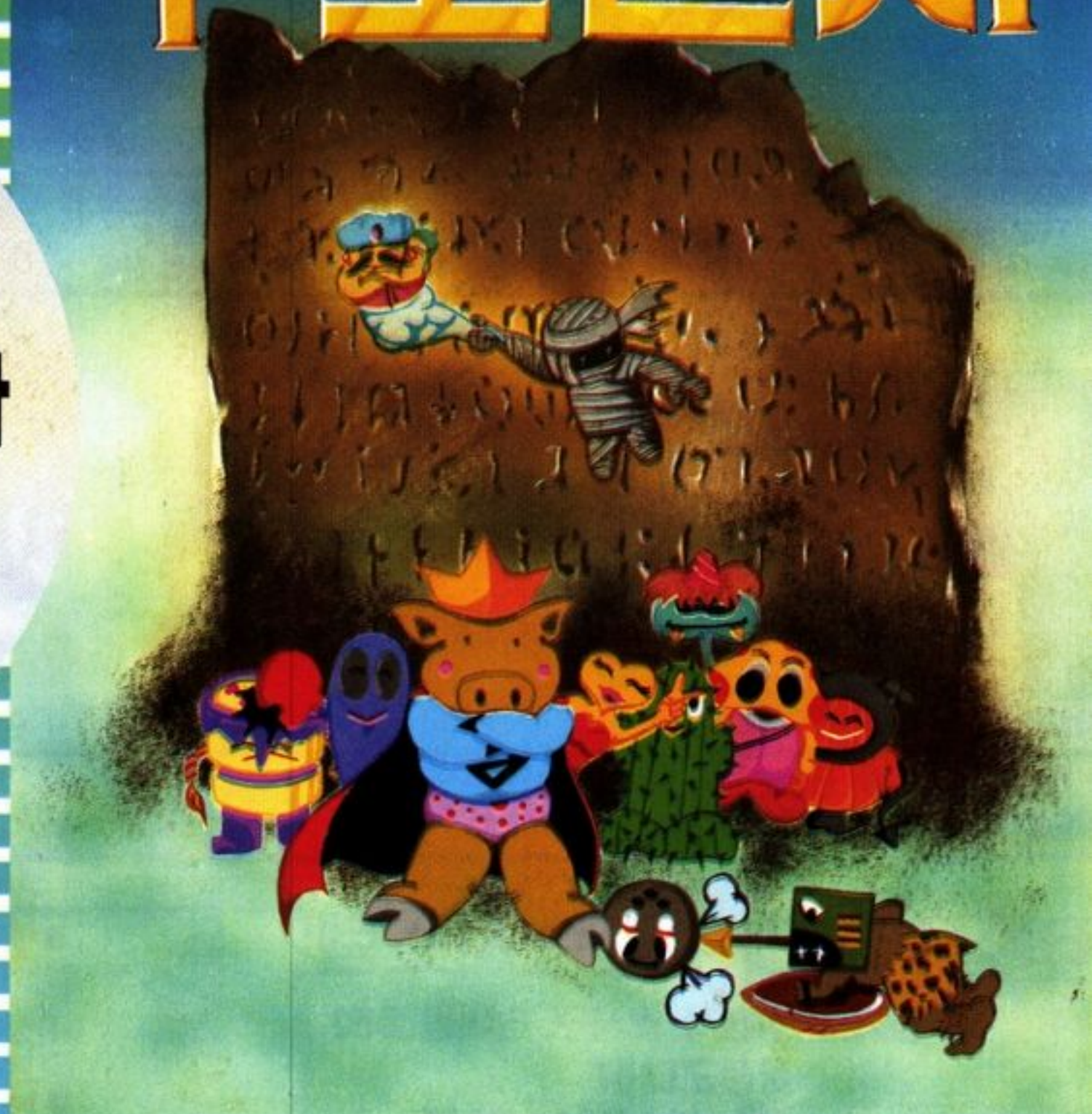
94년 7월1일출시

'94년 슈퍼 월드컵 축구

WORLD CUP 본선 24개국 여중 최후의 승자는?!
당신의 손으로 직접 선택하세요.

1 알라딘보이용, 4M 대용량
2 1인용, 2인용 MODE및 Penalty Kick MODE등 다양한 선택 MODE
3 미국으로도 수출하는 순수 한국형 게임
4 권장소비자 가격 : ₩32,000

수호전사

24 악마의 손아귀에 들어간 「수호판」을 되찾아 지상의 평화를 이룩하자!

■ 알라딘보이용 4M 대용량
■ 1인용, 2인용 선택 MODE
■ BLOCK game과 24 STAge의 격파게임
■ 권장 소비자 가격 : ₩32,000

제조원 : (주)다우정보시스템
판매원 : 삼일전자 711-3131, 삼오전자 704-3515

※ 전국 게임매장에서 판매됨

SAMSUNG

삼성전자
기술의 힘으로 세계와 겨루는

삼성 게임소프트웨어

-로켓 나이트 어드벤처 2-

SPARKSTER

이 게임은 다르다!!

전광석화같은 스피드.

악을 무찔러야만 하는 감동의 스토리

그리고 코나미사만 가능한 탄탄한 구성.

■ 용량 : 8M
■ 제작사 : 코나미
■ 장르 : 액션
■ 인기시리즈 2탄

구입해서 후회할 게임은 광고를 하지 않습니다.

post

■ 서울시 용산구 한강로 2가 16-1
■ TEL : 704-1573/715-3393

동시발매 예정! 한정 판매 구입을 서두르세요.

704-1573

가까운 게임매장에 문의하세요

SAMSUNG

삼성전자

기술의 힘으로 세계와 겨루는

삼성 게임소프트웨어

타이니툰 TINY TOON 어드벤처

올 여름 무더위를 씻겨줄 상쾌한 액션게임!!

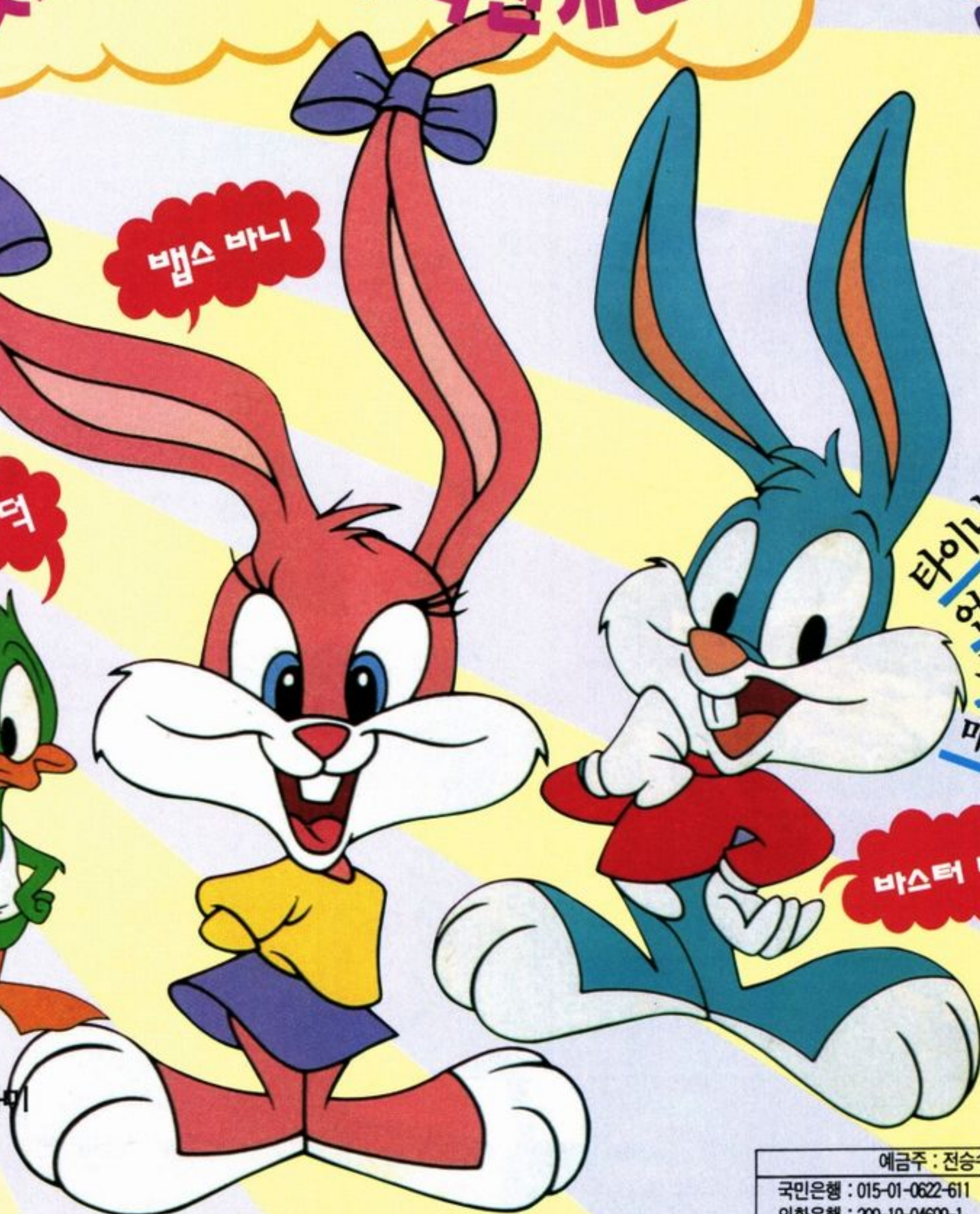
디지데빌

뱁스 바니

프래키 덕

바스터 바니

타이니툰 시리즈는 언제나 발매와 동시에 매진입니다.

■ 용량 : 8M
■ 제작사 : 코나미
■ 장르 : 액션
■ 멀티탭 지원

● 체인점 모집
704-1573
715-3393

예금주 : 전승수, 구좌번호	
국민은행 : 015-01-0622-611	농협 : 011-01-392188
외환은행 : 209-19-04609-1	신탁은행 : 36301-2151801

명일점 488-8604
덕여상 토탈게임 암사동 서울승합 종점 (568좌 33) 구천연길

상계점 939-3195
(주공APT단지) 종합상가 101호 토탈게임 노원역 한양스토아 한미은행

노원점 930-2881
주공2단지 의정부 토탈게임 노원중학 동부고속화도로 4거리 주공1단지

부평점 (032) 546-8446
토탈게임 작전국교 경인고속도로 작전동 사거리 부평TOL-G

마산토탈 (0551) 48-0016
세림상가1층 토탈게임 마산시청 ←시내 마산경찰서

안양점 (0343) 45-6634
안양역 토탈게임 지하계단크레파스 지하도 신광사 본 백화점

대구 봉덕점 (053) 471-9886
봉덕국민학교 대구 가든호텔 남구청 봉덕 3동 PC랜드

통신판매를 원하시면 전화 704-1573 또는 715-3393을 이용. 구하실 물건과 주소를 알려주시고 금액을 가까운 은행에 입금해 주시면 확인 즉시 우송해 드립니다.

여름방학맞이

여름방학은 게임챔프와 함께 게임 세계를 정복하자

챔프 "여름이야기" 큰 잔치

잔치1 고기능 하드웨어 「새턴」 타기 퀴즈 코너

차세대 게임기 중 가장 각광을 받고 있는 하드웨어 '새턴'. 그 새턴을 챔프 독자에게 드립니다.
발매일이 아직 많이 남았다구요. 11월 발매 예정이지만 발빠른 챔프에서 이 문제를 감안해 마감은 9월 15일까지, 발표는 10월 5일 발간하는 11월호에, 선물은 새턴이 발매되는 11월달에 드립니다. 하지만 단 1명에게 이 어마어마한 영광을 안겨드립니다. 그 주인공이 당신이 되지말라는 법은 없습니다!!

문제 : 새턴의 제 1호 소프트는 「버철화이터」 입니다. 이 게임은 특히 90만 폴리곤 기법을 사용한 3차원 격투 게임으로 유명합니다. 그런데 이 버철화이터를 만든 제작사는 세가입니다. 세가사에는 게임 개발팀이 상당히 많은데 그 중에서 버철화이터를 만든 팀의 이름은 무엇일까요?

응모요령 : 관제엽서에 문제의 답을 적어 서울시 용산구 원효로 1가 116-2 지산빌딩 3층 게임챔프 「새턴」 타기 담당자 '원더홍' 앞

* 마감 : 9월 15일
* 발표 : 10월 5일 발간하는 11월호
* 주의 : 딱 한명에 한함

잔치2 롯데월드 할인티켓 전원 증정

지난달에 이어 이번호에도 롯데월드와 「게임챔프」가 드리는 최고의 선물인 롯데월드 입장 할인티켓을 증정합니다.

잔치4 애독자엽서 선착순 추첨100명에게 푸짐한 선물

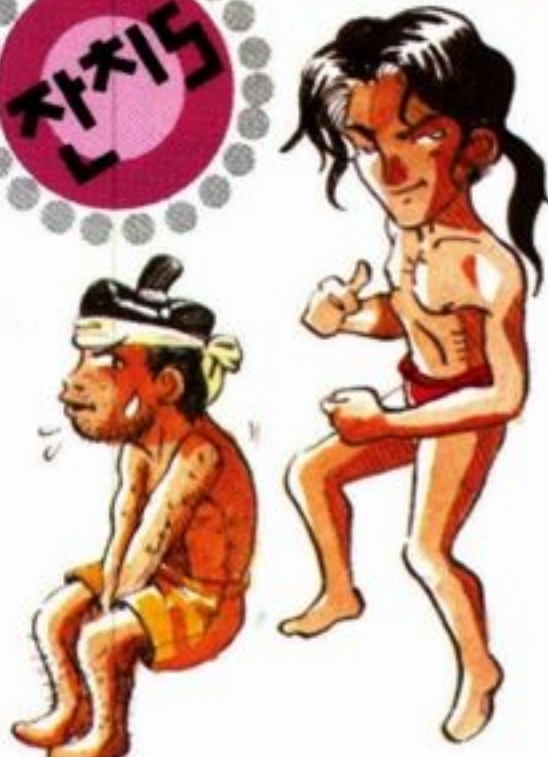
9월호 애독자엽서를 보내주신 분 중 선착순 100명을 추첨, 각종 게임기 및 게임팩, 손목시계, 컨트롤러등을 드립니다. 방학을 맞은 챔프독자에게 드리는, 1년에 딱 두번있는 기회입니다. 이번 기회를 놓치면 "겨울이야기"를 기대하십시요.

* 마감 : 94년 8월 15일
* 발표 : 게임챔프 10월호 「챔프 게시판」

잔치3 9월호 구입자 행운의 챔프점수 1,000점

9월호 애독자엽서를 보내주신 분 중 추첨을 통해 50명에게 챔프점수 1,000점씩을 드립니다. 모아도 모아도 슈퍼컴보이를 타려면 아직도 멀었다며 투덜거리는 애독자 여러분들의 성화에 못이겨 게임챔프에서 애독자 여러분을 위해 팍-팍- 인심을 쓰기로 과감한 결단을 내렸답니다.
게임챔프 만세!?

* 마감 : 94년 8월 15일
* 응모요령 : 부록에 있는 애독자엽서 를 보내 주신 분중 50명 추첨
* 발표 : 게임챔프 10월호 「챔프 게시판」

잔치5 캐릭터 수영복 컨테스트

평소 자신이 좋아하는 캐릭터나, 게임명인들이 수영복을 입고 활개치는 모습을 그려 보내 주세요. 보내 주신 분 중 3명을 엄선하여 최신 게임팩을 드립니다.

* 응모요령 : 16절지 크기에 그림을 그려 편지봉투에 넣어 보내주세요.
* 보내실 곳 : 서울시 용산구 원효로 1가 116-2 지산빌딩 3층 게임챔프 수영복 컨테스트 담당자 '원더홍' 앞
* 마감 : 8월 15일
* 발표 : 게임챔프 10월호 「챔프 게시판」
* 상품 : 최우수상 1명-SFC 최신팩
  우수상 2명-MD 최신팩 1개씩

게임챔프

1994년 9월호

목 차

야! 나 최우수상 걸렸어!!!

[네모네모 로직 1편]의 경연대회부문 최우수상 당첨자 양재고교 3년 김용정양.

김양은 입시공부하느라 머리가 아팠는데 상품으로 받은 [동경 디즈니랜드]3일간(8월 11일 출발)을 휴식시간으로 활용할 수 있게 되어 기쁘다며 이런 기회를 준 [네모네모 로직 1편]에 너무 너무 감사하고 좀 더 어려운 [2편]에도 도전, 겨울방학때도 또 가야겠다는 엄청난(?) 의지를 밝혔다.

(조만간 푸짐한 상품이 걸린 [네모네모 즉석 경연대회]도 개최할 예정이오니 방학을 이용해 연습 많이 해두세요!)

NEW SOFT

SPECIAL COMINGSOON

COMINGSOON

특보

긴급 속보

특집

전화 한통화로 새로운 게임소식을 알 수 있는 스포키 게임정보 700-7400 확인 775호 게임챔프에 하고싶은 이야기를 할 수 있는 '음성신문고'등장 705-1312를 누르시고 187*를 누르세요.

독자코너/읽을거리

SAMSUNG

삼성전자
기술의 힘으로 세계와 겨루는

삼성 게임소프트웨어

16전사의 뜨거운 대전이 펼쳐진다!!

16비트 수퍼 알라딘보이용
슈퍼 스트리트 화이터 2

수퍼 알라딘보이 사상 초유의 40메가
8월 초 발매예정
40M

SUPER STREET FIGHTER II

초고속 슈퍼 배틀모드 탑재
* 버서스 배틀 * 그룹 배틀 * 타임 챌린지 * 토너먼트 배틀

가까운 게임 매장에 문의 하세요.

하이콤 ■서울시 용산구 한남동 665-4
■TEL : 795-5765 ■FAX : 793-2329

삼일 게임기 백화점

게임기 백화점
나-117 삼일전자 ☎715-3131(代) FAX 719-6230

업자상담 개업문의
게임기 팩 도매전문

소비자를 위하여

초특급 전문할인 매장으로 변신

- 용산에서 제일 많은 종류의 게임기 및 팩을 한 자리에 구비
- 파격적인 할인가격 공급선언
- 회원 특전 기회 대폭 강화
- PC게임부터 CD, 네오지오, 듀오 R까지
- 중고게임기 고가 매입, 저가 판매
- PC게임 15%~25% 할인 판매

회원모집중

- 특전 : 팩 5회 교환시→1회 무료 교환
  팩 15회 교환시→1회 무료 증정
  팩 45회 교환시→게임기증정
  구매시 10%→할인 혜택부여

업자코너

- 개업을 원하시는 분은 삼일에서 정확한 자료를 제공하겠습니다.
- 기존 업주분께는 추가로 필요한 자료와 판촉물을 제공하겠습니다.
- 기존 거래처에서 구입하지 못한 물품이 있으면 삼일이 제공하겠습니다.
- 삼일은 직접개발, 생산하는 물품이 많습니다. 바로 중간 유통과정을 줄일 수 있는 길이 있습니다.

EMI 전자파 장해 검정 합격품

제조원 : (주)씨에코
주소 : 서울시 용산구 신계동 35-18
TEL : 715-3131

■ 총판점
부산 : 홈게임 프라자 TEL : (051)645-2158
서울 : 삼일전자 TEL : (02)715-3131, 3101, 3144~5
대구 : 대양콤 TEL : (053)554-4249, 555-4954

■ 판매점
- 호호 게임타운(전자랜드 본관 1층) TEL : 702-0202

주인공이 되고싶다!

친절
신뢰
만족

각종 게임기 소프트
최고가 보상교환
판매중!

취급품목

- 게임기, 팩, CD-ROM전기종
- 게임만화음악
- 애니메이션
- I·B·M디스켓 20% 할인판매
- 주변기기 다수

특전

- 철저한 회원제(5회무료, 30회)
- 확실한 보상제
- 매주 게임정보지 무료증정

■ 정릉 게임랜드

버스정류장
정릉유원지
북악터널 ↑
■ 게임 랜드
←아리랑 고개
숭덕 국민학교

TEL : 911-4057

■ 팩 랜드

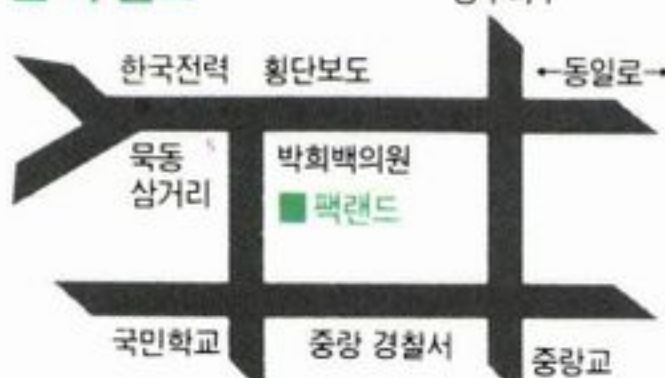
망우리 ↑
한국전력 횡단보도
←동일로→
묵동 삼거리
박회백의원
■ 팩랜드
국민학교
중랑 경찰서
중랑교

TEL : 977-2695

■ 키드 게임

세운상가
3층사열 318호
키드
■ 게임
종로 3가 전철역
을지로 4가역

TEL : 278-8410

삼성전자/현대전자 게임기총판

호키포키

호키포키는 고객과의 약속을 최우선으로 생각하며, 항상 친절한 서비스정신과, 노력하는 자세로 고객과 함께 미래로의 꿈을 키워 나가겠습니다.

새로운 탄생

호키포키(나진점)

호키포키 나진점

12동 나 117호 T 716 8808 게임전문점

저희 나진점은 철저한 회원관리 체계와 원팩 보상제도를 실시하여 고객 제일주의 정신으로 여러분에게 최선을 다하겠습니다. 지금 신종팩을 다량 구비해 놓고 여러분을 기다리고 있습니다.

호키포키 용산 나진점 (TEL : 716-8808)

서울시 용산구 한강로3가 2-8 4진상가 12동 4-17호

↑ 효창동
←원효대교
국민은행
→남영동
조흥은행
나진상가 12동
호키포키 나진점
삼각지

호키포키(용산점)

호키 포키
704-2148
게임기롬팩 도소매

호키포키 용산점 (TEL : 704-2148)

서울시 용산구 한강로 2가 16-1 선인상가 21동 1003호

↑ 효창동
→남영동
←원효대교
조흥은행
선인상가 21동 호키포키 용산점
삼각지

■ 자매점

- 게임아트 TEL : 706-0709
- 돌핀 TEL : 719-9698
- 스테이지 원 TEL : 702-5087

■ 신규 체인점 모집

- 신종팩 즉시 공급
- 개업에서 영업관리까지 철저관리
- 게임관련 새 소식을 정기적으로 송부

호키포키 전국 체인망

■ 신반포점
신반포 쇼핑 1층
한강 반포대교
구반포 주공2단지
고속버스 터미널
TEL : 536-7849

■ 잠원점
한남대교
잠원동
반포대림 APT
잠원역
신사쇼핑 1층
뉴타운
신사역
TEL : 536-9179

■ 명일점
명일동
한영고교
명일점
상일동
TEL : 481-5701

■ 청담점
삼익APT 삼익상가
홍실
한전
리베라 호텔
경기고교
TEL : 547-1737

■ 부산점
한전 백견사
남포동
충무동 로타리
세종 정형 병원
매일 약국
동화약국
호키포키 부산점
(051) 254-8770

■ 전주점
구소방서
육교
전매청
중앙상가 2층
코아 백화점
TEL : (0652) 253-4849

■ 울산점
컴퓨터 아카데미 도선상가 2층
쌍용 사택
신정 중학교
공원탑
법원
울주군청
TEL : (0522) 68-1888

■ 경주점
↑동국대학교
우주타운
황성공원
경주점(게임 인)
←경주역
→포항
TEL : (0561) 749-8959

■ 대구 신암점
동대구역→
큰고개 성당
←동구청
버스 정류소
게임통신 대구 신암점
정법사
TEL : (053) 957-7526

■ 대구 지산점
구호키포키
APT
←수성못
A 플러스 학원
호키포키
TEL : (053) 784-1888

■ 대구 대명점
앞산공원
개나리 맨션
파크맨션
영대
대원 게임
동신 정보맨션
(053) 653-5198

■ 의정부점
동두천
서울
북부역
의여고
의정부 중학교
의정부 공고
의정부점
(0351) 875-6290

■ 부산 신암점
75, 79
신암 버스 정류소 61
시내
동산유지
교통부 로타리
삼화고무
TEL : (051) 85-7815

본사 : (주)아랑

■ 서울시 용산구 한강로 3가 40-969 (용산관광버스 터미널 B1-34)

■ TEL : (代) 715-5828

BEST

으뜸 게임본점

세가의야심작

CPU 표시 색수 사운드 특징

- 32비트 RISC프로세서 1670만색
- PCM DMADNJS, 32채널
- 「버철화이터」「데이토나 USA」이식 결정

새턴

CPU 표시 색수 사운드 특징

- 32비트 RISC칩
- 32768색 동시 발색
- 메가 CD보다 월등한 기능
- 비교적 싼 가격, 1탄 소프트는 「메탈헤드」

슈퍼 32X

CPU 사운드 특징

- 56메가 비트의 메모리
- 아케이드 게임 사운드를 능가
- 아케이드 격투 게임 명작 완전이식

네오지오 CD

CPU 표시 색수 사운드 특징

- 32비트 RISC 프로세서
- 1670만색
- 16비트 PCM음원 2채널
- 비데오와 같은 가정용 전기제품 사이즈

3DO

HUMMING BIRD '94 夏

• 인천으뜸 032. 762-1096 • 강동으뜸 477-4700 • 부산으뜸 051. 246-6634 • 청주으뜸 0431·68—8070 • 석관으뜸 965-0056 • 오산으뜸 374-4055 • 응암으뜸 373-3096 • 과천으뜸 504-5253 • 잠실으뜸 423-2755 • 동두천으뜸 0351. 867—7720 • 수원으뜸 0331. 32-0934 • 광주으뜸 062. 232—8659 • 대구으뜸 053. 426-4971 • 면목으뜸 437-9222 • 신월으뜸 601-4671 • 대전으뜸 042. 634-5781 • 충주으뜸 0441. 42-5210 • 전농으뜸 248-2829 • 전주으뜸 0652. 225—3409 • 고강으뜸 032. 674-0933 • 정주으뜸 0681. 31—5934

OPEN • 하남으뜸 0347. 793-9255 • 공주으뜸 0416. 52-6343 • 순천으뜸 0661. 52-2918 • 증평으뜸 0445. 838-2072

BEST 으뜸

■ 서울시·용산구 한강로 3가 2-23 나진상가 15동 1층 109호

■ TEL : 703-1564, 702-2185, 704-8721 ■ FAX : 712-0198

■ 계좌번호 (예금주 : 박춘원)

- 국민 : 827-25-0004-133
- 농협 : 011-01-333585
- 우체국 : 01372-0008822

약도

효창운동장
국민은행
전자랜드
서부역
용산역
■ 으뜸 본점

PERFECT COLLECTION BATTLE FIGHTERS

餓狼伝説 아랑전설

-SPECIAL-

★올 파이터 신상명세서 환상의 필살기 완전공개
★OVA 필림 스토리
★주요장면 일러스트
★극장판 오리지널스토리공개
★작가와의 전격 인터뷰

-SPECIAL OVA 화보집-

더이상 확실한 액션은 없다!

전국 서점에서 절찬리 판매중 정가 6,000 원

MRX (주)매릭슨

● 8월 5일 발매

● 가격 26,000원

■ 게임특징 우리게임

- 국내 최초로 가장 빠른 2중 스크롤의 구현
- 화려한 그래픽과 강력한 사운드
- 국내 최고 액션 어드벤처 게임의 진수
- 멀티보이스 효과음 지원
- 올여름 슈퍼소년 경찰의 화려한 등장
- 다양한 캐릭터와 거대한 보스와의 싸움

■ 게임환경 우리문화

- IBM PC AT-286이상
- VGA (256칼라)
- 하드 디스크 10MB이상 필요
- 기본 메모리 560KB
- PC내장 스피커, 애드립, 블래스터 지원

개발원(제조, 판매)

(주) 매릭슨

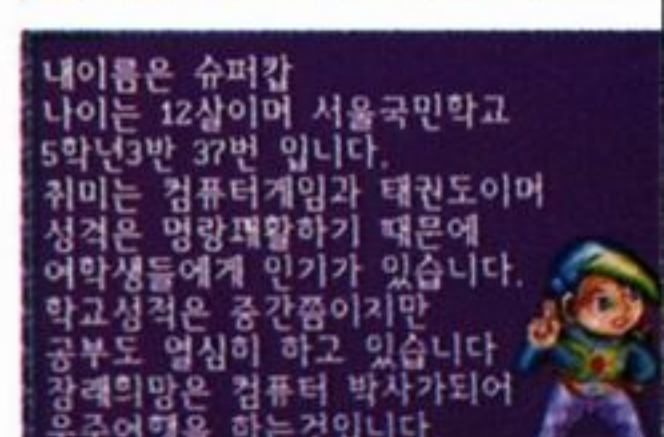
서울•강남구 삼성동 128-22 삼혜빌딩 6층 전관

판매문의

TEL : 558-0085, FAX : 558-4003

이제는
패밀리로 노래방을 즐긴다

TERY

♪♪ 예~

주요 성능

- FM 음원 칩을 사용 잡음 없는 깨끗한 음질
- 최고급 다이내믹 마이크 채택으로 생생한 음성
- 외부라인 아웃 단자로 고출력 오디오와 연결
- 최대 6옥타브 10중 화음으로 실제연주 같은 현장감
- 파워IC로 자체 전력 공급과 안정된 전압공급

게임기의 모든것

모닝게임

- 전국통신판매가능
- 업자 상담 환영
- 중소기업은행 284-003143-02-013 강 원 덕

■ 서울시 용산구 한강로 2가 16-1 (선인상가 21동 1018호)
■ TEL : 701-6066 ■ FAX : 703-7047

패밀리 노래방 탄생!!

■ 호환기종
- 해태 슈퍼콤
- 파스칼
- 게임머신
- 굳보이
- 게임엔진
- 슈퍼킹
- 바이킹
- 세이버
- 겜돌이 기타 전 훼미리 기종

■ 확장팩

어린이 동요 모음집

■ 1장
- 개구리 유치원
- 꼬마 눈사람
- 꽃밭에서
- 그렌 다이저
- 노래하자 춤추자
- 눈
- 동네 한바퀴
- 둥글게 둥글게

■ 2장
- 들장미 소녀 캔디
- 로보트 태권 V
- 마징가 Z
- 봄맞이
- 뽀뽀뽀
- 비둘기 집
- 사과 같은 내 얼굴
- 산중 호걸

■ 3장
- 새 신
- 송아지
- 숲속 초막집
- 아기 공룡 둘리
- 어린 송아지
- 어린 음악대
- 오빠생각
- 요술공주 밍키

■ 4장
- 우리나라 꽃
- 우리 유치원
- 유아 체조
- 작은별
- 장난감 기차
- 짱 가
- 주먹쥐고
- 홀랄라 폴카

애창곡 베스트 40

■ 1장
- 가려진 시간 사이로
- 꽃과 어린왕자
- 그대안의 블루
- 각자의 길
- 구름과 나
- 그 이유가 내겐 아픔이었네
- 겨울 바다
- 꿈에서 본 거리

■ 2장
- 나는 외로움 그대는 그리움
- 너만을 느끼며
- 너의 결혼식
- 내마음 알겠니
- 너에게로 가는 길
- 대답없는 너
- 내 아픔 아시는 당신께
- 너에게 원한건

■ 3장
- 더이상 내게 아픔을 남기지마
- 물안개
- 사랑은 창밖의 빗물같아요.
- 동행
- 보라빛 향기
- 사랑이란 유리 같은 것
- 못다핀 꽃 한송이
- 보이지 않는 사랑

■ 4장
- 사랑하지 않을거야
- 오직 하나뿐인 그대
- 인형의 기사 PART Ⅱ
- 연극속에서
- 유혹
- 잠못드는 밤 비는 내리고
- 오늘같은 밤이면
- 이밤이 지나면

■ 5장
- 지금은 알 수 없어
- 텅 빈 마음
- 혼자만의 비밀
- 첫인상
- 편지
- 회상
- 추억 만들기
- 프란다스의 개

애창곡 베스트 40

■ 1장
- 가버린 친구에게 바침
- 가시나무
- 거울도 안보는 여자
- 고향무정
- 고향역
- 골목길
- 과수원 길
- 꿈꾸는 백마강

■ 2장
- 그녀의 웃음소리뿐
- 그대가 이 세상에 있는 것 만으로
- 그대로 그렇게
- 그대에게
- 그리운 어머니
- 나뭇잎 사이로
- 나에게 쓰는 편지
- 날 울리지마

■ 3장
- 내 마음 별과 같이
- 눈물 젖은 두만강
- 대지의 항구
- 뜨거운 안녕
- 머나먼 고향
- 나뭇잎 사이로
- 목포의 눈물
- 바람과 구름

■ 4장
- 방황
- 배신자
- 번지없는 주막
- 비 내리는 고모령
- 비 내리는 영동교
- 사랑의 진실
- 사랑했어요
- 사노라면

■ 5장
- 세월이 가면
- 아빠의 청춘
- 애수의 소야곡
- 울고 넘는 박달재
- 이루어질 수 없는 사랑
- 처녀 뱃사공
- 큐
- 홀로 아리랑

애창곡 베스트 32

■ 1장
- 가는세월
- 갈대의 순정
- 갈 무 리
- 감격시대
- 고래사냥
- 그때 그사람
- 노란 샤쓰의 사나이
- 당 신

■ 2장
- 대전 부루스
- 댄서이 순정
- 몰래한 사랑
- 바 위 섬
- 별이 빛나는 밤에
- 보고싶은 얼굴
- 붉은 노을
- 비내리는 호남선

■ 3장
- 빈대떡 신사
- 사랑 사랑 사랑
- 사랑은 나비인가봐
- 아름다운 강산
- 아침 이슬
- 아 하
- 연안 부두
- 옛시인의 노래

■ 4장
- 옥 경 이
- 이밤을 다시한번
- 장미빛 스카프
- 전선 야곡
- 칠 갑 산
- 타 타 타
- 해변으로 가요
- 희 나 리

캐롤송 16

■ 1장
- 고요한 밤 거룩한 밤
- 기쁘다 구주오셨네
- 노 엘
- 루돌프 사슴코
- 북치는 소년
- 사랑은
- 산타크로스 마을에 오시네
- 석별의 정

■ 2장
- 실로암
- 실버벨
- 징글벨
- 창밖을 보라
- 탄일종
- 크리스마스 폴카
- 호산나
- 화이트 크리스마스

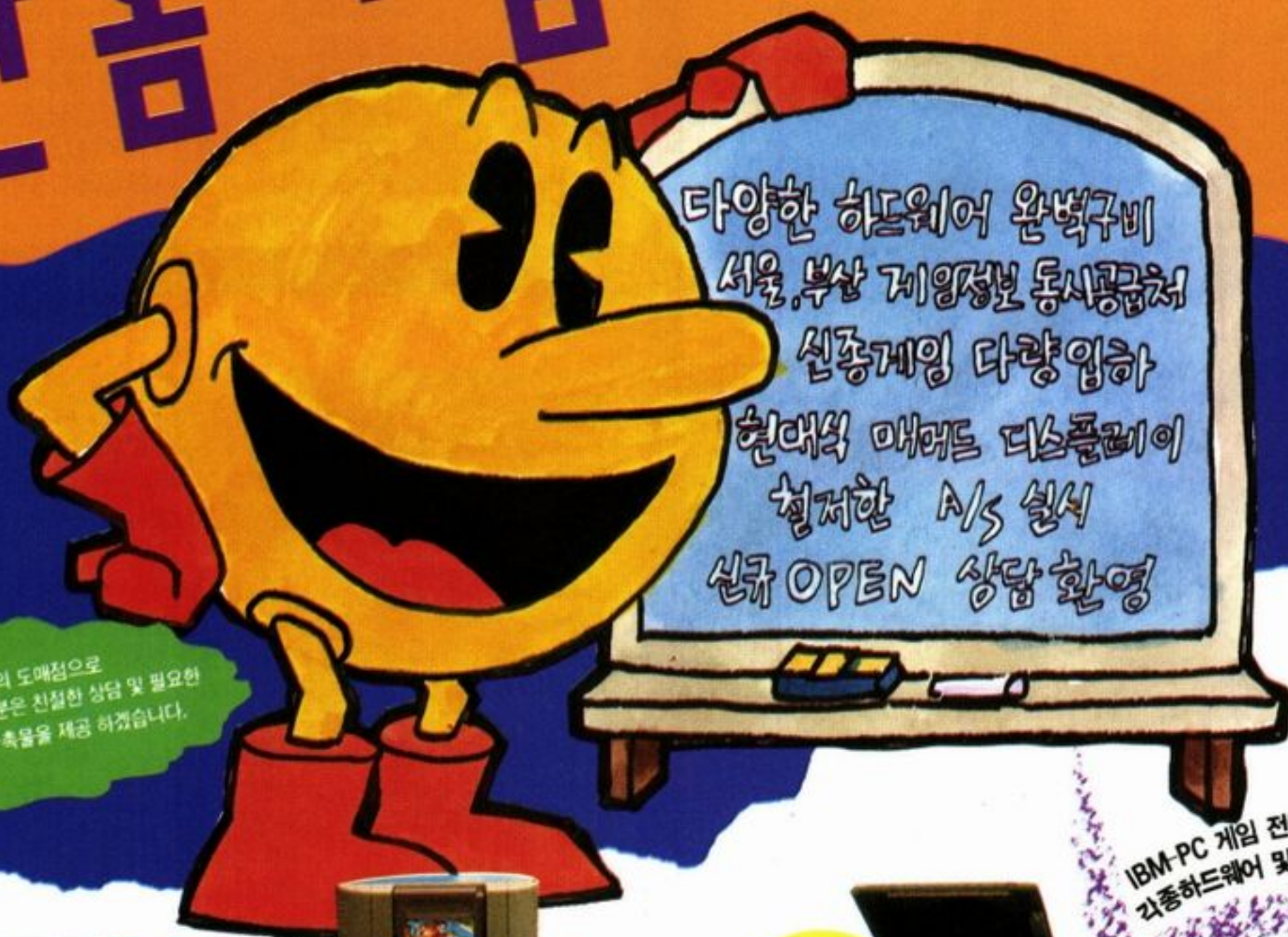
■ 특징
- **노래예약기능** : 최대 5곡까지 예약 할 수 있으니 순서대로 부르세요.
- **템포조절기능** : 빠르고 느리게 자유자재로 조정해서 더욱신나게 부르세요.
- **키 조절기능** : 높낮이를 자기에게 알맞게 조정해 여자노래, 남자노래 모두 OK
- **팡파레 제공** : 정확한 점수 측정에 의해 90점 이상 이면 신나는 팡파레
- **56곡 본체 내장** : 본체 내에 56곡의 노래가 내장되어 비용은 안심
- **확장 노래팩 판매** : 본체에 확장슬롯이 있어 새로운 노래를 부를 수 있습니다.

■ 구입문의처

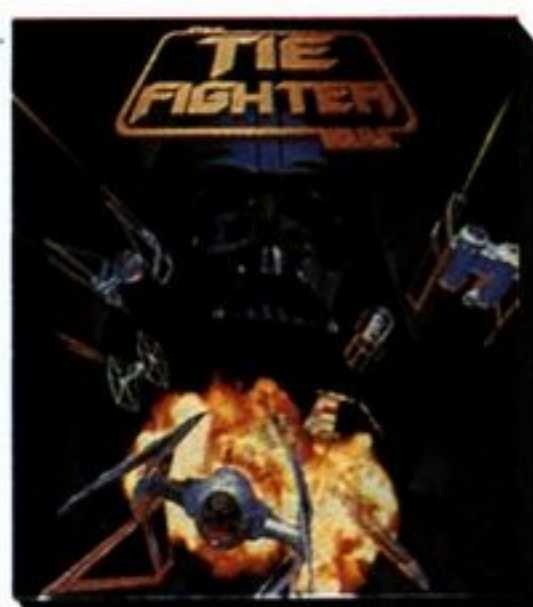
●**서울** : • 한양 컴퓨터 : 544—0154(한양 갤러리아 백화점 4층) • 완구 코너 : 844—5434(시러가 쇼핑센터) • 시공 소프 트랜드 : 373—3096(응암동) • 중앙 레저 : 238—8837(중앙시장) • 파워 게임 : 274—7794(세운상가) • 캘리포니아게임 : 938—0333(상계동) • 한국 컴퓨터 : 761—0155(여의도) • 게임아트 : 702-6283(전자랜드) ●**충주** : • 어린이 완구 : 44— 0308 ●**청주** : • 게임월드 : 276—4438(봉명동) ●**안산** : • 유니콤 : 80—5024 ●**일산** : • 게임뱅크 : 913—9922 ●**인천** : • 용산게임 : 464—2400 • 영게임 : 884—7445

부산 게임문화의 자존심

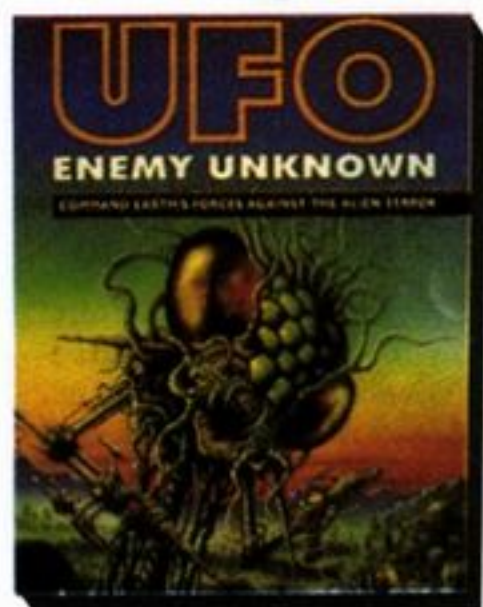
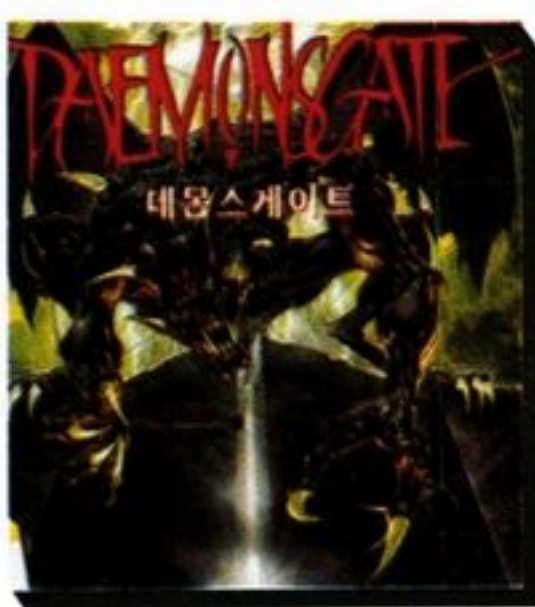
부산 홈 게임프라자

HOME GAME

다양한 하드웨어 완벽구비
서울,부산 게임정보 동시공급처
신종게임 다량입하
현대식 매머드 디스플레이
철저한 A/S 실시
신규 OPEN 상담 환영

부산 최고의 도매점으로
개업을 원하시는 분은 친절한 상담 및 필요한
자료와 함께 판촉물을 제공 하겠습니다.

IBM-PC 게임 전량 획보
각종하드웨어 및 소프트웨어 완벽구비

동서게임채널

SKC(소프트랜드)

소프트 네트

금성

◆홈게임의 장점

- 모든 게임의 주변기기 항상 다량구비
- 각종 게임기의 확실한 A/S 자체 A/S실 운영
- 백화점식, 매머드 매장
- 각종 PC 〈공 게임디스켓〉 신종다량구비

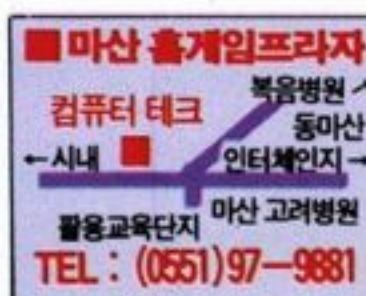
중고게임기 고가매입,
저가판매 ■도매전문

■약도

■자유랜드
←하단 사하국교 동산병원
자유APT
자유랜드
신평→ 자유APT 상가내 ↓감천
TEL : (051)205-6686

■마산 홈게임프라자
복음병원↗
컴퓨터 테크
동마산
←시내 인터체인지→
팔용교육단지 마산 고려병원
TEL : (0551)97-9881

■김해 홈게임프라자
홈게임월드
↑한일·동원·화인APT
삼방국교 →부산·김해
인제대학
TEL : (0525)37-8569

■범일동 홈게임프라자
부산진시장
농협 조흥은행 범일전철역
자성대공원
홈게임프라자
TEL : (051)645-2158

■주소 : 부산시 동구 범일 2동 611번지
■TEL : (051)645-2158/9

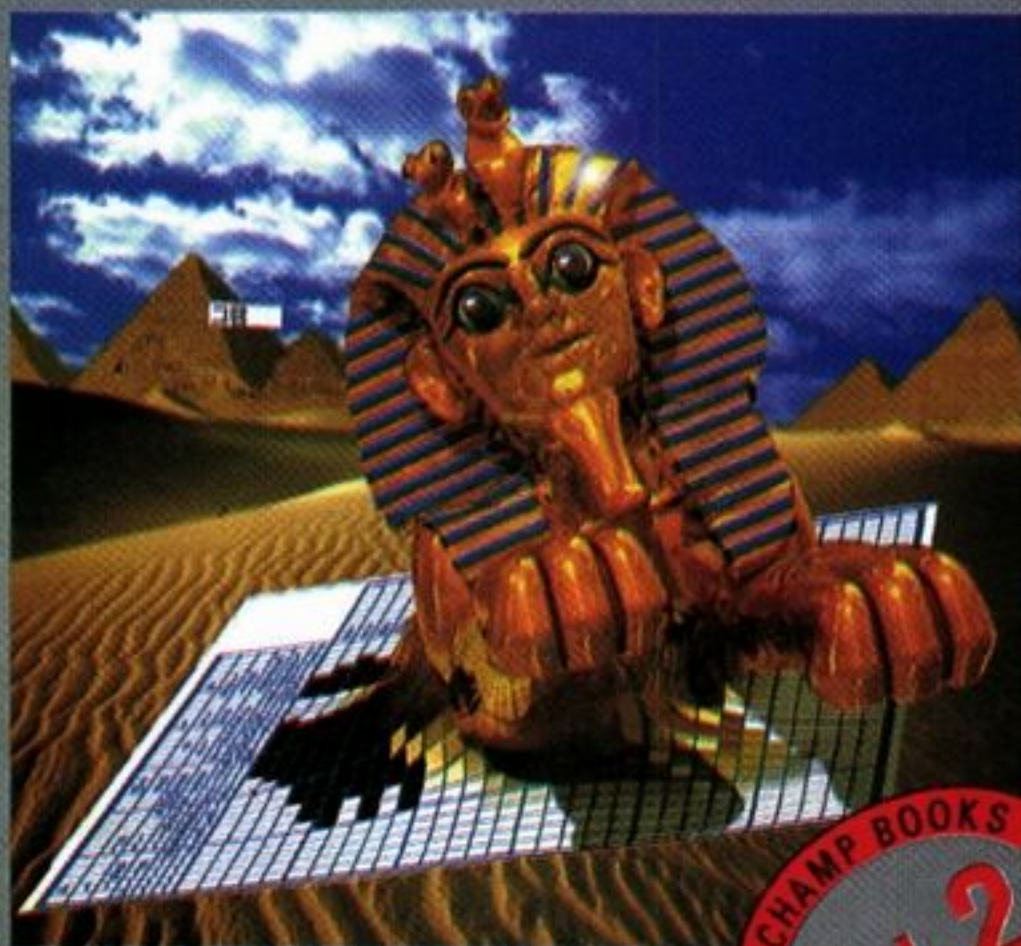
신세대 감각의 새로운 퍼즐 예술 네모네모 로직!

인기 폭발 네모네모 2편 발매!!!

네모네모 로직
1권도 계속
판매중입니다!
〈제2차 경연대회〉응모권이
수록되어 있습니다!
2차에서 「디즈니랜드」의
행운을 잡으세요!

신세대 감각의 새로운 퍼즐 예술

네모네모 로직

숫자의 비밀을 찾아 떠나는 퍼즐 여행

CHAMP BOOKS Vol. 2

테츠야 니시오 편저

푸짐한 상품타기 네모네모 로직
경연대회 응모카드 수록!

제우미디어

장소가 결정되는대로 조만간 푸짐한 상품이 걸린 〈즉석 네모네모 로직 경연대회〉도 개최할 예정이오니 여름방학동안 부지런히 실력을 닦아두세요!! 네모네모 로직 푸는 법을 아직도 모르시는 분은 빨리 알아두세요. 모르시면 앞으로 각종대회에서 행운을 차지하는 기회를 계속 놓치시게 됩니다!!

감사합니다!

네모네모 로직 1편에 보내주신 여러분의 폭발적인 성원에 힘입어 네모네모 로직 2가 새로 나왔습니다.
네모네모 로직 2에는 123개의 퍼즐 외에도 최신 버전 '벌집형 그리기'
'최대치 그리기' 등이 수록되어 더욱 재미있습니다.

●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●

축하드립니다

네모네모 로직 1편의 동경 디즈니랜드 여행권은 양재고등학교 김용정 양에게 돌아갔습니다.
· 김용정 양을 비롯한 각자의 행운의 주인공 여러분께 다시한번 축하드립니다.
그리고 이번에 기회를 놓치신 분은 네모네모 로직 2편에 마련된 행운을 꼭 잡으세요!
네모네모 로직 1편의 〈2차 경연대회〉 또는 2편의 〈1차 경연대회〉에 마련된 행운을 잡으세요!
처음사시는 분은 1편 〈경연대회 2차〉에서, 1편을 사신 분은 〈2편〉에서 동경 디즈니랜드의
행운을 각각 얻어 갈 수 있습니다. (각기 마감 12월 30일)

*네모네모 로직 1, 2편에는 동경 디즈니랜드 여행권과 16비트 게임기 등 푸짐한 상품을 탈 수 있는 **제2차 네모네모 로직 경연대회 응모 카드**가 수록되어 있습니다. 퍼즐도 즐기고 푸짐한 상품도 타세요! (12월 30일마감)*	■테츠야 니시오 편저 ■값 : 각권 5,000원 ■문의 : 702-3211~4

제우미디어

방송 컴퓨터 게임, TV 정규 프로그램으로 등장!

지난 달, 국내 게임개발 및 유통업체인 동서게임채널과 미리내 소프트웨어가 TV 방송용 게임 제작을 발표하였다.

미리내 소프트웨어는 KBS 방송이 새로이 편성한 게임 프로그램 「TV와 대화하자(가칭)」에 등장할 게임을 제작중에 있다고 밝히고 자료 화면을 공개하였다. 제작중인 게임은 사진과 같은 레이싱 게임으로, 출연진들이 게임을 풀어나갈 뿐만 아니라, 시청자들이 전화를 통해 게임에 직접 참여할 수도 있다. 물론, 게임 조작도 전화기의 버튼을 이용한다.

이 프로그램에는 국내 게임 개발 업체들이 상당수 참여하여 「파도타기」, 「낙하산 착지」, 「철망타기」, 「산악 등반」 등의 게임을 제작중인 것으로 알려졌다.

미리내 소프트웨어에서 제작중인 「레이싱 게임」

한편, 동서게임채널은 모 방송국과 계속 접촉중이며 올 가을에 실시되는 TV 프로그램 개편 때, 9시 뉴스를 전후로 하여 10분씩 게임을 즐길 수 있는 프로그램에 참여할 예정이라고 밝혔다. 이 때문에 동서게임채널 게임 개발팀이 제작중이던 「투캅스」와 「광개토대왕」 등의 게임은 출시가 약간 늦어질 전망이다.

문의처 : 동서게임채널(02-774-0261)
미리내 소프트웨어
(02-338-2313)

기업 만트라, 「제노사이드2」를 CD-ROM으로 제작

지난 7월 5일, 국내 게임개발 업체인 한도흥산무역-만트라는 일본 줌(ZOOM) 주식회사와 로보트 액션 게임 「제노사이드 2」에 대한 세계 판권 계약을 체결하였다.

「제노사이드 2」는 일본에서 X68000과 FM-TOWNS용으로 발매되어 대히트를 기록한 바있는 명작이다.

만트라는 (주)줌으로부터 다른 기종용의 모든 개발 자료 및 소스 코드를 공급받아, 이를 IBM-PC용으로 이식할 계획이다.

IBM-PC용 「제노사이드 2」는 12월경에 CD-ROM으로 발매할 예정인데, 우선적으로 대만, 홍콩, 싱가폴 지역에 판매된다.

한편, 만트라가 지난 5월 1일 멀티미디어 제작부를 설립하였다. 게임 개발부와 유통사업부, 무역부로 나뉘어지던 기존의 체제에서 게임 개발부를 새로이 정비하여 멀티미디어부를 신설한 것이라 할 수 있다.

이에 관해 만트라의 김상훈 실장은 멀티미디어부의 신설을 통해 확대일로에 있는 게임 시장의 흐름을 파악하고, 급격한 속도로 발전하는 멀티미디어 시장의 치열한 경쟁에 대처하기 위한 수준높은 국산 게임 개발과 해외 진출을 위해 노력하겠다는 의지를 피력했다.

문의처 : 한도흥산무역-만트라
(02-776-3020)

기업 단군의 땅, 서비스로 100

(주)나우콤은 지난 8월 1일부터 최초의 국산 네트워크 텍스트 게임인 「단군의 땅」을 나우콤 K3 서비스를 통해 제공한다. 지난 달, 과학기술대 학생들을 중심으로 한 제작팀들과 나우콤 호스트 컴퓨터에 게임을 심는 포팅 작업을 마무리했다. 포팅 작업이 끝나면 이용자 100명이 동시에 「단군의 땅」을 즐길 수 있게 된다.

게임 명칭을 「단군의 땅」으로 정한 것은 단군의 땅을 발전시켜 계속 서비스하겠다는 의지의 표현이라고 밝히고, 이

기업 제일 컴퓨터 시스템, 온라인 게임 사업에 서드파티제 도입

지난 7월 12일, 제일컴퓨터 시스템(이하 제일 컴퓨터)은 8월부터 컴퓨터 통신망을 통해 온라인 게임 사업을 실시한다고 밝혔다.

하이텔, 천리안, 에이텔, 나우컴 등 컴퓨터 통신망에 1차로 몇가지의 게임소프트웨어와 각종 게임정보를 제공할 계획이다. 또한, 4인용 액션게임 「탱크 서바이벌」, 2인용 테트리스 게임 「파이널 테트리스 2」, 「무릉도원」, 「잉글리쉬 랜드」 등의 게임을 자체 개발하였고, 온라인 게임의 개발을 위한 서드파티제 도입을 검토하고 있다.

한편, 제일 컴퓨터는 대만의 컴퓨터 소프트웨어 유통 회사인 에이서 TWP사와 지난 4월부터 접촉한 끝에, 이미 국내 발매가 결정되어 있는 국산 게임 「메탈세이버」의 초기 물량을 8월경에 수출키로 합의하였다.

그리고 IBM-PC용 쉐어웨어 게임 1,600종을 미국 쉐어웨어 공인기관인 ASP 벤더로부터 승인을 받아 8월경에 CD-ROM으로 발매할 예정이다. 가격은 22,000원 선이며, 도스 버전과 윈도우 버전 2종류이다.

문의처 : 제일컴퓨터 시스템
(02-994-5192)

업체 (주)유니코 전자, 게임제작자 모집

대전형 액션 게임「드래곤 마스터」를 기획/제작한 바 있는 (주)유니코가 게임 제작에 참여할 인력을 모집한다. 모집 요강은 다음과 같다.

모집 부문	기획, 그래픽(일러스트), 프로그래머, 사운드 프로그래머
자격	게임을 사랑하고 아끼는 사람
문의처	게임 기획/제작전문회사 (주)유니코 전자 02-334-0877 (개발부 서광선 부장)

기업 삼성전자, 3DO 게임 사업 포기
—세가사와의 긴밀한 유대관계에 박차—

삼성전자 멀티미디어 사업추진실 주관으로 열린 멀티미디어 관련 회의에서 음향사업부가 추진중이던 3DO 게임 사업을 포기하기로 결정했다.

미국 3DO사의 기술을 제공받아 3DO를 개발, 지난 6월 미국 시카고에서 개최된 CES 쇼에 출품하는 등 활발한 개발 움직임을 보여왔던 삼성의 이 같은 발표는, 게임기 사업에 대한 노하우가 부족한 상태에서 미래가 불확실한 3DO사업 참여의 위험성과 소프트웨어에 대한 기술력 부족, 삼성이 추진중인 게임 개발 사업을 위해서는 세가사와의 긴밀한 유대관계가 절실하다는 인식 때문인 것으로 알려졌다.

한편, 이와 관련해 삼성전자의 한 관계자는 "지속적인 투자를 통한 게임사업 확대 기반을 구축할 것이며, 세계 게임 시장에서 선두적인 위치를 차지하고 있는 세가사와 긴밀한 협조 체제를 유지하면서 외국의 게임업체들과 대등한 기술력을 확보하기 위해 힘쓸 것"이라고 밝혀, 외국 업체들과의 기술 제휴를 계획중임을 시사했다.

나우콤 K3 여명 동시 플레이

후에 제공될「단군의 땅」시리즈에는 그래픽도 제공될 예정이라고 덧붙였다.

한편, 나우콤을 통한 본격 서비스를 앞두고 (주)메디슨 텔레콤은 7/9일과 7/30 양일간에 걸쳐 용산에 위치한 한국통신 소프트웨어 프라자에서「단군의 땅」제품 설명회를 가졌다. 이날 행사는「단군의 땅」에 대한 소개에 이어 유저들이 직접 게임에 참여하는 형식으로 치뤄졌다.

문의처 :(주)나우콤(02-590-3831)
(주)메디슨 텔레콤(02-882-8187)

매장 게임 21세기, 지방 통신판매 가능

지난 7월 12일, 나진상가 12동 나열 118호에 게임 전문매장인「게임 21세기」가 문을 열었다. 슈퍼컴보이, 수퍼 알라딘보이 등 각종 게임기와 신구팩 뿐만 아니라 게임음악 테이프 등을 취급하고 있으며, 지방의 유저들을 위한 통신판매도 실시하고 있다.

문의처 : 게임 21세기(02-717-0818)

기업 지관(유),「Soft World Net」 BBS를 6월 1일부터 정식 개시

국내 게임개발 및 유통사인 지관(유)에서는 소비자에 대한 지원과 건전한 게임 통신 문화의 정착을 목적으로 94년 5월 1일을 기해「Soft World Net」라는 이름의 BBS를 운영하기 시작하여, 6월1일부터 정식 서비스를 실시하고 있다.「Soft World Net」에서 지원하는 주요 서비스는 지관에서 발매한 모든 게임의 분석, 지관 게임 전반에 걸친 질의 및 응답, 우수한 공개 S/W 배포, 매달 우수 사용자 선정 시상 등이다.

BBS 이름	Soft World Net
접속 번호	02-793-5523
이용 시간	365일 24시간 체제
속 도	2400-16800Bps(V. 42bis, HST 지원)
한 글	조합형/완성형(단말기 사용자도 접속 가능)

행사 제22회 컴퓨터 학습 및 게임S/W 페스티벌
—이틀간 무료강좌 풍성—

오는 8월 25일부터 28일(오전 10:00~오후 6:00)까지 용산에 위치한 한국통신 소프트웨어 프라자에서 컴퓨터 학습 및 게임S/W 페스티벌이 개최된다.

전시회와 공개 강좌로 이루어지는 행사 기간중에는 국산 게임 제작업체들의 게임S/W와 외국 게임을 한글화한 S/W, 교육용 S/W 등이 전시될 예정이다.

공개 강좌는 한국통신 소프트웨어 프라자에서 26, 27일 양일간 오후 2시에 개최되는데, 26일에는 컴퓨터 게임 기획 및 시나리오 작성 요령, 27일에는 게임 S/W 프로그래밍 기법에 대한 무료 강좌가 열릴 예정이다.

이 행사는 체신부와 한국전자영상문화협회, 그리고 한국교육소프트웨어협의회에서 후원한다.

문의처 : 한국 정보문화센터 홍보팀
(02-606-48189)

업체「다크 스토커스」시연회 개최

지난 7월 15일, 프라자 호텔에서 캡콤의 최신 화제작「다크 스토커스」의 시연회가 개최되었다.「스화2」시리즈를 제작한 캡콤의 명성을 등에 업고 새롭게 선보인「다크 스토커스」의 시연회에는 예상 관객의 3배가 넘는 인원이 몰려들어 주최측에서 곤란을 겪기도 했다.

국내에서는 2번째로 열린 아케이드 게임에 관한 시연회를 통해 현대전자는 아케이드 게임 시장으로의 진출을 재확인한 셈이다.

문의처 : 고봉산업
(02-706-8602)

챔프정보국

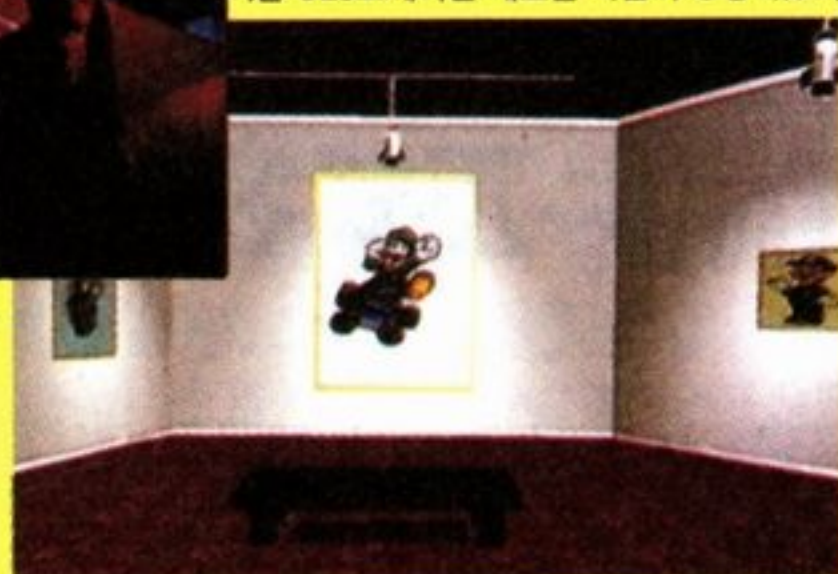
기업 닌텐도의 차세대 게임기는 「울트라 64」로 확정

닌텐도의 차세대 게임 머신인 64비트 게임기의 정식 명칭이 발표되었다. 지난 6월말 미국에서 개최된 CES쇼에 선을 보인 64비트 게임기의 이름은 「닌텐도 울트라 64」.

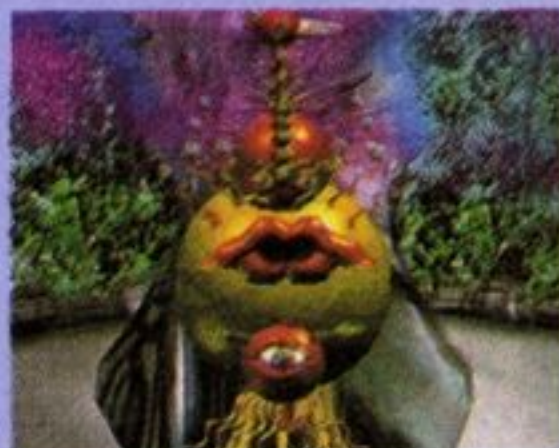
한편, 「닌텐도 울트라 64」의 대응 소프트웨어 2가지가 소개되어 주목을 끌었다. 첫번째 작품은 격투 액션 게임인 「킬러 인스팅트(KILLER INSTINCT)」로써 닌자와 인디언을 비롯하여 10인의 캐릭터가 등장한다.

그리고 「크루진 유에스에이(CRUIS'N USA)」라는 레이싱 게임이다. 한편, 발매일에 대해서는 올가을 미국에서 아케이드를, 그리고 내년 가을쯤에는 가정용을 발매한다고 밝혔다.

닌텐도 울트라 64의 주인공역을 맡을 것으로 첫번째 작품은 마리오가 예상되었으나 이번 CES쇼에서는 새로운 작품이 등장하였다

컴퓨터 그래픽사가 만든 데모 화면

기업 소니, 차세대 게임 제작자 대대적 모집

소니 뮤직 엔터테인먼트(이하 SME)가 차세대 게임 제작자를 모집한다. SME는 멀티미디어 작가를 발굴, 육성하기 위해서 지난 해부터 「디지탈 엔터테인먼트 프로그램」을 실시해 왔으며, 올들어 차세대 게임 디자이너와 컴퓨터 그래픽, 음악, 시나리오 작가, 프로그래머를 대대적으로 모집하는 것이다.

입상자에게는 상금과 함께 작품 제작에 필요한 기자재와 소프트웨어를 이용할 수 있는 권리가 주어진다.

지난해 최우수작으로 선정된 「동뇌」는 올해 상품화되었다

문의처 : (일본 03-3475-6900 : 평일 오전 10시부터 오후 6시까지)

기업 세가, 조이플러스 개장

지난 7월 20일, 일본 요코하마에 세가사의 어뮤즈먼트 테마 파크 「조이폴리스(JOYPOLIS)」가 문을 열었다. 특히, 이곳에는 세가사가 최신 기술을 투입하여 만든 라이드 슈팅 게임 「VR-1」이 설치되어 폭발적인 인기를 끌고 있다.

VR-1 헤드 마운드 디스플레이(HMD)에 의한 전방위 3DCG로 우주공간을 가상 체험할 수 있다

행사 멀티미디어 CD페어 '94에 금성사 출품

지난 7월 5, 6일 양일간에 걸쳐 동경 유통센타에서는 멀티미디어 컨소시엄의 주최로 멀티미디어 CD페어 '94가 개최되었다. 소니와 산요 등의 일본 업체들을 비롯하여, 우리나라의 3개 회사도 참가한 이번 행사에서 특히 주목을 끈 것은 필립스사의 CD-I 게임과 교육용 소프트웨어, 그리고 금성사에서 출품한 비디오 CD-I 플레이어였다.

비약적인 기술 향상을 보이고 있는, CD를 이용한 영상기기류들이 비디오와 LD를 제치고 주역으로 등장할 날도 그리 멀지 않은 듯하다.

필립스의 CD-I DV 플레이어 이번에는 어드벤처와 테니스 등의 게임 소프트를 선보였다

금성사가 출품한 CD-I 플레이어

CD-I DV란 CD 화상에 덧붙여서 비디오 CD 소프트웨어도 재생할 수 있는 머신을 말한다

◄필립스의 포터블 CD-I

행사 버철화이터, 게임으로

아케이드용으로 폭발적 인기를 누린 바 있는 버철 화이터가 입체 홀로그램 게임으로 제작된다. 일본 NHK와 필름 오스트레일리아가 공동 제작해서, 올 여름 방송 예정인 장편 공상 과학 드라마 「목성탈출작전」이 바로 그것이다.

이 드라마의 제작에 관여하고 있는 세가의 관계자에 의하

기업 「플레이 스테이션」의 CPU 결정 게임 전용 오리지널 칩 개발

소니의 차세대 게임 머신 「플레이 스테이션」의 CPU가 결정되었다. 이 CPU는 소니 컴퓨터 엔터테인먼트와 반도체 메이커인 LSI 로직이 공동 개발하였다.

CPU의 중심 부분에는 이전에 발표되었던 대로 32비트 RISC(명령계통을 축소할 수 있는 컴퓨터) 칩을 사용하였다. 이 32비트 RISC 칩을 중심으로 3D 좌표연산용 프로세서와 화상 데이타 해동용 프로세서를 하나의 칩으로 하는 특수 칩을 만든 것이다.

결국, RISC 칩의 아키텍처(설계 상상)는 기존 실리콘 그래픽스의 RISC 칩과 동일한 것이지만, 거기에 플레이 스테이션이 필요로 하는 기능을 덧붙여서 특제 칩을 완성한 것이다.

플레이 스테이션

소프트웨어 「슈퍼 스화ⅡX」, 3DO로 등장

아케이드용 초인기 게임 「슈퍼 스트리트 화이터 ⅡX」가 3DO로의 이식을 결정했다. 지금까지는 슈퍼패미컴 등의 구세대 게임기에서는 이식이 불가능하다고 알려졌었는데, 그 때문에 차세대 게임기로 눈을 돌린 것이다.

올 11월에 발매될 예정인데, 새턴이나 플레이 스테이션으로 이식된다는 소문이 파다하기 때문에 더욱 기대를 부풀게 하고 있다.

하드웨어 3DO의 새로운 움직임에 주목!

지난 5월 하순, 미국 3DO사의 트립 호킨스 회장 겸 사장이 일본을 방문하여 "미국내에서는 3DO의 가격 인하를 단행하여 판매 실적을 올리고 있으며 일제 소프트웨어도 만족할 만한 품질이다". 라고 밝혔다.

일본에서는 두번째 기종이 되는 산요의 3DO 머신도 더욱 새로워진 스타일로 공개되어, 발매될 날만을 기다리고 있다.

또, 가정용 컴퓨터를 이용해서 3DO 소프트웨어를 즐길수 있는 시스템 보드가 발표되는등, 여러 방면에서 3DO가 움직이기 시작한 것이다.

영화 스트리트 화이터 영화화

비디오 게임 불후의 명작 「스트리트 화이터」가 영화화된다. 미국 「콜롬비아 트라이 스타」 영화사에 의해 스크린에 옮겨지는 「스화」는 총 제작비가 무려 290억 달러나 되고, 스모, 쿵후, 복싱 등 무술 실력자들이 대거 등장한다.

태국에서 3주간, 호주로 옮겨 5개월 째 촬영이 진행중인 「스화」는 올 겨울 크리스마스에 맞춰 전세계에 개봉될 예정이다.

줄거리

세계적인 악의 무리인 「샤달루」는 군사 조직까지 갖추고 대규모의 마약과 무기를 밀매하는 국제 신디케이트이다.

샤달루의 총재인 「베가」는 강력한 사이코 파워를 무기로 타이 암흑 무도계의 영웅 「사카트」와 스페인의 아름다운 독사 「발록」, 그리고 대전 상대를 재기 불능으로 만들어 버리는 복서 바이슨을 거느리고 샤달루의 절대적인 세력으로 군림하고 있다.

베가는 자신의 육체를 무기로 하면서 총기류를 무용지물로 만들 수 있는 궁극의 암살집단을 양성하려고 한다. 이에 위협을 느낀 인터폴과 미군은 「춘리」와 「가일」을 파견하여 본격적인 샤달루 파괴 자가전을 펼치는데…

입체 홀로그램 등장

면, 드라마 내에 등장하는 버철 화이터는 홀로그램 상태로 공간에 떠서 대전을 벌이는 미래형 게임이다.

「목성탈출작전」은 일본, 오스트레일리아 이외에도 미국, 영국, 유럽 지역과 아시아 지역 등, 총 25개국에서 방송될 예정이다

히트 게임 차트

게임환경의 그린 스카우트 선서 !

그린,그린,그린 온통 푸르름의 물결이 일고있는 지금, 챔프의'이킹'도 더 좋은 게임 환경을 만들기 위해 올바른 히트 차트를 전해드릴것을 선언합니다.

* 독자 인기 순위는 이미 발매된 게임, 구매 희망 순위는 발매 예정인 게임에서 산출한 것입니다.

독자인기순위

1 버철 화이터
- 아케이드
- 격투액션
- 세가

2 화이널 환타지 VI
- 슈퍼 컴보이
- 롤플레잉
- 스퀘어
- 11,400엔
- 94년 4월 2일

3 월드 히어로즈 2 제트
- 아케이드
- 격투액션
- 알파

4 태권도
- 슈퍼 컴보이
- 액션
- 휴먼/현대전자
- 98,000원
- 94년 7월 9일

5 드래곤볼 Z 무용열전
- 수퍼 알라딘보이
- 대전액션
- 반다이
- 8,800엔
- 94년 4월2일

6	우루세이 야쯔라	어드벤처	CD	MD-CD
7	아랑전설 스페셜	격투액션	150M	아케이드
8	실황파워풀프로야구 '94	스포츠	16M	SFC
9	한국프로야구	스포츠	12M	SFC
10	사무라이 스피릿츠	격투액션	100M	아케이드

태권도, 드디어 세계무대로 ! !

버철화이터가 1위의 자리를 굳게 지키고 있으며, 화이널 환타지 VI의 인기도 꾸준히 계속되고 있다. 아니, 이렇게 놀랍고 반가운 소식 ! 우리의 전통 무예인 태권도가 게임으로 등장하여 당당하게 순위에 올랐다는 것이다. 이제 세계의 무대에 당당하게 설 우리의 태권도를 위하여 ! !

구매 희망 순위

1 라이브 어 라이브
- 슈퍼컴보이
- 롤플레잉
- 퀘스트
- 16M
- 9,900엔
- 94년 9월 2일

2 드래곤 퀘스트 VI
- 슈퍼컴보이
- 롤플레잉
- 에닉스
- 용량미정
- 가격미정
- 발매일 미정

3 사무라이 스피릿츠
- 슈퍼컴보이
- 격투액션
- 타카라
- 32M
- 10,900엔
- 94년 10월 22일

4 택틱스 오우거
- 슈퍼컴보이
- 시뮬레이션
- 퀘스트
- 용량미정
- 가격 미정
- 발매일 미정

5 로켓나이트 어드벤처 2
- 수퍼 알라딘보이
- 액션
- 코나미
- 8M
- 8,800엔
- 94년 9월 22일

6	우루세이 야쯔라	어드벤처	CD	MD-CD
7	마더 2	롤플레잉	24M	SFC
8	랑그릿사 2	시뮬 RPG	16M	MD
9	루나 2	롤플레잉	CD	MD-CD
10	코즈믹 환타지 4	롤플레잉	CD	PC-CD

춘추 전국 시대 개막 !

라이브 어 라이브와 텍틱스 오우거 등 수퍼컴보이의 대작들과 그에 맞서는 수퍼 알라딘보이의 도전이 상당히 거세어지고 있는 춘추 전국시대에 접어들었다. 이를 계기로 더욱 우수한 게임들이 등장하기를 기대해 본다.

해외 기종별 인기 순위

* 이 순위는 일본 및 해외 각국에서 이미 발매되어진 게임과 아직 발매되지 않은 게임을 총망라해서 순위를 집계해 철저 분석! 여러분에게 확실하게 공개하는 초특급 인기 코너입니다.

패밀리/게임보이

순위	제 목	장 르	제 작 사
1	젤다의 전설 1	액션 RPG	닌텐도
2	화이널 환타지 Ⅰ.Ⅱ	롤플레잉	스퀘어
3	슈퍼 마리오 USA	액 션	닌텐도
4	인디존스	어드벤처	코코넛츠저팬
5	크레용 신장 3	액 션	반다이
6	마사카리 전설	롤플레잉	톤킨 하우스
7	고바야시 명인의 모험	어드벤처	허드슨
8	요시의 쿠키	퍼 즐	닌텐도
9	소년 마술사 인디	액션 RPG	아이 지 에스
10	J리그 위닝골	스포츠	EA 빅터

슈퍼컴보이

순위	제 목	장 르	제 작 사
1	화이널 환타지 Ⅵ	롤플레잉	스퀘어
2	드래곤 퀘스트 Ⅵ	롤플레잉	에닉스
3	슈퍼 스트리트 화이터 Ⅱ	액 션	캡 콤
4	택틱스 오우거	시뮬 RPG	퀘스트
5	J리그 슈퍼 사카	스포츠	허드슨
6	마더 2	롤플레잉	닌텐도
7	가마이다찌의 밤	어드벤처	춘소프트
8	라이브 어 라이브	롤플레잉	스퀘어
9	슈퍼 봄버맨 2	액 션	허드슨
10	다비 스탈리온 Ⅱ	시뮬레이션	아스키

수퍼 알라딘보이

순위	제 목	장 르	제 작 사
1	샤이닝 포스CD	롤플레잉	세가
2	로도스섬 전기	롤플레잉	세가
3	신창세기 라그나센티	액션RPG	세가
4	우루세이 야쯔라	어드벤처	게임아츠
5	루나 이터널 블루	롤플레잉	세가
6	랑그릿사 Ⅱ	시뮬레이션	메사이아
7	버철 레이싱	레이싱	세가
8	소닉 3	액 션	세가
9	아랑전설 2	액션	타카라
10	뿌요뿌요	퍼 즐	세가

PC 엔진

순위	제 목	장 르	제 작 사
1	천외마경 Ⅲ	롤플레잉	허드슨
2	아랑전설 스페셜	액 션	허드슨
3	두근두근 메모리얼	시뮬레이션	코나미
4	3X3 아이즈	어드벤처	NEC 홈 일렉트로닉스
5	몬스터 메이커	롤플레잉	NEC 애비뉴
6	첫사랑 이야기	시뮬레이션	덕간 인터미디어
7	용호의 권	액 션	허드슨
8	뿌요뿌요 CD	퍼 즐	NEC 애비뉴
9	코즈믹 환타지 Ⅳ	롤플레잉	일본 텔리넷
10	위저드리 Ⅲ, Ⅳ	롤플레잉	나그자드

이달의 기종별 차트 우승 게임

패밀리	슈퍼컴보이	수퍼알라딘보이	PC엔진
젤다의 전설1	화이널 Ⅵ	샤이닝 포스 CD	천외마경 Ⅲ

미국순위

1 FIFA 인터내셔널 사카
■일렉트로닉 아츠
■스포츠

2 슈퍼 메트로이드
■미국 닌텐도
■액션

3 NBA 잼
■어클레임 슈퍼 NES
■스포츠

4 울티마 Ⅵ
■FIC 슈퍼 NES
■롤플레잉

5 로보캅 대 터미네이터
■버진게임 제네시스
■액션

순위	제목	장르	제작사
6	월드시리즈 베이스볼	스포츠	미국 세가
7	NBA 쇼다운	스포츠	일렉트로닉 아츠
8	오버로드	시뮬레이션	버진게임 NES
9	성검전설	액션 RPG	스퀘어
10	PGA 유럽 투어	스포츠	미국 닌텐도

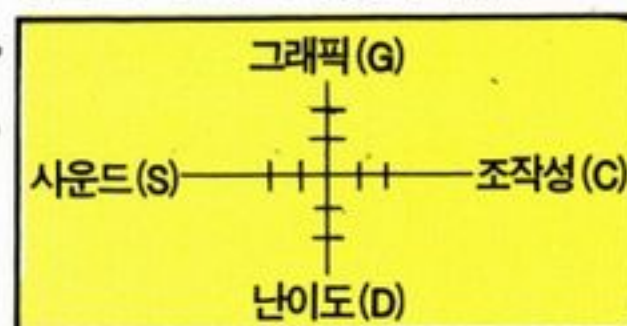
식을 줄 모르는 월드컵의 열기!

지난 7월 18일, 브라질의 우승으로 화려한 막을 내린 애틀란타 월드컵. 그런 미국 사람들에겐 아직도 그 열기가 식을 줄 모르고 더욱 뜨겁게 타오르고 있는듯, 당당히 'FIFA인터내셔널 사카'가 1위를 차지했다. 다음 1998년 월드컵까지 기다릴 수 없는 성미 급한 게이머가 점점 늘어날 전망이다.

명인의 게임평가

이것은 게임의 완성도를 한눈에 알아볼 수 있는 그래프로, 4가지 시각에서 게임을 평가한 것이다. 그래프의 모양이 커다란 마름모꼴에 가까워지면 완성도가 높은 게임이므로 꽉 믿고 구입하시길!

새로운 레이다 차트!

그래픽(G)
사운드(S) 조작성(C)
난이도(D)

액션/슈팅

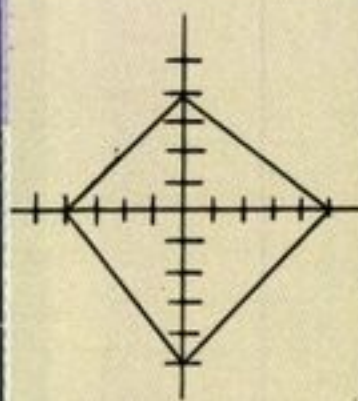
김종팔

새로운 게임을 찾아 매장을 뒤적이고 있는 김종팔 명인은 고전 명작 게임을 모으는 중이다. 자신이 해보지 못한 게임을 이번 휴가동안 모두 해볼 작정이라는데, 속사정은 휴가때 같이 놀러갈 파트너를 찾지 못했기 때문이 아닐까?

원더홍

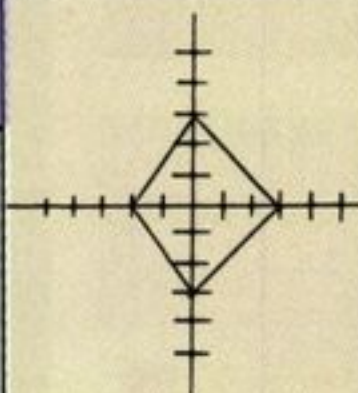
최강의 캐릭터 이혼다를 물리치고 새롭게 등장한 원더홍, 그녀의 쎈시한 평가가 주목된다. 원더우먼과 함께 세계를 평정하기 위해 혜성처럼 출현한 그녀는 "날카로운 평가만이 명인의 존속을 가늠한다"고 주장해 명인을 긴장시키고 있다.

미녀와 야수

제작사	허드슨
발매일	94. 7. 8
가격	8,500엔
기종	SFC

만화 영화를 컨버전한 작품. 미로를 돌아다니는 방식의 게임으로 MD의 미키마우스와 비슷한 구성을 보이고 있다. 부담없이 즐길 수 있는 반면, 미로를 진행하기에 까다로운 면들도 있다. 게임의 다양한 구성이 부족한 느낌이 든다.

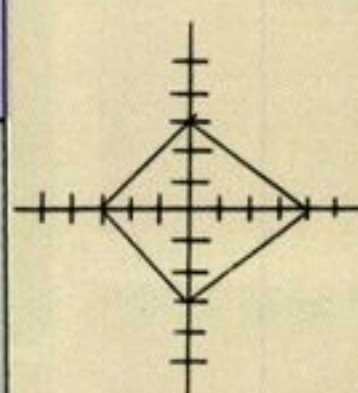
그래픽은 충실하나 여기에 현혹되면 낭패를 당하지 않을까…? 시선을 끄는 것은 확실히 그래픽이지만, 게임에 임했을 때 온몸으로 느껴지는 불편한 조작성과 약간의 난이도가 재미를 반감시키고 있다.

랩터

제작사	에포기
발매일	94. 7. 1
가격	27,500원
기종	IBM-PC

다른 기종으로 컨버전해도 전혀 손색 없는 구성이다. 스테이지는 길어 지루한 면이 없지 않지만 점수로 무기를 살수 있다는 점에서 RPG가 아닌가 착각할 수도 있다. 손쉽게 즐길수 있는 반면, 클리어하기에는 너무도 어려운 것이 특징이다.

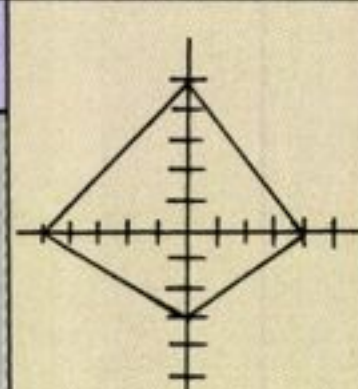
전형적인 슈팅 게임이다. 이렇다할 파격적인 특징은 없지만 나름대로 부드러운 스크롤을 내세울 만하다. 다른 면으로는 RPG의 성장 시스템을 도입한 흔적이 보인다. 어려웠던 적들도 모아둔 점수로 점점 강력한 무기를 장착해 나가면 격파할 수 있는 점이 재미있다.

로드런너 트윈

제작사	T&E소프트
발매일	94. 7. 29
가격	8,800엔
기종	SFC

애플 시절 브로드번드사에서 제작된 로드런너 게임을 2인용으로 재구성했다. 지도의 확대로 더욱 박진감 넘치는 게임을 이끌어 간다. 또한 심각한 원래의 구성에서 코믹적 요소가 풍부해져, 로드런너의 아류작 중 가장 우수한 구성이 아닐까 생각한다.

과거의 추억을 회상케 하는 작품! 원작에 비해서 향상된 그래픽이 일단 눈길을 끈다. 화면은 축소된 상태지만 전체맵도 추가한 구성이 돋보인다. 그 외에 여러가지 동작을 추가해서 캐릭터면을 강조한 것과 2인 플레이가 가능한 것도 주목할 만 하다.

다크스토커즈

제작사	캡콤
발매일	94. 7.23
가격	미정
기종	ARC

스화 시리즈에 이어 대전 게임 분야에 주목되는 작품으로 마법적인 요소를 가미하는 한편 대형 캐릭터와 엄청난 필살기는 기존의 세력에 있어 완벽한 차별을 선언하기도 했다. 또한 캐릭터는 단순한 공격보다는 신체의 일부가 무기로 변하는 등의 다양한 변화를 보여주고 있다.

기존의 격투 게임들의 기본적인 시스템은 벗어나지 못했다. 사실 어떻게 변화되야 새로울까도 애매하지만… 특징은 변화된 그래픽이다. 더욱 막강해진 필살기들이 난무하며, 이제는 당연한듯한 거대 캐릭터의 등장이 화면을 가득 메우고 있다.

롤플레잉/어드벤처

이킹 롤플레잉게에 입문한지 몇개월 만에 화이널 환타지 5편의 끝을 바라보고 있는 그녀는 그만 주인공 캐릭터에 반해 그의 모든 브로마이드를 모으기 위해 혈안이 되어 있다. 6편의 구입은 현재 보류중이만 가격이 떨어지면 구입하겠다는 노련한 모습을 보이기도.

절대로 뺏기면 안돼…

송백정 롤플레잉과 어드벤처게임을 좋아하는 사람으로서는 약간 변태스럽게도 게임 도중에 등장하는 미니게임과 이벤트(슬라임 경마, 슬롯머신) 등을 좋아하는 것으로 알려졌다. 그래서인지 최근 오락실에 등장한 깃발 올리기 게임에 능수능란하다. 혹시 이전의 백정 직업은 기수가 아니었나 싶기도 하다.

우하하 하하…

슬랩스틱

제작사	에닉스
발매일	94. 7. 8
가격	9,600엔
기종	SFC

이번 챔프 공략에 참여할 수 있었는데, 시간관계상 다른 사람이 공략 하게 되어 안타까움이 앞서는군. 로맨싱사가와 같은 방식으로 이벤트 클리어에 치중해 다소 자율성은 떨어지지만 메카닉적인 전투 요소와 아이템 조합 방식은 진.여신전생을 생각나게 한다.

플레이어들이 직접 전투에 참가하지 않고 로봇을 만들어 대신 싸우게 한다는 새로운 시스템. 보기에는 보통 RPG와 별다른 것이 없어 보이지만, 로봇을 만들거나 플레이하는데 있어서 유저에게 자유도를 주려고 노력한 점이 엿 보인다.

샤이닝포스CD

제작사	세가
발매일	94. 7. 22
가격	7,800엔
기종	MD-CD

혹 젤다의 전설 시리즈를 만든 사람들이 참여한 것이 아닌가? 너무도 시스템이 비슷하다. 스토리 전개에 있어 자율성이 떨어져 RPG 치고는 단순한 맛도 있는 반면 액션성이 강조된 부분도 적지 않다.

할렐루야! 기뻐하라! 중생들이여! 수퍼 알라딘보이에도 젤다의 전설이 시작되었다. 한계에 도전한 그래픽과 특이한 트리니티 시스템으로 전체적 게임성을 대변해주고 있다. 난이도는 쉬운 편이며, 유저들을 유혹하기에 충분하다.

신창세기 -라그나센티-

제작사	세가
발매일	94. 6. 17
가격	8,800엔
기종	MD

오리지널 스토리와 새로운 시스템 구성이 없어 다소 실망스럽지만 상위 기종으로 컨버전되어 사운드와 그래픽의 깔끔한 구성은 샤이닝 시리즈 팬들이 좋아할 만하다. 턴 방식과 말판 방식은 전략성이 강한 적 캐릭터들에 의해 더욱 빛나는 작품이다.

매체가 CD이니 만큼 음질과 그래픽(비주얼)에서는 당연히 향상의 쾌거를 보였다. 더구나 CD 한장에 2가지 이야기가 구성되어 있어서 무언가 포만감(?)을 느끼게 한다.

시뮬레이션/스포츠/보드/퍼즐

정부미 미녀들 사이에서 유행하는 살태우기 작전은 그녀를 통닭집 전기구이로 만들어 버렸다. 하지만 완벽 썬텐은 커녕 몸에 이상한 냄새가 배어 고민하고 있다. 그래서인지 게임평가를 부탁하기 위해 그녀의 옆에 갔을 때 그녀의 몸에서 닭고기 냄새가 솔솔 났던 것일까?

꼬꼬댁

닭내~ 풀풀~

우춘리 『으구구구』, 이것은 요즘 그의 자리에서 들려오는 비통한 울음소리다. 얼마전 여동생과 합작으로 멋진 스포츠 카를 뽑았지만, 애석하게도 그의 머리로 차를 몰기에는 무리가 있다고 국가에서 인정한 나머지 면허증 발급을 미루고 있기 때문이다. 면허시험에 계속 낙방해서인지 요즘 드라이빙 게임만 계속한다.

부우웅 가자.

드래키의 A리그 사커

제작사	이메지니아
발매일	94. 7. 8
가격	9,800엔
기종	SFC

어머! 귀여운 캐릭터가 또 등장했네. 대형 캐릭터라 그런지 움직임과 그들의 표정을 자세히 볼 수 있어 즐겁게 게임을 할 수 있다. 플레이어는 작전보다는 개인기에 집착해야 하기 때문에 축구의 묘미를 잃을 가능성도 있다.

음… 뭐랄까, 축구 게임을 만든 것같은데 느낌은 공놀이라는 생각을 떨칠 수 없다. 축구에는 전략적인 요소도 강해야 되는 점에 비추어 본다면 너무 단순한 게임이 아닌가 싶다. 그래도 칭찬을 한다면 등장 캐릭터가 귀엽다는 정도…?

바스틸2

제작사	휴먼
발매일	94. 7. 8
가격	8,400엔
기종	PCE

전격 세무조사로 불안정 상태에 돌입한 휴먼에서 어렵게 내놓은 게임이지만 기존의 시뮬레이션 게임과 동일하며, 핵사 스타일의 맵에 스토리를 첨가시켜 게임의 난이도를 높이려한 흔적이 보인다.

우선 조작성이 좋지 않다. 타기종의 화이어 엠블렘과 비슷한 느낌도 들며 그다지 우수한 점을 찾지 어렵다. 그냥 평범한 시뮬레이션 게임이라는 생각밖에는 아무, 아무런 느낌도 없다.

심대식
나이 : 21세
주소 :
직업 : 대학생

평가점수 : 93점

양승일
나이 : 21세
주소 :
직업 : 대학생

평가점수 : 88점

독자의 게임평가

이 칼럼은 자신이 플레이해보고 인상깊었던 게임에 대해 평가를 내리는 코너입니다. 독자, 개발자, 매장아저씨 누구라도 좋습니다. 게임에 대한 평가는 편지를 이용해서 보내주십시오. 보내실 때는 주소, 전화번호, 생년월일, 직업을 정확히 명기하여 주시고 본인의 사진을 동봉해 주십시오. 이같은 사항이 지켜지지 않을 때는 자동탈락 되오니 유의하여 주십시오. 많은 참여 부탁드릴께요 ! ! !

슈퍼 스트리트 화이터 Ⅱ

기 종	제작사	장 르	용량
수퍼 알라딘보이	캡 콤	액 션	40M

게임에 관심이 있는 사람이라면 누구나 한번쯤은 해 보았을 게임이 바로「스트리트 화이터 2」(이하 스화2)일 것이다. 처음 발매 당시에는 그야말로 액션게임에 새바람을 몰고온 게임이었다. 부드러운 배경의 스크롤과 기발한 시스템 즉, 복수의 캐릭터중에서 하나를 선정하여 플레이한다는 일대 일 대전 게임은 정말 획기적인 요소가 아닐 수 없었다. 게다가 각각의 캐릭터마다 독특한 개성을 부여하여 각 캐릭터마다 열광적인 팬을 끌어들일 수 있었다. 그 후 스화의 격투붐을 타고 여러 격투 게임이 나와서 그야말로 대전 액션 게임의 춘추전국시대를 방불케 하고 있는데, 캡콤사에서도 속편을 속속 발매하게 되었다. 그 중 이번에 소개하고자 하는 것은 40메가라는 대용량으로 수퍼 알라딘보이용으로 발매된 슈퍼 스화2이다. 전작인 스화2 대시 터보의 속편인 이 게임은 업소용과는 다른 모드를 추가시킴으로써 업소용과는 다른 새로운 재미를 느끼게 하고 있다. 특히 도전 모드(시간과 점수, 두가지)는 인간의 한계를 시험해 보는 정말 재미있는 아이디어였다. 컴퓨터와의 대전도 상당히 달라졌다. 궁극의 비기인 연속기를 컴퓨터가 황당해서 입을 벌릴 정도로 해댄다. 그만큼 난이도도 높아져서 개인적으로 매우 기쁘지 않을 수 없다. 이번 슈퍼 스화2는 수퍼 알라딘보이의 그래픽이라고는 믿기지 않을 정도의 수준이다.

우선 그래픽 자체가 화려한 탓도 있지만 역시 40메가라는 대용량을 잘 이용했음을 알 수 있다. 한마디로 업소용을 충실히 이식한 수작이다. 단지 사운드면에서는 하드웨어의 한계로 인해 음성이 충실하지 못한 것이 아쉬운 점이지만 모든 배경 음악의 음색이 더 산뜻하게 변하여 이를 보완해준다. 새로운 4명의 캐릭터가 추가되어 더욱 선택의 폭이 넓어져서 좋아진(특히 여자 캐릭터의 추가) 슈퍼 스화2.

이 무더운 날씨에 더욱 뜨거운 배틀로 더위를 잊어보는 것도 나쁘지는 않을 듯.

와일드 트랙스

기 종	제작사	장 르	용 량
슈퍼 컴보이	닌텐도	액 션	8M

평소에 별로 해보지 못한 레이싱 게임이 나왔길래 호기심으로 구입하게 되었다. 이 게임을 처음 접했을 때는 뭐 레이싱 게임이 재미있으면 얼마나 재미있을라구…… 하는 선입견을 갖고 대한 것이 사실이다.

그러나 점점 게임을 진행하면서 처음에 가졌었던 그 선입견은 금새 깨뜨릴 수 있었다. 역시 닌텐도 게임은 뭔가 다르다는 생각이 든다. 마리오 카트와는 풍기는 분위기 부터가 좀 다르다고 생각한다. 우선 이 게임은 그래픽이 폴리곤칩으로 처리되었기 때문에 재미를 더욱 높여주고 있는 것같다. 세가사의 버철 레이싱과 같이 폴리곤으로 되어 있어 그래픽에서 느껴지는 입체감과 경쾌한 효과음이 마치 실제 레이스를 펼치 듯이 스릴 넘치게 진행된다. 또한 3차원 화면에서 여러 각도로의 시점변화는 상상을 초월한다.

우선 게임에 들어가기 전에 프리 트랙스에서 조작법을 완전히 익혀서 커브길과 울퉁 불퉁한 길에서의 테크닉을 습득해야 한다. 게임에 들어가면 우리들의 상상을 초월하는 각양각색의 자동차가 화면을 압도한다. 그 중 특히 라이벌 카를 자기가 선택하여 플레이할 수 있다는 점은 이 게임의 흥미를 한층 더 높여주는 요소로서 꼽을 수 있다.

또한 이 게임을 즐길 때는 혼자서 하는 것 보다는 동생이나 친구 또는 컴퓨터 통신에 들어가 게임을 하는 것이 훨씬 더 박진감 넘치게 게임을 즐길 수 있는 비결이다. 그러나 2인용을 할 때에는 차가 너무나도 작다는 단점이 있다. 그러나 닌텐도 특유의 재미있는 아이디어들은 자칫 단순하고 지루해 질 수 있는 기존의 레이싱 게임에 현장감이라는 요소를 확실히 첨가함으로써 그 한계를 극복하고 있는 것 같다.

* 채택된 원고는 챔프점수 500점씩 드립니다.
보내실곳 : 서울시 용산구 원효로 1가 116-2 지산빌딩 3층 게임챔프 「독자의 게임평가」 담당자 앞

(주)아랑

가장 알차게 게임을 즐길 수 있는 방법을 가르쳐 드립니다.

현대전자/삼성전자 게임기 총판

삼성 게임소프트웨어

16비트 수퍼 알라딘보이용

현대 슈퍼컴보이 COMBOY

현대전자

연중무휴 할인판매 실시!

작년 추석과 겨울방학 기간에 실시했던 특별 할인 판매가 여러분의 높은 호응에 힘입어 연중 무휴로 실시하게 되었습니다.
신종 게임팩 1개 구입비용으로 신종게임과 구종 명작게임들을 동시에 즐길수 있는 절호의 기회입니다. 전화 한 통화면 전국 어디에나 우편 발송됩니다.

슈퍼컴보이

A군	B군		C군	판매가격
스트리트 화이터 2	배틀터치볼 2	예탈맥스 2	화이터즈 히스토리	A군+B군=₩55,000
에어리어 88	영웅전설 2	전국전승	태권도	A군+C군=₩70,000
슈퍼사카	용기병단 단잘	미신전생 조쿠	북두의 권 7	B군+C군=₩90,000
T.M.N.T	캡틴 날개 Ⅳ	홀리스트라이커	T.M.N.T 뮤탄트 워리워즈	A군+B군+C군=₩100,000
러싱비트 난	매직존슨 슬램덩크	분노의 요새	란마 ½ 초기난무	
에프제로	폭소 인생 극장	썬더버드	아랑전설Ⅱ	
슈퍼팡	마다라 2	다라이어스 포스	드래곤볼 초무투전Ⅱ	
엑스레이	브레스오브화이어	기동전사 SD 건담 Ⅱ	용호의 권	
콩고스 게이퍼	소드월드	알카에스트	전설의 오우거 배틀	
초마계촌	실버사가 Ⅱ	몬스타 메이커 Ⅲ	NBA잼	
콘트라 3	에스트폴리스 전기	월드히어로즈	성검전설 Ⅱ	
화이날 화이트	데드댄스	아쿠스 스피릿	소닉윙스	
에어리언 대 프레데터	드래곤볼 Z 초무투전		미스틱 퀘스트	
원탁의 기사	드래곤즈 매직			

수퍼알라딘보이

A군	B군	C군	D군	판매가격
고스트 바스터즈	뉴질랜드 스토리	골든액스 3	하이퍼 덩크	A군+B군+C군=₩55,000
골든액스	다아나	도라애몽	바클리 잼	A군+B군=D군=₩80,000
다윈 4081	데저트 스트라이크	모탈 컴뱃	샤이닝 포스 Ⅱ	A군+C군+D군=₩90,000
디캡어택	라스트 배틀	선더포스 Ⅳ	T.M.N.T 토나먼트 화이터	B군+C군+D군=₩95,000
몬스타 레이어	램파트	홀이와 뚱이 2	환타지스타 Ⅳ	A군+B군+C군+D군=₩100,000
사신 드락소스	루나크	스노우 브라더스	이터널 챔피언	
썬더포스 3	몬스타 월드 3	스플래터 하우스 Ⅲ	바람돌이 소닉 3	
수퍼시노비	스트라이더 비룡	쿨스팟	쉐도우 런	
우주거북선	소닉	베틀매니아 대음양	월드히어로즈	
화이팅 마스터즈	울트라맨	제임스 본드 Ⅱ	베어너클 3	
환타지스타 2	쥬쥬전설	카다쉬	NBA잼	
환타지스타 3	키드카멜레온	캡틴 아메리카		
쥬얼마스타	샤이닝 다크니스	파워 이슬리트		
		홀이와 뚱이		
		뿌요뿌요		
		컬럼스 Ⅲ 타임 도미네이터		

주문방법

1) 전화나 우편으로 원하는 게임을 주문한 후
2) 아래통장에 물품대금을 입금하시면
3) 입금 확인 후 3일이내에 우편배달됩니다.
4) 직접 방문해서 사셔도 됩니다.

발송시 휴대용 다용도 부채와 스트리트 화이터 Ⅱ 예쁜 스티커를 선물로 드립니다.

계좌번호 (예금주 : (주)아랑)

농 협 011-01-393921
국민은행 015-25-0020-539
신탁은행 36308-1915508
외환은행 209-22-00626-2
하나은행 113-048064-00104
한일은행 180-039551-13-501
우 체 국 013722-0021072

◎ 위의 모든 소프트는 정본이며 각군은 매월 조정될 수 있습니다.

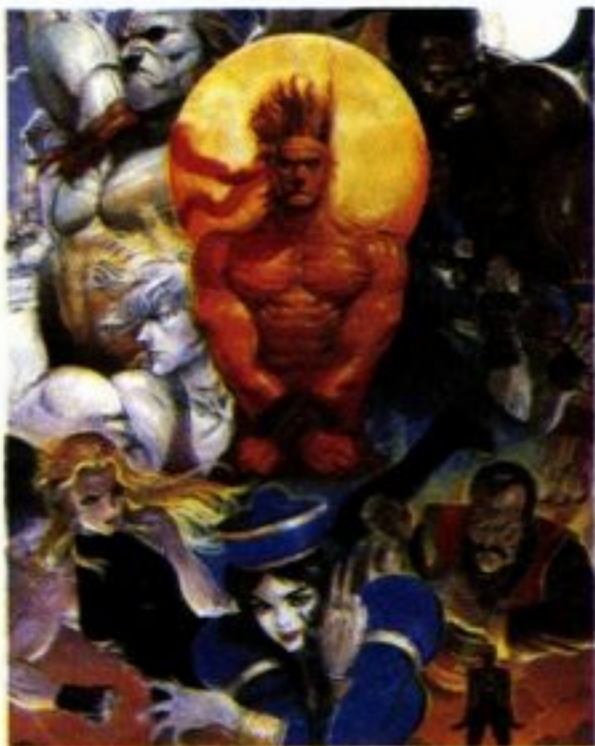
주문처

- 서울시 용산구 한강로 3가 40-969 관광터미널 B1-34호 (주)아랑 기획 판매부
- 대표전화 : (02)715-5828, 공휴일은 (02)716-8808

버철화이터 2

*아케이드 *세가 AM2 팀 *발매일 미정

세가 AM2에서 개발한 버철화이터. 그 인기는 하늘을 치솟을 정도였으며 AM2팀은 졸지에 유명세를 타게 되었다. 그런데 그것만으로 끝나지 않았다.
올 겨울에 세가에서는 새턴용 버철화이터와 아케이드용 버철화이터2로 다시 한 번 뜨거운 인기몰이에 나설 예정이다. 올 겨울에 새롭게 만날 수 있을 버철화이터 2를 챔프에서 먼저 만나보자!

제작 배경

버철화이터 2를 만들기 위해서 AM2의 유 스즈키 과장은 무술의 본 고장인 중국으로 건너가 소림사 등의 명소를 직접 방문했었다. 그는 무술들을 직접 보면서 영화와 실제 무술은 차이가 있음을 깨달았다. 기행에서 본 각종 무술 경험과 무도인들에게서 들은 이야기들을 토대로 했기에 버철화이터 2는 상당한 완성도를 보이게 될 것이다.

그래픽은 어떻게 변할까?

버철화이터의 가장 큰 특징은 뭐니뭐니 해도 3차원 화면과 폴리곤으로 이루어진 캐릭터들에 있다. 전작은 폴리곤 수가 많지 않아서 약간 딱딱한 느낌을 주었지만 2탄에서는 폴리곤의 수가 대폭적으로 강화되고 텍스처 매핑 기능까지 사용되어 보다 현실감이 넘치는 화면과 액션을 자랑하게 될 예정이다. 실제로 일본에서 버철화이터 2를 공개했을 때 사람들은 실사처럼 뛰어난 그래픽에 극찬을 아끼지 않았다고 한다.

기본 시스템은?

버철화이터의 가장 큰 특징은 풍부한 기술에 있다. 캐릭터마다 새로운 기술들이 들어가는 것은 당연한 것이고 마더 보드인 모델 2의 뛰어난 성능에 힘입어 컴퓨터가 움직이는 캐릭터들의 수준이 더욱 높아져서 한 순간만 잘못해도 금방 역전될 수가 있는 것이다.

또 제작자는 실제 권법가들이 게임 이상의 빠른 스피드로 검이나 삼절곤, 창, 단도 등을 다루는 것을 보고 상당한 충격을 받았다고 한다. 그래서 게임의 스피드는 더욱 빠르게 만들어진다. 물론 액션 리플레이 기능도 그대로 이어질 것이라고 말하고 있다.

이 리플레이 기능이 없으면 버철화이터의 재미는 반감되고 말지

캐릭터들은 어떻게 변할까?

2탄에서는 캐릭터들을 약간씩 수정할 예정인데 특히 너무 약해서 사용하는 사람들이 별로 없었던 아키라를 중점적으로 강화시킬 것이라 한다. 전작의 캐릭터들은 물론이고 각종 재미있는 권법가들이 4명 더 새롭게 추가될 예정으로 여기에는 영화 취권 2의 영향으로 인해서 취권을 사용하는 캐릭터도 들어갈려져 있다. 그러나 이 게임에서 취권은 방어 버튼을 가지고 권투 선수의 피하기 등의 흉내를 낼 수가 있어서 방어 버튼의 용도가 매우 높아지게 될 것이라고 말하고 있다. 하지만 컴퓨터가 얼마나 따라줄지가 아직 미지수이다.

또 버철화이터 2에서는 당랑권을 사용하는 캐릭터도 넣을 예정으로 있다. 하지만 취권은 허점을 보이는 척 하면서 상대방의 빈 틈을 이용해서 일격에 공격하는 권법으로 무조건 공격을 하는 컴퓨터에게 어떻게 이식을 시키느냐가 문제점으로 알계획을 하고 있다고 한다. 특히 중국 캐릭터가 2인이 추가되므로 중국풍으로 전체적 분위기가 바뀔 것이라는 세가 관계자의 코멘트이다.

특1

아케이드 시장에 메가톤급 돌풍 예상!!

더 킹 오브 화이터즈 '94

*아케이드 *10월 예정 *SNK

네오지오 격투 게임 팬이라면 최근 「아랑전설 스페셜」이나 「용호의 권 2」에서 재미있는 부분을 발견하였을 것이다. 그것은 다름이아니라 다른 격투 게임의 캐릭터가 등장한다는 것으로 이 덕분에 아랑전설과 용호의 권 사무라이 스피릿츠의 캐릭터가 한 곳에 모여 한 판 승부를 펼칠 게임이 제작될지도 모른다는 소문이 돌았고 그 소문은 이제 진실로 나타났다. 격투 게임 사상 유래 없는 이번 게임에 대해서 챔프와 함께 예상해 보자.

「아랑」+「용호」+「사무라이」의 결정체 게임 등장!!

보

등장하는 행운의 캐릭터들

94년말을 화려하게 장식할 「더 킹 오브 화이터즈 '94」는 지금까지의 격투 게임에서는 볼 수 없던 새로움을 추구하고 있다. 아랑전설 캐릭터와 용호의 권 캐릭터중 인기 캐릭터가 한 자리에 모두 모여서 실력을 겨루는 것으로 킹 오브 화이터즈 대회에서 모두 다시 만나게 된다. '킹 오브 화이터즈'란 기스 하워드가 매년 사우스 타운에서 열던 무술 대회의 이름으로 이 아랑전설과 용호의 권은 같은 사우스 타운을 무대로 하고 있어서 전혀 다른 시스템을 사용하던 게임의 캐릭터들이 한 자리에 쉽게 모일 수 있었던 것으로 예상이 된다.

이번에 출전하게 될 캐릭터들을 예상해보자.

〈아랑전설 팀〉

1. 테리 보가드
2. 앤디 보가드
3. 죠 히가시
4. 빌리 케인
5. 김 갑환
6. 마이 시라누이
7. 볼프강 클라우저
8. 기스 하워드

〈용호의 권 팀〉

1. 료 사카자키
2. 로버트 가르시아
3. 유리 사카자키
4. 존 클로리
5. 킹
6. 미키 로저스
7. 미스터 빅

현재까지는 이와 같은 캐릭터들의 등장이 예상되고 용호의 타쿠마와 리, 그리고 아랑의 야마다는 나이로 인해서 등장하지 않을 계획인 것같다.

어떤 시스템이 사용될까?

아랑전설 시리즈는 2라인 시스템이라는 독특한 시스템이 있고 용호의 권은 줌 기능과 필살기의 낭비를 위해서 기력 시스템을 도입했다. 현재 SNK사에는 아랑전설 제작팀과 용호의 권 제작팀이 따로 있는데 이 게임에는 두 제작팀이 한 팀으로 이루어져서 만들게 될 것이라고 한다. 그래서 시스템면에서 상당한 고민을 하고 있는데 현재 유력한 것은 줌 기능과 기력 시스템의 사용이라는 것으로 알려져 있다.

2라인 시스템을 사용하면 초필살기의 사용시 빈 틈이 너무 많아서 역으로 이용당할 가능성이 너무 높고 또 기력 시스템을 사용하는 이유는 아랑전설의 단점이었던 필살기의 과다 사용을 방지하기 위한 것으로 보인다.

이 게임은 올 연말에 발매될 계획으로 앞으로 어떻게 변할지 모른다. 용량은 200메가를 넘어갈 것으로 보이고 있어서 「진 사무라이 스피릿츠」와 함께 최대의 화제를 불러모으는 게임 가운데 하나로 상상속에서나 가능한 일이 눈 앞에 펼쳐지게 될 것이다.

SAMURAI SPIRITS

특집 1 라이브 어 라이브

슈퍼컴보이	현지 발매일	94/9/2	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 상
	제작사	스퀘어	용량	16M	대상 연령	중고생 이상
	현지 발매가	9,900엔	기타		게임 난이도	AⒷC DEF

서서히 그 모습을 나타내기 시작한「라이브 어 라이브」. 지난호에 이어 어김없이 새로운 정보를 대거 공개한다. 이번에는 아직 공개하지 않았던 비밀들을 일거 공개하고자 한다. 발매일은 9월 2일, 이제 기다릴 것은 팩이 우리 손으로 들어오는 것뿐.

새로운 세계 등장

「라이브 어 라이브」에는 7인의 주인공이 활약하는 7개의 세계 이외에도 모험의 무대가 준비되어 있다. 바로 큰 마음을 먹고 발표하는 중세편과 집말편 두개이다.

중세편은 문자 그대로 중세 유럽풍의 세계이다. 검과 마법이 지배하는 시대에서 모험을 하는 것이다. 이 중세편의 스토리에는 정말이지 놀랄 정도의 장치가 숨겨져 있다고 한다. 현재로서는 무엇인지 밝힐 수는 없지만 중세편의 스토리는「라이브 어 라이브」전체 세계에 상당히 큰 관련을 가지고 있다.

중세편

지금까지의 7개 스토리는 이 중세편에서 집말편을 연결하는 다리와 같다고 말해도 과언이 아니다. 그만큼 중요한 위치를 차지하는 중세편인데 실제로 플레이를 하려면 어느 조건을 클리어하지 않으면 안된다고 하는데…

성에서 공주와 함께 즐거운 한 때를 보내는 주인공. 마치 주인공과 공주는 연인같이 보 인다

집결편

「라이브 어 라이브」는 아직 끝나지 않았다. 스퀘어에서 긴급발표한 비밀중 하나는 바로 집결편이 있다는 것이다.

집결편에서는 지금까지 공개한 세계에서 모험하고 있던 7인의 주인공들이 한자리에 모이게 된다고 한다.

또 집말편은 중세편과도 깊은 관련이 있는 듯하다.

로봇 큐브를 상대로 자기 이름을 열심히 대고 있는 오보로마루. 과연 이야기는 통하는 지가 궁금이지…

* 주인공들이 한자리에 모이다

일행편성의 한 예

성에서 장비를 긁어 모은다. 4인이나 되므 로 장비를 모으는 것은 상당히 힘들다

「라이브 어 라이브」의 비밀 공개

「라이브 어 라이브」는 아직까지 경험한 평범한 RPG와는 그 맛을 달리하는 게임이며 참신한 시스템에 의해 성립되어 있는 게임이다. 7개의 독립한 세계와 각각의 게임 시스템이 있어 마치 옴니버스 같은 느낌이 든다. 하지만 게임의 집합체가 아니라는 것을 주장하며 아직까지 밝혀지지 않은 비밀을 공개하고자 한다.

* 스토리

7인의 주인공이 각각의 세계에서 활약하는 스토리가 전개된다. 그러나 흔히 말하는 옴니버스 형식과는 조금 틀리다. 그 차이는 계속해서 소개하고자 한다.

캐릭터마다 다양한 드라마가 전개된다

* 시스템

선택한 세계마다 시스템이 변한다. 그러나 커맨드 등의 기본 시스템과 전투 시스템은 어느 세계에서도 공통적으로 같다. 변한 곳에서는 언어가 없는 세계 때문에 냄새를 맡음으로서 스토리가 진행하는 원시편, 적에게 설치하는 함정의 포인트를 설정하는 서부편 등이 있다. 이런 시스템을 확실히 숙지하지 않으면 클리어할 수 없는 것이다.

LIVE A LIVE

쿵후편 주인공이 틀리면 대사 등도 틀려진다

이 사진은 여자로 했을 때의 버전

파티(일행)의 조합에 의해 전투방법을 생각

일행의 조합은 7인 주인공 중에서 선택하지만 집결편의 처음부터 일행을 짤 필요는 없다고 한다. 또 일행은 4인이 최대 인원수이므로 누군가가 남아버린다. 어쩌면 캐릭터의 교체가 가능한지도 모르는 것이다.

일행의 전투에서는 각 캐릭터의 특성을 잘 생각할 필요가 있다. 전체공격이 능숙한 캐릭터, 민첩성이 높아 선제공격이 능숙한 캐릭터 등 각각 특기분야를 살린 밸런스 좋은 일행을 편성하자.

적의 수가 많을 때는 전체공격이 편리

한마리의 적을 둘러싸서 공격한다

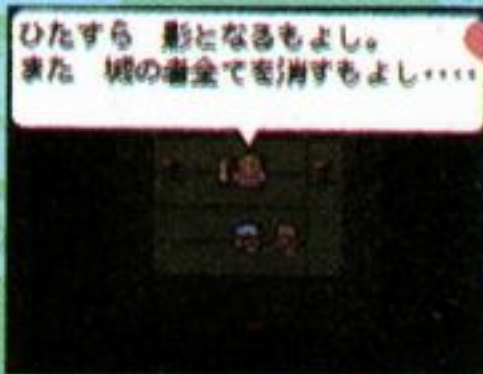
＊현대편

적의 공격을 받음으로 인해 그 기술을 체득한다

＊막부편

전투에서 쓰러진 인원수가 카운트된다.

＊근미래편

사람의 마음을 읽고 본심을 찾음으로 인해 의문이 풀린다

전투

전투는 1화면내의 필드상에서 진행된다. 적은 복수로 있는 경우도 있고 전투중에 이동하면서 공격하는 요소도 포함되어 있기 때문에 경우에 따라서 전술을 짤 필요가 있다. 전투는 이쪽이 무언가 행동하면 상대도 그 시간만큼 행동한다는 시스템이다.

기술이 나오기까지 시간이 걸리는 일도 있다

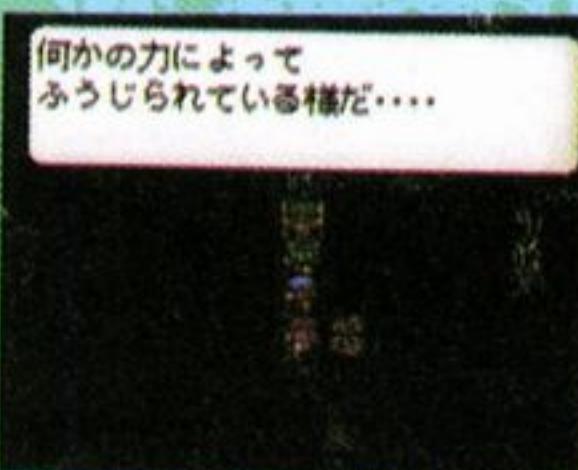
일행의 경우는 동료와의 포메이션을 생각하는 전투도 있다

선택한 주인공에 의해 시나리오 변화

집결편에서는 우선 최초에 중심이 되는 주인공을 선택하지 않으면 안된다. 이것은 7인의 주인공 중 자신의 마음에 드는 캐릭터를 선택할 수 있다. 알고 있는 바와 같이 캐릭터의 개성은 다채롭다. 전투에는 그다지 어울리지 않는 캐릭터도 있지만 그런 걱정은 필요없다. 어느 캐릭터를 주인공으로 삼아도 걱정없이 클리어할 수 있게 되어 있기 때문이다.

특정의 주인공이 아니면 통과할 수 없는 던전

집결편에서는 7인의 캐릭터 각자에 대응한 던전이 등장한다. 이 던전에는 당연한 이야기지만 일행내에 그 캐릭터가 없으면 들어갈 수조차 없다고 한다.

＊의문의 던전

큰 바위를 부수는 심산권사범. 이 안에 일행을 기다리고 있는자는 과연…

큰 바위가 늘어서 있는 던전. 이 큰 바위는 쿵후 기술을 익힌 캐릭터가 아니면 부술 수 없다고 한다. 여기는 쿵후편의 주인공이 나설 차례이다.

이 바위는 쿵후 기술을 사용하면 금세 부숴지고 던전안으로 들어갈 수 있게 된다.

특집 2

독특한 게임 시스템으로 인기를 모은 브레스 오브 화이어의 속편이 드디어 등장한다!! 챔프에서 긴급 입수한 극비정보를 토대로 가장 관심이 집중되는 게임 시스템과 8인의 캐릭터, 그리고 게임 스토리에 대해서 별안간 소개하고자 한다.

브레스 오브 화이어 2

슈퍼컴보이	현지 발매일	94/12/예정	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	캡콤	용량	미정	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	미 정	기타		게임 난이도	A B C D E F

BREATH OF FIRE II

게임 시스템편

전작에서 전수된 시스템의 여러가지

캐릭터의 합체나 변신 시스템등, 전작에서 채용된 독특한 갖가지 게임 시스템은『II』에서도 확실히 이어져 있다. 게다가 전작에서는 몇종류밖에 없었던 패턴이 그 종류도 비교할 수 없을 정도로 대폭 증가해 더욱 파워업되었다.

현장감이 더욱 향상된 전투화면

비스듬이 내려다보는 형태의 전투화면은 전작과는 기본적으로 변한것이 없지만, 보는 각도가 약간 변화 되어 있다. 그 때문에 배경 그래픽에 깊이가 느껴지도록 되어 있고 몬스터들과 싸우는 「전장」이라는 분위기가 잘 나타나있다.

보다 다채로운 전투 액션

전작의 커다란 장점 중 하나였던 전투신에서 캐릭터의 액션은『II』에서도 물론 재건. 게다가 실제로 공격등의 액션을 하고 있을 때에도 꼬리를 움직이는 등 세심한 액션을 보여주고 있어 보고 있는 것만으로도 상당한 재미를 느낄 수가 있다. 또 적캐릭터도 점점 더 많이 돌아다니기 때문에 전투신은 적과 자기편과가 혼란스러워 한층 격렬해진다.

개성을 살리는 특수능력

전작에 있어 류의 낚시와, 길리암의 사냥 등, 재미있는 요소인 특수능력의 여러가지는『II』에서도 즐길 수가 있다. 또 덩크의 문따기, 모그의 구멍파기등과 같은 캐릭터의 개성을 살리는 능력의 갖가지도,『II』의 캐릭터들에게로 전수된 듯 하다. 도대체 어떤 능력일까는 캐릭터를 보고 상상해주길…

각 캐릭터마다 여러가지 능력이 있다

주인공은 전작과 마찬가지로 드래곤으로 변신할 수가 있다

시간의 흐름에 따라 그래픽이 변화

엄밀한 시간의 개념이 있는 것은 아니라도 전작에서는 「시간의 흐름」이 사건에 관여할 수 있었다. 「시간의 흐름」은 필드와 마을속의 그래픽이 색의 변화로 표현되어 있는데, 그것은 『Ⅱ』에서도 변할 수는 없다. 게다가 이 그래픽의 변화는 류의 낚시 장면을 시작으로 여러 곳에서 관여해 온다.

시간에 따라서는 사람이 없는 곳도

박력의 전투를 즐길 수 있는 전투 시스템

전투신의 그래픽이나 액션의 변화에 대해서는 이미 소개된 대로이지만 시스템적으로도 상당히 변경된 부분이다. 전투신의 큰 특징인 라이프게임은 『Ⅱ』에서도 살릴 수가 있지만 보다 보기 쉽고, 이해하기 쉽도록 갖가지 묘안을 짜내고 있다.

약간 변경된 라이프게임

대형변신도 간단하게 되었다

조작성업!! 커맨드 선택

전투신은 우선 눈에 들어오는 것은 커맨드 선택이 간단해졌다는거다. 전작에서의 예를 들면 아이템을 사용할 때에는 먼저 전투커맨드를 선택하고, 전투커맨드로 교체된 후에 아이템 커맨드를 선택하는 수고가 들었지만 아이템철퇴, 방어라는 커맨드도 1발로 선택할 수 있게 된다. 이에따라 보다 스피디한 전투를 할 수 있게 되었다.

전작

우선은 전투커맨드를 선택한 다음…

전작

이중의 수고가 들었다 원하는 커맨드를 선택하는데

팀플레이도 OK

전투신에서 보면 변한 점은 없지만 주인공 캐릭터들이 포메이션을 짜서 전투할 수가 있게 되었다. 포메이션은 전부 4종류이고 캐릭터의 위치 변도 일어나는 것 외에 일행 내의 캐릭터의 능력에 대응하여 자동적으로 각각을 가장 적절한 포메이션으로 배치시킬 수가 있게 되었다.

알기쉬운 아이템 표시

아이템에 관해서는 그것이 어떤 것인지 표시하기 위해 전투중 사용할때 매우 알기쉽게 되어있다. 또 중요한 아이템은 구별되어 있기 때문에 틀리게 사용할 일도 없다.

전작

아무 조작없이 늘어서 있는 듯이 보이는 전투대열

전작

앞열, 뒷열로 나누어져 있다

좌우의 2명이 공격의 중심으로

표준적인 전투대형. 보통은 이 상태로 전투를 하게된다

시각효과도 특출난 마법에 주목하자!!

레벨 업으로 마법을 기억하자

마법은 기본적으로 레벨 업 되면 자동적으로 기억하여, 사용할 수 있게 된다. 그러나 전작과 같이 완전히 캐릭터가 사용하는 것이 아니라 캐릭터에 의해서도 공격계가 장기인 것과 회복계가 장기인 것이 있다.

아직 그다지 마법을 사용하지는 않는 니나

새로운 공격마법 「패니션」를 사용할 수 있게 되었다

니나의 패니셔가 작렬!

불의 구슬로 적을 태운다

능력업으로 마법도 기억한다?

캐릭터 합체를 하면 그 캐릭터의 HP를 시작으로 하는 각 능력은 대폭 업 되어 간다. 『Ⅱ』에서는 전작보다 합체의 바리에이션이 풍부하기 때문에 마법의 위력을 업시킬 수 있는 합체와, 합체한 때만 사용할 수 있는 마법도 있을수 있을지 모른다. 게다가 『Ⅱ』에서는 마법을 전수해주기 때문에 운좋게 볼 수 있게 되면 강력한 마법을 전수받을 수도 있다.

새로운 마법은 레벨 업 때에 습득

전작

마법을 가르쳐 주는 사람도 있을 듯

여러가지 지형에서 전투를 한다

사용하는 마법과 지형의 관계도 중요

모래연기를 불어 적캐릭터를 공격. 사막지대 등에서 사용하면 특히 큰 위험을 줄 수가 있다

거대한 불의용이 화면속을 뛰어 다닌다. 숲속에서 사용하면 배경의 나무들까지 태워버린다

배경속에 있는 커다란 나무가 움직여 적캐릭터를 공격. 그 다음은 배경속으로 돌아간다

마법에 대응하여 지형도 변화!?

『Ⅱ』의 마법에서 주목하고 싶은 것은 사용하는 마법에 의해 전투화면의 배경 그래픽이 변화된다는 것이다. 예를들면 숲속에서 불의 마법을 사용하면, 적캐릭터를 태울 뿐만아니라 배경으로 있는 나무들도 태워 버려 나무가 돌연 움직이는 적캐릭터를 짓밟기도 하고, 전투화면의 지형으로 사용하는 마법의 편에 끼어서 화려한 그래픽을 보여준다.

게임클리어에 충분조건인 변신능력

보통의 인간이 아닌 독특한 캐릭터들이 등장한다는 것은 변함없다. 전작에서도 새로 변신하는 니나와, 물고기로 변신하는 마니로등이 있지만 『Ⅱ』의 캐릭터들도 이에 지지 않는다.

거대한 드래곤으로 변신!

전작

류의 몸에서 번개가 떨어진걸까?

전작

드래곤으로 변신. 조금 믿음직스럽지는 못하지만…

변신 신도 보다 화려하게

변신 신은 물론 변신후의 그래픽도 매우 화려하다. 전작에서는 변신후의 드래곤의 모습이 그다지 눈에 띄지 않던 류도, 『Ⅱ』에서는 멋있는(?) 드래곤으로 변신하여 등장한다. 능력면도 대단히 파워업 되어 적캐릭터의 전투에서는 상당한 활약을 할것 같은데…

편성도 자유자재!? 합체에서 능력 업!!

전작에서는 덩크의 전매특허였던 캐릭터와 합체한다. 능력이 대폭 업되었기 때문에 덩크를 합체시켜 전투에서 사용했던 사람도 많을 듯 하지만, 『Ⅱ』에서는 도대체 어떻게 되는 걸까? 『Ⅱ』의 핵심의 하나라고 할 수 있는 합체 시스템에 대해서 해설해 보자.

합체 전용 캐릭터 샤만 등장

전작에서는 덩크와 다른 캐릭터와의 조합이었던 합체가, 『Ⅱ』에서는 합체전용의 「샤만」이라는 캐릭터가 등장하여 그 캐릭터와 주인공캐릭터들이 합체를 한 것이었다. 주인공 캐릭터 전원이 합체를 할 수 있는지 등의 상세한 것은 아직 알 수 없지만, 여러 캐릭터와의 합체를 할 수 있음은 확실한 듯 하다.

어차피 합체한다면 역시 여자아이 쪽이 좋겠지?

전작

합체를 하는 것은 덩크 뿐

전세계 동료를 모아 공동체를 건설하자

새롭게 도입된 「공동체」시스템. 『Ⅱ』에서는 주인공인 8인의 캐릭터 이외에도 「샤만」을 시작으로, 여러 캐릭터를 동료로 할 수 있으며, 그 동료를 하나의 장소로 모아 자신들의 마을을 만들 수 있다.

자신들만의 마을을 만들자

「공동체」는 필드맵 상에 존재하는 폐허를 근거지로 하여 여러 능력을 가진 「동료」를 테려옴에 따라 점점 커져간다. 처음은 지금이라도 무너질 것 같은 폐허가 「공동체」로 사는 「동료」의 손에 의해 훌륭한 마을로 다시 태어난다.

여러 능력을 가진 각 캐릭터의 특징을 살려가면, 「공동체」도 점점 발전되어 간다

사람들의 마음을 읽어내는 드래곤즈 티어란?

『Ⅱ』에서 처음 등장한 드래곤 티어. 사람들의 마음에 반응한다는 신비한 힘을 가진 물체. 스토리상 모든 역할을 하는 것은 틀림없지만 이것의 정체는 도대체 뭘까? 사람들의 마음을 읽을수 있는 것, 그외에 능력이 있을까 등. 상세한 것은 알 수가 없다.

사람의 마음에 감응하여 색이 변화한다

드래곤즈 티어에 관하여 알고 있는 것은 사람의 마음에 반응하여 색이 여러가지로 변화한다는 것 뿐. 대화속에서는 호의적인 이야기를 하고 있는 사람이라도, 마음속으로는 어떤 악의를 품고있을 때 등, 드래곤즈 티어를 보면 곧 알 수 있다.

이 것은 도대체 어떤 의미를 나타내고 있는 걸까?

몬스터 메타

드래곤즈 티어처럼 『Ⅱ』에서 새롭게 등장한 몬스터 메타. 드래곤즈 티어가 스토리의 부분에서 플레이어를 도와준다면, 몬스터 메타는 전투에서 플레이어의 역할을 해준다.

고브린의 움직임에 주목 하자!!

몬스터 메타는 플레이어가 있는 필드에 몬스터가 출현하는 확률을 나타낸 것이라서 언제라도 볼 수 있다. 몬스터의 출현 확률은 고브린의 움직임으로 표현되어 있고 고브린이 자고있는 상태에서는 출현 확률은 낮고, 심하게 움직일수록 출현 확률이 높아지는 것을 나타내고 있다. 이것을 이용하면 레벨 업을 하고 싶을 때에 어떤 지역이 좀더 효율적인지 곧 알 수가 있다.

독특함이 장점!! 몬스터 소개

주인공들의 만남은?

게임개시 시점에서는 류와 봇슈 2명의 여행이다. 이것이 모험을 계속해 가는 동안에 동료가 늘어가지만 전작과는 달리 처음부터 공통의 목적이 있는 것이 아니라 여러 사건을 클리어하면서 자연히 동료가 늘어가는 것이다. 도대체 8인이 어떻게 만나 동료가 된걸까?

적캐릭터의 출현을 한눈으로 알 수 있다.

갑자기 강적 출현!

겉보기도 색다른 8인의 주인공 캐릭터들

독특한 몬스터만을 한데 모아 보았다. 말의 등에서 긴 창을 사용하여 공격해오는 데스브린가와 여러 마법공격이 장기인 매지션마미등, 외형뿐만 아니라 액션과 공격방법 등도 개성적인 몬스터뿐이다. 물론 이외에도 변한 모습의 몬스터가 수십 종류나 등장한다.

데스블랑기

사신으로 기사도 정신을 팔아넘긴 전사. 성스러운 힘에 의한 공격에 약하다

매지션마미

피라밋에서 소생한 고대 마법사의 혼. 불에 의한 공격에는 약하다

드라이드

자연계를 파괴한 인간으로부터 수목, 삼림을 지키려는 정령. 독이 있는 화분등이 무기

빌불

흉폭하며, 무덤을 황폐하게 만들어 놓는다. 식통으로 살아있는 인간의 육체를 좋아한다

시저혈무

딱딱한 등과 예리한 가위, 가시가 있는 꼬리가 무기. 움직임은 그다지 빠르지 않다.

류

백룡족의 혈통으로 무한한 가능성을 지닌 소년. 친한 친구 봇슈와 함께 렌자 가업에 힘쓰고 있다.

봇슈

류의 소꿉친구. 활의 명수로 체격에 비해 움직임은 재빠르다

아스파

가장 명이 긴 종족. 전세계를 여행하여 그 긴 일생을 지식의 흡수에 소비한다. 사람들의 존경을 받으며 현인으로 불리운다.

다뻬다

카엘왕국 제13대 왕자. 검술과 요리가 장기이며, 수다장이로 자기도피에 빠져 있다.

림포

드문 호족, 호랑이 여자아이. 태어나면서부터 싸움의 천재로, 콜세어 투기장의 무패 여왕

니나

윈디아 왕국의 왕녀, 불을 부르는 검은 날개 때문에 사람들로부터 미움을 받으며 자랐다.

스텐

우수한 전사의 일족, 하이랜더의 전사. 경이적인 민첩성, 지구력을 갖고 풍부한 운동능력을 자랑한다.

란

온화한 성격의 갑각족출신. 평화스런 생활을 던져 버리고 긴 방랑생활을 보낸다. 체격과 어울리는 마법도 사용하고 있다.

주인공은 고집 센 개구쟁이

스토리

인간과 기계인간이 평화롭게 사는 섬나라「콜로 왕국」. 이전은 사이가 좋았던 인간과 기계인간이 최근 독립하기 시작하였다. 기계인간의 개발자 제펫 박사는 이러면 안된다고 생각해 사이를 좋게 해주는 기계인간을 개발하였다. 그것이「4649형」이다. 그러나 박사는「4649형」을 완성시킨 그날 성의 병사에게 잡혀갔다. 남은 것은「4649형」과 요정형 교신용 인터페이스 로봇「팅커」뿐. 과연「4649형」은 콜로를 평화롭게 할 수 있을까…

팅커

요정형 교신용 인터페이스 로봇. 피노의 보좌관으로서 제펫 박사가 만들었다. 16세 가량의 설정으로 정신적으로는 피노보다 동생 "나랑 같이 덩달이 피노를 도와주었으면 해요. 잘 부탁드립니다!"

평소에는 일반적 상자처

피노

최신 기계인간. 기진 4649형으로 이 게임의 주인공. 12~13세의 소년을 모델로 해서 만들었다. "난 피노라고 하는데 내 친구할 사람 여기 붙어라!"

특집 3 프로젝트 J (가칭)

슈퍼컴보이	현지 발매일	미정	장르	어드벤처	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	에닉스	용량	미정	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	미정	기타		게임 난이도	A Ⓑ C D E F

성장하는 주인공

아직까지 게임에서 존재하지 않았던 것을 듬뿍 채용하고 있는「프로젝트 J」. 그래서인지 게임에서 활약하는 주인공의 패턴도 기존의 덩달이 게임과는 많은 차이가 있다. 주인공은 자신의 의지를 가지고 있어서 마음대로 돌아다닌다. 플레이어는 주인공의 모험이 순탄하도록 도와주는 것이다.

이「프로젝트 J」는 성장의 형태도 지금까지 없었던 타입이다. 주인공은 막 만들어진 기계인간으로 소유하고 있는 능력은 높지만 그것을 구사할 수 없고 유저가 알고 있는 게임 지식조차 모르고 있다. 예를 들면 축구공이 있는데 그것의 사용법을 몰라 냄새를 맡기도 하고 먹어보기도 한다. 그래서 플레이어는 팅커를 통해 주인공과 커뮤니케이션을 취하면서 여러모로 도와준다.

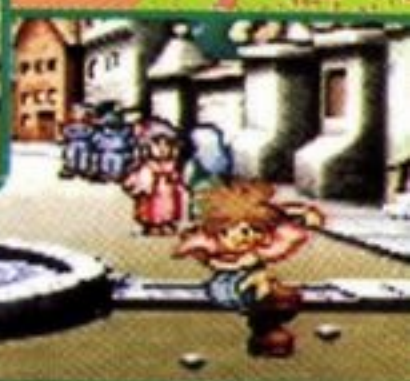
팅커

이것이 화면상의 팅커. 플레이어가 실제로 피노와 커뮤니케이션을 취할 때는 팅커를 조작해서 행동시킨다.

피노

화면상의 피노는 항상 자신의 의지로 행동하고 있다. 팅커가 무언가 흥미있는 것을 보여 주면 사진과 같이 생각하여 다양한 행동을 일으킨다.

아이템

화면상에는 많은 아이템이 떨어진다. 아이템은 팔고 있는 것도 있고 아이템 이외에도 동물과 사람이 섬 여기저기에 있으므로 피노를 데리고 가보자.

다양한 무대에서 활약하는 주인공

「프로젝트 J」의 세계는 마치 실물과 같이 아름답고 캐릭터도 살아 있는 듯한 동작을 하고 있으므로 배경또한 아름다움 그 자체로 제작된다.

콜로 섬

푸른 바다위의 기계 섬

이 섬이 모험의 무대가 되는 「콜로섬」이다. 이상한 형태를 하고 있지만 그 이유는 적의 공격을 받았을 때 이런 모습으로 변했기 때문이다. 콜로 섬은 옛날 농업국가였다고 하지만 전쟁을 계기로 공업국가로 변신했다. 그때 태어난 것이 기계인간 「기징」이다.

농업을 사랑하는 고집장이 할아버지

푸르름 넘치는 풍경에 한줄기 작은 개울과 집 한채. 공업중심의 콜로에서는 진귀한 농장이지만 조금은 쓸쓸한 느낌이 든다. 여기에 사는 「팜 할아버지」는 농업의 멋을 아는 사람을 찾고 있다.

주인공의 비밀기지 「제펫의 집」

「제펫 박사의 집」은 피노가 탄생한 장소이다. 집 안은 넓고 많은 방이 있다. 정원에는 큰 개와 닭, 2층에는 고양이가 있다. 플레이어인 여러분이 처음으로 피노를 만나는 곳도 이곳이다.

에닉스가 세계를 경악시킬 경이적 게임

드래곤 퀘스트Ⅵ의 전모 공개를 앞두고 엄청난 세기적 게임을 개발하기 시작한 에닉스. 과연 어떤 집단인가. 특히 이번에 공개하는 「프로젝트J」는 가칭이지만 실로 엄청난 게임이다. 플레이를 함으로서 계속해서 성장하는 주인공은 단지 커뮤니케이션 어드벤처만이라고 할 수 없는, 아직까지 게임에서는 사용하지 않았던 특이한 기법을 채용하고 있다.

챔프에서 한발 앞서 공개하는 이 게임에 목을 메고 무더위를 극복하도록 하자.

모험의 관문인 항구

섬 남쪽에 있는 콜로 항구. 이곳은 전쟁에 의해 생겨난 전쟁 유적이다. 항구는 섬나라에서 밖으로 나가는 관문이다. 많은 사나이들이 여행을 시작하는 장소이다.

필요한 것을 찾아 상점이 있는 광장으로

콜로 최대의 번화가. 여기는 국가 최고의 물품이 늘어서 있는 상점이 있고 상점의 아저씨는 모르는 아이템이 없는 강자이다. 사람도 많이 모여 있으므로 섬에 떠도는 소문과 정보도 입수할 수 있다.

강력한 두적들

게임 이벤트 신의 한장면. 병사의 보고를 듣고 있다

단장 란스롯 타루타로스
로스로리안의 단장. 브란타를 돕기 위해 로데스 교국에서 파견된 기사단의 단장이기 때문에 그에게 명령을 내릴 수는 없다

지도자 브란타 모운
바레리아 왕국의 사제로서 바크람인의 손을 잡고 로데스 교국의 원조를 받아 바크 바레리아 왕국을 세운다

특집 4

Tactics Ogre
Let Us Cling Together

택틱스 오우거

슈퍼컴보이						
	현지 발매일	미 정	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	퀘스트	용량	미 정	대상 연령	고교생 이상
	현지 발매가	미 정	기타		게임 난이도	A Ⓑ C D E F

해방을 위한 뜨거운 전쟁 대서사시, 택틱스 오우거! 아름다운 그래픽, 웅장한 스토리, 넛츠라고 불리우는 새로운 시스템 등 너무도 다채롭고 감동적인 롤플레잉의 세계가 펼쳐진다.

그루자 물의 신

조죠넬 불꽃의 신

이슈탈 전쟁의 신

위대한 전쟁은 시작되었다!

택틱스 오우거는 전쟁을 그린 작품이다. 폴스타인을 박해하는 바크람인이 다스리는 바크람 국과 가르가스탄 민족과의 전쟁은 이제 시작되었다. 폴스타인 해방군의 리더인 데님이 되어 조국의 해방을 위해 온 몸을 바쳐 싸워보자!

해방전쟁

위대한 해방군

바크람 바레리아 왕국

이야기의 무대가 되는 바레리아섬. 그 곳에서 오랫동안 평화롭게 번영하고 있던 바레리아 왕국은 내란에 휩싸이게 되고 그 내란을 틈타 바크람인이 나라를 세우게 된다. 섬 전체의 반을 정복한 후, 바크람 왕국은 폴스타인에게도 가구가스탄인에게도 비간섭의 입장을 취한다. 그러나 언젠가는 이 두 왕국을 정복하겠다는 무서운 음모를 꾸미고 있었는데…

카놉스 폴프
전작의 무대였던 제노비아 왕국에서 포렌란스롯과 함께 온 전사

포렌 문
뛰어난 지혜와 풍부한 경험을 살려 해방군의 중추적인 역할인 참모를 맡고있다. 상급의 마법을 사용할 수 있다

란스롯 해밀턴
암흑기사단 단장과 같은 이름을 가진 성기사. 데님이 완벽한 기사가 되도록 기사로서의 능력을 가르쳐 주는 스승이다

카추아 바웰
회복마법을 사용하는 크레릭크. 데님을 사랑하는 아름답고 상냥하지만 어딘가 고집이 센 면도 있다

데님 파웰
플레이어 분신인 주인공. 해방군 리더로서 젊은 영웅의 모습을 보여준다

암흑기사단 로스로리안

바람 왕국을 세운 브란타에게 힘을 빌려준 로데스 교국에 있는 16개의 기사단 중에서 최강의 힘을 자랑한다. 비밀리에 진행하는 첩보활동이 그들의 주요 임무로 교황의 비밀지령으로 바레리아섬에서 브란타를 위해 싸운다. 데님의 아버지를 납치하지만 그 이유는 확실치 않다.

용감한 해방군

자신의 조국을 구출하고, 납치당한 아버지를 구하기 위해 데님과 몇몇의 대원들만이 게릴라 조직처럼 시작되었지만 곧 그들의 뜻에 동참하여 모든 폴스타인이 해방군이 되어 싸운다. 이야기가 진행됨에 따라 새로운 동료가 들어오고 점점 거대한 해방군 조직이 되어간다.

대지의 신 바사

바람의 신 하네라

암흑의 신 아스모데

3DO 시장에 캡콤사 전격 참가

「슈퍼 스화 2X」와 「사무라이 스피릿츠」 전격이식!

긴급속보

오락실의 인기도 대단하지만 가정용으로 선보이게 됨으로써 더욱 유명해진 캡콤의 세계적인 게임 스화 2 시리즈, 그 최후의 시리즈인 「슈퍼스화 2X」와 이에 맞서는 SNK의 「사무라이 스피릿츠」가 3DO로 이식된다. 갑자기 날아든 3DO로의 이식 소식은 게임 업계를 술렁이게 한다.

어떻게 이식될 것인가!

올 봄에 CPS2(오락실 본체)용으로 제작된 슈퍼 스트리트 화이터2 X(미국 버전은 슈퍼 스트리트 화이터 2 터보)가 드디어 가정용 게임기인 3DO로 이식 결정. 3DO의 하드웨어는 CPS2를 능가하는 수준이므로 완벽한 이식을 기대할 수 있다.

슈퍼컴보이나 수퍼 알라딘보이는 캐릭터의 크기, 음성, 그래픽 등이 바뀌거나 삭제되는 단점이 있었지만 이 3DO에는 전혀 그런 부분이 생기지 않는다. 한마디로 아케이드와 똑같은 수준으로 즐길 수가 있다는 것이다.

등장 캐릭터와 그래픽, 사운드는?

사무라이 스피릿츠에는 모두 13명의 캐릭터가 등장하고 있고 그 중 12명을 사용할 수 있었다. 슈퍼컴보이용은 12인을 모두 사용할 수가 있고 수퍼알라딘보이용은 어스퀘이크가 스프라이트의 부족으로 삭제되는 대신 아마쿠사를 우리가 사용할 수 있게 되었다. 그러나 3DO 용은 네오지오용과 똑같은 12인의 캐릭터들을 선택할 수가 있다. 그래픽은 3DO가 월등히 네오지오를 능가하고 있어서 네오지오와 똑같은 그래픽을 보여주니까 걱정할 필요가 없다.

슈퍼콤보 등도 건재

슈퍼 컴보이나 수퍼 알라딘보이용 사무라이 스피릿츠에는 줌인, 아웃 기능이 모두 빠져 있다. 모두 하드웨어의 한계로 네오지오에는 접근을 못한 것이지만 3DO는 이미 네오지오의 성능을 능가하고 있어서 이런 기능은 당연히 이식이 되어 있다.

Samurai Shodown
Crystal Dynamics

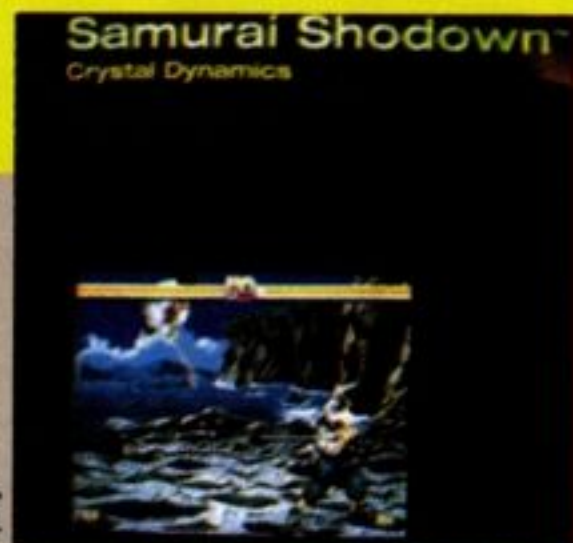
이것이 줌 인 화면이다.
역시 네오지오와 똑같다

환상의 오프닝이 3DO에서는 어떻게 펼쳐질까?

이것이 3DO 리얼의 컨트롤러다.
자세히 보면 버튼이 5개밖에 없다

문제는 컨트롤러!

현재, 방법을 검토중인데, 그것은 바로 전용 컨트롤러의 대처를 위한 것이다. 3DO는 5개의 버튼밖에 없으므로 6버튼을 사용하는 게임에 관해 많은 생각을 하고 있다.

전용패드의 사용과 스타트 버튼의 사용이 물망에 올라있지만, 역시 현재의 추세로 봐서 전용패드 제작이 확실시되고 있다.

제작사와 발매 시기는?

이 게임을 이식한 회사는 미국의 크리스탈 다이나믹스라는 제작사다. IBM용으로 게임을 만들던 회사로 현재 3DO용으로 많은 게임들을 제작하고 있는데, 발매는 올 11월 예정으로 미국과 일본에서 동시에 발매할 계획이며, 가격도 기존의 소프트웨어에 비해 비싸지 않은 편이다. 또한 금성에서 3DO 개발 유통에 박차를 가하고 있어 국내에도 정식 발매가 될 가능성이 매우 높다는 장점도 있다.

긴급속보 ②

드래곤볼 드디어 미니컴보이에 등장

드래곤볼

오공의 위력!!

하이퍼 비주얼 RPG로써 제작!! 진행중

가메하메 !!

오공의 연속 장면!

오공이!! 여기에서, 움직이기 시작한다! 그 외 대박력의 캐릭터도!!

이외에도…

드래곤 볼 집결!!

미니컴보이						
	현지 발매일	94/12/예정	장르	비주얼 롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	반다이	용량	2M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	미정	기타		게임 난이도	ABC ⒹEF

전사는…전투를 반복하지 않는다 !!!

비주얼로 진행되는 드래곤볼 Z 시리즈가 금년 겨울, 미니컴보이로 탄생한다.

이제 화려한 영상과 전투가 게임보이의 유저들의 눈 앞에서 재현될 것이다.

드래곤 볼은 패밀리용으로 많은 인기를 얻은 바 있는데 특히 카드 배틀이라는 독특한 시스템과 그것을 이용한 독특한 애니메이션 배틀이 아주 유명하다.

이번에 제작되는 드래곤볼은 미니컴보이용으로는 믿기지 않는 그래픽을 보여주고 있고 스토리도 최근의 드래곤볼이 아닌 우리에게 한창 인기있던 중반부의 스토리를 게임화해서 우리가 가장 좋아하는 손오공이 주인공으로 등장을 한다.

게임의 내용은 피콜로 대마왕과의 전투부터 베지타와의 전투까지를 게임화 할 계획으로 있다고 한다.

지금까지의 카드 배틀과는 달리 새로운 시스템을 사용할 계획이고 캐릭터의 크기가 커다란 비주얼 장면들이 나와서 패밀리보다도 멋진 비주얼 장면들을 보여 주고 있다.

현재 반다이사에서는 미니컴보이용 슬램덩크도 제작중이고 아울러 드래곤볼까지 함께 만들고 있는데 캐릭터 게임을 잘 만들기로 소문난 제작사니까 아주 높은 완성도를 보여주게 될 것 같다. 미니컴보이 유저들은 올 겨울 이 게임을 주목하자!

DRAGON BALL Z

긴급속보 ③

슈퍼컴보이	현지 발매일	94/12/초순	장르	스포츠 시뮬레이션	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	테크모	용량	미정	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	미정	기타		게임 난이도	AB© DEF

캡틴 쯔바사가

캡틴쯔바사 시리즈
양기종에
동시 이식

월드컵 열기를 고이 간직한 축구 게임의 최종 병기, 캡틴 쯔바사 시리즈 제 5탄이 등장한다! 로마리오도, 로베르토 바조도, 심지어는 아프리카의 깜둥이 골게터들도 캡틴 쯔바사를 교과서로 활용한다는데… 쯔바사 시리즈 제 5탄은 선진 축구의 대명사, 콤팩트 축구를 완벽 가이드할 것이다!!

제 5탄은 콤팩트 축구의 진수를 선보인다!

축구 게임의 최종 병기 등장!

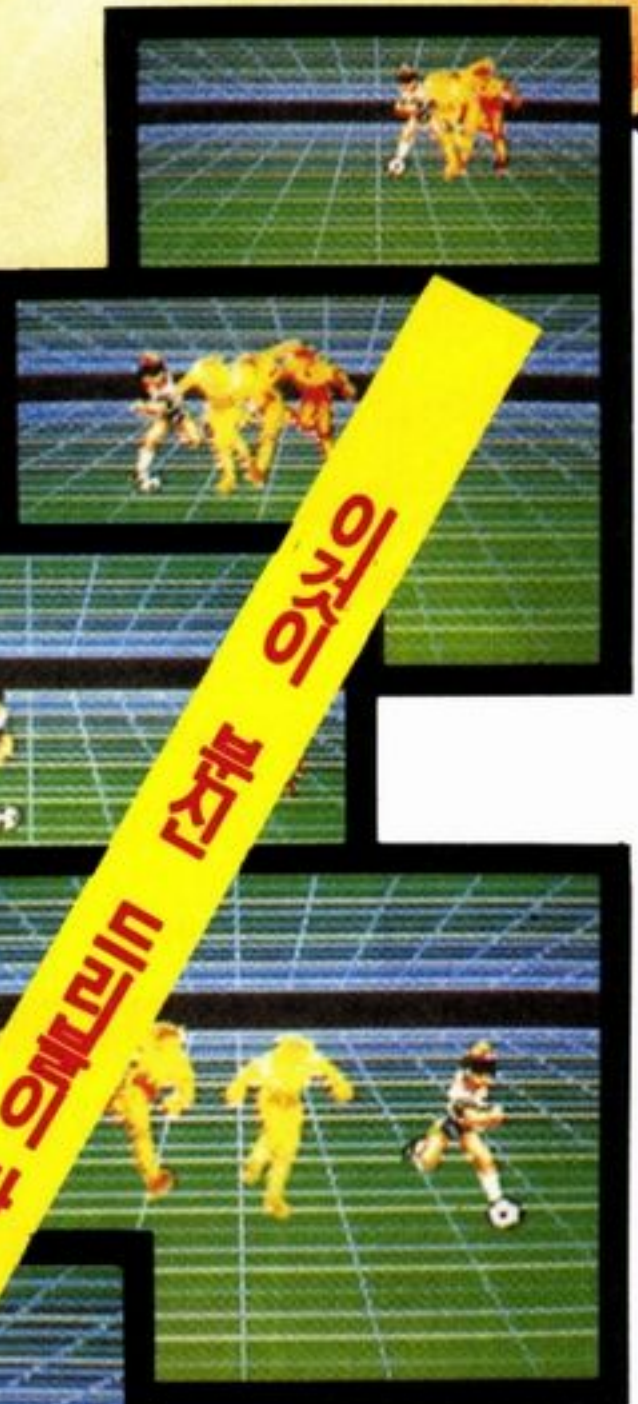
라이브 화면에 주목하라!

SFC용 캡틴쯔바사 V

필드 표시에 「비스듬히 보기 화면」도 추가되었다. 하지만, 입력 방식은 기존의 방법과 동일하다

라이브 시스템의 신선한 충격!

특히, 캡틴 쯔바사 5편에서 주목해야할 부분은 「라이브 시스템」이다. 필드 상단의 화면을 좌악 펼쳐서 볼을 몰고가는 선수와 주변 상황이 알기 쉽게 전달된다. 또, 드리블과 패스 등의 기본 플레이도 필드 부분에서 행해지며, 입력 방식도 새롭게 개량되었다.

이것이 분신 드리블이다!

각 선수가 지닌 필살기 연출이 시네마 디스플 레이로 전개된다!

타이거숏!

달려온다!!

메가 CD	현지 발매일	94/9/23예정	장르	스포츠 시뮬레이션	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	테크모	용량	미정	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	7,800엔	기타		게임 난이도	AB© DEF

그리고… 캡틴 쯔바사의 메가 CD용 게임이 그 모습을 드러낸다! 특히 기대되는 부분은, 쯔바사의 국민학교 시절부터 중학교 때까지의 격투를 총망라한 시나리오 모드, 원작에서 쯔바사의 활약을 한번 더 감상할 수 있는 절호의 찬스인 것이다!

그리고 시나리오 모드에서 벌였던 시합을, 선택해서 다시 경기할 수 있는 「명승부 모드」, 「2인 플레이 모드」도 지원된다.

TV 애니메이션에서의 감동을 다시 한번…

오프닝에서 흐르는 데모화면. 주요 캐릭터와 목소리를 맡은 성우들이 소개된다

메가 CD용 캡틴쯔바사

상대편 선수에게 포위되었을 때는, 자신의 위치를 파악한 뒤에 다음 커맨드를 입력하자. 특히, 방어할 때나 슛을 성공시켰을 때 등장하는 비주얼 신이 돋보인다

방대한 비주얼신!! 120분에 이르는

동물적인 슛 결정력!

New Soft

SHADOWRUN

새도우 런

수퍼 알라딘보이						
	국 내 발매일	94/7/20	장르	액션RPG	화면외국어 수 준	영어 상
	제작사	세 가	용량	12M	대 상 연 령	고교생 이 상
	국 내 발매가	80,000원	기타	동시발매	게 임 난이도	ABⒸ DEF

고도의 기계 문명이 발달된 2050년!

혼란과 파괴로 뒤덮인 지구에서 살아가고 있는 고독한 새도우 러너, 법따위는 내게 필요치 않다! 주어진 일만 하면 되는 새도우 러너가 되어 시애틀을 배경으로 파란만장한 모험을 펼쳐 나간다. 지금까지의 액션 RPG와는 전혀 다른, 스릴 넘치는 모험이 여러분을 미래의 세계로 안내할 것이다. 생존을 위해 혼돈의 환경을 헤쳐나가는 새도우 러너와 함께 모험을 떠나보자!

새도우 러너의 길

인간과 기계의 결합이 지극히 일반화된 때부터 시작해『매트릭스-R』이라는 컴퓨터 네트워크가 설치되어, 컴퓨터 안의 세계인『사이버 스페이스』에 들어갈 수 있는 고도의 과학문명시대에 이르렀다.

한편에서는 마법이 부활하게 되어 그 힘을 이용하여 세계를 정복하려는 무리들이 나타나기 시작하였다. 이런 혼란의 시대에 위허만 일을 청탁받아 생계를 이어나가는 새도우 러너 중 하나인 여러분은 주어진 일을 성공시키기 위해 신중하게 행동해야 한다. 그리고 그 무엇보다도 동생의 죽음에 대한 진실을 밝혀야 한다. 그 목적을 이루기위한 여행을 함께 할 다른 새도우 러너를 동료로 맞이하게 된다.

튼튼한 신체로 바꾸고 싶어!

새도우 러너로서의 능력이다

무기 및 장비

시대는 인간의 장기이식을 마음대로 수술할 수 있을 정도이기 때문에 모든 총기류를 비롯하여 새로운 능력을 갖게 해주는 인조 장기인『사이버 웨어』를 장비하여 싸울 수 있다. 또한 어떤 동료는 마법을 사용하는 능력을 가지고 있다. 총기류는 합법적 무기와 불법 무기가 있으며 총을 발사하기 위해서는 조준을 해주어야 한다. 조준표의 색깔이 점차 변하여 적의 상태를 나타내준다.

돈이 많아야 좋은 무기를 사지!

게임의 진행

적이 달려 들 때는 재빨리 공격하자

일거리 제공자 '미스터 존스'

새도우 러너에게는 일을 맡기는 고용주가 있기 마련이다. 그 고용주와 당신을 연결해 주는 중간자적 역할을 하는 이들이 바로 속칭『미스터 존슨』이라고 불리우는 자들인데, 보통 식당이나 바에 있다. 일을 맡게 되면 여러분의 개인용 컴퓨터에는 해야 할 일들이 적혀 있게 된다. 그것을 기초로 하여 계획을 세운다. 그리고 곳곳에 있는『사이버 터미널』을 이용하여 연락을 취한다거나 사이버 스페이스로 들어가서 목적 달성을 위해 작업을 해야 하는 것이다.

적이 쓰러지면서 남긴 것은 얼른 줍자!

사이버 터미널을 보고 지리를 파악한다

어이, 여긴 너같은 녀석이 오는 곳이 아니야!

New Soft

'94 USA 월드컵

수퍼알라딘보이	현지 발매일	94/8/초순	장르	스포츠	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	소프엘	용량	16M	대상 년령	국교생 이상
	국내 발매가	69,000원	기타		게임 난이도	ABC D(E)F

1994년 6월 17일 대망의 월드컵 축구대회가 미국 달라스에서 개최되었다. 우리나라는 세계적 수준의 스페인, 볼리비아, 독일과 어깨를 겨룰 뛰어난 경기를 펼쳐 비록 16강에는 오르지 못했지만 온 국민의 아낌없는 박수를 받았다. 또한 우리의 축구가 세계적으로 도약하는, 멋진 월드컵으로 기억될 것이다.

이 게임에서는 유저들이 좋은 실력을 발휘하여 16강, 아니 우승까지도 갈 수 있도록 노력해보자.

게임의 특징

먼저 게임의 특징은 기존의 축구 게임과는 달리 캐릭터들의 모습이 너무 작아서 게임이 벌어지는 축구장의 일부가 유저들의 눈에 한번에 들어올 것이다. 그리고 경기중에 플레이어든지 상대방이든지 공을 잡으면 화면 맨 아래에 선수의 번호가 나온다. 또 선수들의 유니폼 색깔도 바꿀 수 있고 유저들 혼자 즐길 수 있는 드로인 연습과 페널티 연습이 있어서 게임을 하지 않고도 드로인과 페널티를 마음대로 할 수 있다.

US GOLD presents WorldCup USA 94 All Programming, Graphics and Music by

게임모드

공식 월드컵 토너먼트 모드

공식 월드컵 토너먼트는예선을 통과한 24개 참가국들 중에서 맘에 드는 캐릭터가 있는 팀을 선택하여 플레이어의 이름을 11자 이내로 입력한다. 플레이어가 고르지 않은 팀들은 컴퓨터에 의해 조정되어 경기를 진행하게 된다.

변형 월드컵 토너먼트

공식 월드컵 토너먼트 게임이 재미가 없거나 뭔가 색다른 축구의 재미를 느끼고 싶은 유저는 변형 월드컵 토너먼트를 선택하면 된다. 여기서는 8개 팀을 추가시킬 수 있고 3가지 옵션이 나오는데, 먼저 옵션 1을 선택하면 공식 월드컵의 각 조가 나오면서 추가될 8개 팀이 나온다.

친선경기

플레이어가 대전하고 싶은 팀과 시합을 가지는 축구시합 이외의 또다른 3가지 모드가 있다. 먼저 컴퓨터 대 컴퓨터가 벌이는 시합과 플레이어 대 플레이어의 시합, 플레이어 대 컴퓨터가 벌이는 시합이 있다.

연습메뉴 모드

1 : 팀 옵션 메뉴로 들어간다
2 : 옵션메뉴로 들어간다
3 : 컴퓨터 조정 여부를 정한다
4 : 드로인, 프리킥 등을 연습한다
5 : 유저들이 원하는 데에다 놓고 경기를 한다. 모드 중에서 마지막 모드는 페널티 킥을 연습하는 모드이기 때문에 유저들에게는 정말 재미있다

옵션메뉴모드

1 : 모드는 날씨변화
2 : 모드는 레이다로써 모든 선수들의 위치를 보여주는 경기장의 축소된 그림
3 : 모드는 리플레이 기능을 O, X로 마음대로 할 수 있는 기능
4 : 실제 경기처럼 옵 사이드를 적용할 것인지, 아닌지를 정한다
5 : 최근 개정된 규칙에 의하면 골키퍼에게 백패스를 할 수 없지만 여기에서는 가능하다
6 : 경기시간을 늘리거나 줄일 수 있다. 기본적으로는 전후반 3분씩으로 되어있다
7 : 화면 크기를 32와 40 중 하나를 선택
8 : 게임중에 골인이 되었을 때 그 장면을 다시볼 수 있는 기능을 O, X로 정한다. 이런 모드는 게임을 하기 전에 먼저 점검을 해보아야 재미가 있을 것이다

New Soft

축구열풍

94년 슈퍼 월드컵 축구

WORLD CUP 본선 24개국 여중 최후의 승자는? !
당신의 손으로 직접 선택하세요.

알라딘보이	국 내 발매일	94/7/1	장르	스포츠	화면외국어 수 준	영 어 하
	제작사	열림기획	용량	4M	대 상 년 령	국교생 이 상
	국 내 발매가	32,000원	기타	국내개발	게 임 난이도	ABC ⒹEF

여러분 기뻐하십시오. '94 월드컵은 미국에서 열렸지만 이 게임은 한국에서 만들어져 미국으로 수출을 개시하게 되었습니다.

알라딘보이 유저뿐만 아니라 모든 게임 유저에게는 희소식이 아닐 수 없습니다. 아쉽게도 16강전에는 들지 못했지만 선전을 다한 우리 선수들을 응원하는 마음으로 게임을 재미있게 즐깁시다 !

스포츠 게임을 우리 손으로

모드는 두가지. 페널티 모드시는 골 수를 조정하자

많은 축구 게임이 있었지만 이번 게임은 우리의 손으로 만들었다는데 주목해야할 것이다. 게임을 접하면 알 수 있겠지만 멋진 비주얼이 눈길을 끌며 간단한 조작으로 펼쳐지는 플레이가 시원스럽다.

우선 모드에는 두가지가 있다. 컴퓨터 또는 둘이서 경기를 하는 일반 모드와 페널티킥만을 할 수 있는 페널티 모드이다.

상대의 예상을 빗나가도록 하자

일반 경기 모드

전, 후반 각각 5분씩 주어지며 공을 몰고가다 패스를 할 때에는 머리에 화살표가 되어 있는 선수에게 패스를 하게된다. 물론 공이 밖으로 나가면 골라인 아웃이 되어 드로인이 주어지며 코너킥도 주어진다.

앗싸! 멋진 오버 헤드킥이 나간다

슛을 쏘기 위해서는 골대 밖에서 위아래로 왔다갔다 하는 화살표를 보고 적당한 위치에 화살표가 도달했을 때 슛을 하면 된다.

감동의 슛장면

우리편이 어디 있지?

코너킥은 신중히 차자

페널티 모드

이 모드는 페널티킥만을 할 수 있도록 되어 있는 모드이다. 축구경기에서 가장 긴장되며 재미를 만끽 할 수 있는 것으로 한번씩 번갈아가며 공을 차게 된다.

전반이 끝났어요. 휴식을 취해 주세요

감동의 스포츠 게임

오프닝에서부터 화려하게 펼쳐지는 비주얼 신이 멋있다. 경기시의 슛 모션에는 두가지가 있다. 중거리에서는 중거리 슛을 쏘지만 근거리에서는 멋진(?) 오버 헤드킥을 구사한다. 슛을 성공시키면 감동의 골인 장면이 펼쳐지는 등 세세한 곳에 신경 썼음을 알 수 있다.

역시 조작이 단순하게 느껴지는 면이 있으나 부담없이 즐길 수 있는 게임이라 본다. 친구들과 축구의 재미를 느껴보자!

흑흑, 감동의 승리다!

New Soft

천사의 시

─ 하얀 날개의 기도 ─

슈퍼컴보이	현지 발매일	94/7/29	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	일본텔레넷	용량	12M	대상 년령	중고생 이상
	현지 발매가	9,800엔	기타		게임 난이도	ABC D(E)F

몬스터와 교섭하여 우호도가 올라가면 적과 전투하고 있을 때, 함께 싸워주는 때가 가끔 있다. 정말 일순간의 사이이지만…

캐릭터 소개

레이어드
이 게임의 주인공. 화렐이란 마을의 대장장이 아들. 클라나와 사랑에 빠져 있다.

클라나
화렐이란 마을에 찾아온 유랑극단의 무희. 강변에서 레이어드와 우연히 만난다

알프
레이어드의 소꼽친구. 활발하고 행동력이 있다. 미리아에게 반해 있는 지도…

미리아
레이어드와는 소꼽친구. 레이어드를 좋아하지만 고백하지는 못하고 있다.

레온
레이어드에게는 형같은 존재이며 검술을 가르쳐 주고 있는 스승이기도 하다

소피아
레온과는 어릴 때부터 서로 알고 있는 사이이며, 레온에게 아련한 애정을 품고 있다

사랑과 감동의 이야기

PC엔진으로 인기를 끌었던, 연애가 주제인 「천사의 시」가, 드디어 슈퍼컴보이용으로 등장했다. PC엔진용이 아닌 오리지널 스토리와 신선한 시스템, ALAS를 채용하고 있는 것이 특징이다.

특히 이 시스템은 게임 균형을 조절해 간다. 예를들면 보스의 강도는 주인공의 레벨로 대응하여 변하고 언제라도 반응이 있는 전투를 즐길 수가 있다. 보스를 만만하게 보면 역으로 당해 버리게 된다.

마을에는 귀중한 정보가 많이 쌓여 있다

지도를 봄으로써 자신과 마을의 위치를 알 수 있다

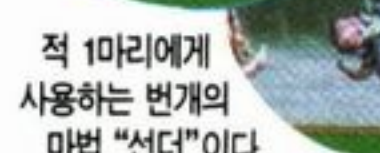
던전에는, 어떤 보스가 기다리고 있을까?

주인공이 강하면 보스도 강해진다.

레이어드의 여행길

필드와 던전을 걸어가면, 몬스터와 우연히 만나 전투 화면이 된다. 처음, 파티전체를 선택하여 몬스터와 전투할지, 교섭할지, 도망칠지를 결정한다.

몬스터와의 교섭에 대해서는, 다음 페이지에서 소개한다.

'밤'이라는 적 1그룹에 사용하는 불의 마법이다

적 1마리에게 사용하는 번개의 마법 "선더"이다

이 때에 전투를 할 것인지, 교섭할 것인지, 도망칠 것인지를 결정해야한다

소환마법

소환마법은 이렇게…

어느 정도 이야기가 진행되면, 신전의 내부에 있는 마신과 대전하게 된다. 이 마신을 쓰러뜨리면, 소환마법을 손에 넣을 수가 있다. 단, 쓰러뜨린 마신에게 선택된 사람밖에 소환마법을 부를 수가 없다. 통상 마법보다 매직포인트를 더 많이 소비

하지만, 소환마법의 위력은 굉장히 강력하다. 전투화면 가득히 등장하는 마신들의 박력은 만점이다. 힘겨운 몬스터들을 일소하거나 보스전에서 사용하면 유리하게 싸울 수가 있다.

이것이 마신이 있는 던전일까?

마신과 전투가 꽤 무섭기 때문에 기합을 넣어 싸우지 않으면…

전투를 시작하기 전에 밖에 교섭할 수 없다. 찬스는 1번만

입수완료

성공하면

와, 교섭이 성공하면 역시 기쁘지요

이번은 아이템을 받게 됐다. 반 가격으로 강한 무기를 손에 넣을 수 있다. 좋네…

실패하면

실패하면 앗, 위험하다 교섭에 실패해 버렸다

앗!! 몬스터가 흉폭하게 되버렸다 여기는 마법으로 빨리 해치우자

사랑을 가지고 교섭해 보자

몬스터와 우연히 만났을 때는, 1번에 한하여 교섭이 가능하다. 교섭에 성공하면 전투를 회피하거나, 돈으로 경험치를 사는 등의 효과를 볼 수 있다.

실패하면, 선제 공격을 받거나, 몬스터가 난폭하게 되기도 한다. 교섭을 하면 교섭 경험치를 받을 수 있고, 교섭 레벨이 올라간다. 레벨이 올라가면 몬스터와 교섭할 때 성공율이 올라가며 교섭한 몬스터와는 동료가 된다. 이를 기억하면 교섭하기 쉽게 된다.

세계의 어딘가에 있는 "말의 관"이라고 한다. 몬스터들이 사용하고 있는 언어를 배우는 곳이 있다. 처음에는 손짓 발짓밖에 몬스터와 교섭수단이 없기 때문에, 좀처럼 성공할 수가 없다. 그러나 몬스터들이 사용하고 있는 언어를 함에 따라 교섭이 보다 순조롭게 된다. 언어의 관은 전부 5개소가 있으니까 찾아보자.

언어의 관에서는 공통어를 배우고 있다

만남과 헤어짐……

화렐의 마을에 살고 있는 레이어드는, 아버지에게 목재소에 도끼를 전해주라는 부탁을 받는다. 그 길의 도중에 있는 강변에서 클라나를 만난다. 그녀는 화렐에 온 유랑극단의 무희였다. 몇일 동안, 둘은 강변에서 만날 약속을 하고 더욱 서로의 생각에 대한 마음이 깊어져 가지만 그녀는 유랑극단의 무희의 하나. 드디어 마을에서 출발하는 날이 찾아왔다. 레이어드는 집에 틀여 박혀 나오지 않아 결국 그녀에게 아무런 말도 할 수가 없었다.

아버지에게 의뢰받아 도끼를 전해주러 간다

알프에게 유랑극단이 온 것을 약속 보러갈

그녀의 노래는 아름다운 소리이다 온화하게 하는 사람들을

격렬한 전투다!!

다시 목재소에 도끼를 전해주라는 부탁을 받은 레이어드. 일을 끝내고 화렐로 돌아오자 클라나가 베른의 영주의 아들과 결혼하게 되었다는 것을 듣게 된다. 레이어드는 고민 끝에 싸울 것을 결심하고 베른에게로의 여행길에 오른다. 결혼식 당일, 베른의 레지스탕스가 무희를 빼앗으려는 계획을 알고 거기에 합류하여 레이어드는 클라나 구출에 성공하게 된다

클라나가 결혼하게 된다 절대 허락할 수 없다

알프와 미리아가 클라나 구출에 협력해 준다. 든든하군

베른의 정보실에서 레지스탕스의 정보를 들을 수가 없다

▶ 베른의 마을은 상당히 지독한곳 인것 같다

감동의 재회. 그리고 둘은…

출생지 : 영국
생년 : 1940

Werewolf

죤 탤바인

-광폭한 늑대 인간-

Jon Talbain

출생지 : 브라질
생년 : 1953

Merman

리쿠오

바다의 영웅-

Rikuo

출생지 : 미국
생년 : 1967

Cat Woman

펠리시아

아케이드용으로 절찬리에 판매중

combat-action war game

*캡콤 *아케이드 *15,000 애니메이션

DarkStalkers — the warriors of the night
People tremble in fear of these monsters
A mysterious force awakens them from their long slumber

DARKSTALKERS

DARKSTALKERS The Night Warriors
CAPCOM CO.,LTD. 1994

놀라운 전투

몬스터간의 스펙타클한 전투. 태우고 마비시키고 쪼개는 몬스터. 성장하기도 하며 적을 삼키고 4차원 펀치를 날린다. 인간으로서는 불가능한 움직임으로 적을 농락하라. 게임을 지켜보고 있는 것만도 즐겁다.

캐릭터의 특수 능력

특이한 캐릭터에 대한 새로운 움직임의 추가, 예를 들면 '몸을 구부리고 걷기'나 '이단 점프', '공중 대쉬' 등이다. 게임을 하면 할 수록 더욱 흥미로움을 산출하며 싫증을 느끼지 못할 것이다.

15,000 애니메이션 효과

전작인 슈퍼 스화2 터보에도 펼쳐졌었던 15,000 애니메이션 패턴들이 표현되었다. 부드러운 애니메이션으로 표현되는 실감나는 움직임.

독특한 캐릭터들

흡혈귀나 프랑켄슈타인 같은 전설로 전해지는 몬스터들의 유쾌한 전개. 독특한 애니메이션과 이전에 유명하지 않았던 게임에 나왔던 친숙한 캐릭터들이 매력적이다.

DARKSTALKERS
The Night Warriors ™

...secret power of the dark is unleashed!!

QSOUND

QSound Chips have been developed by QSound and incorporate QSound's proprietary QSound sound enhancement technology.

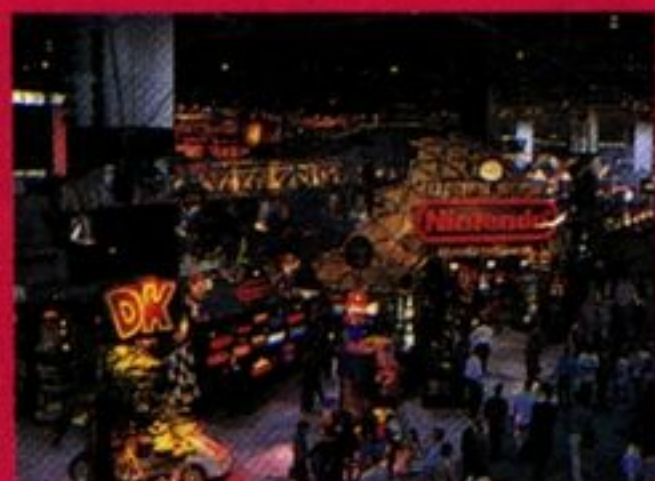
CAPCOM® CO., LTD.

챔프캘린더

랑그릿사 II

게임챔프 1994・AUG. 8

SUN.	MON.	TUE.	WED.	THU.	FRI.	SAT.
	1	2	3	4	게임챔프 9월호 레벨 어설트 (MD-CD) 귀신 강림전 오니(SFC) 5	6
7	8	9	봄버맨GB(GB) 10	11	압인! 공수도(SFC) 슈퍼 삼국지(SFC) 압인! 공수도(SFC) 슈퍼 삼국지(SFC) 레밍스 2(SFC) 12	13
14	광복절 15	16	17	텔레파시 퀴즈 마감 18	와일드 건즈(SFC) 19	크로스퍼즐 퀴즈 마감 20
보너스 환상퀴즈 마감 21	22	23	24	25	더 후린트 스톤즈(SFC) 헬로우! 팩맨(SFC) 슈퍼 드래켄(SFC) 여신천국(PC-엔진) 26	마더 2~기그의 역습 27
28	29	30	31	레밍스2(SFC) 타임 트랙스(SFC) 스트라이더 비룡(PC-엔진) 드래곤 슬레이어(MD) 에코 더 돌핀2(MD) 줄(GG) 뽀빠이의 비치발리(GG) 줄(GG)		

특보 2

닌텐도 「울트라 64」 차세대기 전쟁에 도전장!

— 2대 소프트웨어 및 최신작 「동키콩 컨트리」 공개 —

지난 6월 23일부터 25일까지 3일간에 걸쳐 미국 시카고에서 개최된 CES 쇼! 이번 쇼에서 전세계의 게임업계와 게이머의 눈길을 끈 것이 바로 닌텐도의 차세대 게임기인 「울트라 64」. 지금까지 등장한 차세대 기종들이 대용량의 CD-ROM을 이용한 것과는 달리, 이 「울트라 64」는 기존의 롬팩을 고수한 것이 그 특징이라 하겠다,

울트라 64는 95년 가을에 미국과 일본에서 발매될 예정이지만, 그에 앞서서 미국에서는 '쿨진 USA'와 '살인 본능'이라는 두편의 소프트가 아케이드용으로 등장할 예정이다. 아직은 사진촬영 금지때문에 닌텐도에서 제공한 일러스트 사진만을 공개하고자 한다.

빠른 스피드, 높은 게임성, 뛰어난 그래픽, 생동감 넘치는 사운드 등 가정용과 아케이드용의 모든 점에서 차이를 찾아 볼 수 없는 작품이 선보일 예정이어서 기대를 모으고 있다.

3D 화상처리능력이 완벽하게 발휘! 끝이 보이지 않는 아메리카 대륙을 횡단하는 울트라 레이싱이 화려하게 펼쳐진다!!

쿨진 USA

울트라64						
현지 발매일	95/가을	장르	레이싱	화면외국어 수준	영어 하
제작사	닌텐도	용량	미정	대상 연령	국교생 이상
현지 발매가	미정	기타		게임 난이도	ABC DEF

3D 화상 처리능력이 완벽하게 발휘되는 완벽 신세대 레이싱 게임.

끝이 보이지 않는 아메리카 대륙을 횡단하는 울트라 레이싱이 화려하게 펼쳐진다!

쿨진 USA에 사용되는 깜찍한 차

광활한 아메리카를 달린다

샌프란시스코에서 워싱턴까지 시원하게 뚫린 도로를 달리는 아메리카 횡단 레이싱 게임이다. 게임 화면의 시점이 운전석에서 본 시점, 뒤쪽 상방에서 본 시점, 차의 뒤에서 본 시점 등 3단계로 준비되어 있어 자신의 입맛에 맞게 선택할 수 있는 것이 커다란 특징이다.

쭉 뻗은 아우토반과 같은 도로를 달리면서 양 옆에 펼쳐진 푸른 해안선과 화려한 마을을 감상하면서 미국 횡단의 여행을 즐길 수 있는 신나는 레이싱이다. 조작은 플레이어의 핸들 조정에 따라 엑세레이터, 브레이크, 4단 기어 등 실제 운전을 통해서만 즐길 수 있는 생생한 즐거움을 가져다 주며 오토매틱 조작도 가능하다.

기존의 버철 게임과는 차원이 틀리다

버철레이싱이 등장했을 때 가장 세간의 눈길을 모은 것은 폴리곤 처리와 다양한 시점처리였다. 하지만 이제 그것도 옛말이다. 쿨진 USA는 차종에서부터 틀리며 시점처리도 기존에 볼 수 없던 참신한 기법이 구사됐다.

맞고싶어! 조심해!

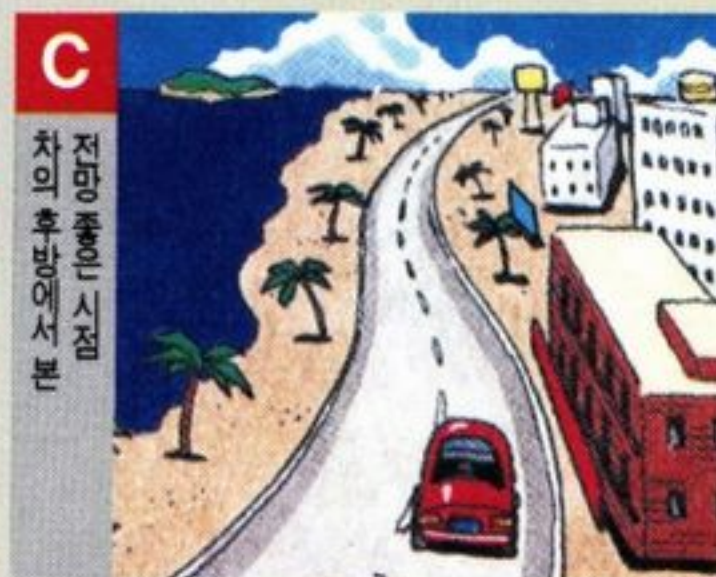
3종류의 시점에서 플레이!

A 실제 운전의 묘미를 즐길 수 있는 운전석에서 본 시점

B 뒷쪽 상방에서 바라본 시점

C 차의 후방에서 본 전망 좋은 시점

살인본능

Nintendo ULTRA 64

울트라64	현지 발매일	95/가을	장르	격투 액션	화면외국어 수준	영어 하
	제작사	닌텐도	용량	미정	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	미정	기타		게임 난이도	ABC DEF

역시 격투 액션 게임은 안빠져! 울트라 64용도 이에 질세라 참가를 선언했다. 제작사는 뻐빠지게 만들고 유저는 즐기면 되는겨!

화면 전체가 확대, 축소!

거리가 멀 수록 화면이 축소된다

캐릭터가 가까우면 가까울 수록 화면이 확대된다

독톡한 시스템의 격투액션!

캐릭터와 캐릭터의 거리에 따라 게임화면 전체가 확대, 축소되는 독특한 시스템의 대전 액션 게임. 가장 가까이 접근한 상태에서는 캐릭터의 크기(키)가 화면의 반 이상을 차지할 정도로 왕 확대된다.

신체적 특징이나 가지고 있는 무기에 따라 통상공격이 추가되며, 필살기를 구사할 수 있는데 다른 격투 액션 게임처럼 캐릭터마다 필살기가 다르다. 게임의 조작성과 캐릭터의 움직임이 높은 완성도를 보여주고 있으며, 10인의 캐릭터가 등장할 예정이지만 더 추가되거나 비밀에 싸인 캐릭터가 존재할 가능성도 상당히 크다고 할 수 있다. 특히 어떤 격투 게임이든지 없어서는 안될 아름다운 여성 캐릭터의 존재가 벌써부터 가장 큰 관심의 초점이 되고 있음은 말하면 입만 아픈 얘기이다.

아직은 개발이 완성되지 않아 미지에 싸여있는 캐릭터 선택화면

맛보기로 공개하는 6인의 캐릭터

자고
닌자 스타일의 일본인. 따라서 무기는 물론 검이다

체프 선더
양손에 무시무시한 도끼를 쥔 인디언

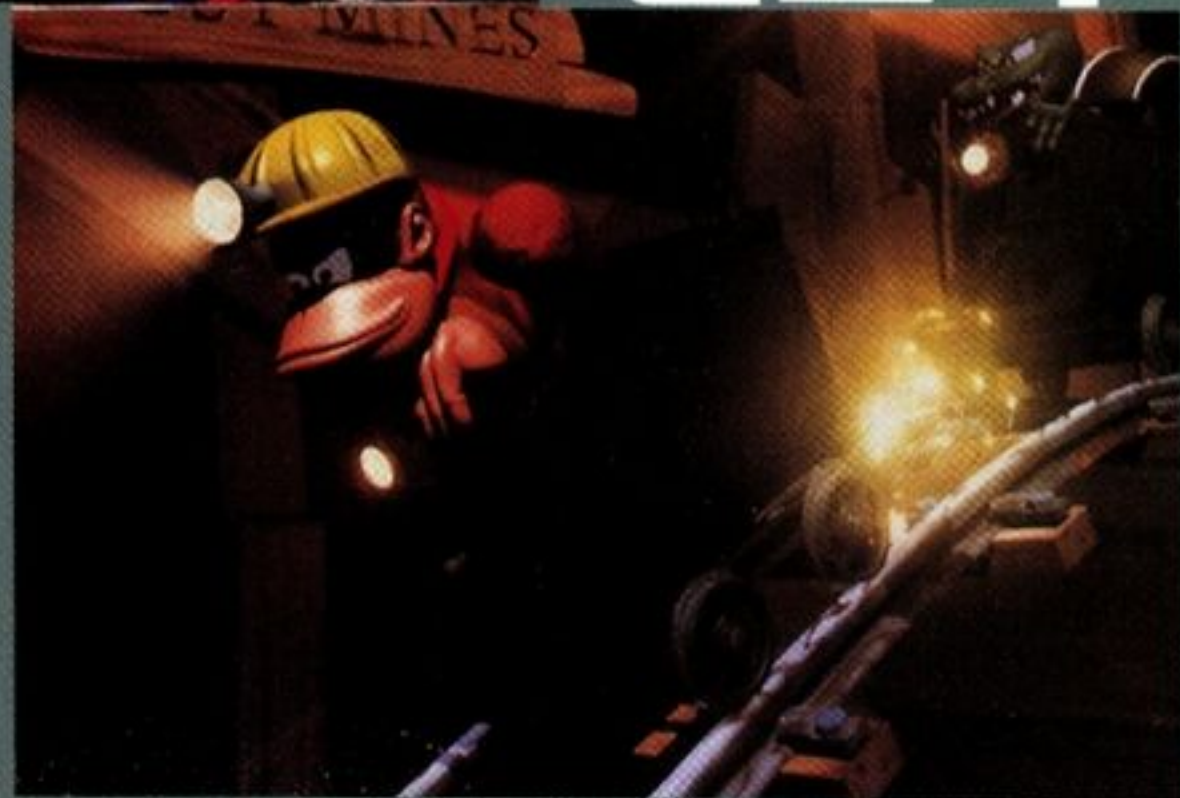
워 울프
늑대소년이 벌써 저렇게 컸나?!

멜트다운
몸 전체가 불꽃같이 타오르는 뜨거운 캐릭터. 그럼, 물만 있으면 이길 수 있겠네!

티·제이 컴보
스화의 티·제이를 닮은 복서 캐릭터. 동생아닌가?!

스피널
아니, 웬 해골! 중세기사의 망령이여서 창과 방패가 그의 무기다 기사 체면이 말이 아니셔!

★ ★ ★「울트라 64」 기법을 채용한 몽키 게임 ★ ★ ★

동키콩 컨트리

슈퍼컴보이	현지 발매일	94/11/예정	장르	액션	화면외국어 수준	영어 하
	제작사	닌텐도	용량	미정	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	$64.95	기타	3차원 그래픽	게임 난이도	ABC D·E·F

정말 멋있다!!

미국 시카고의 CES쇼장을 온통 원시림의 정글로 만들어 버린 동키콩!

3중 스크롤, 독특한 시스템, 완전히 달라진 캐릭터 등 동키콩의 밀림에 태양은 언제까지 떠올라 있었다. 훨씬 풍부해진 표정과 동작, 긴장을 늦출 수 없이 펼쳐지는 액션이 우리에게…

동키콩, 그 화려한 변신!

이 소프트웨어에는 「Advanced Computer Modeling」이라고 하는 새로운 개발 기술이 사용되었다고 하는데 자세한 내용은 아직 밝혀지지 않았지만 아케이드 게임 정도의 화면을 재현할 수 있을 지도 모른다고 한다.

닌텐도와 실리콘 그래픽스의 기술을 합친다면, 16비트 머신에서도 이 정도는 거뜬히 만들 수 있다는 걸 과시하기 위해 제작했다는 작품이기도 하다.

고릴라의 애용식품, 전천후 별미인 바나나를 먹지 않고 저장해두면 1포인트 업, 나무통을 부수어 아이템을 얻어 파워 업

머리를 긁적이는 귀여운 동키콩

하는 등 닌텐도의 영원한 마스코트인 마리오가 나오는 '마리오 카트'와 같이 섬세하면서도 재미를 가득 안겨다 주는 게임이다. 게다가 어딘가에 숨겨진 스테이지와 비밀 통로가 존재하고 있어 게임을 진행해 나가는데 아슬아슬한 긴장감과 기대를 한꺼번에 갖게 한다.

자랑하는 사이 강력한 파워를

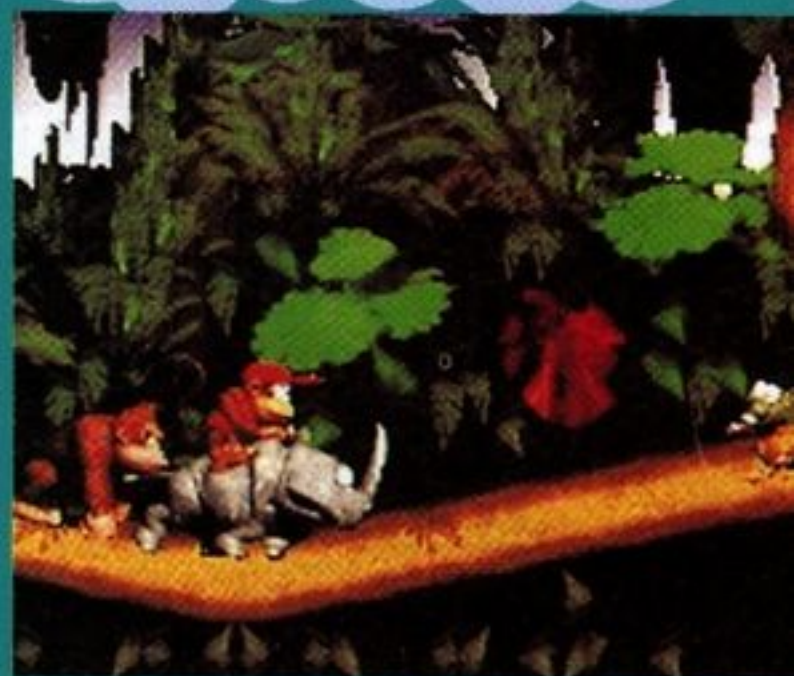
제가 진짜 동키콩이예요!

동키콩, 살좀 빼셔야 되겠어!

놀라운 3차원 입체 그래픽 실현!

아니, 슈퍼컴보이에서 이런 생생한 그래픽이 존재하다니! 입체감이 돋보이는 3차원 화면을 완벽하게 실현해 준 것이 바로 「울트라 64」에 참여한 '엘리아스'와 '실리콘 그래픽'의 두개 회사이다.

위험이 가득찬 정글을 누비는, 박진감 넘치는 영화를 보는 듯한 긴장감과 시원함을 마음껏 즐길 수 있다.

환상적인 입체감 실현!

캐릭터의 섬세한 움직임에 주목해 주세요!

통로가 있지! 도대체 어디에

이동시켜 간다

스타트

맵 게임의 시작은 모험을 펼치는 섬 전체 맵의 이동부터

정글 나무통에는 디디콩 혹는 아이템이 들어있다

스콜 날씨의 변화를 예측할 수 없는 정글에서는 갑자기 소나기 스콜이 퍼붓는다

맵 스테이지간의 이동도 맵으로. 클리어한 스테이지도 언제든지 돌아갈 수 있다

CES SHOWSTOPPERS

금성, 차세대 게임기 시장 도전장!

-닌텐도의 「동키콩 컨트리」 홍보 열전

최근 미국 시카고에서는 세계적인 컴퓨터게임 축제인 '94 하계 전자쇼(CES)가 열렸다. 매년 동계(로스앤젤레스)와 하계(시카고)로 나뉘어 개최되는 이 쇼는 컴퓨터게임의 하드웨어와 소프트웨어의 미래를 점칠 수 있는 미국을 대표하는 게임쇼이다. 게임챔프는 챔프독자의 왕성한 정보욕구를 고려하여 직접 미국 현장취재에 올랐다.

〈시카고 현지취재=조 신 편집장〉

미국내에서도 다섯 손가락 안에 꼽히는 규모를 자랑하는 시카고의 매코믹전시장에서 열린 이번 게임쇼에는 닌텐도, 3DO, 필립스, 소니, 아타리, 21세기 폭스, 파라마운트, 월트디즈니, 루카스 아츠, 타임워너 등 100여개의 게임관련 업체들이 참가했다. 열거된 업체들의 이름에서도 알 수 있듯이 이번 전자쇼는 게임과 헐리우드 영화제작업체의 만남이라는 평가를 받았다. 3DO, 필립스, 아타리 등의 게임 하드웨어 업체는 각사의 사활을 건 차세대 게임기를 출품, 자사 게임기의 우수성과 서드파티(소프트 개발 협력업체)들의 다양한 소프트를 홍보했으며 헐리우드의 영화제작업체들은 영화에서 익힌 노하우로 게임을 만들어 관람객들을 상대로 시연하느라 정신이 없었다.

최근 멀티미디어와 게임업계에서 가장 큰 관심을 모으고 있는 3DO사 부스에는 3DO사의 32비트 멀티미디어 게임기 제작라이센스를 얻은 업체마다 디자인이 다른 3DO시스템들이 각기 전시되어 있었다. 가장 먼저 3DO시스템 제작 라이센스를 얻어 개발, 시판에 나선 마쓰시다의 「리얼」 FZ-1모델을 필두로 산요의 모델도 출품되어 있었다. 그런데 그 옆으로 금성사와 삼성전자가 만든 3DO시스템이 전시되어 있어 그 자리를 찾은 많은 관람객들을 깜짝 놀라게 만들었다. 금성사가 3DO사와 제휴해 게임기를 만든다는 이야기는 여러번 보도돼 크게 이상하지 않았지만 삼성전자가 만든 3DO게임기라니?…

부스에서 설명을 맡고 있는 삼성관계자에 따르면 삼성은 그동안 내부사정으로 비밀리에 이 프로젝트를 추진, 얼마전 3DO 게임기 자체제작을 완료해 이번 전시회에 출품했다는 것이다. 그러나 삼성은 최근 세가와의 관계를 고려해 양산을 포기했으며 금성만이 금년말 국내외시장에서 마쓰시다, 산요에서 제작한 3DO시스템과 판매경쟁 체재에 돌입할 예정이다. 같은 3DO게임기가 제조업체와 기능, 가격이 약간씩 다른 채 판매되는 조금 독특한 형태의 경쟁이 이루어지게 되는 것이다.

아타리사는 64비트 차세대 게임기 「재규어」를 출품해 게임에 있어서는 앞에 언급한 두 기종보다 처리속도가 빠르다는 점과 기능이 뛰어남을 부각시켰다.

그러나 이번에 출품될 것으로 기대됐던 소니의 32비트 차세대 게임기 「플레이스테이션」과 세가의 32비트 게임기 「새턴」은 눈에 띄지 않았다.

한편 닌텐도는 의외로 차세대 게임기가 아닌 슈퍼 NES(닌텐도의 미국시판 16비트 게임기 모델)용 게임 「동키콩 컨트리」의 홍보에만 온 힘을 집중했다. 닌텐도가 이번 전시회에서 대대적인 판촉에 열을 올렸던 「동키콩」캐릭터는 과거 닌텐도의 8비트 패미컴용에서 크게 히트된 주인공이며 얼마전 휴대용 게임으로도 발매된 바 있다. 닌텐도는 이번에 이 게임을 신세대 취향에 맞춰 최신기술을 도입해 제작, 「동키콩 컨트리」라는 새 제목으로 개발한 것이다. 9월 출시 예정인 이 게임은 닌텐도가 64비트 게임기 개발을 위해 최근 협력관계를 맺은 실리콘그래픽사와 앨리어스사의 도움을 받아 특수기법으로 제작한 게임이다.

전시회 기간에 가졌던 인터뷰에서 닌텐도 아메리카의 하워드 링컨 사장은 "16비트 게임기 시장은 이런 기술 혁신을 통해 96년말까지 더욱 시장이 확대될 것"이라고 말하며 놀이는 사용자가 재미있다고 느끼는 것이 관건이지 굳이 32비트, 64비트 게임기가 필요하지 않음을 강조했다.

닌텐도가 새로운 흐름인 「CD롬 게임 시대」라는 변화를 부정하고 이처럼 고집스럽게 16비트 게임기를 통한 카트리지(롬팩)형태의 게임소프트 정책을 고수하는 이유는 현재 자사가 게임시장에서 우위에 서있는 16비트기 부문이 자사의 차세대 게임기가 새롭게 출하될 경우 제살 깎아먹는 식이 될 것으로 판단하기 때문이다.

닌텐도는 이 때문에 최대한 시간을 끌 수 있는 데까지 16비트 시장을 지속시키기 위한 판매정책을 펼치고 있으며 한편으로는 어느날 갑자기 다가 올지 모르는 CD게임시대에 대비, 이미 32비트 게임기와 동시에 64비트 게임기를 소리없이 개발, 소프트 개발에만 몰두하고 있다고 전시회에 참석한 닌텐도의 한 서드파티(소프트 개발 협력업체) 관계자는 귀띔했다.

닌텐도 부스는 참여 업체중 가장 크고 사람이 가장 붐볐다. 누가 닌텐도 아니랄까봐…

전시장 입구에서 찰칵. 너무 일찍(AM 9 : 00) 와서 썰렁하구만. 좌로부터 전시회 기간에 사귄 일본 게임개발업체의 곤도, 게임챔프 편집장, 나카니시씨

닌텐도사와 64비트 게임기를 개발하기 위해 함께 일하고 있는 실리콘 그래픽사의 그래픽 웍스테이션과 CD드라이브. 세계가 인정하는 그래픽컴퓨터 기술을 가졌다. 소문을 입증시키기 위하여 협력회사도 등장시켜주니 고맙군

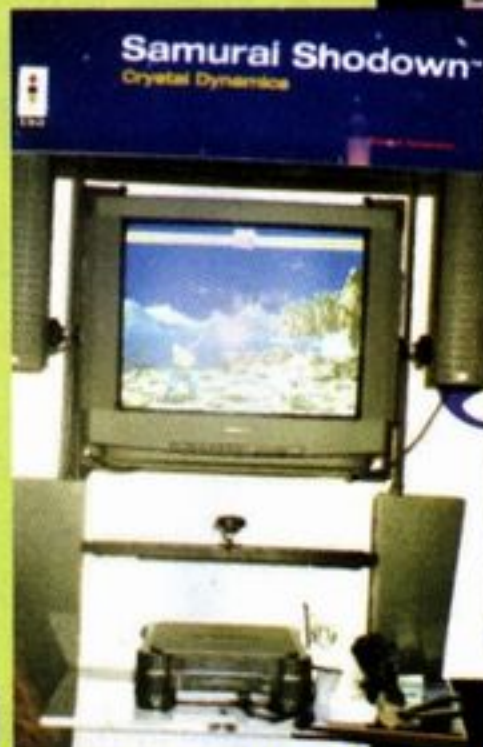
「동키콩 컨트리」가 닌텐도의 중점 홍보목표. 스타폭스가 나올 때도 게임의 질을 한차원 높였다고 자랑했었는데 이번에 닌텐도는 「동키콩 컨트리」가 또한번 게임기술의 신기원을 이룩했다고 뽐냈다

닌텐도 부스에는 동키콩 모델이 왔다갔다 하며 관람객들을 상대로 놀아주기도 하고 사진을 같이 찍기도 했다

동키콩 컨트리를 즉석에서 해볼 수 있는 코너로 해본 사람들 모두가 뛰어난 작품으로 9월 발매가 기다려진다고 입을 모았다. 소프트의 그래픽 처리는 영화 쥬라기공원, 터미네이터 2 등에서 명성을 떨쳤던 앨리어스사의 도움을 받았다고 한다

가장 인기있었던 코너중 하나인 3DO사부스. 각 서드 파티들의 소프트와 하드웨어 라이센스 계약을 맺어 3DO시스템을 출품한 마쓰시다, 산요, 금성, 삼성 등의 제품에는 수입상담을 하기 위한 많은 바이어들이 모여들었다. 올해말까지 전세계 총 50만대 보급 예상

필립스의 부스에도 차세대 게임기에 관심을 가진 세계 각국의 바이어들이 몰려들었다. 그러나 필립스사는 매번 기술에선 앞서고 판매에는 일본업체에 물을 먹는다는 것이 바이어들의 중론.
이번에도 그럴까?

필립스사의 CD-I450모델과 550모델. 지금 차세대 게임기 시장 성공의 관건은 가격문제. 450은 기존 399달러에서 299달러로 가격을 인하하는데 성공했으며 550모델은 499달 러의 소비자가로 9월 출하 예정. CD-I는 현재 미국과 유럽을 통틀어 30만대가 팔린 것으로 집계

사무라이 쇼다운이 마쓰시다의 3DO(리얼)에 이식되어 있다. 3DO는 현재 60개의 소프트가 개발 또는 이식됐으며 올해말까지 160여개의 소프트가 출하준비중에 있어 대세는 자사에 유리한 쪽으로 기울었다고 주장했다. 따라서 관망을 하고 있는 업체들은 빨리 자사의 게임을 개발하는 라이센스를 얻어가는 것이 신상에 좋을 것(?)이라고 밝혔다

산요가 만들어낸 3DO시스템. 옆에 같이 전시된 한국산 제품이 부담스러운 듯

갑자기 소문도 없이 개발, 전시회에 모습을 드러낸 삼성의 3DO시스템. 몰래 전시해 바이어만 상대하려다 게임챔프에 뽀롱날 줄이야. 챔프의 추측으로는 세가사와의 관계를 생각해 쉬쉬해온것으로 추정. 앞으로 세가사와 관계가 불편해지면 어쩌지 이번 기회에 확(?)…해버려(?)

금성이 만든 3DO시스템. 향후 한국산 3DO 시스템의 관건은 수출인데 그러기 위해서는 얼마나 싸게 만들어 마쓰시다 제품과 경쟁하는가에 달렸다고 밝힌다. 금년 하반기 양산 예정. 소프트웨어는 금성소프트웨어에서 지금 비지땀을 흘리며 개발에 박차를 가해 한글화된 소프트 2-3종이 하드웨어 출하와 비슷한 시기에 선보일 예정이라고 한다

아타리가 모처럼 야심먹고 만든 64비트 차세대 게임기 「재규어」. 현재 아케이드용 시장이 목적인데 잘될까. 아타리는 이 번 전시회 기간동안 3DO나 필립스의 CD-I보다 속도나 기능면에서 우수함을 비교 자료를 만들어 뿌렸다

사무라이 쇼다운은 미국에서도 인기를 끌고 있었다

스퀘어소프트의 부스. 희한하게도 RPG는 미국에선 거의 인기가 없어 찬밥신세

격투기가 역시 미국 사람 체질엔 맞아요. 스화2에서 미국을 대표하는 가일과 캐미 분장 모델. 모델들이 미국 오리지널이라 그런지 일본 전시회에서와 달리 버터냄새나네

모탈컴뱃과 NBA잼으로 요즘 한창 잘나가고 있는 어클레임사는 이번에 닌텐도 맞은 편에 부스를 크게 얻었으며 전시부스중 관람객들이 3번째로 많았다

테크노스사는 어느새 미국에 가서 "뽀빠이 살려줘요"를 만들었다

코나미사는 스내처 선전에 열을 올리고 있었는데 미국은 확실히 일본 한국과 발매일이나 인기 끄는 시점이 차이가 났다

이 아저씨는 누구? 전자총을 가지고 하는 슈팅 게임부스 앞에 서있는 괴물 아저씨. 아저씨, 한국 게임챔프에서 왔당께롱~내 전자총에 맞아 죽어 볼텨?!

파라마운트사는 이미 널리 알려진 스타트랙을 CD롬 타이틀을 비롯해 각 게임기종 마다 이식해 출품했다. 이미 게임제작에서 재미를 본터라 대단한 매력을 느끼고 있다고…

최근 아타리와 회사 통폐합을 결정한 영화제작사의 자회사 타임워너의 부스. 게임시장이 영화시장보다 더 탐이 난다나?

흥미기획

본격 돌입

올 겨울 시장을 겨냥

차세대기를 향한 서드파티 행보

세가 새턴

3차원 버철 게임 강세

현재 새턴은 차세대 게임기중에도 가장 전망이 밝은 것으로 보이고 있다. 이 새턴의 장점은 현재까지 발표된 차세대 게임기중에도 가장 우수한 하드웨어와 막강한 서드파티들을 자랑으로 하고 있어 가장 관심이 집중되는 게임기이다. 또 새턴의 CD 롬은 데이타를 압축해서 저장을 하고 또 데이타의 압축을 푸는 전용 프로세서를 내장하고 있어서 CD 롬의 억세스 시간은 다른 차세대 게임기중에 단연 으뜸이다.

본체와 동시에 발매될 게임들 중에는 특히 격투 게임의 차원을 한단계 높였다고 평가받는「버철 화이터」의 이식과「데이토나 USA」등의 굵직한 대작 소프트들의 개발로 인해서 새턴의 인기는 차세대 게임기중에도 최고라 할 수 있다. 또 세가가 업소용으로 개발한 하드웨어 타이탄으로 인해서 지금의 네오지오처럼 먼저 게임을 즐겨보고 자신에게 맞는 소프트만을 살 수가 있다는 장점이 생기게 된다.

현재 새턴의 강세가 점쳐지는 부분은 막강한 폴리곤과 그래픽을 무기로 하는 3차원 게임들에 있다. 그중에서도 3차원 게임을 가장 잘만드는 세가에서 다량의 3차원 게임을 만들게 되므로 지금까지의 가정용 게임기와는 차원이 다른 3차원 게임을 즐길 수가 있고 또 버철 게임에도 주목을 해야 할 것이다.

기대 신작

앞으로 나올 기대할 만한 게임들을 알아 보면 세가사에서 41개의 타이틀을 제작중이고 비트 맵과 텍스쳐 맵핑 기능을 사용한「에코 더 돌핀」, 실사 화면을 사용한「시노비 EX」, IBM 게임의 한계를 넘었다는「둠 2」, 그리고 85년 당시 커다란 인기를 모았던 바이크 게임 '행온'의 후속편「버철 행 온」, 또 각종 버철 스포츠 게임들과 롤플레잉 게임 4개를 제작하고 있다. 이외에도 캡콤사에서는 2개의 업소용 액션 게임들을 이식한다고 발표를 했고 NCS 사에서는 중장기병 레이노스 2의 제작을 준비하고 있다고 전해지고 있으며 메가 CD의 구세주 게임아츠에서는 3차원 폴리곤 슈팅 게임을 준비중이라는 소식까지 전해진다.

이것이 바로 새턴의 새로운 무기「게일 레이서」

폴리곤을 사용하여 버철 화이터 이상의 시점을 자랑하는「빅토리 골」!

코나미사에서는 리얼한 캐릭터들을 사용해서 실황 파워풀 프로야구를 검토중인 것으로 알려졌다 (사진은 슈퍼컴보이용)

혹시 캡콤에서 만드는 게임은「에일리언 대 프레데터」가 아닐까?

새턴용 롤플레잉 게임중 가장 먼저 발매될「리그로드 사가」

올 겨울은 차세대 게임기들의 발매로 인해서 어느 겨울보다도 뜨거워질 것으로 예상된다. 특히 세가 새턴, 슈퍼 32X나 소니사의 플레이 스테이션, NEC사의 FX, 또 기존의 3DO까지. 이미 하드웨어들은 업소용을 능가하거나 대등한 수준으로까지 발전을 했고 이 게임기들은 각기 뛰어난 성능과 제각기 다양한 소프트웨어들로 중무장하면서 지금까지의 게임기에서는 맛볼 수 없었던 새로운 세계로 안내해 줄 것이다.

차세대 게임기의 구입을 생각하고 있는 사람이라면 한가지씩 공통된 고민을 했을 것이다. 어느 게임기를 사야 잘샀다고 소문이 날까하는 고민. 그래서 챔프에서는 이 차세대 게임기들의 장, 단점들과 전망 중 특히 참가를 더해가는 서드파티와 소프트웨어에 관해서 알아보기로 하겠다.

막강 서드파티로 구성

새턴은 버철 게임과 액션 게임들을 좋아하는 게임팬들에게는 멋진 하드웨어가 될 것 같다. 그리고 굵직한 서드파티들이 많다는 것도 역시 장점이다.

새턴의 현재 서드파티 수는 무려 176개로 소니사의 서드파티들을 능가하고 있고 또 세가사라는 막강한 회사에서 50여개의 팀이 게임을 제작하기 때문에 소프트웨어의 부족은 전혀 느낄 수가 없을 것이다. 새턴에는 당연한 얘기지만 세가사가 가장 막강한 영향력을 미칠 것이고 뒤를 이어서 코나미나 캡콤, 허드슨, 타이토 등의 제작사들의 우세가 점쳐지고 있다. 또 현재까지는 닌텐도만의 서드파티였던 에닉스나 스퀘어들도 참여를 검토중이므로 만일 이런 제작사들이 참여하면 드래곤 퀘스트나 화이널 환타지같은 롤플레잉 게임들도 제작될 가능성이 높아져서 롤플레잉에 관해서도 막강한 위치에 놓이게 된다.

슈퍼 32X

세가, 나홀로 개발

이 슈퍼 32X는 메인 CPU가 새턴과 똑같고 막강한 그래픽 기능과 사운드 기능을 장점으로 하고 있어서 수퍼 알라딘보이의 모든 약점들을 완벽하게 커버해 주고 있다. 가격도 그다지 비싸지가 않고 성능은 매우 뛰어나서 수퍼 알라딘보이와 메가 CD를 가지고 있는 유저라면 역시 한번쯤 생각을 해보는 것이 좋을 것같다.

슈퍼 32X의 장점은 많은 수퍼 알라딘보이 유저의 확보라고 할 수 있는데 전세계적으로 수퍼 알라딘보이가 많이 보급이 되어 있기 때문에 보다 수준 높은 게임을 원하는 유저들에게는 값싸고 멋진 게임을 즐길 수가 있기 때문이다. 색상도 무려 3만 2천여색을 동시에 사용하고 있어서 슈퍼컴보이는 비교도 안되는 화려한 그래픽과 뛰어난 폴리곤 기능, 거기에 막강한 사운드가 결코 수퍼 알라딘보이라고는 믿기지 않을 환상적인 게임기로 변신을 시켜준다. 이 정도의 수준만으로 현재의 업소용 게임들 수준은 의식하고도 남는다.

개발 소프트 현황

현재 개발중인 게임들은 그 엄청난 「버철 레이싱 디럭스」와 3차원 로봇 액션 게임 「메탈 헤드」, 그리고 지금 업소용으로 엄청난 인기를 끌고 있는 3차원 슈팅 게임 「스타 워즈」, 3차원 슈팅 게임의 새로운 장을 열었던 애프터 버너의 최신판 「슈퍼 애프터 버너」 등이 있다.

하지만 단점이라면 모두 액션 게임들이 주류를 이루고 있다는 것과 서드파티가 현재는 없고 모두 세가사에서 제작을 하고 있다는 것을 꼽을 수가 있다. 그러나 앞으로는 수퍼 알라딘보이들의 서드파티들도 참가를 하고 세가사에서도 적극적으로 개발을 할 예정이므로 그다지 커다란 걱정은 안해도 될 듯하다.

이것이 바로 「메탈 헤드」의 사진이다. 엄청난 그래픽에 주목을 하자!

이것이 바로 죠지 루카스가 감수한 「스타워즈」다

버철 시리즈의 1탄인 「버철 레이싱 디럭스」도 나온다

슈퍼 32X의 가장 커다란 장점은 지금 현재 수퍼 알라딘보이를 사용하고 있는 유저들이다. 수퍼 알라딘보이 유저들이 이 하드에 관심을 가져만 준다면 역시 새턴과 맞먹는 수준의 게임을 즐길 수가 있기 때문이다. 현재 10개의 타이틀이 개발중이고 본체와 동시 7개의 게임들이 발매될 예정으로 알려져 있다. 현재 서드파티들이 새턴쪽으로 몰려가 있지만 앞으로의 상황은 어떻게 변할지 아무도 모른다.

플레이 스테이션

닌텐도와의 슈퍼컴보이 CD 프로젝트가 깨진 후에 독자적으로 만든 이 게임기는 처음의 예상과는 달리 기대를 모으고 있다고 할 수가 있는데 서드파티들의 수도 무려 170개나 되고 있어서 전망을 상당히 밝게 해 줄 것으로 보인다.

이 게임기의 장점은 결코 새턴에 뒤지지 않는 수준의 막강한 하드웨어와 또 많은 서드파티들을 보유했다는 것으로 소니의 게임기 전략이 상당히 치밀했었다는 것을 나타내 주고 있다. 또 소니사에서는 해외의 서드파티들을 끌어들이기 위해 노력하고 있기때문에 더욱 많은 서드파티들이 참여할 것으로 보인다. 그리고 기존의 일본 서드파티들에게도 꽤 유리한 조건으로 끌어들이고 있다.

주목 서드파티와 소프트

주목받고 있는 게임으로 레이싱 게임의 결정판 「리지 레이서」는 플레이 스테이션만으로 현재 제작중이어서 많은 관심을 끌고 있다.

현재의 서드파티들을 보면 남코가 가장 위력을 떨칠 것으로 예측되는데 그것은 업소용 게임의 라이벌이었던 세가를 견제하기 위한 것으로 보인다. 현재 남코는 세가에 이어 가장 3차원 게임을 잘만드는 회사로 유명하고 남코사의 유명했던 3차원 게임들이 플레이 스테이션으로 이식이 되고 있다는 것이 이러한 사실을 뒷받침해 주고 있다. 또 세가와의 라이벌이었던 코나미사도 새턴보다는 플레이 스테이션에 더욱 주목하고 있는 것으로 알려져 있고 이 하드웨어를 최대한으로 이용한 게임을 극비리에 제작중인 것으로도 알려져 있다. 과연 얼마나 놀라운 게임을 만들 것인지? 캡콤사도 현재 격투 게임과 록맨 타입의 액션게임, 그리고 롤플레잉 게임을 제작중인 것으로 알려져 있다.

서드파티의 절대적 파워

플레이 스테이션이 살아 남으려면 새턴과 비슷한 정도의 판매량을 펼쳐야 하기 때문에 남코나 코나미, 타이토, 캡콤사의 위력은 절대적일 것으로 보인다. 당분간은 이 서드파티들의 영향력이 절대적이고 다른 제작사들의 움직임도 주목해야 하지만 사실상 명제작사들이 그리 많지는 않다. 현재 소니사에서 개발중인 게임들은 그래픽은 엄청나지만 기대할 만한 게임은 그다지 없다.

지금까지의 야구 게임과는 차원이 다른 실황 파워풀 프로야구 '95도 제작중이다 (사진은 슈퍼 컴보이용)

만일 이 플레이 스테이션이 상당한 보급을 누릴 경우에는 미국의 콜럼비아라는 영화사를 가지고 있는 소니는 영화를 플레이 스테이션용 CD로도 제작을 할 수가 있어서 멀티미디어로써 이용될 수도 있다. 그러나 역시 그렇게 되려면 남코사의 리지 레이서와 스타 블래이드, 사이버스 레드의 힘이 절대적으로 필요한데 이 게임들이 동시발매될지는 아직 의문이다.

버철 화이터의 그래픽을 초라하게 만들었던 화제의 게임 「리지 레이서」

엄청난 3차원 슈팅 게임 스타

'라이덴'도 플레이 스테이션과 동시 발매될 예정이다.

NEC 「FX」

국내에서는 그림의 떡

가장 먼저 32비트 게임기의 개발을 발표해서 주목을 받았던 NEC 사의 차세대 게임기이지만 국내에서는 가장 관심을 끌지 못하는 기종이라고 할 수 있다. 하드웨어의 성능은 다른 기종과 비교해 볼 때 그다지 뒤지지 않지만 동시에 발매되는 대작 게임과 서드파티들의 부족으로 인해서 앞으로의 전망이 그다지 밝지가 않을 것으로 보인다. 특히 동시발매될 예정인 「FX 화이터」는 새턴의 「버철 화이터」보다 크게 뒤지고 있어서 여러 조건에서나 불리하다.

이 기종의 장점은 새턴이나 플레이 스테이션같은 폴리곤 전용 프로세서를 가지고 있지는 않지만 그대신 고속 디지탈 동화 재생용 프로세서를 사용해 1초에 30플레임의 움직이는 화면을 구사할 수가 있다. 또 NEC사의 퍼스컴 PC-9801과 연결할 수도 있고 전용 모뎀을 사용한 팩스 기능을 자랑으로 하고 있지만 국내에는 PC-9801을 사용하는 유저들이 거의 없어서 국내에서의 인기전망은 그다지 밝지 않다.

이것이 버철 화이터에 대항하기 위해 만든 「FX 화이터」

커맨드 형식의 격투 게임 「배틀 히트」

3DO와 한판 울트라 64

금성, 본격참가

차세대 게임기중에는 가장 먼저 발표를 해서 화제를 모았던 기기로 멀티미디어의 성격이 강해서 게임 이외에도 여러 분야로 이용할 수가 있다는 것을 장점으로 들 수 있다. 또 국내의 금성사와 삼성사에서도 참여할 예정으로 알려져서 저가격과 확실한 A/S를 받을 수 있다는 편리함도 있다.

3DO는 다른 차세대 게임기와 비교할 때 약간 하드웨어가 딸리는 경향이 있지만 미국의 제작사 401개와 유럽 88개, 일본 180여개 등의 엄청난 서드 파티들을 자랑한다. 또 3DO의 최대 특징은 통일 규격이라는 점에 있다. 즉 3DO는 슈퍼컴보이와 같은 게임기가 아니고 멀티미디어로 제작이 되었기 때문에 소프트웨어들도 기존의 게임과는 상당히 틀리다. 그러나 게임기로서의 역할도 상당히 중요한데 지금까지 발매된 게임들은 컴퓨터 그래픽에 너무 의존해 게임의 재미 자체는 뛰어나지 않다는 단점이 있었다.

하지만 캡콤사의 「슈퍼 스트리트 화이터 2 X」의 이식과 코나미사의 어드벤처 게임 「폴리스 노츠」, 그리고 버진사의 「데몰리션맨」이나 UIS사의 「쥬라기 공원」 등의 개발로 그러한 것들은 충분히 만회가 될 것으로 보인다. 더군다나 캡콤사와 코나미사가 참여를 정식으로 했기 때문에 의외의 결과를 가져올지도 모른다.

그리고 3DO의 장점은 일본의 게임부터 IBM용 게임이나 여러 미국, 유럽 등의 소프트들을 접할 수가 있다는 장점이 있지만 국내 게임기의 유저들 중 대부분이 IBM 게임과 같은 딱딱한 미국 게임을 싫어한다는 것을 생각해 보면 역시 국내에서의 보급에는 일본의 서드파티들이 상당히 중요한 역할을 할 것으로 보인다. 그러나 로얄티가 CD 롬 1장에 3$ 정도로 닌텐도나 세가 등에 비하면 상당히 싸고 소자본으로도 게임 제작이 가능해서 앞으로도 3DO의 서드파티들은 계속 늘어날 전망이다.

최초로 이식되는 「슈퍼 스트리트 화이터 2 X」

스내쳐 이상의 완성도를 보여줄 어드벤처 게임 「폴리스 노처」도 주목의 대상

영화 이상의 컴퓨터 그래픽을 보여주는 「쥬라기 공원」도 주목하자

국내에서는 최고의 인기를 얻었던 「사무라이 스피릿츠」도 나온다

태풍의 눈, '닌텐도'

게임 시장의 거대한 줄기 닌텐도는 2만 5천엔대의 64비트 게임기 '울트라 64' (개발명 : 프로젝트 리얼리티)의 개발을 계속하고 있는데 이 게임기에는 영화 터미네이터 2, 쥬라기 공원을 만들었던 에어리어스 리서치사의 그래픽 툴이 들어가고 터미네이터 2나 쥬라기 공원과 같은 환상의 컴퓨터 그래픽을 보여줬던 실리콘 그래픽스사의 그래픽 칩이 들어가게 됨으로써 이러한 영화에 맞먹는 그래픽 능력을 자랑하게 될 것으로 알려져 있다. 또 하드웨어의 가격이 가장 싸다는 장점과 닌텐도라는 높은 지명도를 무기로 하고 있는데 현재 개발중인 게임들은 로봇이 등장하는 3차원 격투 게임 「킬러 인스팅트」와 미대륙을 횡단하는 레이싱 게임 「크루진 USA」가 있다. 이 게임들은 올 가을 업소용으로 등장할 예정이니까 이 게임기의 위력을 미리 볼수 있을 것으로 예상이 된다.

이외에도 닌텐도사는 재미있는 게임들을 많이 만드는 서드 파티들을 보유하고 있으므로 앞으로의 움직임에 주목을 해야 한다. 현재 이 게임기는 하드 스펙상 뒤지는 부분이 전혀 없을 것이라는 평가와 함께 가장 저가격을 무기로 하고 있고 닌텐도사가 버철 게임에도 관심을 기울이고 있다는 것을 기억하자! 하지만 CD 롬이 아닌 롬 팩을 사용하고 있어서 게임 팩의 가격이 얼마나 하느냐에 향방이 좌우될 것같다. 또 본체에는 CD 롬이나 기타 주변기기들의 접속이 가능한 디자인이므로 CD 롬이 나오게 될 가능성도 있다.

슈퍼컴보이로도 에어리어스사의 툴을 이용 하면 이런 그래픽들이 나온다

닌텐도의 게임과 실리콘 그래픽이 만나면

wild 패미컴 — tracks 통 신

다음은 최초로 공개하는 「울트라 64」의 사양표

CPU	64비트 RISC 방식 R 4000 커스텀 처리속도 100MIPS, 클럭 주파수 100메가 헤르쯔
메모리	워크 램 1메가 바이트, 비디오 램 2메가 바이트
그래픽	최대 1677만색 동시 발색 「스내쳐」 해상도 256X244~640X480 폴리곤 능력 멀티미디어 엔진 탑재로 고속 3차원연산 초당 66만 폴리곤 처리 리얼 타임 엔티애리어스, 텍스처 맵핑 그로우 섀딩, 플랫 섀딩기능 스프라이트 수 표시 제한 없음 스프라이트 사이즈 88128128 각각 확대, 축소, 회전, 변형가능 백 그라운드 화면 최대 8개 전면 확대, 회전, 축소 가능
사운드	PMC 32채널. 샘플링 주파수 44.1 킬로헤르쯔 각종 이펙트 효과 기능
가 격	25,000엔
발매일	95년 가을

시선집중 1

대만PC 게임이 몰려온다!!

아직까지 IBM-PC 게임하면 미국을 연상했었다. 그도 그럴 것이 PC 게임의 약 70%가 미국제품이며 전체적 게임풍 또한 서구적으로 흐르기 때문이다.

그런데 최근 국내 PC 게임 시장에 이상 기류가 흐르기 시작했다. 중국의 역사 및 전설을 그린 게임이 물밀듯 쏟아져서 인기 또한, 상당한 여세를 몰고있다

국내 게임 개발이 활발히 진행되는 가운데 착실히 정착해가는 대만 PC 게임의 현황을 살펴본다.

대만 게임의 성장과 정착

무더운 여름 날씨가 계속 되는 요즘, 가장 좋은 피서법은 과연 무엇일까? 산이나 바다로 놀러가는 방법도 있겠지만 게임챔프 독자들에게는 시원한 선풍기 바람이 불어오는 컴퓨터 앞에 앉아서 게임을 즐기는 것이 가장 좋은 피서법이 아닐런지…

초창기 한국 PC-게임 시장을 독점하다시피 했던 미국 게임들의 파상 공세가 아직도 치열한 가운데, 국산 게임과 대만 게임, 그리고 소수의 일본 게임들이 발디딜 틈을 찾고 있다.

특히, 국산 게임보다도 훨씬 일찍 게임 제작에 눈을 돌렸던 대만 게임은 한국 PC-게임 시장의 2인자로 급부상하고 있다.

영어보다 오히려 어려운 중국어가 나오는데도 불구하고 즐겨 찾는 유저들이 점점 늘어나고 있는 추세이다. 미국 게임에 비해 문화적 이질감이 덜한 데다가, 유명한 무협 소설 등을 바탕으로 탄탄한 스토리 라인을 제공하는 대만 게임을 통해 다른 게임에선 느낄 수 없는 또 다른 재미도 느낄 수 있는 것이다.

이러한 현상은 우리나라에서 무협 소설들이 인기를 끌고 있다는 점과 무관하지 않을 것이다. 이미 전문적으로 대만 게임을 한글화해서 출시하는 업체도 생겼고 다른 게임 유통 업체들도 하나둘씩 대만 게임들을 내놓고 있는 상태이다.

장르도 점점 다양해져서 아케이드로부터 롤플레잉, 시뮬레이션까지 손을 대고 있다. 특히, 롤플레잉은 국산 게임을 훨씬 능가할 만큼 그 완성도가 매우 높은 수준에 올라 있다. 언어 문제만 해결된다면 다른 외국의 롤플레잉과도 대등하게 경쟁할 수 있을 것이다.

물론 우리나라도 요즘 「어스토니시아 스토리」와 「이스2 스페셜」의 발매로 그간 아케이드에만 치중해 왔던 게임 제작 경향에서 롤플레잉으로 눈길을 돌리는 상황이지만 게임 버그 및 유통의 문제로 아직까지는 미흡한 상태이다.

신종 대만 게임들

대만의 게임 제작 업체들

현재 국내에 알려진 대만 게임 제작 업체로는 소프트 월드[Soft World]와 팬더 소프트[Panda software], 그리고 소프트 스타[Soft Star], 천당조사 등이 있다.

이중에서 소프트 월드는 이미 국내 개발/유통 업체인 지관(유)를 통해 자신들의 게임을 한글화해서 출시하고 있기 때문에 널리 알려져 있다. 작년 가을에 영화로도 히트를 쳤던 「동방불패」를 한글화해서 유저들에게 알려지기 시작하였고, 올해에는 대형 롤플레잉인 「마안봉인」과 최근의 화려한 그래픽과 스케일의 「의천도룡기」를 발표하며, 그 자리를 확고히 굳혀가고 있다.

유저들의 반응도 좋은 편이어서 한글화한 측면이나 가격, 패키지 구성에 어느 정도 만족하고 있는 상태로, 대만 게임 하나만 가지고도 국내 게임 시장의 한자리를 차지한 실례라고 할 수 있겠다.

그리고 소프트 월드와 이름이 비슷한 소프트 스타가 있다. 초창기에는 화려하고 아기자기한 그래픽의 아케이드를 주로 내놓았던 소프트 스타도 언제부턴가 롤플레잉 분야까지 손을 대고 있다. 아주 화려한 그래픽의 「헌원검(軒轅劍)」 시리즈로 대만 게임 유저들에게 선풍적인 인기를 끌었고, 「폭소출격(爆

笑出擊)」등의 코믹한 아케이드 제작에도 상당한 실력을 가지고 있음은 물론이다.

그리고 거의 아케이드만을 내놓는 팬더 소프트는 작년 삼국지를 주제로 한 대전형 액션 게임인 「삼국지 무장쟁패(武將爭覇)」로 국내 유저들에게 잘 알려진 경우이다. 그 당시 무장쟁패의 인기는 상당한 것으로 깔끔한 그래픽과 화려한 기술들이 수준급이었다.

그리고 올해 서유기를 주제로 한 「서유기(西遊記)」를 발표, 또 한번 국내 게임 유저들의 관심을 끌었다. 서유기 역시 2인용 지원의 격투 아케이드 게임으로 오락실을 방불케 하는 보스들과 스테이지 구성으로, PC용 아케이드 게임의 또 다른 면을 보여주었다.

여기서 주목해야 할 것은 「폭소피구(爆笑避球)」라는 게임이다. 자신들의 히트 게임인 무장쟁패와 서유기의 인물들로 팀을 짜서 코믹하게 피구 시합을 하는 이 게임도 역시 국내 유저들의 관심거리가 되고 있다.

서유기 외전의 한장면

그리고 마지막으로 「천당조사」가 있다. 아직은 낯설은 회사지만 작년 「서유기 외전(西遊記外傳)」으로 국내 유저들에게 알려지기 시작하였다. 서유기 외전의 그래픽과 전투 방식 등은 정말로 굉장한 완성도를 보이고 있었다. 중국어를 모르는 유저들도 밤을 새고 할 정도였다. 그후 요즘은 성인풍의 「미녀 종결자(美句終結者)」로 유저들 앞에 다시 등장하고 있다. 이외에도 게임을 만드는 대만 제작사들은 많이 있다. 그리고 이들은 지금도 게임 제작에 몰두하고 있다.

대만 게임의 한글화

앞에서도 말한 바 있지만 대만 게임이 한국 게임 시장 공략을 하는데 있어서 가장 큰 문제점은 언어의 차이에 있다. 중국어는 한문으로 이루어진 글자이기 때문에 우리나라 사람들은 중국어를 배우지 않는 한 전혀 해석이 되지 않는다. 아케이드라면 별 무리가 없겠지만 롤플레잉 게임은 다르다. 롤플레잉의 가장 중요한 요소라고 할 수 있는 스토리를 알 수 없게 되어 버리기 때문이다.

그래서 지관(유)에서는 대만 게임의 한글화에 주력해서 좋은 반응을 얻고 있고 SKC 소프트랜드도 팬더 소프트사의 아케이드 게임들인 「무장쟁패」, 「서유기」, 「폭소 피구」 등을 한글화해서 출시하고 있다.

쌍용 역시, 소프트 스타의 전략 시뮬레이션 게임인 「천사의 제국(天使帝國)」을 한글화해서 내놓고 뒤이어서 다른 게임들의 한글화도 추진하고 있다.

SKC는 천당조사의 명작인 서유기 외전의 소스 한글화 작업을 마치고 조만간 발표할 예정이다. 이렇게 대기업들의 대만 게임 한글화는 뒤를 잇고 있다.

이런 현상이 벌어진 이유는 유저들이 미국 게임들 보다는 친숙한 대만 게임에 대한 관심이 많은데다가, 한글화까지 된다면 한번쯤은 해보고 싶다는 생각을 가지고 있다는 것을 게임 유통 회사들이 간파하고 있기 때문이다.

이제 국산 게임들은 한글이라는 무기로는 더 이상 유저들에게 호응을 얻을 수가 없다는 결론이 도출되는 순간이다. 게임 자체의 수준을 향상시켜야만 밀려드는 외국 게임들에 대처할 수 있을 것이다.

대만 게임에 대한 유저들의 반응

한글화 작업이 이루어진 대만 게임들

그럼 실제 게임을 즐기는 유저들의 대만 게임에 대한 반응은 어떨까? 이미 대만 게임은 상상을 초월할 정도의 고정 팬들을 확보하고 있다. 예전에 「지카의 전설」로 우리에게 알려지기 시작한 대만 게임들은, 미국 게임에서는 느낄 수 없는 아기자기하면서도 화려한 그래픽과 음향으로 이미 많은 유저들을 사로잡고 있다.

즉, 그들만의 독특한 게임 색깔을 지니고 있다는 것이다. 이런 게임의 특성 내지는 개성이야말로 게임 산업에 있어서 중요한 것이라고 생각한다. 그 게임에서만 느낄수 있는 특유의 재미와 분위기가 있다면 그 게임은 계속 유저들에게 인기를 끌어서 성공할 수 있다는 이야기가 되기 때문이다.

이미 대만 게임만을 전문적으로 찾아서 즐기는 유저들이 늘고 있고 대만 게임에 익숙하지 않는 사람들도 그 인기와 재미에 끌려서 한번쯤은 해보기 마련이다. 또 그만큼 대만 게임의 수준은 상당한 것이다. 게임 유저들의 바람은 좋은 게임을 하는 것인데 게임이 어느 나라 것인지던간에 게임만 좋다면 유저들이 찾아서 하는 것은 당연한 이치이니까…

대만 게임의 문제점과 내일

그러나 대만 게임에도 문제점이 없는 것은 아니다. 우선 대만 게임의 정식 유입 경로가 적기 때문에 아무래도 아직까지는 대만 게임의 대부분이 밀수되어 불법적으로 유통되고 있는 실정이다. 그런 이유로 게임 산업에 바람직하지 못한 영향을 미치고 있는 것이 사실이다.

또한, 성인용 대만 게임들도 같이 들어와서는 우리의 어린 게임 유저들에게까지 전달되고 있다. 이러한 불법 복사 문제나 음란 게임의 유통과 같은 부작용에도 불구하고 대만 게임은 끊임없이 우리 나라에 들어오고… 유통되고… 유저들의 신임을 얻고 있다.

이런 상황에서 무조건 대만 게임을 적대시 할 것이 아니라 대만 게임에서 배울 수 있는 것은 최대한 빨리 배워서 우리 것으로 흡수시키고 정상적인 대만 게임 유통 경로를 확보하여 불법복사와 음란물의 유통을 근절시켜야 할 것이다. 앞으로 미국 및 유럽 게임들이 독주하던 PC-게임 시자에 대만 게임은 분명 무시할 수 없는 세력으로 등장할 것이다.

시선집중 2

DAYTONA USA

TWIN TYPE

통신기능 탑재한 트윈 타입 등장!!

레이서 게임의 혁명 몰고 온 「데이토나 USA」

게임에 관련된 것이라면 지구상 어디까지라도 마다않는 챔프에서는 또 한가지 빅 뉴스를 발굴했다. 그것은 바로 세가사의 버철 레이싱에서 유행했던 통신기능탑재시스템이 버철시리즈 게임에도 등장했다는 것이다. 물론 게임 내용은 그대로 이지만 통신 트윈타입을 장착하여 최대 8인까지 게임을 즐길 수 있다는 것이다.

세가 「데이토나 USA」와 트윈타입의 박진감 넘치는 남코의 「RIDGE RACER 2」의 넘치는 드리프트감으로 올 여름을 거뜬히 넘겨보자.

데이토나 USA

8인 동시 플레이 가능

처음 일본에 「데이토나 USA」가 등장한지 벌써 4개월이 경과 되었지만 그 파워와 인기도는 놀라울 정도여서 일본 및 국내 게임 유저들에게 지지를 받고 있다.

처음 등장했을 때의 「데이토나 USA」는 타이어를 달면 실물과 다름 없는 콕핏(몸체)이며 깨끗한 화면을 비추는 큰 프로 젝터라는 대형 몸체뿐이었다. 그 때문에 1인 플레이용도 200 원이 아니라 300원이라는 것에 주목하는 플레이어도 있을 거라고 추측된다. 하지만 최근 들어 조금 저가형이 나왔기 때문에 이전보다 콕핏이 비어 있는 일은 좀처럼 없어지게 되었다.

레이싱 게임에 있어서는 매우 좋은 상황이라 할 수 있는 최신판이지만 아직은 불만도 조금 남아 있었다. 그것은 바로 게임 대수가 문제였다. 특히 게임 본체의 가격이 비싸기 때문에 커다란 오락실밖에 들어갈 수 없는 상황이여서 지역이나 변두리의 소형 오락실에서는 엄두도 못낼 정도였다.

이런 문제가 제기된 가운데 게이머에게 기쁜 충격을 던져준 것이 바로 「데이토나 USA 트윈 타입」의 등장 소식이다.

게임 기체의 사진을 보면 알 수 있지만 대단히 콤팩트하다.

기체의 변경점을 체크

「트윈타입」의 등장으로 다소의 변환점을 가져오게 했다. 우선 기체에서 보면 모니터가 프로 젝트에서 브라운관으로 변경되었다. 화면의 크기는 그다지 작지 않지만 거리가 꽤 가깝게 되어 있다는 차이점이 있다.

스테어링은 저항을 생각해서 기본적으로 전작과 같은 타입을 사용하였다. 스테어링의 주변에서 시점을 바꿀 수 있는 버튼으로 먼저 이동을 일으킨다. 대형 기체에서는 우측에서 세로로 늘어져 있던 것을, 좌측으로 움직여 늘어 놓는 법도 가로로 바뀌였다.

시프트기어에 대해서는 콕핏에 측면이 없어진 관계로 기어박스가 먼저 이동했으며 그 높이도 조금 높아졌다.

의자에 대해서는 콕핏으로 되었기 때문에 고정식이 되었다라고 생각할 수도 있지만 가동식을 남겨 둔 것이 눈에 띈다.

게임 시스템의 변경점 체크

통신이라는 모드가 들어와서 게임에 어떠한 변화가 일어났는가를 체크해 보도록 한다.

먼저 1인용 플레이를 하던 때, 기본적으로 전작에 비해 특별한 변경점은 없다. 초급, 중급, 상급의 3코스와 레이스 모드, 타임어택 모드, 그리고 리버스 모드로 달릴 수가 있다. 물론 주회수도 변하지 않고 8, 4, 2주 그대로이다.

통신 모드라는 것은 2명에서 8명까지 통신이 가능하게 된 것을 말한다. 즉 최대 8인까지 동시 플레이가 가능하다는 것이다. 통신시 변하는 것은 먼저 차의 색이다. 앉아 있는 곳에서 차의 색이 결정된다.

코스는 초급부터 상급의 3코스에서 선택하여 레이스 모드, 타임어택 모드도 선택할 수 있다.

코스, 모드의 선택방식은 다수결이기 때문에, 아무리 상급을 하고 싶다고 해도 초급을 희망하는 사람이 많으면, 초급으로 되어 버린다.

그리고 레이스 중에 변화는, 차의 성능이다. 기본적으로 선두를 달리고 있는 차는 변함이 없지만, 그 뒤를 달리는 2위 이하의 차는 성능이 향상되며 뒤에 있으면 있을 수록 고성능이 된다.

1위 (선두의 시점. 전혀 없다!)

2위 (조금 벌어진 2위의 자리에서의 시점)

3위 (3위는 2위 바로 뒤에 있다!)

4위 (선두 3를 조용하게? 보는 4위의 시점)

리지 레이서 2

발매된지 벌써 7개월의 리지 레이서에, 드디어 통신 기능 탑재 시스템이 등장하였다. 지금까지는 오로지 CPU라는 라이벌과 싸워었지만, 이 통신기능을 탑재한 「리지 레이서2」에서는 2명부터 8명까지의 대전이 가능하도록 되어 있다.(이것은 대전이 아니라 1인용이다. 잘 보면 화면 상부에 백미러가 붙어 있다!)

엄격한 드라이빙 감각을 참을 수 없는 리지 레이서에도 통신 기능이 장착되었다.

변화점 체크

「2」로 등장하여 변한 점은 먼저 인간 대 인간으로 레이스가 전개 된다는 것이다. 앞에서도 언급했듯이 두명 이상, 8명까지 대전이 가능하며 코스는 중급코스에서 대전된다.

두 코스 사이의 짧은 쪽의 코스를 사용하게 되지만 차의 성능은 T.T.코스에서 사용되는 등급의 차이다. 그러나 이것은 어디까지나 선두를 달리고 있는 차만으로 2위 이하의 차는, 게임을 재미있게 한다는 점에서는 다소 떨어지지만 성능은 향상되었다. 랩타입 등이 표시되면, 갤럭시언의 영상이 나오는 것도 볼거리.

차의 색에 대해서는 과거의 남코의 레이스와 마찬가지로 앉는 장소에 따라 결정된다.

1인용으로도 가능

물론 혼자서도 즐기는 것이 가능. 이때는 1등을 했던 초급, 중급, 상급, 그리고 T.T.가 존재한다. 2위에서의 변경은 최고속도에서 향상된 것등이 있다.

수퍼알라딘보이						
	국내 발매일	미정	장르	액션	화면외국어 수준	한국어 중
	제작사	소프트맥스	용량	16M	대상 연령	국교생 이상
	국내 발매가	미정	기타	백업 카트리지	게임 난이도	AB© DEF

그간 IBM—PC로 후끈했던 국내 게임 개발 업계가 또다시 개발 열기로 달아올랐다. 국내에서는 아직 기술력, 자본력, 개발인력 부재로 감당하기 힘들었던 롬팩 개발이 활기를 띠기 시작한 것이다. 특히 모업체의 16비트 롬팩의 개발 실패로 인해 심한 침체의 늪을 벗어나지 못했었는데, 그것을 부정이라도 하듯 뚜렷한 개발의지로 100% 완성을 위해 박차를 가하고 있다.

그럼, 소프트맥스, 하이콤 등 롬팩을 개발하는 국내업체를 탐방하고 의문에 싸여있던 16비트 개발 게임을 확실하게 공개한다.

국내 개발 16비트 게임 대공개!!

할로윈 캡슐

최근 소프트맥스만이 보유하고 있던 노하우로 PC용 게임 「리크니스」를 개발하는 등 본격적인 국산 게임 개발에 박차를 가하고 있다. 특히 주목되는 것은 그동안 국내에서 황무지로 인식되던 롬팩 게임 개발에 참여, 그 첫작품이 바로 「할로윈캡슐」이다.

캐릭터 소개

할로윈 박사 : 미친 과학자로 지능 부여 캡슐을 개발해 도시를 공포에 몰아넣는다

덩크 : 매드슨 동물의 원장으로 할로윈 박사를 도와 동물들을 이용한 도시정복에 나선다

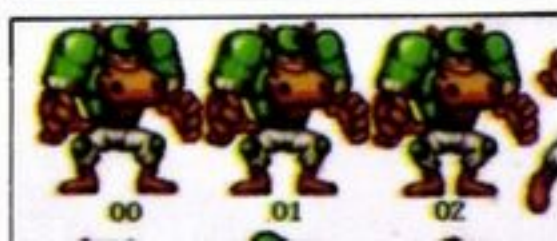
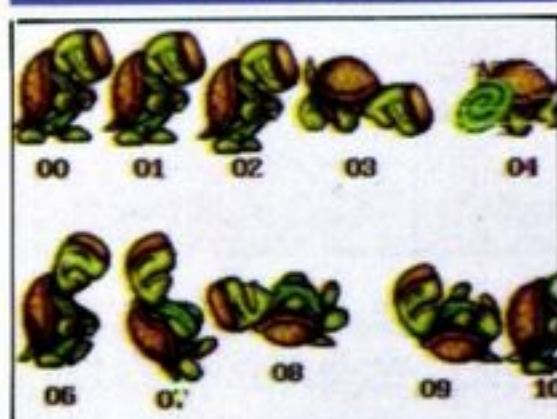
세미 캣 : 역시 박사의 실험체로 본래는 고양이였다. 화려한 연속기술과 다리기술이 특징으로 스피드형의 캐릭터이다

마크 독 : 박사의 실험체 중 하나로 강아지 때부터 수많은 실험을 받은 덕분에 강력한 파워와 지능을 가지게 되었다. 파워형의 캐릭터

워커 덕 : 복서형의 오리 캐릭터이다. 강력한 펀치 연타가 특징이며 스피드와 파워가 균형을 이룬 캐릭터이다

게임의 특징

풍부하고 부드러운 애니메이션

'할로윈 캡슐'은 16메가의 고용량을 사용한 부드럽고 풍부한 애니메이션을 보여준다. 메인 캐릭터의 경우 가정용 게임으로서는 보기 드문 100프레임 이상의 그림으로 다양한 기술과 동작을 보여주고 있으며 적 캐릭터의 동작이나 기술도 매우 다양하게 표현된다.

다양한 연출효과

화면의 적과 무조건 싸워나가기만 하는 일반적인 액션 게임과는 달리 게임 중간마다 스토리에 따라 여러가지 이벤트가 벌어진다. 예를들어 적 캐릭터들끼리도 주도권을 잡기위해 서로 싸우기도 하여 플레이어가 상황을 잘 이용해 가다보면 쉽게 게임을 진행할 수 있게 된다.

다양한 배경과 캐릭터

'할로윈 캡슐'의 배경은 다양한 7개의 스테이지와 그에 따른 에어리어로 이루어져 있다. 도시, 동물원, 공사장 등의 다양한 배경을 지원하며 일반적 액션게임이지만 방향 스크롤 방식뿐 아니라 상하 스크롤이나 4방 자유 스크롤 모드도 지원하여 다양한 게임분위기를 연출하고 있다. 또한, 20여 종류의 다양한 적 캐릭터가 등장하여 플레이어와 맞서 싸워나가게 된다.

수퍼알라딘보이	국내 발매일	94/9/하순	장르	스포츠 대전	화면외국어 수준	영어 하
	제작사	하이콤	용량	16M	대상 연령	국교생 이상
	국내 발매가	미정	기타	국산게임	게임 난이도	ABⒸ DEF

국내 게임 개발 업체 하이콤에서 새로운 형태의 스포츠 게임이 개발되었다. 수퍼 알라딘보이용으로 선보일 예정인 'AD2001 파워볼'은 스포츠 게임이기는 하지만, 짜임새있는 작전과 격투게임과 같은 화끈한 필살기라는 장점만을 모아 만든 게임으로 약 80%의 제작과정을 보이고 있다. 9월말 경에 선보일 예정이지만 수퍼 알라딘보이 유저를 위해 특별히 게임의 일부를 소개한다!

AD2001 파워 볼

색다른 재미의 게임

8명의 특징있는 캐릭터 중에서 3명씩 선택하여 스포츠 게임의 타이밍과 대전 게임의 파워를 동시에 즐길 수 있는 「AD2001 파워볼」은 독특하고 파워 넘치는 필살기, 짜임새 있는 팀 구성에 따른 초필살기 등의 숨은 재미가 가득하다.

'루즈 타임(LOSE TIME)' 시스템과 릴레이에 따른 '데미지 게이지(DAMAGE GAGE)' 증가 시스템의 도입으로 단 한번의 공격으로 적을 쓰러뜨릴 수 있는 역전을 꾀할 수 있다. 선택된 캐릭터의 포지션 변화에 따른 다양한 작전 구사가 가능해 게임의 재미를 더해주고 있다.

지상 최고의 스포츠

AD 2001년, 지구 최고의 스포츠로 자리잡은 '파워볼'은 폭발적인 인기를 얻고 있었다. 그러던 어느날…지구로부터 3만 광년 떨어진 괴행성의 외계인들이 지구 침략을 시도한 것이다. 지구인들은 1만년 이상이나 발달된 문명을 가진 그들에게 대항할 방법이 없었다. 당황한 지구인들에게 그들은 어이 없는 제안을 해왔다. 당시 최고의 스포츠인 '파워볼' 경기를 하자는 제의였다. 만일 자신들이 지면 '지구 말살 계획'을 철회하겠다는 것이다. 그들의 지도자는 1만년 이상 독재에 억눌린 국민들에게 새로운 흥미거리를 제공해야만 했다. 그것이 살육전이든, 게임이든간에… 남은 시간은 48시간. 당신은 지구의 운명을 맡길 최고의 선수들을 선택해야 한다!

캐릭터 소개와 경기 장면

마이클 레이 | 안톤 홉스 | 김도훈 | 모비딕 하삼 | 아호마드 싸메 | 칼라 | 리칭 | 톰 허치슨

게임의 실제 진행

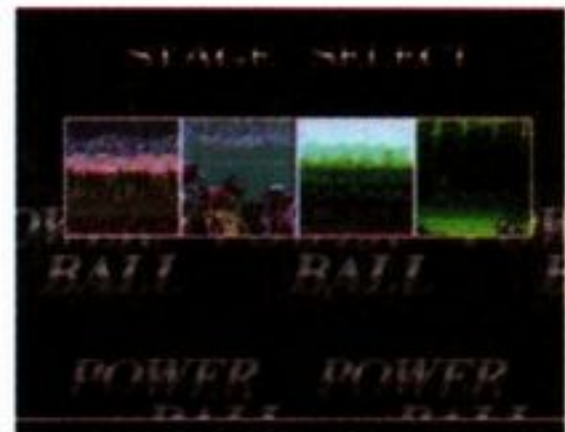
게임의 진행 방법 중 일부를 통해 게임의 특징을 체크해 본다.

경기시작. 각팀의 점수는 9000점. 시간은 300초에서 시작, 감소된다. 김도훈의 서브준비. 유저들은 중앙 시간 밑에 상대 캐릭터의 위치를 보고 서브 강약을 조절한다

다급하게 리시브 하였으나 정확한 상대편의 파워게이지가 급격하게 감소한다. 이 게임의 특징이 나타나는 장면

전열을 정비한 사이. 바로 필살기로 맞대응한다

2인 대전 플레이도 가능

일반 게임 진행외에도 격투 게임처럼 2인 대전이 가능하다. 이외에도 야구 게임처럼 스테이지 셀렉트도 가능하며 유저를 배려한 다양한 구성을 보여 주고 있다.

이것이 알고싶다

게임제작사에 꽃피는 병역특례

한국 게임업계 발전의 필수 조건, 바로 병역특례 !

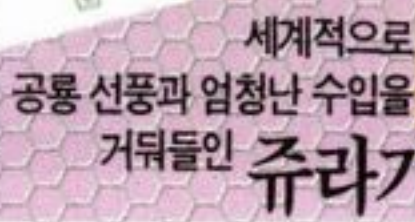
'황금알을 낳는 거위', '단 한장의 디스켓으로, 단 하나의 게임팩으로 세계를 석권한 고부가가치 산업', '미래의 선진국은 바로 소프트웨어 사업이 좌우한다', '세계는 지금 일본의 문화식민지 상태' 등 너무도 많은 수식어들로 표현되고 있는 소프트웨어 산업 ! 전세계적으로 소프트웨어 전쟁이라고 불리워질 만큼 높은 관심이 집중되고, 새로운 시대를 여는 매우 중요한 열쇠로 주목 받고 있는 지금, 한국게임업계는 미국이나 가까운 일본 등과 비 교하여 볼 때, 이제 막 걸음을 걷기 시작한 단계라고 해도 과언은 아닐 것이다.

그러나 첨단 산업에 대한 정부의 인식과 소프트웨어 제작자들의 각성과 노력으로 빠른 속도로 성장하기 위한 발판의 기틀을 마련하고자 그 방법을 모색하고 있다. 또한 소프트웨어 산업의 빼놓을 수 없는 한 분야이면서도 국내에서는 찬밥으로밖에 여겨지지 않았던 게임에 대한 인식을 새롭게 하고있다. 일본의 대표적인 「닌텐도」나 「세가」가 전세계 게임시장을 주도·장악하여, 상상할 수 없을 정도의 수입을 거둬들여 '일본의 게임=세계적 비지니스'라는 공식이 성립될 정도이다. 또한 「쥬라기 공원」이라는 단 한편의 SF영화로 벌어들인 수입이 150만대의 자동차를 수출한 것과 비슷한 정도라면 전자영상산업을 결코 무시하고 넘어갈 수는 없을 것이다. 이런 게임개발이 국가적차원의 산업으로 발전하기 위해 해결되어야할 문제점의 하나인 '병역특례'의 절차와 그것을 이루기 위해 노력을 기울이고 있는 게임업계의 현장을 찾아가 보겠다.

지정업체증서

닌텐도의 영웅 마리오

세계적으로 공룡 선풍과 엄청난 수입을 거둬들인 쥬라기 공원

JURASSIC PARK

급변하는 국내 게임업계

올바른 게임문화 정착, 국내 순수 개발사 양성, 불법유통 근절, 일본 게임에 물들은 청소년의 문화 식민지화 방지 등을 위한 다각적인 목적으로 1993년 7월 '일본어 자막 게임 수입금지'가 내려졌다.

그리고 실효가 시작된 94년 1월 이후, 우리의 게임산업은 과도기적 위기를 겪고 있으며 불균형한 유통질서와 경영난에 허덕이는 개발환경은 개선되지 않고 계속되었다. 그러나 각종 매스컴과 정부의 관심이 집중되어, 다양한 방향으로 일반대중의 문화 속에 침투되기 시작했다. 또한 한국전자영상문화 협회의 구성 등 게임업계내에서도 자율적인 노력의 모습이 보이기 시작했으며, IBM-PC 게임시장의 확대로 활기를 띠고 있어 국내 게임업계의 밝은 미래를 예견하고 있다.

또한 7월 1일부터 7월 25일까지 실시된 '병역특례 지정업체' 신청기간 동안에 접수된 전자부문의 현황을 보면 그 활기를 쉽게 인지할 수 있을 것이다.

그렇다면 과연 병역특례 지정을 받기 위해 갖추어야할 요건들과 절차는 무엇인지 알아보고 병역특례를 받은 업체들과 이 혜택을 받기 위해 준비하고 있는 게임 제작사의 활기찬 현장을 찾아가 보자!

정부의 절대적 지원 필요성

외국의 소프트웨어 산업은 정확한 유통질서와 정부의 정책적인 지원에 힘입어 발전을 거듭하고있다. 창작을 위한 자유롭고 발달된 작업환경이 소프트웨어 개발에 중요한 요소라는 것을 이해하고 있으므로 제작자들의 자유를 최대한으로 보장하고 있는 것이다. 그렇다고 해서 무한대의 자유와 재정적 지원을 하는 것은 아니다. 보다 나은, 세계 시장에 도전장을 내밀수 있는 우수한 소프트웨어 개발이 전제되었을 때만이 이러한 지원이 가능하다.

그러나 과연 국내의 소프트웨어 업계의 상황은 어떠한가?! 외국의 그것과는 비교할 수 없는 열악한 환경이라해도 과언은 아닐 것이다. 지금까지의 일반대중과 정부의 부정적이고 무지하던 인식에서 벗어나 새로운 시작을 위한 노력을 다짐하고 있는 게임산업에 있어서 가장 먼저 해결되어야 할 문제점 중 하나가 바로 우수한 게임소프트웨어 개발을 위한 자유로운 작업환경이라 할 수 있다. 선진국과 같은 혁신적이고 다양한 혜택이 주어지는 수준은 아니더라도 최소한의 조건은 충족되어야 한다. 또한 국내의 유통구조의 문제점도 그냥 지나쳐서는 안될, 해결해야 할 중요한 과제다. 국산 게임의 개발 보다는 외국 소프트웨어의 수입에만 정성을 쏟고 있는 유통업체들도 적지않기 때문이다. 그리고 코앞의 이익만을 생각하여 장기적이고 과감한 투자가 부족한 실정이다. 그러나 조금 더 먼 앞날을 바라본다면 그러한 유통사의 자세는 과히 바람직한 일이라 할 수 없다. 우루과이 라운드로 인한 유통시장 개방으로 인해 유통업체가 겪게 될 시련에 대비하고, 한국의 소프트웨어 산업의 발전을 위해 보다 먼 곳을 바라보아야 할 시기가 바로 지금이라 할 수 있다. 또한 정부의 재정적 지원과 배려 또한 확실한 정책적 차원에서 이루어져야 할 시기이다. 게임 산업을 단순히 재미를 제공하는 서비스업이 아닌 높은 시장성이 있는 제조업으로의 인식이 필요하다. 그렇다면 소프트웨어의 국내 순수개발을 위해 해결해야 할 과제는 무엇인가?! 그것을 위한 최소한의 조건은 과연 무엇인가?!

최근 일본에서 가장 큰 인기를 모은
화이널 환타지 Ⅵ

세가의 마스코트
소닉과 테일

병역특례가 우선적

그것은 다름아닌 '병역특례'라는,말 그대로 특례를 부여해주는 것이다. 한국의 안보상황이 외국의 그것과 다르다고는 하지만, 게임이나 소프트웨어의 개발을 위한 프로그램, 그래픽, 시나리오, 음악을 담당하는 사람들의 연령이 점차 낮아지고 있고 시시각각 변화하는 기술을 빠르게 이해하고 적응하기 위해서는 왕성한 두뇌활동을 보이는 젊은 두뇌가 필요하다는 것은 부정할 수 없는 사실이므로, 병역특례의 활성화가 한국 게임업계의 선결문제라고 할 수 있다.

그렇다면 점차적으로 확대되어 정부의 지원 중에서 가장 관심을 모으고 있는 병역특례에 대하여 그 절차와 방법에 대하여 자세하게 알아보자!

병역특례를 위한 절차

게임 소프트웨어 제작사→대한 상공회의소(진흥부 및 각 지방 상공회의소)나 중소기업 협동조합 중앙회(기술진흥과 및 시, 도 지회)에서 서류구비→상공회의소나 중소기업 중앙회에 제출→전국의 제출 서류가 상공자원부로 취합→병무청 병무심의위원회→병무청의 병무심의위원회의 심사→지방 병무청과 각 업체에 선정결과와 배정인원 통보→드디어 병역특례

①병역 지정업체 신청자격

국가가 인정하는 법인기업(개인기업의 경우, 법인으로 전환하여 신청)
공장등록을 필한(정보처리 관련업 제외) 업체
병역지정업체 신청대상 업종
'94년도에 새로이 설립한 기업

위의 조건을 만족하는 제작사는 첨단기술산업을 영위하는 기업에 속하므로 상공회의소에 구비되어 있는 서류를 작성하여 상공회의소나 중소기업 중앙회에 제출하면 된다. 이 두곳 모두에 신청서를 내면 자동적으로 대상에서 제외되므로 주의해야한다.

신청시의 구비서류는 기간·방위 산업체 선정원 추천서(병무청 소정양식) 지정업체 신청서(상공자원부 소정양식), 신청업체의 사업에 관한 허가증 또는 등록증(면허증 포함), 법인 등기부 등본, 기타 지정업체 추천 기준에 해당함을 증명할 수 있는 공장 등록증사본 등 필요한 서류를 각 2부씩 준비한다.

그러나 이 신청서는 일년에 단 한번밖에 접수를 받지 않으므로 그 기간을 미리 알아두어야 1년을 기다리는 시간의 낭비를 막을 수 있다.

올해에 실시된 병역지정업체 신청은 7월 1일에서 25일까지로 마감되었다. 이 기간동안 전국에서 제출된 모든 서류는 상공자원부로 보내어지게 된다. 그 서류는 다시 병무청으로 보내져서, 병무심의 위원회에서 심사가 이루어 지는 것이다. (특례법 시행령 제 14조) 병무청의 심사에는 총 15가지 항목이 있는데 그 항목의 총점은 110점 이다. 1993년의 경우 첨단기술을 영위하는 업체가 평균적으로 획득한 점수는 25점 이상이었으며 1994년의 경우는 대폭으로 증가된 첨단산업업체의 신청으로 그 점수가 다소 높아질 전망이다.

②추천 기준별 배점표

추천 기준	배점
유망 중소기업	7
중소기업 우선 육성업종 영위	7
기술선진화 업체로 지정받은 기업	7
세계 일류화사업 추진 기업	7
공업 기반기술 개발산업 또는 생산기술 발전 5개년 계획사업 수행기업	7
기계류, 부품, 소재 국산화사업 수행기업	7
첨단 기술산업 영위기업	7
품질관리 우수기업	7
기술지도 우수산업	7
생산성 향상 우수기업	7
매출액중 수출비중이 30%이상인 기업	10
지방소재 기업(수도권 제외)	10
중소기업	5
농업단지 입주기업	10
상기 추천기준과 관련하여 상공자원부 장관 이상의 표창 및 상을 수상한 기업	5

이 배점표에서 알 수 있듯이 30점 이상을 받는 것은 쉬운 일이 아니며, 제작사의 규모에 비례하여 병역지정 인원이 조정된다. 이러한 심사를 거쳐 그 해의 10, 11, 12월에 발표가 되어 각 지정업체로 통보되고 각 지방 관할 병무청으로 통보가 되어 병역특례를 받는 것이다.

그러나 병역특례업체로 지정되었다고 안심할 수 만은 없다. 지정업체 선정취소라는 무시무시한 법이 버티고 있기 때문이다. 병무심의위원회는 다음과 같은 사항에 해당할 경우 지정업체 선정을 취소한다(특례법 시행령 제 16조)는 법령을 마련하고 있다.

1. 지정업체가 폐업할 때
2. 지정업체가 6개월 이상 휴업하거나 영업정지처분을 받은 때
3. 지정업체의 선정요건을 상실한 후 1년이 경과하여도 선정요건이 충족되지 않을때
4. 지정업체가 2년이상 계속하여 산업기능요원 편입대상자를 채용하지 아니한 때

병역특례는 더 나은 생산성 향상과 기술혁신의 의지를 높여 산업의 발전을 가져오고 효율성을 꾀한다는 정부의 의지를 표현한 것이라 할 수 있다. 그러나 이러한 특례들은 잘 이용한다면 더없이 좋은 환경을 조성해 나갈 수 있지만 그에 따르는 의무와 노력도 게을리 해서는 결코 안된다. 따라서 마련되어 있는 좋은 제도를 최대한으로 활용하기 위해서 게임제작 소프트웨어 제작사는 어떤 의지와 자세로 뛰어야 하며 현재의 움직임은 어떠한지 체크해 보기로 하겠다.

미래를 위한 제작사의 다짐

한국의 게임제작은 아직 초보적인 단계를 면하지 못하고 있으나 점차로 그 격차를 줄이기위한 끊임없는 노력과 다양한 투자가 활발하게 이루어 지고 있다. 이러한 노력으로 상공부의 병역특례를 받은 업체는 92년 11월 10일에 2개 업체와 93년 12월 21일에 4개업체로, 병역특례라는 것이 너무도 먼 전설처럼 여겨지고 있다. 그러나 94년 4월 7일 상공자원부의 '첨단기술 및 제품의 범위'에 대한 고시를 통해 게임 소프트웨어 산업에 대한 정부의 적극적인 지원을 보장받게 되었다. 그렇다면 각 게임제작사들은 병역특례를 받기 위해 어떠한 노력을 기울이고 있으며, 이 혜택을 받은 제작사들은 어떤 의지로 게임 소프트웨어 개발에 임하고 있는지 그 현장으로 달려가 보자!

기간(방위)산업체 선정원서

병역지정업체 신청서

게임챔프와의 인터뷰

점차로 열기를 띠어가고 있는 게임제작사들의 병역특례에 관한 의견과 현황을 알아보기 위해 현재 병역특례를 받은 제작사와 받지 못한 제작사들을 찾았다.

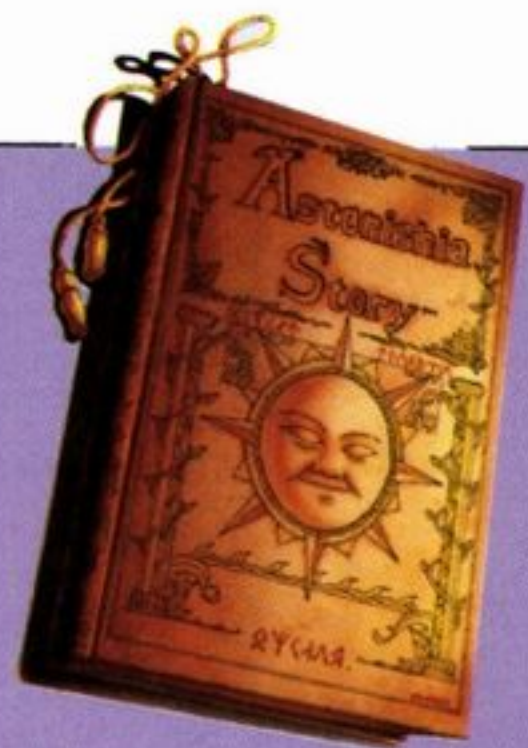
병역 특례 지정업체

①병역특례를 받은 시기
②선정된 인원
③병역특례의 필요성을 가장 절실하게 느낀 이유
④병역특례를 받은 후 이전과 가장 많이 달라진 점
⑤병역특례를 받으려는 제작사에게 한마디
⑥최근의 게임제작환경에서 개선되어야 할 점
⑦게임산업을 위해 보장되어야 할 요소

트윔

IBM-PC 개발업체인 (주)트윔은 1993년 12월, 3명의 병역특례인원을 배정받았고, 이번 접수기간에도 2명의 인원을 접수시킨 상태이다. 병역특례의 필요성을 가장 절실하게 느낀 이유는 '파더월드'를 개발할 당시 개발팀의 일원중, 현역복무로 개발을 중단하게 된다는 심리적 압박감과 그때까지 지원해 온 경제적 손실이라는 내·외적인 것이었다고 한다. 그러나 병역특례 인원을 배정받았다고는 하지만, 현재 시행하고 있는 국가 자격증을 갖춘 사람중에는 게임에 대하여 무지하거나, 병역특례라는 혜택만을 노리는 사람들이 많기 때문에 현실적으로 게임을 만들 수 있는 사람을 찾는 문제의 심각성도 지적했다. 따라서 국가자격증이 곧, 현장에서 일할 수 있음을 증명하는 것이어야한다고 말했다. 금년들어 '파더월드'와 '랩터' 등 게임제작에 활기를 띠고 있는 트윔은 해외 업체들과의 기술제휴로 더욱 우수한 게임개발과 해외진출을 목표로 뛰고있다.

소프트라이

2년 동안의 긴 제작과정을 거쳐 완성한 롤플레잉 '어스토니시아 스토리'가 출시되어, 유저들에게 좋은 반응을 얻고있는, IBM-PC게임개발사와 전문 게임스쿨을 동시에 운영하고 있는 소프트라이는 이번 접수기간에 3명의 인원을 접수시켰다. 병역특례를 통한 꾸준한 인재양성과 게임을 만드는 사람들의 심리적 부담을 해소시켜 주기 위해 병역특례는 반드시 국가적으로 지원되어져야할 요건이라고 지적했다. 또한 국가 자격증과 게임을 위한 실력의 불일치를 해결하고, 그래픽과 사운드 등 자격증으로 증명할 수 있는 부분과는 달리, 시나리오와 기획 등은 어떤 자격증을 통해서는 증명될 수 없는 요소이므로 직접 제작한 게임을 통해 평가를 받는 효과적인 자격증의 활용을 강조했다. 그러나 무엇보다도 지금 국내의 게임업계에 필요한 것은 실질적인 협력을 통한 일원화된 협회이며, 이것의 구성을 통해 국가적 차원의 지원을 유도하고 국민의 게임에 대한 인식을 바르게 하는데 힘을 기울여야 한다고 밝혔다.

제일기획

8월 중순부터 통신을 매체로 한 온라인게임 실시를 계획하고 있는 제일기획은 '법인체'문제로 접수를 하지 못한 상태지만 1995년에는 5명의 인원을 신청할 계획이다. 국내 제작사들의 영세성, 정보사업에 대한 정부의 인식과 지원의 부족, 서비스업으로 분류되어 있는 게임산업 등 아직까지 올바른 정책이 서있지 않은 현시점에서 가장 필요한것은 과감한 투자와 국가적 차원에서의 특별 진흥법과 같은 제도적 차원의 배려라고 지적했다. 또한 가정용게임의 심의는 문체부에서, 오락실에서 즐기는 게임은 보사부에서 심의하는 등 이원화된 창구도 해결되어야 할 문제임을 강조했다. 그리고 무엇보다도 제작사가 유통을 직접 담당하는 자체유통구조의 확립이 필요하며 지금까지와는 다른 새로운 유통질서의 확립을 역설했다.

병역특례 지정을 위해 노력하고 있는 제작사 현황

①94년 병역특례선정 기간에 신청서 접수 여부
②병역특례를 위한 어떤 일을 추진중이십니까?
③병역특례를 받지 않은 지금, 가장 어려운 점
④지금 제작팀중 병역특례를 받아야할 인원
⑤만일 병역특례를 받는다면 얻을 수 있는 장점
⑥현재 병역특례법의 문제점
⑦게임제작을 위해 가장 필요한 것
⑧병역특례 신청을 위해 갖추어야 할 조건들중 갖추기 어려운 조건이 있다면
⑨게임업계 발전을 위해 꼭 마련되어야 한다고 생각하는 것

패밀리 프로덕션

지속적인 발전을 거듭하고 있는 IBM-PC개발 업체인 패밀리 프로덕션은 접수자격의 하나인 '법인체' 구성의 요건이 갖추어 지지않아 이번 접수기간 중에는 접수를 하지 못했다고 밝혔다. 게임 개발을 하고 있는 대부분의 사람들이 병역을 마치지 않은 젊은층임을 감안할 때, 병역특례는 대폭적으로 지원되어야하며, 우수한 게임을 개발할 수 있는 국가적 차원의 분위기 조성의 필요성을 강조했다. 또 개발보다는 수입에 재정을 지원하고 있는 유통사의 문제점을 지적하고, 병역특례를 받기 위해 불필요한 국가 자격증의 획득 등 불합리한 조건들의 개선을 요구했다. 그리고 내년에 실시하는 병역특례 기간에는 3명의 인원을 신청할 예정이라고 밝히고 서류상의 조건보다 실질적인 자격을 검사하는 합리적인 방법의 심사를 통해 혜택이 주어져야함을 역설했다. 또한 게임산업은 결코 서비스업이 아닌 고부가가치를 창조하는 제조업으로 분류해야 할 필요성을 지적했다.

힘찬 도약을 준비

올바른 게임산업 육성에 대한 관심과 지원에 힘입어 최근 급성장의 움직임을 보이고 있는 게임 소프트웨어 업계의 미래는 일단은 밝다고 할 수 있다. 그러나 반드시 해결해야할 문제는 남아있다. 그 문제들이 해결되지 않고는 진정한 의미의 발전은 기대할 수도 없다. 그중에 하나가 바로 병역특례이다.

전폭적인 병역특례는 물론, 올바른 유통구조질서의 확립, 기술개발을 위한 경제적 지원, 과감한 설비투자 등 해결되어 있는 문제보다는 해결해야 할 문제들이 더욱 많이 남아 있다. 또한 정부뿐만 아니라 소프트웨어업계 자체의 문제도 아직 해결되지 않은 지금, 비약적인 도약을 꿈꾸는 것이 조금 성급한 일일 수도 있다. 영세한 제작환경, 병역의 문제로 항상 불안한 팀들, 유통망 확보의 어려움, 유통업체들의 근시안적인 움직임 등 해결해야 할 문제가 결코 적지않다. 그러나 문제를 안고 있다고 해서 시작조차 두려워한다면 아무런 발전은 기대할 수 없다.

확인 : 775호

베지타

크아아

이번엔 끝장을 내고 말테다!

악마의 힘을
이용하면서까지
오공을 초월하려는
자존심 강한
전사 베지타
오공과의 한판
승부에 모든 것을 걸었다!

트랭크스

오공 아저씨, 한수 가르쳐 드릴께요!

무한대의 에네르기를
이용하여 상대를
괴롭히는 인조인간
18호. 그녀의 민첩한
몸놀림은 오공을
얼마나 괴롭히려는지…

부친의 영재 교육에
의해 발군의 전투
능력을 지니게 된
작은 전사 트랭크스.
연 오공을 대하는
모습도 아버지를

드래곤볼 Z 초무투전 3

슈퍼컴보이	현지 발매일	94/9/예정	장르	격투액션	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	반다이	용량	미 정	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	미 정	기타		게임 난이도	AB© DEF

사나이는 다시 살아난다…

피콜로 대마왕의 야망을 분쇄하고, 파멸 직전의 나메크 행성에서 후리자마저 물리치고, 힘겨운 전투를 치루며 끈덕지게 살아남았던 사나이는 반드시 되살아난다!

궁극의 인조인간 셀과의 전투를 끝으로 자신의 몸을 불살라 지구를 구하고, 장렬하게 천상으로 올라간 사나이.

그리고 사나이의 싸움들은 전설이 되었다…

"드디어 초무투전 3가 꿈틀거리기 시작했다. 과연 그들은 어떤 모습으로 우리에게 다가올 것인가…"

손오공…
지금 그의 이름 밑에
초전사들이 모여든다…
그리고, 새로운 전설이 시작된다!
초무투전의 전설…

타앗
한번 더 기회를 다오!

오반

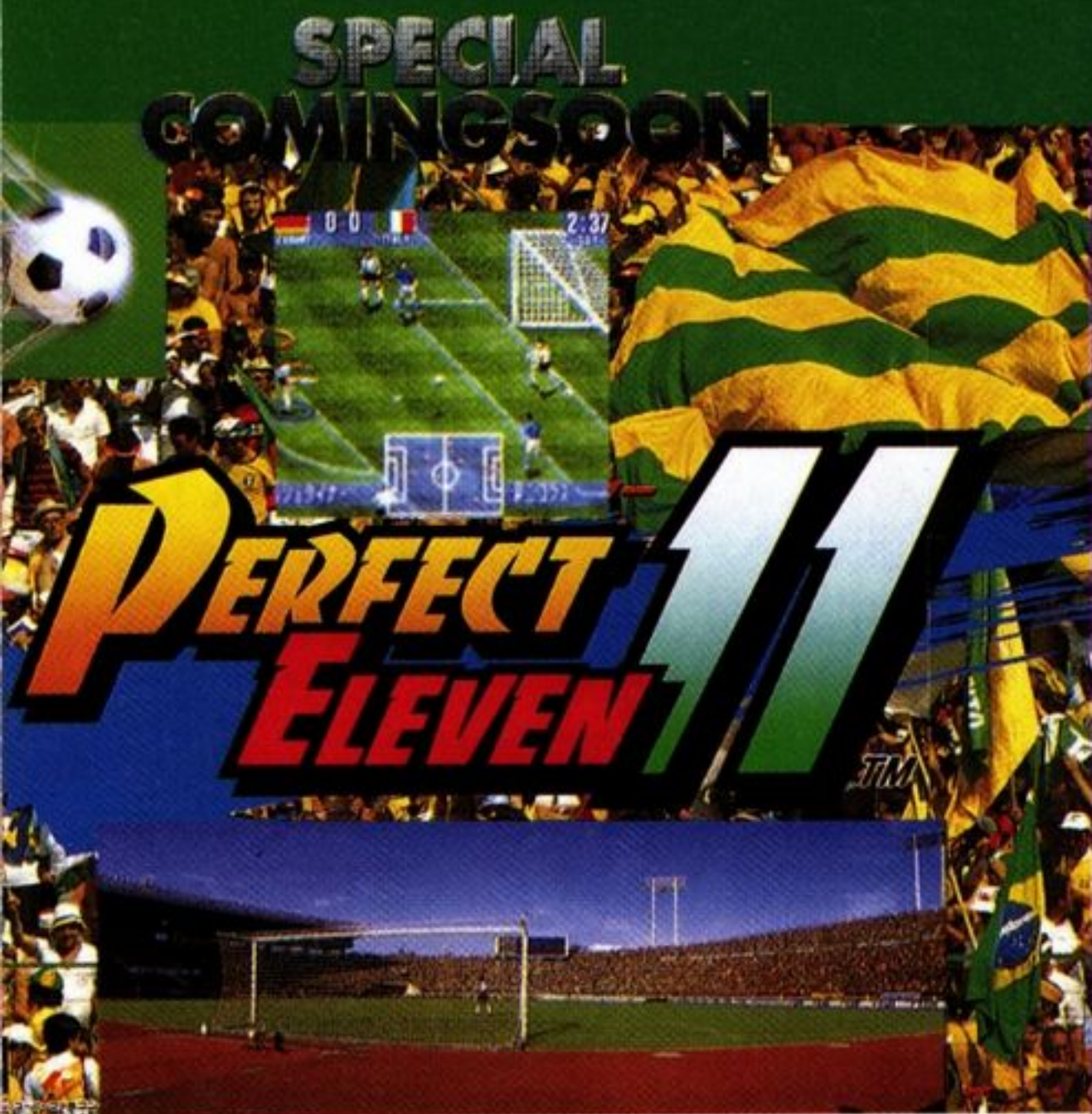
폭열 랏슈를 주무기로 강력한 연속기술을 구사하는 오반. 괄목상대할 만큼 향상된 기량으로 오공과의 대결을 기다린다…

오천

이미 초전사인으로 변신이 가능한 오천. 형과의 피나는 수련의 성과로, 실력을 가늠할 수가 없다. 드디어 오공과의 첫대결을 피할 수 없는 운명…

18호

흥! 난 괘배 따위 몰라!!

아버지~ 실력을 판가름하자구요!

실황!! 리얼 사카 퍼펙트 일레븐 (PERFECT 11)

슈퍼컴보이	현 지 발매일	94/10/예정	장르	스포츠	화면외국어 수 준	일본어 하
	제작사	코나미	용량	16M	대 상 년 령	국교생 이 상
	현 지 발매가	9,780엔	기타		게 임 난이도	ABC ⒹEF

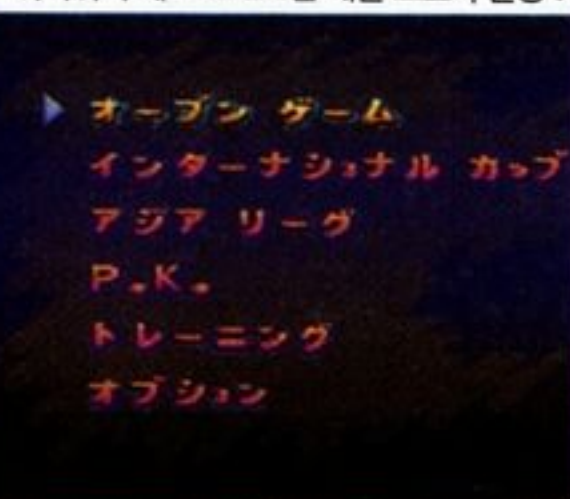
플레이, 플레이, 코리아! 플레이, 플레이, 코나미! 또다시 코나미가 스포츠의 열풍을 몰고 찾아왔다. 스포츠의 대명사, 코나미의 실황 시리즈 제 2탄 「실황 리얼 사카 퍼펙트 일레븐」. '94 월드컵이 끝난 지금 다시 한번 축구의 열기속으로, 상쾌한 그린의 그라운드로 우리를 유혹하며 다가오고 있다. 그럼, 이 신나고 흥분되는 유혹에 훌딱 넘어가 볼까?!

세계 최강의 11인을 꿈꾸며!

스피드 넘치는 드리블, 절묘한 패스, 예술적인 슛, 그리고 화려하고 뜨거운 응원! 축구의 완벽한 즐거움을 모두 맛볼 수 있는 게임이 바로'퍼펙트 일레븐.' 코나미의 실황중계 제 2탄으로 해설자의 박진감 넘치는 중계는 선수들의 생동감 넘치는 움직임과 어우러져 실제로 시합을 하는 듯한 스릴을 맛보게 해준다. 또한 각 선수마다 컨디션의 차이가 있고 세심한 전술을 세울 수 있는 등 시스템적인 면에서도 충실을 기했다.

7개의 게임모드
뭐니뭐니 해도 스포츠는 대전 모드가 절정!

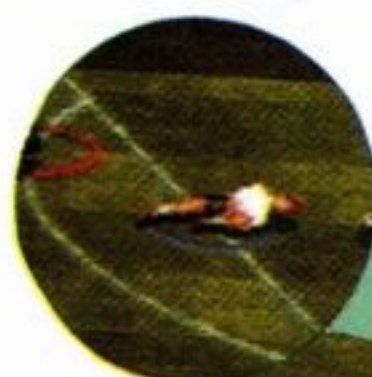
オープン ゲーム
インターナショナル カップ
アジア リーグ
P.K.
トレーニング
オプション

각 선수들의 반칙을 체크할 수 있고 심판도 선택할 수 있다

감동을 담은 실황중계!

게임의 진행상황을 확실하고 생생하게 전해주는 실황중계가 이 게임의 최대 장점이다. 그때 그때의 상황에 따라 끊임없이 들려오는 해설자의 목소리는 마치 TV중계를 하는 듯 생생하고 정확하여 감동적이기까지 하다.

안녕하십니까, 전국의 챔프 독자여러분! 동대문 운동장에서 펼쳐지는 챔프 명인들의 경기를 중계해 드리겠습니다!

드디어 슛 찬스!

정말 아프단 말이야!

GOAL KICK

볼이 카메라맨을 명중시켜쓰러진 카메라맨

드리블 도중 Y버튼을 누르면 대쉬

볼이 발에 붙어있는 듯하다

소닉과 너클스

수퍼알라딘보이	현지 발매일	94/10월/예정	장르	액션	화면외국어 수준	영어 중
	제작사	세가	용량	미정	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	미 정	기타		게임 난이도	AB© DEF

「소닉 3」가 발매된 지 겨우 며칠 밖에 지나지 않았건만… 소닉의 새로운 프로젝트에 대한 정보가 날아들었다! 그 이름은 바로「소닉과 너클스」. 자세한 내용은 일본에 가 있는 첩보 요원이 보내줄 때까지 참아야겠지만… 절대 간과해선 안될 작품인 듯한 휠링이 짜르르~ 오는 이유는 무엇일까…

방위 출신 소닉이 공수부대 출신 너클스와 싸우겠대요!

닥터 에그맨 덕택에 싸움에는 자신있는 소닉은 18세. 그리고 이번에 에이미의 자리를 빼앗고 화려한 군출신으로 데뷔한 너클스는 15세. 그런데 과연 이들은 무엇 때문에 싸우는 것일까? 또 이들 앞에 가로 놓인 난관은 도대체 무엇일까?

그것은 육방출신(6개월 방위) 소닉과 공수부대 출신 너클스가 밝혀줄 것이다.

소닉 & 너클스

「소닉 3」에서는 비록 승부를 내지 못했지만, 이번엔 용서읍따!!

긴급 입수된「소닉과 너클스」의 트레이드 마크. 너클스는 공수부대 출신이라는 말이 있는데… 소닉은 방위 출신… 게다가 6개월 방위… 쩝쩝~

미국에서는「소닉 4」, 일본에서는「소닉과 너클스」

지난 8월호에 소닉 4가 발매된다는 소식을 소개한 바 있다. 긴급입수한 화면사진과 함께 소개를 했는데, 또 한번 태풍처럼 들이닥친 것은 미국에서는 소닉 4가 제작되고 일본에서는 소닉과 너클스가 제작된다는 것이다. 소닉 4에 대한 자세한 정보는 10월호에 게재하기로 하고 우선 화제의 소닉 시리즈「소닉과 너클스」에 대해 소개를 하겠다.

저도 출현해요!

주인공은 누구냐!!

소닉 시리즈의 특징이라고 한다면 역시 초음속 스피드를 자랑하는 것이다. 기존에 나온 게임「소닉 앤 테일스」도 마찬가지였고 선택할 수 있는 캐릭터는 모두 초음속의 스피드를 자랑하며 모니터 속을 누비고 다녔다.

에이미 뿐만 아니라 소닉과 너클스 중 한 캐릭터를 선택할 수 있고, 화면 분할 및 2인 플레이도 가능하다는 관계자의 설명이다.

그럼, 관심이 가는 스테이지는 어떨지… 아직은 미공개 부분이 많고, 스테이지 부분에 대해서는 관계자가 쉬쉬하고 있는 상태이다. 오직 공개할 수 있는 것은 위에서 언급한 내용과 타이틀, 트레이드 마크뿐이다.

데몬즈 블레이존

— 악마의 문장 —

슈퍼컴보이	현 지 발매일	94/10/예정	장르	액션	화면외국어 수 준	영 어 하
	제작사	캡 콤	용량	16M	대 상 연 령	국교생 이 상
	현 지 발매가	9,800엔	기타	컨티뉴 가능	게 임 난이도	AB(C) DEF

게임의 주인공은 여러 종류가 있지만, 모두 정의의 수호자로 불리는 캐릭터들 뿐이다. 그러나 이 게임의 주인공은 아무리 보아도 정의의 수호자로는 볼 수 없다. 그도 그럴 것이 그는 「마계촌」 시리즈에서 적으로 등장한 무시무시한 악당이었기 때문에.

마계의 프린스가 소생한다…

격렬하기로 이름 높은 게임, 「마계촌」에서 적캐릭터로 등장한 레드아리마. 그의 독특한 액션이 인기를 얻어 그를 주인공으로 한 게임이 등장했다. 그 레드 아리마를 주인공으로 한 게임이, 이번에는 슈퍼컴보이용으로 발매되었다. 이번에는 전작, 전전작 때와 같은 코믹한 이미지를 일신하고, 「마계촌」시리즈 같이 심각한 세계관으로 게임이 전개된다. 게다가 한층 액션성을 추가하기 위해, 지금까지의 RPG 모드를 생략하고 처음부터 고도를 무제한으로 사용할 수 있거나 레드 아리마에게 박치기나 변신 등의 새로운 능력이 추가 되는 등 여러 방안이 모색되어 있다.

각 스테이지마다 숨어 있는 보스를 물리치면 문장을 손에 넣는다

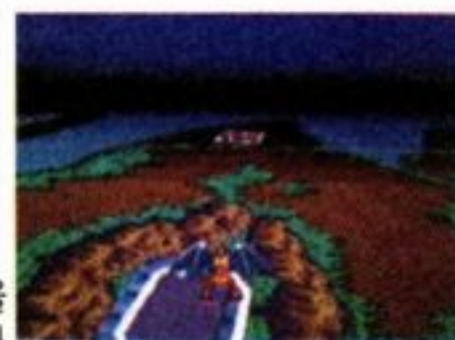
전작, 전전작의 때처럼 코미컬한 이미지는 완전히 사라졌다. 마계촌시리즈 보다도 더욱 향상되었으며 기분 나쁠 정도로 리얼한 그래픽 처리다

독특한 동작과 풍모가 폭발적인 인기를 불러 모았던 레드 아리마가 적과 등장했다

독특한 분위기를 자아내는 스테이지의 연속

레드아리마가 싸우는 스테이지는 제단과 마을, 숲속 등. 이번에는 더욱 특수능력을 사용(변신)하므로써 하늘을 날거나 수중을 이동할 수가 있어서, 하늘과 숲속의 스테이지도 있다. 또 배경과 장해물 등의 그래픽도 꽤 정성이 들어가 있으며, 지면 그래픽 하나를 보더라도 이 게임에 흐르는 음울하면서도 질척한 마계의 세계관이 실제적으로 잘 표현되어 있다.

희미한 동굴을 돌진하는 스테이지. 기분 나 쁜 조각이 새겨져 있는 샨데리아는 소름 끼칠 정도로 리얼하다

때로는 물속에서 나갈 수 없게 된다. 그 때는 물론, 물속을 고속으로 이동할 수 있는 타이달 아리마로 변신이다

밝혀진 새로운 능력을 공개

이 게임의 특징의 하나는, 레드 아리마에게 변신이라는 새로운 능력이 부여되었다는 것이다. 레드 아리마는 각 스테이지에 숨어 있는 보스를 물리치고 문장을 입수하면, 여러 타입의 아리마로 변신하고, 그 아리마의 특수능력을 사용할 수가 있다. 이 능력을 사용하면, 수중을 자유로이 이동하고, 하늘을 날기도 하며, 보통 형태로는 갈 수 없는 곳도 갈 수가 있다.

귀신, 원혼, 몬스터가 우글 거리는 마계

이 게임의 독특한 세계관은 스테이지의 그래픽만이 아니라, 적인 몬스터도 잘 표현되어 있다. 보스는 물론, 자코 몬스터는 마계를 무대로 한 이 게임에서 기분 나쁠 정도이다. 몬스터의 공격법도 주인공을 향해 돌진해 오는 적, 총알를 토해내

는 적 등 다양하다. 액션 게임에 자신이 있는 사람이라도 꽤 고전하는 게임이 될 것같은 예감이…

몬스터는 결코 적당히 넘어가 주지 않는다. 모든 액션을 구사해 맞서야 한다

고브린같은 모양을 한 것과 인형몬스터 등 적의 종류도 각양각색. 보다 액션성을 가미했기에 난이도는 상당할 것이라고 예상되는데…

애니리얼 아리마

기의 문장을 손에 넣으면 애니리얼 아리마로 변신할 수 있다. 변신 후는 레드 아리마 때에 가능하던 벽에 달라붙을 수는 있는 능력은 없지만, 특수능력의 라이즈를 사용함에 따라 기류를 무시하고 공중을 자유로 비행할 수 있고, 상승도 가능하다.

레드 아리마의 변신!!!

레드아리마

이번에는 처음부터 고도를 무제한으로 사용할 수 있다. 벽에 달라붙거나 비행할 수가 있다. 또한 새로운 박치기 능력이 추가되어 그것에 따라 조각과 창 등을 부술 수도 있게 되었다.

호버링

박치기

다이달 아리마

물의 문장을 손에 넣으면, 다이달 아리마로 변신할 수가 있다. 변신 후는 레드 아리마 때 가능했던 도약, 점프는 할 수 없지만 특수능력의 타입을 사용하게 됨으로써 물속도 방해를 받지 않고 고속으로 이동할 수가 있다.

그랜드 아리마

땅의 문장을 손에 넣으면, 그랜드 아리마로 변신하게 된다. 변신 후는 레드 아리마 때에 가능했던 도약이나, 점프 후에는 비행할 수는 없지만 특수능력의 탈취를 사용하게 됨으로써 지상을 재빨리 이동할 수가 있게 된다.

잠깐만

'산본'에 인심 좋은 매장

게임챔프는 항상 독자의 작은 소리에도 귀를 귀울입니다. 엽서와 편지를 정리하던 어느날 아래와 같은 정성어린 편지를 발견했습니다. 이 내용을 보내준 정요섭 독자에게 다시한번 감사를 드립니다.

안녕하세요. 저는 정요섭이라고 하는데요. 다름이 아니고 산본에 정말 인심 좋고 산뜻한 게임 매장이 있어 소개하고자 해서 편지 드립니다.

위치는 경기도 군포시 산본동 산본역 앞 제일빌딩 옆에 있어요. 매장 아저씨는 꼭 가수 '모노' 그룹의 오른쪽 아저씨 같이 생겼지만 상당히 인심 좋고요, 형편이 좋지 않은 애들이 오면 팩도 무료로 바꿔주실 때도 있어요. IBM-PC 게임도 많고 MD, SFC, GB, FC 등 팩들이 모여요.

아저씨는 그뿐 아니라 소프트웨어 개발도 하시는데 무척 바쁘신 것 같아요. 특히 산본 근처에 사는 게임 유저들을 위해서 간단히 소개합니다. 인심 좋은 아저씨, 부디 장사 잘 하셔야 돼요.

*** 매장 : 산본동 태극 시스템**
*** 전화번호 : 0343 96-4747**
이 글을 보내주신 분

정요섭/경기도 군포시 산본 2동 대림솔지 아파트 732-303호

COMINGSOON

SAMURAI SPIRITS

사무라이 스피릿츠

* 세가/격투액션/용량미정/94년 예정/가격 미정

* 타카라/격투액션/32M/94년 9월22일/10,900엔

스화 2 시리즈, 아랑전설 시리즈 등 인기 격투 액션 게임이 차례 차례로 이식이 진행되고 있는 가운데 출연히 수퍼 알라딘보이와 슈퍼컴보이로의 이식을 전격 선언한 본격적인 검사들의 격투 액션「사무라이 스피릿츠」! 지난호에 이어서 이번호에는 SFC와 MD의 서로 다른 독특한 사무라이 세계를 철저하게 비교, 분석해 보기로 하자!

단, 아직은 개발상황이 저조한 상태라는 것을 전제 조건으로 한다.

선택할 수 있는 캐릭터

두 기종의 가장 두드러진 차이점이라 말할 수 있는 것이 바로 캐릭터의 선택이다. SFC용과 MD용 모두 12인의 캐릭터들 중에서 선택하여 격투를 펼치지만 그 12인의 구성은 서로 다르다. SFC용에서는 최후의 보스인 아마쿠사를 선택할 수 없지만 MD용은 어스퀘이크가 낮은 인기와 많은 용량을 차지한다는 이유로 사라지게 되었고 그 대신 아마쿠사를 사용할 수 있게 되었다. 아마쿠사를 선택하여 플레이할 수 있다는 것은 격투를 즐기는 플레이어에게는 아주 멋진 일이다.

MD용에서 어스퀘이크 대신 선택할 수 있는 아마쿠사

MD용—캐릭터 선택화면. 어스퀘이크가 보이지 않는다

SFC용 캐릭터 선택화면. 아마쿠사를 선택할 수 없다

SFC용에서는 여전히 어스퀘이크가 나온다

같은기술, 다른 느낌의 그래픽

두 기종 모두 네오지오용을 충실하게 이식하고 있지만 그래픽면에서는 독특한 차이가 나타난다. 우선 하드웨어적인 성격상 MD용은 SFC용보다 그래픽과 음성이 뒤떨어진다. 특히 MD용의 경우, 캐릭터의 크기가 크기 때문에 박진감 넘치는 게임을 즐길 수 있고 SFC용의 경우, 뛰어난 사운드가 액션과 어우러져 흥미진진한 게임을 맛볼 수 있다. 또한 같은 기술이지만 다른 느낌을 주는 화면의 차이로 서로 다른 개성을 보여주고 있다.

하드웨어적인 성격상 MD용은 그래픽과 음성이 뒤떨어지는 반면 빠른 속도를 맛볼 수 있다.

이렇게 달라요!

서서히 인기를 얻고 있는 쥬베의 이각라도 기술

MD용—밝은 배경으로 시원함이 돋보인다

SFC용—격렬한 액션의 멋을 준다

갈포드의 달라진 포즈

프라즈마 브래드

SFC용
몸을 숙여
온 힘을
짜내는
듯한 자세

MD용—마치 펜싱을 하는 듯한 자세

아이템에 주목

MD용—아이템의 그래픽이 뚜렷하다

SFC용—아이템의 그래픽이 불투명하다

우쿄의 비검 사사메유키의 곡선

MD용
두개의 방향
낫과 같은
모양이다

SFC용
세방향으로
직선과
곡선이다

핫도리 한조의 인법폭염룡

MD용
인법폭염룡이
나아가는선이
마치
뭉게구름
같다

인법 폭염룡

SFC용
마치 전자총같이
크고 둥근 선을
그리며 나아간다

타무타무의 기술의 차이를 한 눈에!

MD용 – 기술이 작고 색상이 흐릿하다

SFC용
화려함이
돋보이는
기술

시라누이가 기술을 구사하는 배경

SFC용
화면의 색상이 진하고
불이 피어 오르는
배경으로 긴장감을
더해준다

MD용
화면의 색상이 흐리고
불이 피어 오르는
배경이 없다

시라누이가 발사하는 독가스의 색깔

MD용 – 노랑과 주황의 두색으로
가스가 나온다.

SFC용—보라색의 독가스가 발사된다

COMINGSOON

혼두라

-더 하드코아-

수퍼알라딘보이	현지 발매일	94/9/23	장르	액션	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	코나미	용량	16M	대상 년령	국교생 이상
	현지 발매가	9,000엔	기타	동시발매	게임 난이도	ABC DEF

슈퍼컴보이용으로 높은 인기를 누렸던 코나미의 액션 게임 시리즈, 「혼두라」가 드디어 수퍼 알라딘보이로 등장! 혼두라 시리즈의 결정판이라 평가될 정도로 화려한 연출과 고도의 화면 처리 등 완성도 높은 구성이 돋보인다. 4명중 선택할 수 있는 캐릭터, 스토리에 따라 나누어지는 분기 스테이지 등 참신한 시스템이 게임의 재미를 한층 높여줄 것이다.

-작열하는 논스톱 액션이 몰려온다!

코나미의 인기 액션「혼두라」. 탄탄한 육체의 2인 전사가 거대한 화염무기로 에일리언을 쓰러뜨려 나가는 것이었지만 이식판에서의 적은 에일리언이 아닌 무인 기동병기와 유전자 공학이 탄생시킨 몬스터와 흉악한 테러리스트들이다.

독특한 전투화면
뛰어난 연출을 엿볼 수 있 다

화려한 액션 분기
불꽃 튀는 적과의 전투

-화려하고 박진감 넘치는 -액션의 폭풍이 불어온다!

사용하는 캐릭터를 선택하면 곧 전쟁의 폭풍 속으로 돌입하게 된다. 이 게임은 스테이지 1이 끝나면 다음으로 진행할 스테이지를 둘중에서선택할 수 있는 독특한 시스템을 가지고 있다.

새로운 혼두라의 전투가 시작된다

4인의 혼두라 캐릭터

레이 파워드 - 혼두라맨
압록가 출신으로 불량서클의 리더였다。 혼두라 부대의 도일바장에 의해 특수부대 훈련을 받고 전사가 된다

신나 에틀랑제 - 레이디 화이어
입대이전의 경력은 불투명하다。 정글에서의 전투능력은 혼자서 한소대를 사살할 정도로 게릴라전에 뛰어나다

브라드 팡그 - 바이오 파워 몬스터
유전공학과 사이보그 기술이 탄생시킨 최강의 전사。 침착하고 냉정하며 판단력있는 전사

브라우니(CX-1-DA300) - 리틀 버스터
브라우니라는 애칭의 귀여운 로봇。 정보처리 시스템과 링크의 능력을 가지고 있어 정보활동 능력이 뛰어나다

COMINGSOON

스파크스터

SPARKSTER™

ROCKETKNIGHT ADVENTURES 2
로켓 나이트 어드벤처즈 2

수퍼알라딘보이	국내 발매일	94/9/예정	장르	액션	화면외국어 수준	일어 하
	제작사	코나미	용량	8M	대상 년령	국교생 이상
	국내 발매가	미정	기타	동시발매	게임 난이도	ABC ⒹEF

기사 로켓나이트가 활약하는 액션 게임「로켓나이트 어드벤처즈」제 2탄이 다음달 우리들에게 다가온다.

코나미사의 대표적 캐릭터로 자리잡은 스타크스터가 본격적인 인기 구축을 위해 탄생한 이번 2탄은 전작으로 부터 5년 후가 배경이다.

용감무쌍한 모습이 재현!

작년 8월 코나미사의 캐릭터 인식 전략으로 이름 붙여져 액션 게임의 진수를 보여준 '스파크 스터'가 이번에는 정식 타이틀로 등장한다.

스토리는 전작에서 5년 후, 사악한 마도국가 '게돌'을 무찌르기 위해 스파크스터가 주인공이 되어 활약하는 내용으로 공격방법과 액션 등이 상당히 파워 업된 반면 적들의 공격 방법도 더욱 잔인해져서 주인공을 괴롭힌다.

날카로운 검과 등 뒤에서 발사되는 로켓의 위력을 다시 한번 감상하자.

새로운 모험의 시작이다!

성검이여, 다시 한번!

데보친토스 제국과의 전투

전작의 스토리

기사와 마법, 기계가 공존하는 별세계 '에레혼'. 그 중앙에 위치한 '세퓨로스 왕국'에 신흥 군사국가 '데보친토스 제국'이 침략전쟁을 개시했다. 기계 병기에 의한 제국 공격 앞에 세퓨로스 왕국은 붕괴 직전… 이 때 등장한 스파크스터의 활약으로 제국을 무찌르고 평화가 다시 찾아왔지만…

체크! 체크! 스파크 스터의 새로운 특징

주인공은 전작과 같은 스파크스터이지만 파워와 기능이 엄청나게 변했으며 조작 방법과 시스템도 플레이어가 즐기기 쉽게 조정되었다. 물론 게임을 보다 재미있게 즐길 수 있도록 많은 장치들이 모험의 길 곳곳에 흩어져 있으며, 그래픽 또한 신선 그 자체이다. 그리고 초보자라도 쉽게 놀 수 있는 난이도는 역시 코나미 게임이라는 생각이 들 정도로 친절한 시스템이다.

로켓 액션 NEW

버튼을 누르지 않아도 로켓 파워가 축적된다

로켓 어택으로 공중을 날으는 스파크스터. 떨어지는 사이에 파워가 모아져, 가로 어택도 가능

NEW 슬롯

슬롯에 나타난 마크와 같은 아이템이 떨어진다. 체력 회복용도 있지만 폭탄이 내려 오는 경우도 있다

파워업 NEW

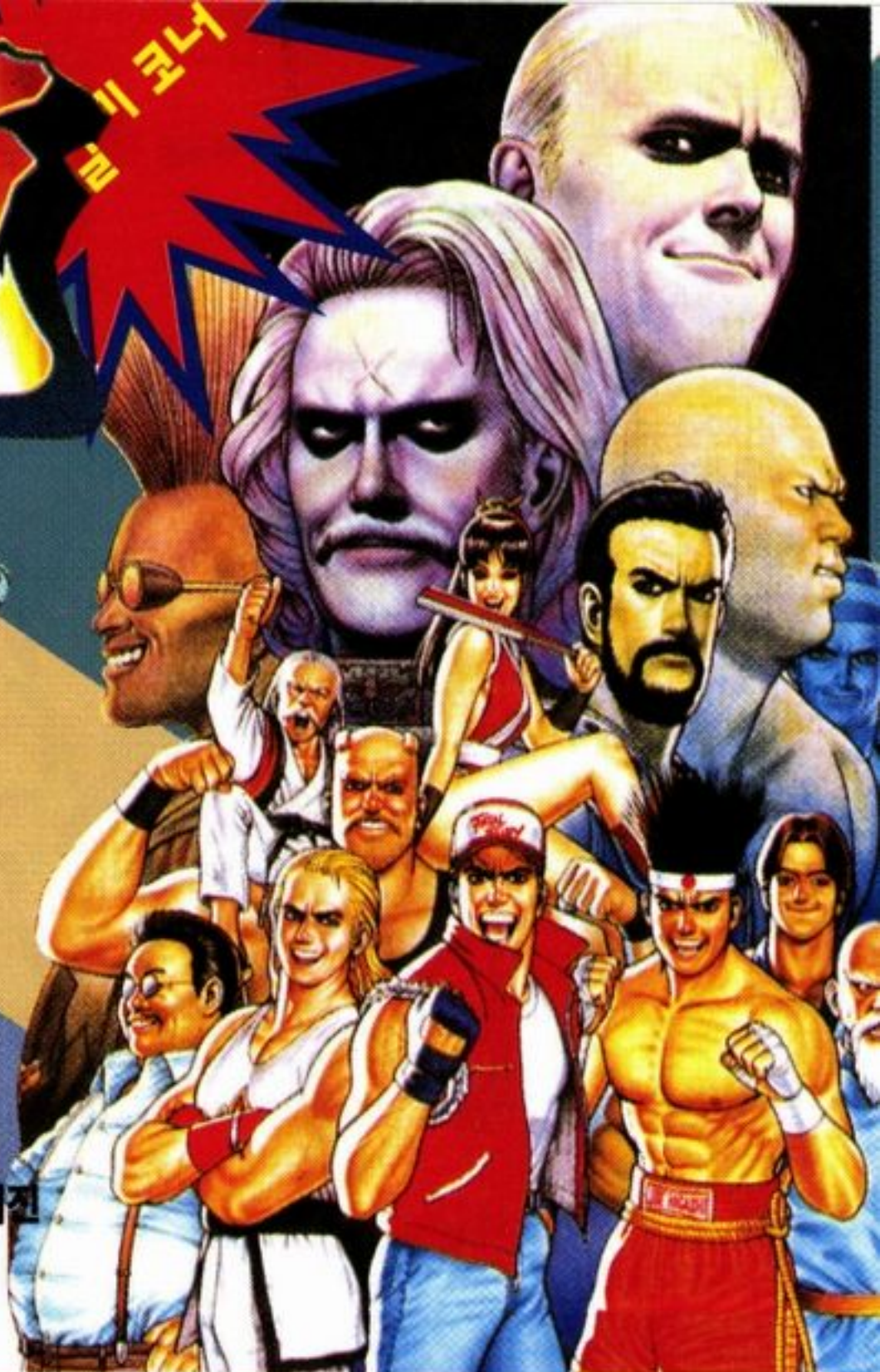
스파크스터가 휘두르는 검에 주목하자. 아이템을 취하면 검이 불덩어리로 변해 공격력이 상승된다

餓狼伝説 SPECIAL®

아랑전설 스페셜

슈퍼컴보이	현 지 발매일	94/7/29	장르	대전 액션	화면외국어 수 준	영어 하
	제작사	타카라	용량	32M	대 상 연 령	국교생 이 상
	현 지 발매가	10,900엔	기타		게 임 난이도	AB©DEF

삼투사들을 직접 체험한다.

「아랑전설 2」에서 많은 변경점이 추가된 「아랑전설 스페셜」. 과연 아랑전설 시리즈 중에 이 이상의 게임이 나올런지… 챔프에서는 기본 필살기 외에 숨겨진 초필살기를 모두 발굴했다. 이 필살기코너를 보고도 게임에서 진다면 정말이지 덩달이 한테 얻어맞아도 변명할 여지가 없다.

볼프강 크라우저

상단 브릿볼	하단 브릿볼
↓↙←+펀치	↓↙←+킥
레그 토마호크	급소찌르고 던지기
↓↘→+킥	←↙↓↘→↗+펀치
카이저 웨이브	
←로 모아서 ↗+약펀치와 강펀치를 동시에 누름	

손톱만큼 젊어진 암흑가의 제왕

기스 하워드

질풍권	열풍권
점프중에 ↓↙←+펀치	↓↘→+약펀치
더블 열풍권	상단 급소찌르고 던지기
↓↘→+강펀치	←↙↓↘→↗+약한 킥
몸통 급소찌르고 던지기	레이징 스톰
←↙↓↘→↗++강킥	↙→↘↓↙←↖+강펀치와 약한 킥을 동시에 누름

돌아온 사우스타운의 지배자

로렌스 블러드

블러디 스핀	
←로 모아서→+킥	
블러디 사벨	
←↙↓↘→+펀치	블러디 후레쉬
블러디 커터	↘←↙↓↘→↙→+약한 킥과 강킥을 동시에 누름
↓로 모아서 ↑+강펀치	

스페인에서 온 소몰이꾼

빌리 칸

시풍곤	강습비상곤
펀치 연타	↙↓↘→+킥
삼절곤 중간치기	초화염시풍곤
←로 모아서 →+펀치	↓↘→↘↓↙←↖+ 약펀치와 강펀치를 동시에 누름
참새 떨어지기	
↙로 모아서 ↗+펀치	

나 이외에 봉술을 말할 자 누구냐!

헤드 스핀 어택	브레이크 스톰
←로 모아서 →+펀치	↓↘→↗+킥
댄싱 다이브	비트 랏슈
↓↙←+킥	→←→+강펀치
니들 로우	브레이크 스파이럴
↘한참 후에 강킥	←↙↓↘→↗↓+강펀치와

덕 킹

병아리를 사랑하는 댄서

엑셀 댄스	
펀치 연타	
토네이도 어퍼	
↓↘→+펀치	엑셀 랏슈
스매쉬 봄버	←→↘↓↙↗+강펀치와 약한 킥을 동시에 누름
↙로 모아서 →+펀치	

엑셀 호크

타이슨도 두손 든 초강력 주먹

긴발로 승부한다!!

테리 보가드

필살기 및 초필살기 커맨드 일람	
파워 웨이브	↓↘→+펀치
라이징 태클	↓로 모아서 ↑+펀치
번 너클	↓↙←+펀치
크랏 슈트	↓↙←↖+킥
파워 게이저	↓↙←↙→+강펀치와 약펀치를 동시에 누름

빈틈이 없어졌다!!

앤디 보가드

필살기 및 초필살기 커맨드 일람	
비상권	↓↙←+펀치
승룡권	↓↘→+펀치
참영권	↙→+펀치
공파탄	↙로 모아서 ↗+킥
초열파탄	↓로 모아서 ↘→+약한 킥과 강킥을 동시에 누름

변함없는 롱다리!!

히가시 조

필살기 및 초필살기 커맨드 일람	
하리케인 어퍼	←↙↓↘→+펀치
타이거킥	↓↘→↗+킥
폭열권	펀치 연타
스랏슈킥	↙로 모아서 ↗+킥
스크류 어퍼	→←↙↓↘+약펀치와 강킥을 동시에 누름

필살기가 늘었다!!

빅 베어

필살기 및 초필살기 커맨드 일람	
자이언트 봄	↙로 모아서 →+펀치
슈퍼 드롭킥	강킥을 8초 이상 눌렀다가 놓는다
베어 봄버	→←↓↑+강펀치
화이어 브레스	→↘↓↙→+강펀치와 약한 킥을 동시에 누름

공중전이 유리해졌다!!

부지화무

필살기 및 초필살기 커맨드 일람	
무사사비의 춤	↓로 모아서 ↑+펀치
화접선	↓↘→+펀치
용염무	↑↙←+펀치
필살 인봉	←↙↓↘+강킥
초필살 인봉	→↙→+강펀치와 약한 킥을 동시에 누름

신필살기 따윈 필요없다!!

김갑환

필살기 및 초필살기 커맨드 일람	
반월참	↓↙←+킥
비연참	↑로 모아서 ↑+킥
비상각	점프중에 ↓방향+킥
봉황각	↓↙←↙→+약한 킥과 강킥을 동시에 누름

뚱땡이 시대를 예고한다!!

첸신잔

필살기 및 초필살기 커맨드 일람	
기뢰포	↓↘→+펀치
배치기	↓로 모아서 ↑+펀치
파암격	←로 모아서 →+킥
폭뇌포	↙로 모아서 ↓→+강펀치와 약한 킥을 동시에 누름

신필살기를 구사하라!!

야마다 쥬베이

필살기 및 초필살기 커맨드 일람	
센베이 수리검	←로 모아서 →+펀치
내려찍기	↓로 모아서 ↑+펀치
대쉬 던지기	←로 모아서 →+킥
고양이 재롱	→↘↓↙←+강펀치
다이나 마이트 내려찍기	↙로 모아서 ↓↘+강펀치와 약한 킥을 동시에 누름

충파	열천각
↙로 모아서 →+펀치	↙로 모아서 ↗+킥
격방	
강펀치 연타	시풍강권
전질보	→↘↓↑+강펀치와 약한 킥을 동시에 누름
↓↙←+펀치	

텅푸르

거대화하는 노권법가 등장!!

게임 프로그래밍이란

게임을 제작하는 과정에서 게임 디자이너는 게임에 대한 전반적인 구성이나 스토리 등을 기획한다. 그리고 그래픽 디자이너는 기획한 바에 따라 캐릭터나 배경을 그래픽 에디터상에서 그려낸다. 이 정도의 과정에서 어느정도 게임의 시각적 표면화는 되었다고는 볼 수 있겠지만 아직 완전한 게임이라고 볼 수 없고 다만 보통의 그림 즉, 기획에 지나지 않는다.

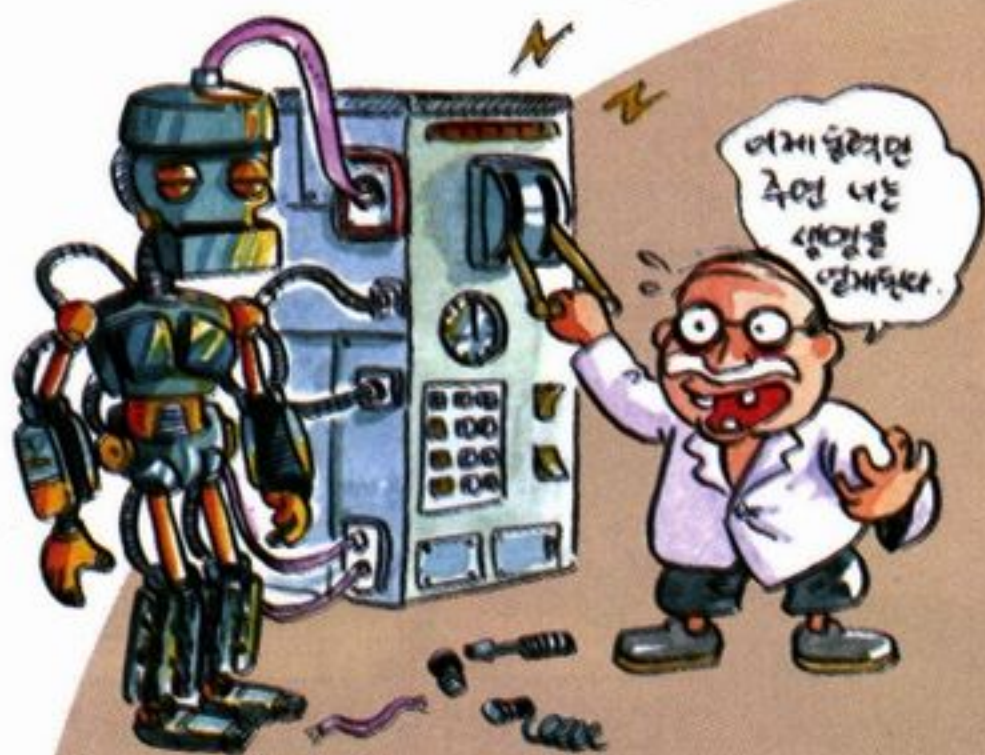
이를 PC나 게임기상에서 그 동안에 진행한 기획, 그래픽, 사운드를 통합하여 완전한 게임으로 구현하는 것이 게임 프로그램이고 이를 코딩하는 것이 게임 프로그래밍이다.

```
100 DEFINT A-Z:SCREEN 1,2:WIDTH 32
110 DEFSNG T:KEY OFF:GOSUB 650
120 DIM PO(7,5):COLOR ,1
130 VPOKE &H2016,&H31:VPOKE &H2017,&HA1
140 B$=CHR$(31)+CHR$(29)+CHR$(29):LV=0
150 LV=LV+1:MS=0:A=RND(-TIME)
160 REM ■■■■■■■ MAKE THE POUND
170 CLS:FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 6
180 PO(J,I)=0:LOCATE J*3+5,I*4+2
190 PRINT "[illegible]"+B$+"[illegible]":NEXT J,I
200 FOR I=1 TO LV+2
210 X=INT(RND(1)*7):Y=INT(RND(1)*5)
220 IF (X=0 AND Y=0) OR (X=6 AND Y=4) THEN
 210
230 IF PO(X,Y) THEN 210
240 PO(X,Y)=1:NEXT
250 LOCATE  2, 2:PRINT "[illegible]"+B$+"[illegible]"
260 LOCATE 26,18:PRINT "[illegible]"+B$+"[illegible]"
270 X=0:Y=0:VX=1:VY=0:GOTO 320
280 REM ■■■■■■■ JUMPING!
290 K=STICK(0):IF K=0 THEN 290
300 VX=-(K=3)+(K=7):VY=[illegible]
310 IFX+VX<0 OR(X+VX>6 AND Y<>4)THEN290
320 IF VX THEN T=7.2:GOTO 380
330 IF VY=0 THEN 420
340 FOR I=Y*32-8 TO (Y+VY)*32-8 STEP VY
350 PUT SPRITE 0,(X*24+16,I)    ,9,0
360 PUT SPRITE 1,(X*24+16,I+16),9,2
370 NEXT:GOTO 420
380 FOR I=X*24+8 TO (X+VX)*24+8 STEP VX
390 PUT SPRITE 0,(I+8,Y*32-58+T^2),9,0
400 PUT SPRITE 1,(I+8,Y*32-42+T^2),9,2
410 T=T-.6:NEXT
420 X=X+VX:Y=Y+VY
430 PUT SPRITE 0,(X*24+16,Y*32-8),9,0
440 PUT SPRITE 1,(X*24+16,Y*32+8),9,1
450 IF X=6 THEN 620
460 IF PO(X-1,Y) THEN 530
470 FOR I=-1 TO 1 STEP 2
480 IFY+I>0 THEN IFPO(X-1,Y+I)THEN BEEP
490 NEXT:FOR J=-1 TO 1 STEP 2
500 IFX-1+J>0THEN IFPO(X-1+J,Y)THENBEEP
510 NEXT
520 IF STICK(0) THEN 520 ELSE 280
530 REM ■■■■■■■ MISS !
540 LOCATEX*3+2,Y*4+2:PRINT"[illegible]"+B$+"[illegible]"
550 MS=MS+1:IF MS<LV THEN 270
560 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 6
570 IF PO(J,I)=0 THEN 590
580 LOCATEJ*3+5,I*4+2:PRINT"[illegible]"+B$+"[illegible]"
590 NEXT J,I
600 LOCATE 8,10:PRINT "GAME OVER!!"
610 IF STRIG(0)=0 THEN 610 ELSE 140
620 REM ■■■■■■■ SUCCEED!
630 LOCATE 5,10:PRINT "YOU CLEARED THE LEV
EL";LV
640 IF STRIG(0)=0 THEN 640 ELSE 150
650 REM ■■■■■■■ CHARACTER
660 READ C$,D$:IF C$="END" THEN 700
670 FOR I=0 TO 7:A=ASC(C$)*8+I
680 VPOKE A,VAL("&H"+MID$(D$,I*2+1,2))
690 NEXT:GOTO 660
700 READ C:IF C=5963 THEN RETURN
710 S$="":FOR K=0 TO 1:READ D$
720 FOR I=0 TO 15
730 S$=S$+CHR$(VAL("&H"+MID$(D$,I*2+1,2)))
740 NEXT I,K:SPRITE$(C)=S$:GOTO 700
750 DATA [illegible]
760 DATA [illegible]
770 DATA [illegible]
780 DATA [illegible],END,
790 DATA 0,[illegible]
800 DATA 1,[illegible]
810 DATA 2,[illegible]
820 DATA 5963,
```

게임에 사용되는 툴을 제작하기 위한 프로그램

게임 프로그래밍의 중요성

'구슬이 서말이라도 꿰어야 보배다'라는 말이 있듯이 아무리 뛰어나게 디자인된 게임이라도 그 디자인을 구체화시킬 프로그램이 없다면 그야말로 그림속의 떡과 다를 바 없을 것이다. 또한 프로그램 자체가 게임 시스템상의 제약을 가져오기도 하므로 게임 디자인과 밀접한 관계를 가지게 된다.

즉, 프로그래머가 실현해 낼 수 없는 시스템은 아무리 좋게 디자인 되었어도 실제 게임에 사용할 수 없는 것이다. 또 게임 자체의 메인 프로그램 외에도 게임을 구성하기 위한 각종 툴들의 제작도 프로그래머의 중요한 역할이라 할 수 있는데, 실제 눈으로 보이지는 않지만 게임 개발에 있어 무엇보다 중요한 역할을 한다. 즉, 만들고자 하는 게임에 맞춰 가장 효과적으로 구현할 수 있는 툴의 개발은 결코 간단히 지나쳐서는 안될 중요한 사항이며 여러가지 효과적이고 편리한 툴을 가지고 있는 개발사는 훨씬 빠른 시간과 적은 노력으로 게임을 제작할 수 있는 것이다. 예를 들어, 맵(지도)의 구성이나 매크로 플레이(자동진행) 등을 하나하나 프로그래밍한다면 노력도 노력이거니와 디자이너의 의도대로 정확하게 표현할 수 있을지도 미지수인 것이다.

챔프 게임교실 게임

이번달부터는 5회에 걸쳐서 게임 프로그래밍에 대한 이야기를 다루고자 한다. 지난호까지 연재된 게임디자인에 관한 내용이 게임의 설계도라면 이번호부터의 게임 프로그래밍에 관한 내용은 설계도를 바탕으로 한 실제적인 제작에 관한 이야기라 할 수 있다. 즉, 추상적인 디자이너의 생각을 구체화하고 실체화시키는 것이 프로그래머의 임무이기도 하다.

최근에는 게임, 그리고 게임 제작에 대한 관심이 높아져서 시중에 게임 프로그래밍에 관한 책도 많이 나오기 시작했고, 여러 잡지에도 비슷한 내용의 글이 자주 소개되고 있다. 기술적인 면에 관해서는 이들 책들에 너무나 자세히 거론이 되어있기 때문에 이 게임 제작 강좌의 의도대로 여기서는 기술적인 면보다는 게임 프로그래밍을 처음 시작하는 사람들에게 도움이 될 수 있도록 게임 프로그래머가 되는 길 등을 소개하는 내용이 주가 될 것이다.

게임 프로그래머는 이런 일을

게임 프로그래머는 게임의 제작에 앞서 만들고자 하는 게임의 시스템 스팩(규모)을 정해야 한다. 즉, 어느정도까지 구현이 가능하며 어떤 효과 등이 사용될 수 있는 등의 게임의 기본틀을 잡아준다. 게임 디자이너는 이 스팩에 맞춰서 게임을 디자인하게 된다. 그리고 하나의 게임 개발에 많은 프로그래머가 투입될 경우에는 여러가지 함수 입출력에 따른 포맷도 미리 설정을 하여야 한다. 이것을 특별히 프로그램 디자인이라고 한다.

게임이 어느정도 디자인되면 그 게임을 제작하는데 가장 효과적이고 편리한 툴들을 개발해야 한다. 툴은 게임제작에 절대적인 역할을 하는 요소로 게임을 만드는 프로그램의 역할을 한다. 대표적인 툴은 그래픽 에디터, 맵에디터, 스프라이트 에디터 등이 있으며 게임의 장

프로그래밍(1)

르나 성격에 따라 다양한 툴들이 지원되어야 한다.

각종 툴들에 의해 게임에 사용될 수 있는 데이터들이 만들어지게 되면 그 데이터를 이용하여 실제 게임을 구성해야 한다. 이것이 게임의 메인 프로그램이 되며 실제 게임을 제어하는 중추가 된다고 할수 있다.

모든 게임 프로그램에 있어 공통적으로 요구되는 것은 실제시간 처리기술과 사용자 유저 인터페이스 등을 들 수 있는데 예를 들면 은행의 온라인 시스템같은 자료를 입력하면 즉시 입력 자료 데이타 처리가 이루어지는 것을 '실시간 처리(Real Time Processing)'라 하는데, 게임에서 게임 유저가 조이스틱이나 패드, 키보드같은 입력 장치를 통해 어느 키가 눌렸고 스틱의 방향은 어디로 향해 있는지와 같은 정보를 입력받으면 즉각 그에 대한 결과(슈팅에서 우리편의 비행기가 움직이고 레이저를 발사한다는 등)가 화면에 나타난다. 이러한 실제시간 처리는 어느 게임이든지 공통적으로 요구되는 것으로, 게임 프로그래밍에서 실제시간 처리기술은 없어서는 안될 중요한 것이라 할 수 있다.

또 게임 프로그래밍에서 요구되는 것이 사용자 유저 인터페이스인데, 예를 들면 RPG상의 아이템 관리에서 아이템을 취득, 사용, 버리고자 할 때 해당 키나 USE, GET, DROP과 같은 메뉴 또는 액션 게임에서 메인 캐릭터 조작키(이동, 발사) 등은 모두 통틀어 유저 인터페이스라 하는데, 게임의 특성이나 내용에 따라 적절하고 편리한 유저 인터페이스 제공이 게임 프로그램의 요소라고 할 수 있다.

최근에는 GUI(Graphic User Interface)라 하여 메뉴를 문자대신 메뉴의 기능을 상징하는 그림 등으로 되어 있어 사용자가 처음 메뉴를 접해도 쉽게 메뉴기능을 알 수 있도록 배려를 하는 것도 유저 인터페이스 발전의 한 단면이라 할 수 있다.

이는 특히 PC 어드벤처 게임 등에서 두드러지게 나타나고 있다. (예를 들면 '어떤 사물을 보다'라는 메뉴 아이콘이 눈모양으로 되어 있다든가, 대화 명령 아이콘이 입모양으로 되어 있는 것) 게임 프로그래밍에 필요한 것으로 가장 기본적으로 컴파일러와 하드웨어, 그리고 각종 툴이 필요하다. 컴파일러는 자신이 작성한 게임 프로그램(소스 프로그램)을 컴퓨터가 이해하도록 기계어로 변환시켜주는 프로그램이다. 보통 우리가 게임 프로그래밍을 C 또는 어셈블리 등의 언어로 작성하는데 이것은 사람이 이해하도록 만들어졌으나 컴퓨터가 이해하지 못하므로 컴파일러로 컴퓨터가 이해할 수 있는 기계어로 바꿔줘야 한다.

또 각종 툴(Tool) 프로그램도 필요한데, 그래픽 디자이너가 그래픽 에디터상에서 그린 배경이나 캐릭터를 게임에서 그림 데이터로 가져와 직접 게임상에서 표현할 수 있도록 알맞게 그래픽 데아터 포맷을 바꿔주는 툴 이외에도 아케이드에서 전체 맵상에서 아이템, 적들을 배치에 유용한 스크립트 에디터라든지 캐릭터 동작을 에디팅할 수 있는 툴같은 게임 특성에 따라 각기 다른 툴이 쓰인다.

게임 프로그래머가 되기 위한 조건

게임프로그래머가 되기 위한 조건으로는 프로그래밍적인 능력도 중요하겠지만 무엇보다 게임에 대한 이해가 중요하다고 할 수 있다. 게임에 대한 구체적인 이해없이 프로그래밍적인 능력을 가진 프로그래머는 제대로 게임을 구현하기 어렵게 된다. 즉, 게임 디자인과 게임 프로그래밍은 밀접한 관계를 가지고 있으며 서로간의 분야에 대한 깊은 이해가 없다면 게임 제작은 어려워질 수 밖에 없는 것이다.

다음 회에는 게임 프로그래머가 되기 위한 조건들을 구체적으로 알아보고, 프로그래머가 되기 위해 해야 할 일들을 소개하도록 하겠다.

게임용어가이드

대보스

보스 캐릭터보다 높은 위치에 있는, 보스 위의 보스를 일컫는 말이다.

"게임챔프의 대보스는 바로 송백정이다! 으하하~"

퍼억!!!

"제가 아니라 사장님이랍니다…"

루프(loop)

아무리 전진해도 같은 장소에 되돌아 오게 되는 맵이나, 컴퓨터 프로그램에서 같은 부분을 몇번이고 빙빙 돌게끔 만들어진 곳을 말한다.

"이 루프를 빠져나가지 못하면 우린 꼼짝없이 죽고만다…!"

리셋 스위치(reset switch)

컴퓨터에 내장되어 있는 CPU에 리셋 신호를 보내기 위한 스위치이다. 리셋 신호를 받은 CPU는 초기화되어서 전원이 ON 상태일 때와 거의 동일한 상태가 된다. 즉, 플레이 도중에 이 스위치를 누르면 전원이 처음 켜졌을 때의 화면으로 되돌아 가는 것이다.

단, 컴퓨터의 구조나 프로그램의 구조에 따라 리셋트와 전원 ON 상태가 완전히 틀리게 처리되는 수도 있다.

"우리집 강아지는 내가 게임에 몰입할라치면 리셋 스위치를 누르곤 한다. 조금만 참자… 복날이 멀지 않았다…!"

리셋트(reset)

CPU 등의 전자 부품이나 전자 회로를 초기화해서 전원이 ON일 때와 거의 동일한 상태로 만드는 것을 말한다. 또는 등록된 데이타 등을 초기화해서 아무 것도 없는 상태로 만드는 것을 뜻하기도 한다.

"으으으… 이따위 촌 구석에서 썩을 수는 없다! 내 인생을 리셋하고 싶다! 우워우워~"

—브랑카 白—

리플레이(replay)

다시 플레이하는 것, 또는 바로 직전에 플레이했던 부분을 몇가지 방법으로 재현하는 것을 의미한다.

마더 보드(mather board)

CPU나 RAM 등, 컴퓨터의 기본적인 부분을 이루는 부품을 탑재한 기판. 이것에 여러가지 장치를 접속해서 각종 컴퓨터 시스템을 만든다.

특히 아케이드 게임의 경우, 마더 보드만을 기판이라고 구별하여 부르기도 한다.

매뉴얼(manual)

사용 설명서를 말한다. 제품의 취급상에 필요한 정보나 알고 있으면 편리한 정보 등이 적혀 있다.

게임챔프 9월호에는 그날이 오면 4의 완벽공략 매뉴얼이 실려 있습니다!

맵(map)

광범위하게 스크롤하는 롤플레잉 게임의 전세계 지도 또는, 액션 게임에 등장하는 각 스테이지의 전체 구조 등을 말한다.

맵핑(mapping)

광범위하게 스크롤하는 롤플레잉 게임의 전세계 지도 또는, 액션 게임에 등장하는 각 스테이지의 전체 구조 등을 만드는 작업을 말한다. 한편, 맵을 만드는 사람을 「맵퍼(mapper)」라고 한다.

멀티 윈도우(multiwindow)

하나의 화면상에 여러개의 윈도우가 나타나서, 각기 다른 정보를 표시한다. 롤플레잉 게임의 전투 화면에 표시되는 「메시지 윈도우」, 「선택 윈도우」, 「상태 윈도우」 등도 일종의 멀티 윈도우이지만, 본래는 MS-Window(미국 마이크로 소프트사의 멀티 윈도우 시스템)와 System 7(미국 애플사의 매킨토시용 시스템 소프트웨어) 등에서 실행되는 시스템을 지칭하는 말이다.

멀티 엔딩(multiending)

여러가지의 엔딩 화면이 준비되어 있어서, 게임 진행 상황이나 스코어의 고저에 따라 엔딩 장면이 결정되는 것을 말한다.

멀티 플레이(multiplay)

여러명이 한꺼번에 플레이하는 것 또는, 그것에 대응하는 게임을 말한다.

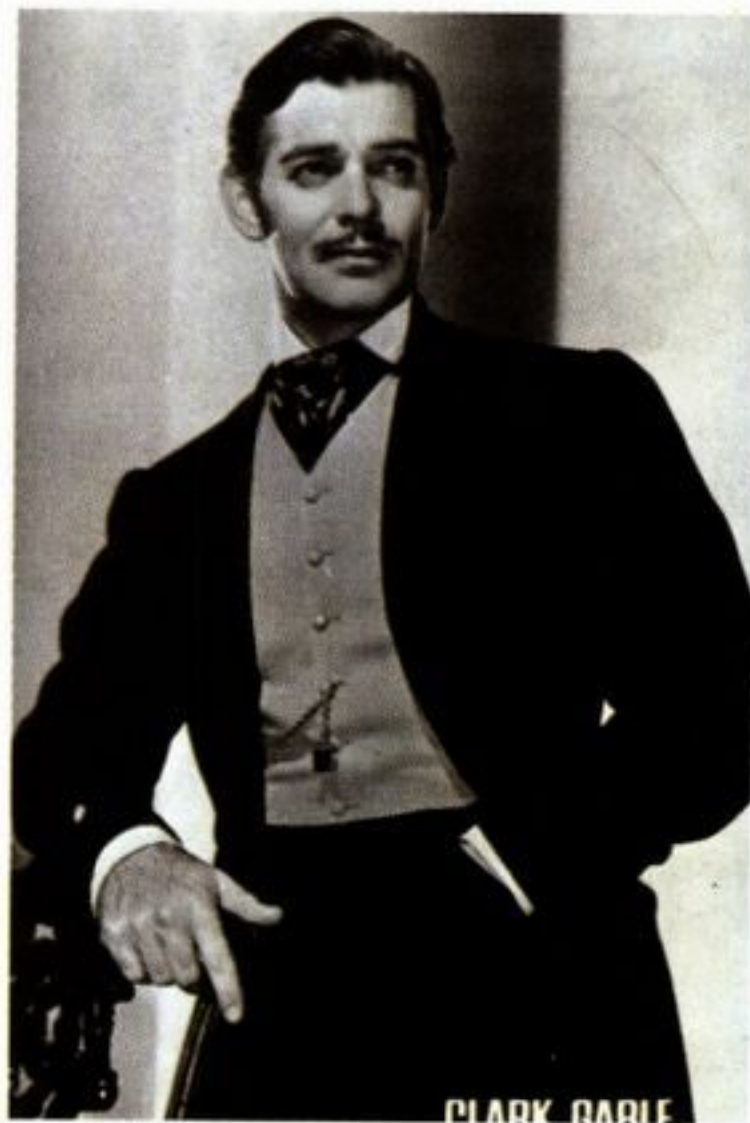
무한 증식

적 캐릭터와 아이템을 무한대로 늘리는 기술. 특히 「위저드리」에 등장하는 그레이트 데몬의 무한 증식법은 유명하다.

백인철/

김상덕/

박한섭/

공동우승상/IBM-PC게임 디스켓(1개로 3명이 나누어 가지세요 !: 농담)

＊ 풀리지 않는 모든 문제, 이제는 일반상식까지 확장하겠습니다. 왜냐구요? 겜훈장이 대 백과사전을 구입했거든요. 각종 게임, 아케이드, IBM-PC용 게임 등 풀리지 않는 문제는 이제 당신만의 고민이 아닙니다. 부디 수준높은 각종 문제 부탁드립니다.

•겜•훈•장•

Q1

저는 처음 이 코너에 보내는 독자입니다. 꼭 대답해주세요.

첫째, 저는 미니컴보이를 가지고 있습니다. 최근 게임챔프에서 소개해준 미니컴보이용 소프트웨어 '슬램덩크' 또는 '사무라이 스피릿츠' 같은 팩은 국내에 수입되어 판매되는 건가요? 둘째, 요즘 겜훈장 코너를 보면 미니컴보이 유저들도 좀 있는데, 보너스환상특급 선물 중 미니컴보이용 팩은 포함시킬 수는 없나요?

정성화/

A1

음… 대단한 미니컴보이 유저인가보군요. 우선 미니컴보이용 소프트웨어는 대부분 현대전자에서 수입해 판매하고 있으며, 조금은 일본보다 속도가 느리지만 국내에서도 판매될 것입니다. 용산에 가보면 일부는 판매하는 곳도 있을 것입니다. 또한 보너스환상특급에 들어갈 상품(미니컴보이용 팩)은 정성화님의 의견을 반영하도록 하겠습니다.

Q2

안녕하세요. 겜훈장님, 본론으로 들어가 게임 챔프 1년 정기구독을 하면 챔프점수는 몇점 줍니까? 제네시스가 수퍼 알라딘보이와 CD 알라딘보이의 일체형인지, 그렇다면 수퍼 알라딘보이의 팩이 들어가는지 알고 싶습니다. 부디 자세히 알려주세요.

이종직/

A2

우선 1년 정기구독을 하면 점수를 1,000점 드립니다. 제네시스는 알라딘보이와 전혀 무관합니다. 제네시스는 미국에서 판매되고 있는 수퍼알라딘 보이의 호환기종입니다. 일부 게임은 호환이 되지만 최근의 게임팩들은 호환이 되지 않고 있습니다. 그러므로 아시아 지역에서 사용하려면 개조를 하거나 수퍼알라딘보이 전용 게임으로 컨버전되어 국내 발매될때까지 기다려야 합니다.

Q3

겜훈장님께. 저는 FF 6편을 즐기고 있는 게임 챔프의 독자인데요. 마대륙이 하늘로 올라간 다음에 비공정을 가지고 있는 상태인데 어떻게 마대륙으로 가는지 모르겠어요. 가르쳐 주세요. (추신 : 일본어 강좌 담당자님께 FF 6편의 무기와 액세서리 좀 다루어 달라고 해주세요. 그럼 안녕히 계세요)

김탄영/

A3

아주 기초적인 질문이군요! 우선 비공정을 타면 3가지의 글자가 나옵니다. 그러면 첫번째 커맨드를 입력 시켜 3명의 인물을 골라야 합니다. 그래야 마대륙의 쉐도우와 협력하여 4명의 팀이 형성 되기 때문 입니다.

Q4

저는 FF5편을 무척 좋아합니다. 지난번 엔딩을 보고 지금 다시 시작하는 중입니다. 이번엔 숨겨진 아이템을 모조리 찾아내고 싶습니다. 그런데 개러프의 세계 서쪽에 있는 사게이트 섬에서 책 정리 하는 방법을 몰라 애를 태우고 있습니다. 개러프의 세계에서 꼭 레비테드를 가지고 싶습니다.

오동건/

A4

이 부분이 가장 질문이 많이 있는 들어오는 부분입니다. 우선 한문으로 魔(마)자라고 쓰여있는 책을 마단의 책장에다 넣고 우자는 아단의 책장에다가 넣고 미자는 마단의 책장에다 넣으면 됩니다.

살려줘잉상/챔프점수 30점
양정호/

Q5

FF6편 후반에서 쉐도우를 데리고 가지 않고 죽이면, 2부 후반에 등장하는 격투장에서 '일격의 칼날'을 사용하면 쉐도우가 나옵니까?(쉐도우를 데려오지 못했습니다. 엉엉, 만약 격투장에서 나오면 그냥 하고 그렇지 않으면 다시 하겠습니다. 그러나 다시 하려면 정말 괴롭습니다.

장준호/

A5

1부에서 쉐도우를 구하지 못하면 2부에서 못 만납니다. 어쩔 수 없군요! 정확히 알려 드리겠읍니다. 우선 마대륙 끝까지 가면 두가지 커맨드가 나오는데, 우선 두번째 것을 선택하고 난 후 30분 정도 기다리면 쉐도우가 옵니다.

Q6

미니컴보이용 게임 중 '젤다의 전설(꿈꾸는 섬)'에서 2번째 미로의 마지막 열쇠를 얻지 못해 애를 먹고 있습니다. 미로 지도를 보면 모든 길을 다 지나가도록 되어 있는데, 한 부분만 열쇠가 없어서 진행을 못하는데, 트라이 포스의 열쇠는 어디에 있나요?

A6

이 열쇠를 얻기가 상당히 힘이 듭니다. 우선 적이 세명 나오는 곳을 찾아야 합니다. 그리고 적을 무시하지 말고 차례로(반드시 순서대로) 물리치면 열쇠가 나옵니다. 막힐것 같으면서 풀리는 재미가 바로 젤다가 아닌가 싶군요.

벼룩상/챔프점수 30점
이승우/

기분수상/챔프점수 30점
우광영/

간신히 붙었다상/챔프점수 30점
김일진/

Q7

저는 SFC용 슬램덩크를 즐기는 독자입니다. 강백호 머리를 스포츠로 만드는 방법과 강백호 5명을 고를 수 있는 방법을 가르쳐 주세요.

김일환/

A7

만화 스토리 상으로도 능남에게 진 북산팀의 백호는 머리를 자릅니다. 게임도 똑같겠지요.(그러므로 능남에게 지면… 백호의 머리가 바뀔것입니다.) 또한 게임을 클리어 하면 백호의 5명은 자동으로 선택될 것입니다. (단… 퍼팩으로 이겨야합니다.)

미소년상/챔프점수 30점
황성준/

미소년2상/챔프점수 30점
김지훈/

Q8

수퍼 알라딘보이용 랜드 스토커 중에 메카틀성 공략 중 북쪽 문에 돈멜 장군이 없는데 어떻게 해야 만날 수 있습니까? 제발 알려주세요.

이순재/

A8

질문의 요지가 정확하지 않군요. 일단 성의 문지기와 대화를 한후에 핑크 팰레스(2층으로 된 여관)로 가서 사람들과 대화를 해야 합니다. 그 후 북쪽 문이 있는 곳에 분수가 있는데, 자세히 살펴 보면 소녀가 문을 바라보고 서 있을 것입니다. 그녀와 대화를 하면 도중에 돈멜 장군이 문에서 나옵니다.

Q9

안녕하세요! 이스4편에서 유사의 사막에 갔는데, 그 다음 부터는 어떻게 해야 할지 도저히 계획이 서지 않는군요.

한동훈/

A9

사막이 몇개 있는데 그중 기둥이 있는 사막이 있을 것입니다. 바로 그 기둥을 잘 살펴보면 반으로 짤려진 기둥이 있는데, 이 기둥을 조사해보면 사막 가운데에서 피라미드가 나옵니다. 이 피라미드에 들어가면 아마도 스토리가 진행 될 수 있을 것입니다.

리얼리티상/챔프점수 30점
김종완/

Q10

겜훈장 님, 안녕하세요? 우선 질문부터 할께요. DQ 5편에서 돌이 된 비앙카를 원래대로 되돌리려면 어떻게 해야되는지요? 그리고, 엔딩까지 아직 많이 남았나요? 전 공략집을 안 보고 진행 중이거든요. 작년에 게임 미니 소설 응모전을 했는데, 이번에도 하나요?

이내연/

A10

우선 주인공의 2세를 데리고 오면 됩니다. 그러면 그들은 마법에 걸린 비앙카를 풀어 줄것입니다. 게임은 얼마남지 않았습니다. 공략집을 안 보고 진행하는 것도 좋지만 숨겨진 많은 이벤트를 그냥 지나 갈 수도 있으므로 한번쯤은 참조하는 것도 좋을 듯 싶습니다. 또한 게임 미니 소설 공모전의 개최 여부는 아직 결정이 나지 않았습니다.

Q11

저는 앞으로 나올 차세대 게임기를 사기 위해 준비하고 있는 학생입니다. 처음에는 '새턴'을 사려고 생각했는데, 이번에 소니의 '플레이스테이션'을 보고 두 개 중에 어느 것을 살까하는 고민에 사로잡혔습니다. 두 게임기의 장단점을 간단히 설명해 주셨으면 좋겠습니다. 그리고 새턴에 '리즈 레이서'가 나올까요? 이것도 좀 가르쳐 주세요.

이국주/

A11

스테이션은 차세대 게임기로 관심이 집중되고 있는 것이 사실입니다. 하지만 현재로는 어떤 게임기가 좋다고 판단하기 어렵습니다. 대부분은 서드파티가 많은 세가의 새턴을 높이 사고 있는 것은 사실입니다만 과연 나중의 판도는 예상하기 어렵습니다. 또한 '리즈 레이서'의 발매 계획은 아직 없습니다.

Q12

저는 SFC 유저입니다. 다름이 아니오라, '드래곤 볼Z(초사이언의 전설)'을 즐기는데, 후리자로부터 텐데를 구하고, 동굴에서 6성구를 구했습니다. 그 다음 2명의 나메크인으로부터 2성구를 받았는데, 그 다음 어디로 가야 하는지 모르겠습니다. 또 그 위치도 가르쳐 주세요.

손정호/

A12

우선 레이다에 잡히는 드래곤볼을 전부 찾아야 합니다. 그후 기뉴특전대를 맞이하기 위해 레벨을 많이 올려야 합니다. 그들을 모두 물리치면 후리자와 대결을 할 수 있게 됩니다.

흑사상/챔프점수 30점
김경락/

Q13

화이널 환타지6편에서 카이엔의 꿈속에서 보스가 등장하는데, 꿈이라서 그런지 절대로 물리칠 수 없습니다. 이 놈을 물리칠 수 있는 비법을 하사해 주소서. 겜훈장 각하!

강창수/주소 불명

A13

왕아부 꾼이군요. 각하라는 호칭까지 붙이시고… 이 보스는 딱 한가지의 공격밖에 통하지 않습니다. 그것이 바로 흑마법 '데존'입니다. 아마도 딱 한방이면 적을 물리칠 수 있을 것입니다. 후후후!

Q14

저는 샤이닝 포스2편을 하는 유저입니다. 벌써 엔딩을 보았는데 도저히 드와프의 대장간을 찾을 수 없네요. 참 그리고 미스릴의 정체도 알고 싶습니다. 그러니 제발 저를 구제해 주세요.

전현수/

A14

드와프의 대장간은 『나스카쉽』을 타고 대륙을 건너가 개습과의 첫 전투후 북서쪽의 강건너편 숲을 자세히 살펴보면 찾을 수 있습니다. 건조의 돌이 필요합니다. 사용방법은 강의 모양이 약간 이상한 곳에서 건조의 돌을 사용하면 들어갈 수 있습니다. 또한 미스릴의 정체는 일종의 금속으로 드와프 마을에 있는 대장간에 가면 이것을 사용해 아군의 특수 무기를 만들 수 있습니다.

Q15

위대하시고 위대하신(?) 겜훈장님. 저는 MD용 '환타지 스타4(천년기의 끝으로)'를 즐기고 있는 유저입니다. 테일러의 마을에서 테일러의 묘를 조사하라고 3월호에 나와있는데, 어디를 조사해야할지를 모르겠습니다.

이재선/

A15

테일러의 묘를 조사하기 전에 그전의 마을 주점에서 우주선에 관한 정보를 얻어야합니다. 방법은 술집 주인과 얘기할때 우주선에 관한 정보를 줄때까지 '아니요(いいえ)'를 선택해야 합니다. 그리고 테일러의 묘를 조사하면 될 것입니다.

준우승/IBM-PC게임 디스켓
오원택/

짝~! 허수아비상/챔프점수 30점
신성엽/

* 겜훈장의 멋진 모습을 엽서에 그려 보내주세요. 겜훈장은 여러분의 신선하고 멋진 아이디어가 담겨져 있는 그림을 원해요. 모방은 싫어요. 재미있게 그려주신 2분에게는 IBM-PC용 게임 디스켓을 드리며, 책에 소개된 독자들에게는 소정의 챔프점수를 드립니다.

* 게임이 잘 풀리지 않아 밤잠을 설치시는 분, 소화가 않되시는 분, 더이상 참을 수 없어 최근에 살이 왕창 빠지신 분, 모아 모아! 여러분의 고민을 최대한 풀어 드리겠습니다.

한글 롤플레잉 게임의 새로운 장이 시작된다!!

어스토니시아의 전설
그것은 바로 신과 인간의
사랑과 갈등 그리고
대립되는 대 서사시

최근들어 간단한 액션, 슈팅 게임뿐만 아니라 많은 시간과 기술이 필요한 RPG게임이 계속 등장하고 있다. 많은 기대와 관심속에 발표된 '어스토니시아 스토리'와 이스팬들의 끊임없는 인기를 얻고 있는 '이스 2 스페셜'이 그 대표적인 예라 하겠다. 외국어의 완벽한 이해가 없이는 그 참맛을 즐길 수 없었던 외국의 RPG 대신 한글로 된 RPG를 즐길 수 있다는 것은 완벽한 이해를 통해 전해져 오는 게임의 감동, 그 자체라 할 수 있다.

그럼, 여기서는 완벽한 한글화를 통해 새로운 모습으로탄생한 '이스 2 스페셜'과 본격적인 국내 개발 RPG의 시대를 연 '어스토니시아 스토리'를 중심으로 한글 RPG에 대해 알아보기로 하자.

한글 RPG의 시대가 열렸다!?

간단한 액션 게임이나 슈팅 게임과는 달리 RPG는 수많은 대화와 메시지가 담겨 있기 때문에 '게임은 국경을 초월한다'라는 말이 무색할 정도로 언어의 장벽이 크다. 따라서, 그동안 대부분의 게임 유저들은 영어나 일어로 된 RPG를 시행착오를 반복해가며 그야말로 경험에 의지해 가는 방법으로 플레이해 나가는 것이 일반화되어 있다. 그래서 정상적인 플레이어라면 쉽게 풀어나갈 수 있는 이벤트도 언어의 장벽에 막혀 고생하는 경우를 흔히 볼 수 있었다.

이런 상황에서 최근 증가하기 시작한 한글 RPG 붐은 유저들에게 커다란 관심과 함께 인기를 모으고 있다. 순수 국내개발 RPG 게임은 그다지 많은 상황이 아니지만 외국의 인기 RPG의 컨버전은 활발히 이루어지고 있는 상황이다. 이 시점에서 현재 발표되어 있는 한글 RPG에 관해 이야기해 보도록 하자.

이스2 스페셜이 몰고온 한글화 바람

한글 컨버전 게임들 중 가장 유명한 것은 아마 열풍적인 관심속에 컨버전이 진행중인 '이스 2 스페셜'일 것이다. 이스2 스페셜은 일본 팔콤의 명작 RPG인 '이스 2'를 단순 한글화만이 아닌 자체 리메이크한 게임으로 유저들의 관심을 불러모으고 있다. 액션 RPG의 분야를 처음 개척하였으며 RPG에 있어 캐릭터성을 구현한 최초의 게임이라 평가받는 이스 2는 자칭 'YSER'라 부르는 열성팬들의 노력을 바탕으로 국내에서도 탄탄한 기반을 가지고 있는 것이 특징이다. MSX 때의 인기를 바탕으로 과연 IBM-PC 시장에서도 성공할 수 있을 지는 미지수이고, 비록 원작을 리메이크했지만 변변한 RPG 하나 없던 국내 게임개발업계에 하나의 충격파 역할을 할 것으로 기대하고 있다.

한편 팔콤사의 최신 인기 RPG인 '블랑디쉬'도 비스코(BISCO)에 의해 컨버전된다는 소식이 있어 기대를 모으고 있다.

국내 개발 RPG의 쾌거 - 어스토니시아 스토리-

위의 게임들과는 달리 [어스토니시아 스토리]는 국내 개발 RPG이다. 그전에도 몇몇의 국산 RPG게임이 발표되기는 하였지만 완성도 등의 측면에서 실질적으로 RPG라 부를 수 있는 것은 '어스토니시아 스토리'가 최초가 아닌가 싶다. 더구나 게임의 내용면에서도 외국의 게임들에도 뒤지지 않는다는 점에서 하나의 쾌거라고도 할 수 있겠다.

이 게임은 '화이널환타지' 시리즈나 '샤이닝 포스' 등의 일본 롤플레잉 분위기가 많이 풍기지만, 기대 이상의 완성도를 보여주고 있다. 그래픽이나 시스템적인 면에서는 발군의 실력을 보여주고 있지만 게임전체의 밸런스 조절 실패나 무리한 스토리 전개 등은 아쉬움으로 남는다. 그러나 근래에 보기드문 수작 RPG임은 틀림없는 사실이다.

[플레임 크라이다론]
나는 플레임 크라이다론이다
나를 부른자가 누구인가?

또다른 한글화의 기류-대만의 무협 RPG

(주)지관에 의해 이루어지는 대만 게임의 한글화는 이스와는 달리 문자를 한글로 바꾼데에 지나지 않으므로 비교적 짧은 제작기간에 다수의 게임들이 발표되고 있다. 대표적인 예가 영화에서 인기를 모은 '동방불패'와 최근 관심을 모은 '의천도룡기'이다. 제목에서도 알 수 있듯이 무협 RPG가 대부분을 차지하고 있으며 우리나라에서도 인기가 높은 김용의 작품이 그 주류를 이루고 있다. 그러나 대부분이 수준미달의 게임들로 큰인기를 모으지는 못했지만 한글이라는 특성 때문에 나름대로의 시장을 개척하였다고 할수 있다.

최근에 발표된 의천도룡기는 원작에 충실한 설정과 발전된 게임 시스템으로 기존의 대만게임들 보다는 발전된 모습을 보이며 인기를 모으고 있는데 쿼터뷰에 치중하는 대만 RPG의 전형으로 볼 수 있는 게임이다.

대만은 3-4년 사이에 부쩍 발전된 모습을 보이고 있는데 게임의 질은 둘째치더라도 양적인 면에서는 풍부하다고 볼 수 있다. 대만과 비슷한 형편의 우리나라에서는 1년에 한개의 RPG 게임도 나오기 힘든 점에 비교하면 부러운 실정이다.

국내개발 RPG를 위하여!

최근 쏟아져 나오고 있는 한글 RPG에 대해 대략적이나마 언급해보았다. RPG는 컴퓨터 게임의 꽃이라 할 수 있으며 가장 많은 노하우와 기술력을 필요로 한다. 또한 시장규모가 가장 큰 것도 무시할 수 없는데 그동안 우리나라는 이 분야에 매우 낙후되어 있었다고 할 수 있다.

위에 소개한 게임들 중 순수 국내개발은 어스토니시아밖에 없다는 것은 이 사실을 반증해 주고 있으며 매우 참담한 현실이라고도 할 수 있다. 그러나 어스토니시아를 기점으로 국내에서도 많은 RPG가 제작될 것이라고 예측하고 있다.

하지만 이를 위해서는 유저들의 도움이 절대적이라고 할 수 있다. 일단 게임이 나와도 사주지 않으면 의미가 없어지기 때문이다. 더구나 IBM-PC의 경우 불법복제가 만연하고 있기 때문에 정품에 대한 의식이 시급한 현실이다.

정품에 대한 유저들의 의식이 정립되지 않는다면 제대로 된 국산 RPG의 개발은 요원해질 것이다.

금단의 비법

보내실곳 : 서울시 용산구 원효로1가 116-2 지산빌딩 3층
금단의 비법 담당자 앞

＊ 채널을 고정시키세요 !

여러분 안녕하십니까? 여기는 챔프 방송국입니다. 지금부터 사상 최고의 게이머에 도전하는,하이테크 게이머들이 펼쳐보이는 멋진 게임의 비기와 챔프의 게임 바퀴벌레들(?)이 발견한 멋진 비법을 펼쳐보이도록 하겠습니다.

＊ 뭐야 ! 게임을 준다구 !

더욱 화려한 코너로 만들기 위해 자신이 발견한 비법을 비디오 테이프 와 설명서를 받고 있습니다 (IBM-PC는 캡쳐 화면도 가능). 물론 엽서로도 참여가 가능합니다. 금단의 비법을 보내주신 분 중 채택된 분들에게는 수퍼 알라딘보이 롬팩 또는 소정의 챔프점수를 선물로 드리겠습니다. (보내실 때에는 연락처를 꼭 명시해 주세요.)

챔프 바퀴벌레들이 공개하는 금단의 비법

PC엔진	뿌요뿌요
대사를 변화시키자 !	

설명 : 한 스테이지씩 클리어할 때마다 대사가 나오는데, 한번쯤 재미있게 바꿔보는 것도 좋을 듯 싶다.

비법 : 타이틀 화면에서 1버튼을 10회, 2버튼을 10회, 셀렉트 순으로 누르면 옵션 화면에서 데모 메시지가 추가된다. 이때 커맨드를 조작하면 된다.

이 화면에서 비법을 입력시켜라!

옵션 화면을 선택하라

조종(ARRANGE)을 선택하라。

우하하 ! 대사가 변한다 !

송백정 명인

슈퍼컴보이	NAB 잼
터보 줄어들지 않는 법	

투나이스 매치 업(TONIGHT'S MATCH UP)이라고 표시되어 있는 사이에 A, B, X, Y 중 아무 버튼이나 5회를 누른다. A, B, Y를 점프볼까지 계속 누르면 시합중 R을 눌러도 터보가 줄어들지 않게 된다. 또한 방향키를 위로 하고 B를 7회 누른 후 상, B, Y를 선택해 점

슈퍼컴보이	NBA 잼
숨겨진 캐릭터를 찾아라	

설명 : 이 비법으로 새로운 신인을 발굴할 수 있게 되었다. 실력은 모르겠지만 굉장한 녀석이 들어 있을 지도 모른다.

비법 : 우선 이니셜 화면에서 『YES』를 선택하고 코드를 하나씩 입력시키면 O.K. 단, 코드 하나당 1명의 신인이 등장한다는 점을 명심하도록 ! 참, 커맨드의 'S'는 스타트입니다 !

「YES」를 선택하라

그리고 이니셜에서 코드를 입력

짠짜라, 신인 등장 !

ARK	L+ST+X
DIS	L+S+A
NET	L+R+A
SAX	L+R+X
CAR	L+R+X
ROD	R+S+X

AIR	L+S+X
QB	L+S+X
SAL	L+R+X
MJT	R+S+A
RJR	R+S+X
UW	R+S+A

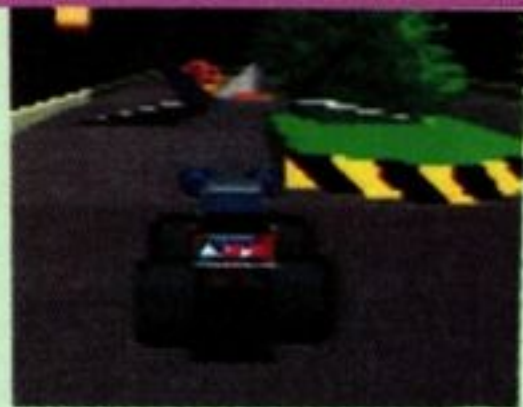
슈퍼컴보이	란마1/2
초기란무 ! 5개 모드의 레벨로 즐기자 !	

설명 : 슈퍼컴보이 유저라면 지금은 클리어했겠지만 가장 쉬운 모드와 어려운 모드 등 두개의 모드를 추가시킨다면 총 5개의 레벨 모드로 즐길 수 있을 것이다.

비법 : 옵션 모드 화면에서 L+R+START+SELECT를 누르면 2개의 모드가 생긴다.

옵션에서 커맨드를 입력시켜라

슈퍼컴보이	와일드 트랙스
스타폭스의 아윙이 도와준다.	

먼저 숙련자 모드(EXPERT)에서 나이트 크리스(NIGHT CRUISE)를 선택한 후 중앙 분리대 전에 스타폭스의 광고 간판이 나오는 곳에서 기다리면 아윙이 출현해 터보를 주고 간다. 이것으로 재미있게 부스터 에너지를 충전할 수 있다.

슈퍼컴보이	파노라마 코튼
코튼 비주얼 100% 보기	

타이틀 화면에서 커맨드를 입력하라! 상, X, 하, B, 좌, Y, 우, A, L, R 순으로 정확히 입력하면 코튼 고유의 소리가 들릴 것이다. 이렇게 하면 쉽게 스테이지의 데모 화면과 엔딩을 볼 수 있을 것이다. 상하로 패드를 움직인 후 Y버튼을 누르면 보고 싶은 장면을 찾을 수 있다.

슈퍼컴보이	와일드트랙스
컴퓨터의 두뇌로 조종!	

설명 : 2인 경기중 플레이어가 한심하게 행동하면 차를 컴퓨터가 운전해 준다.

비법 : 우하하! 비법이랄 것까지 있나! 경기 시작하면 패드를 만지지 않고 그냥 있으면 3초 후에 "비-유-융" 하는 소리와 함께 컴퓨터가 차를 운전해 준다.

우해해, 정말 된다!

슈퍼컴보이	SD건담GX
공격 화면에서 숨겨진 캐릭터의 응원 공격	

설명 : 공격 화면에서 숨겨진 캐릭터 하로를 등장시켜 더욱 파워풀 한 결투를 벌일 수 있다.

비법 : 전함공격 또는 간접공격이 가능한 MS유니트로 적군의 유니트를 공격해 간접공격 화면으로 바뀌자마자 L이나 R버튼을 연타해보자. 아마도 화면에 붉은 깃발과 흰 깃발을 든 하로가 나타나 아군을 팍팍 밀어주는 응원을 해줄 것이다.

간접공격 화면에서 좌측 하단을 조작한다

R, L버튼을 연타하면 응원부대 등장!

슈퍼컴보이	유유백서2
숨은 캐릭터 찾아 삼만리	

오프닝 화면에서 숨겨진 캐릭터들을 불러올 수 있다면 다양한 플레이를 할 수 있을 것이다.

우선 오프닝 화면에서 방향버튼 하, 상, L, L, R, R, Y, X, A, Y를 입력한다. 숨어있는 캐릭터가 턱! 등장할 것이다.

슈퍼컴보이	SD건담GX
모빌슈츠를 1턴에 생산	

유니트의 생산은 성능에 따라서 두턴 이상 걸리는 경우도 있다. 그것이 1턴으로 제조되면 얼마나 재미있을까! 우선 자금과 기술력이 어느정도 필요하다. 처음에 생산 화면에서 제조가 2-3턴 걸리는 모빌슈츠(이하 MS)를 표시해 보자. 다음에 패드를 좌우로 움직여, 1턴으로 만들 수 있는 전함을 표시한다.

여기에서 L 또는 R을 누르면 웬지 장비 화면으로 바뀌어야 되는데, 생산 명령을 내면 MS가 1턴으로 제조된다. 참고로 MS만 1턴에 생산 할 수 있다.

슈퍼컴보이	SD건담GX
속전속결 지도 공간 발견!	

지도가 너무 방대해 친구와 한번 게임을 시작하면 오래 걸릴 것이다. 차근차근 즐기고 싶을 때는 좋지만, 친구와 단숨에 대결을 벌이고 싶다면 좁은 지도 모드를 선택하는 것도 좋은 방법이다.

우선 START로 게임을 시작해 지도 화면이 나오면 셀렉트,스타트 버튼을 동시에 누른다.

이것만 해주면 간단히 좁은 지도 화면에서 게임을 즐길 수 있다.

슈퍼컴보이	SD건담GX
분신은 천하 무적이다	

연방군이 생산할 수 있는 기체중에 건담 F91이 있는 것은 모두가 아는 사실이다. 사실 이것은 묘수가 아니라 레벨을 에이스로 성장시키면 당연히 일어나는 현상 (F91의 분신)이 된다. 이 상태에서 적들과 싸운다면 완벽한 무적이 될 수 있다!

슈퍼컴보이	SD건담GX
적을 조종하자	

컴퓨터와 전투할 때 컴퓨터측이 플레이어에게 전투를 걸어오면, 화면에 'PRESS START BUTTON'이라고 표시된다. 이때 셀렉트 버튼을 누른 상태에서 스타트 버튼을 누르면 적을 조종할 수 있다.

독자들이 공개하는 금단의 비법

금단의 비법을 보내주신 분중 게재된 분들에게는 챔프점수 100점씩을 드립니다.

네오지오	아랑전설 스페셜
사운드 테스트 모드	

아무 스테이지에서나 좋다. A, B, C, D, A, B의 커맨드를 입력하면 간단히 음악이 나온다.

최재원/

네오지오	용호의 권
로버트의 신 필살기	

상당히 쉽게 구사할 수 있는 필살기로 제대로 걸리면 한번에 적을 그로키 상태까지 몰고 갈 수 있단다. 방법은 레버를 『← ↙ ↓』+킥을 연속으로 5회에서 20회 정도 구사한다.

정재한/

IBM-PC	울프3D
체력100% 회복!	총4대의 총알 99발

I, L, M키를 동시에 누르면 체력과 무기가 동시에 늘어난다.(간단하군…)

슈퍼컴보이	FF6
열성독자의 봉황난무!	

이것은 FF6에서 쓸 수 있는 최강의 필살기로 2부 갈라진 세계에 비공정을 얻은 뒤 나루세에 착륙한 후 북동쪽으로 가보면 나무가 십자가 모양으로 있다. 이곳에서 난데없이 집이 한채 나오는데, 예전에 죽은 줄 알았던 덩칸이 나타나 멧슈의 최강 필살기인 봉황난무를 전수해 준다.

차재호/

네오지오	용호의권2
공개하고 싶지 않은 킹의 최고 비기 (전원을 끄라)	

먼저 우리편 킹의 기를 다 빼서 필살기를 사용할 수 있도록 한다음 뛰어서 착지하기 전에 '더블 베놈 스트라이크'를 사용하라! 아마 그 이후에는 전원을 끄기 전까지 계속 위로 올라갈 것이다.

정동화/

수퍼알라딘보이	환타시스타4편
명작 사운드 테스트 모드 발견!	

게임을 시작해 컨티뉴, 스타트 등의 메뉴가 나올 때 B버튼을 누르면 환타시스타 4편의 모든 음악을 감상할 수 있다. 이 기회에 게임음악을 좋아하는 사람이라면 녹음을 해도 좋을 것이다.

김지훈/

패밀리	DQ3
레벨 엄청 빨리 올리기	

이 게임을 하다보면 마법사가 MP가 부족한 것을 절실히 느낄 것이다. 그러나 특정 인물만 레벨을 빨리 올리는 방법을 발견했다. 그 방법은 동료들을 아리안 성에 모두 맡긴 후 레벨을 올

리고 싶은 사람만 '순간이동'을 이용해 필드로 나가 전투를 하면 레벨이 2배 이상 빨리 올라갈 것이다.

이동준/

패밀리	열혈축구
5스테이지, 6스테이지로 점프하는 패스워드	

5 스테이지 1220, 6 스테이지 0721을 입력해보시라!

오성균/

슈퍼컴보이	FF5
마지막 보스 단칼에 사삭!	

아직도 화이널 환타지의 엔딩을 못 보신 분들을 위해 이 비법을 눈물을 머금고 공개합니다. 우선 돈을 팔백만 골드 이상을 모아야 한다. 그후 파티 전원에게 '돈던지기' 어빌리티를 넣자. 이제 액스데스와의 싸움에서 '돈던지기'만 계속 쓰자. 조금 반복하다보면 액스데스의 최후를 쉽게 볼 수 있다.

주소불명

PC엔진	이스4
적들을 단칼에 물리칠 수 있는 아이템 발견!	

PC엔진용 이스4에서 적들을 한번에 물리칠 수 있는 아이템이 있다면 쇼킹하겠지… 우선 공격마법인 프리즈를 얻고 불의 마을 '아리에다로'로 워프해 불의 산으로 가자. 그곳을 프리즈 마법을 사용해 통과하면 보물상자를 얻을 수 있을 것이다. 이것이 바로 적을 모두 물리치는 보물이란 사실…(참 이것을 사용하면 아돌이 속도가 느려진다는데…)

이종민/

수퍼알라딘보이	샤이닝 포스2
회심의 일격을 사정없이!	

이 묘수는 적의 공격을 100% 피하는 것과 같은 효과를 반대로 이용한 것이다. 마법으로 공격할 적을 고른 후 C버튼을 누르자마자 방향키의 오른쪽을 누르면 마법의 파워가 무척 강해지는 것을 볼 수 있다.

주소불명

슈퍼컴보이	월드히어로즈2
디오, 네오 기가스 선택	

「월드히어로즈2」에서 1P모드에서 보스 캐릭터를 사용할 수 있는 기술 발견! 비법은 먼저 전원을 넣고 타이틀 화면에 "C"표시가 나오면 A, 상, R, 상, SELECT의 순으로 입력하고 「칸」이라는 소리가 없다면 르면서 L로 디오가 R버튼으

네오 기가스	
메타몰포제	펀치버튼+킥버튼
기가스 다이나마이트	상,타메+펀치버튼

디오	
로링스맷쉬	←↙↓↘↑ +킥버튼
소닉.훅	←↙↓↘→ +펀치버튼
소닉.업	←↙↓↘→ +킥버튼
이레이저.쿠로	↓↙←→ +펀치버튼
아트믹.쿠로	패드 회전+펀치버튼
트리핑슬라이드	↘ +킥버튼

슈퍼컴보이	아랑전설2
캐릭터의 색깔 바꾸기	

게임의 로고가 표시되면 하, 좌하, 좌, 좌하, 우, Y의 순으로 빨리 커맨드를 입력시킨다. 여기서 '게이자'라는 소리가 나면 성공이다. 좋아하는 캐릭터를 선택하고, 스타트와 B를 누른 상태에서 방향키를 움직이면 캐릭터의 색깔이 변한다. 이중에는 미국 제네시스용 오리지널 캐릭터의 색 깔도 들어있다. 일단 색을 바꾸면 게임의 파랫트가 모두 변해 배경과 캐릭터, 심지어는 필살기까지 색이 변하게 되므로 색다른 맛을 볼 수 있을 것이다.

화면에서 비법을 입력시키라

하, 좌하, 좌, 좌하, 우, Y의 순으로 빨리 입력시켜라!

스타트와 B 버튼을 누르면서 패드를 움직인다

스타트와 B를 누르면서 아무 방향의 버튼을 누른다.

머리가 초록색이라서 그런지 외계인 같기도 하고…

게임을 시작하면 필살기의 색도 틀려진다. 하얀 파워 게이자가 화면에서 펑!

IBM-PC	랩터
왕! 부자되는 방법	

우선 새로운 캐릭터를 만들어 데이타를 세이브한다. 그리고 PCTOOLS로 그 화일의 섹터를 에디트(EDIT)해야 하는데, 37, 38섹터의 데이타를 FF로 고친다. 세이브한 다음 게임으

이준탱 명인

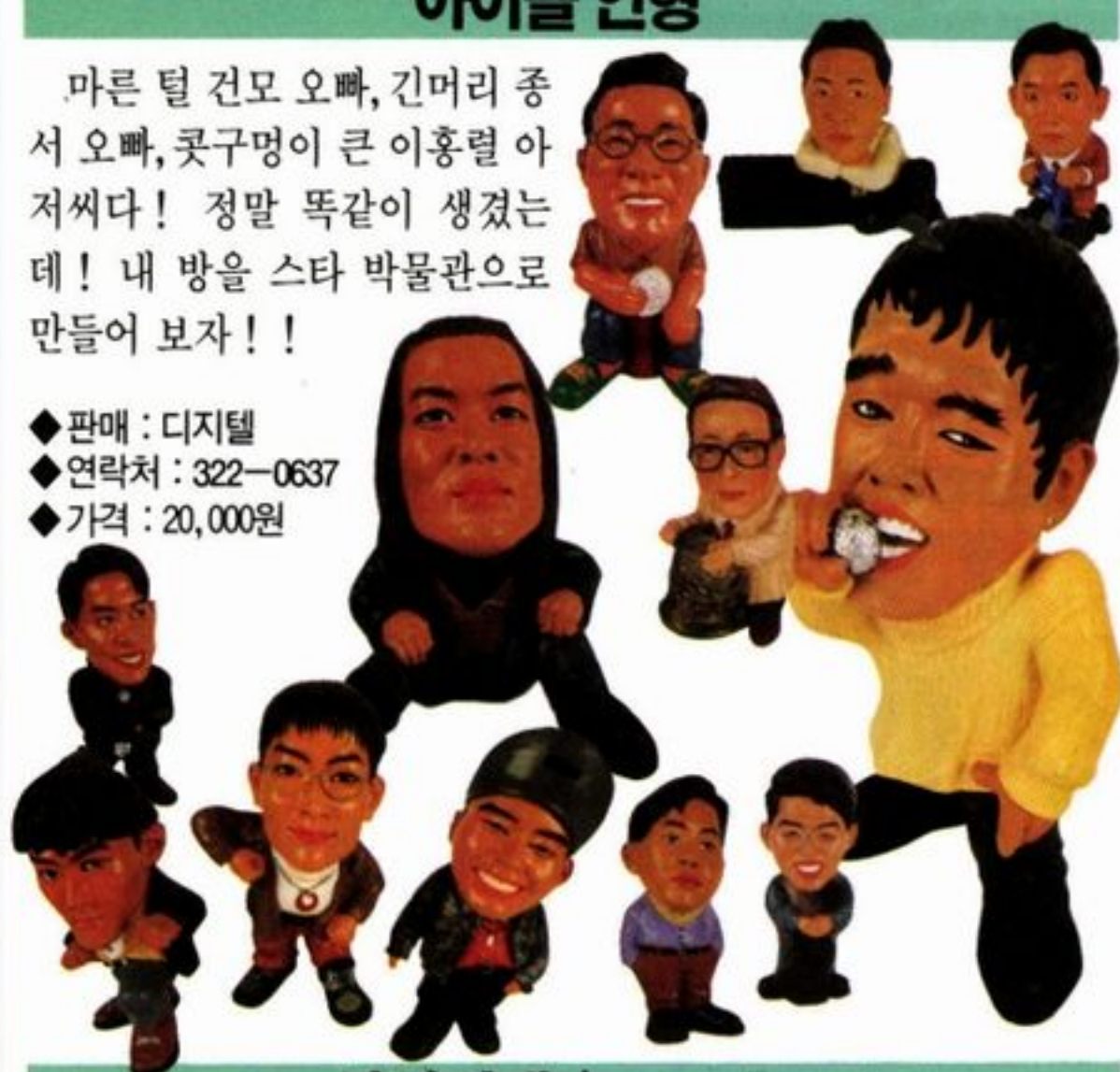
챔프클럽

신상품, 음반, CD, 비디오 서적, 영화, 가볼만한 곳

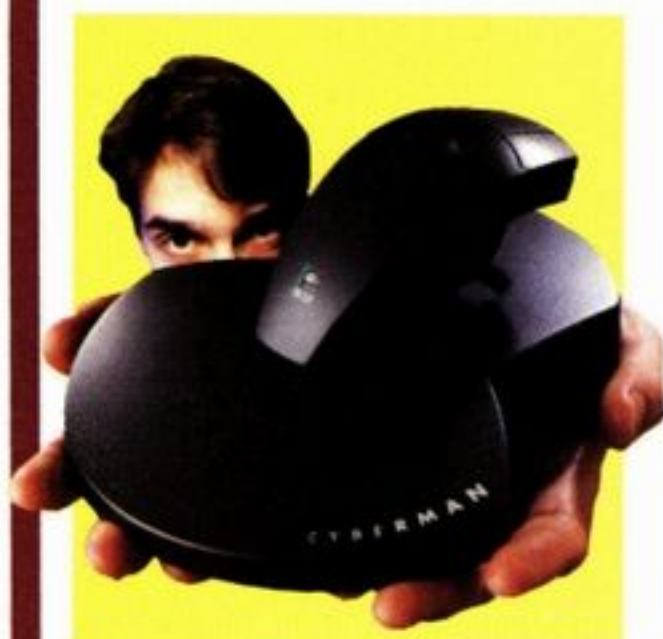
신상품

아이돌 인형

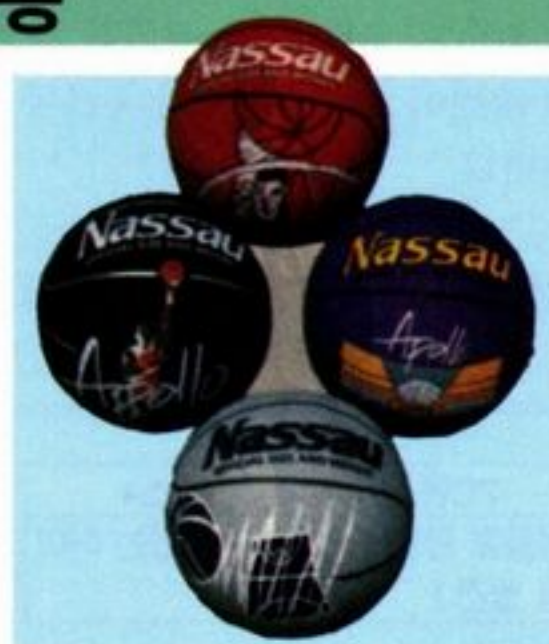
마른 털 건모 오빠, 긴머리 종서 오빠, 콧구멍이 큰 이홍렬 아저씨다! 정말 똑같이 생겼는데! 내 방을 스타 박물관으로 만들어 보자!!

◆판매 : 디지텔
◆연락처 : 322-0637
◆가격 : 20,000원

사이버맨 (Cyber Man)

가상현실 및 3차원 게임을 위한 새로운 종류의 컨트롤러! 고해상도와 절대맵핑에 의한 고정밀도로 이전에 느껴보지 못했던 생생함과 스릴을 맛볼 수 있는 진정한 의미의 3차원 컨트롤러.

◆판매 : (주)바이맨
◆연락처 : 555-3216
◆가격 : 154,000원

농구공

뜨거운 태양 아래서 멋 크슛을 날려보자! 고무로 화려한 프린터의 가죽을 만든 농구공. 개성에 맞게 할 수 있는 다양한 칼라가 여요.

◆판매 : 낫소
◆연락처 : 742-1903
◆가격 : 30,000~40,000원

필라 모자

심플한 칼라와 세련된 디자인이 돋보이는 다목적 모자.

◆판매 : 필라
◆연락처 : 523-6100
◆2가격 : 18,000원

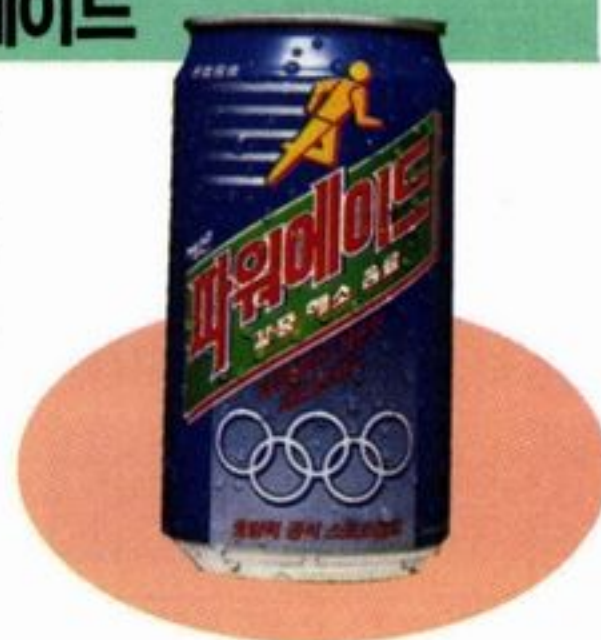
패션 부채

와~ 시원하다. 이렇게 더운 여름날의 필수품! 독특한 칼라와 편안한 디자인의 실용성과 장식성을 모두 갖춘 패션 부채.

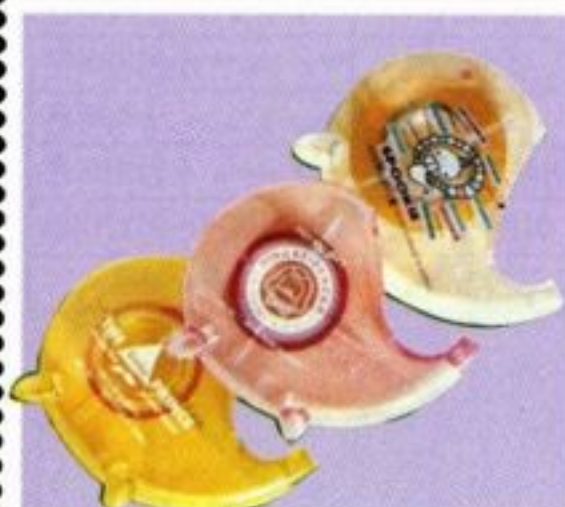
◆판매 : (주)바른손
◆연락처 : 272-4411
◆가격 : 300~500원

파워에이드

무탄산, 무카페인의 스포츠/에너지 음료! 상큼한 레몬맛으로 운동 전후의 갈증 해소뿐만 아니라 열량을 내는 탄수화물을 공급해주는 파워에이드.

◆판매 : 코카콜라
◆연락처 : 735-4991
◆가격 : 550원

디스펜스

독특한 디자인의 팬시 테이프. 자유롭게 떼었다 붙였다 할 수 있으며 표면에 글씨를 쓸 수 있는 접착력이 뛰어난 투명 테이프. 참, 교환사용도 가능해요!

◆판매 : 모닝글로리
◆연락처 : 701-4781
◆가격 : 700~900원

중외 PC크린

컴퓨터 주변기기 및 OA 기기 표면 세척을 위해 태어났다. 사용하기 간단하고 휴대하기도 편리한 작은 용기의 컴퓨터 전용 고급 세척제. 컴퓨터를 깨끗하게 닦아주는 중외 PC크린.

◆판매 : 중외산업 ◆가격 : 3,500원
◆연락처 : 830—6611

중외 모니터 크린

컴퓨터의 얼굴을 깨끗이 닦아주는 중외 모니터 크린. 우수한 세척력과 광택효과로 모니터의 찌든 때를 신속하게 닦아주고 장시간 오염물질의 부착을 방지해주는 편리한 스프레이 타입의 세정제.

◆판매 : 중외산업
◆연락처 : 830—6611
◆가격 : 3,500원

미니 컴포넌트

심플한 X세대 디자인, 은회색의 세련된 칼라, 독특한 일체형의 구성이 돋보이는 미니 컴포넌트.

◆판매 : 금성사
◆연락처 : 787—3355
◆가격 : 397,000원

여름 티셔츠 콜렉션

여름을 입자 !
T—셔츠를 입자 ! !

여름에는 뭐니뭐니 해도 간편하고 시원한 티셔츠가 최고 ! 개성에 맞는 멋진 티셔츠를 입고 여름을 멋지게 이겨내자 ! 해변에 어울리는 시원한 칼라의 티셔츠, 로고마크가 돋보이는 티셔츠, 재미있는 캐릭터 티셔츠가 여기 한자리에 !

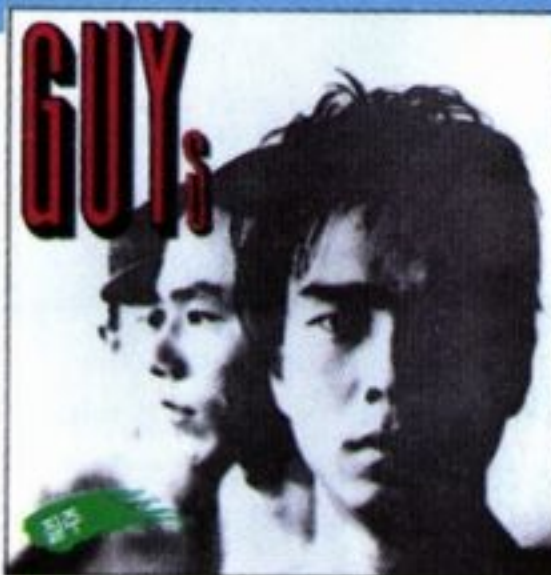
◆판매 : 옴파로스, 앙스
◆연락처 : 762—4785, 774—8949
◆가격 : 6,000~14,800원

카세트 테잎

초록지대

환경 전문 음악그룹 '초록지대'가 〈개구리의 눈물〉로 우리에게 당당히 첫선을 보이며 초록빛 돌풍을 예고하고 있다. 세계 유일의 환경음악 그룹인 '초록지대'는 환경의 소중함과 노래말 곳곳에 들어있는 양심의 목소리로 우리의 마음을 사로잡는다. 전세계적으로 환경파괴의 심각성에 비상이 걸린 지금 ! 뜻깊은 음반이 될 것같다.

◆발매원 : 서울음반
◆연락처 : 786—4521
◆가격 : 4,200원

GUY'S(가이즈)

기존의 힙합이나 테크노 댄스 뮤직과는 다른 새로운 형식의 댄스 뮤직으로 강한 테크노 비트의 리듬과 메탈 기타의 강력한 사운드로 특징지을 수 있는 GUY'S의 음악은 잼 출신의 황현민, 신성빈에 새로운 멤버 유정식이 가세하여 구성된 신선한 그룹으로 〈질주〉를 타이틀로 한 이야기 형식으로 꾸며진 음반.

◆발매원 : 서울음반
◆연락처 : 786—4521
◆가격 : 4,200원

공포여행 환상특급 1, 2

푹푹찌는 한여름의 무더위를 확실하게 식혀줄 공포의 시리즈물이 CD, TAPE로 동시에 출시되었다. 전체 10탄으로 꾸며져 있으며 등골이 오싹해지는 무시무시한 스토리들이 음반 전체에 담겨져 있다. 이 음반 하나면 일부러 피서를 떠나고 싶은 마음이 싹— 사라져 버린다. 절대로 드라마임을 강조합니다.

◆발매원 : 서라벌 기획
◆연락처 : 722—4800
◆가격 : 4,200원

CD

젤다의 전설

닌텐도의 명작 롤플레잉 게임인 젤다의 전설을 모르시는 독자 여러분은 아마 없을 것이다. 뛰어난 그래픽과 섬세한 사운드가 잘 어우러진 최고의 명작 롤플레잉 게임 젤다의 전설… 그 젤다의 전설의 게임 음악 CD를 더운 여름날 과감히 챔프독자들에게 소개한다.

◆발매원 : 소니 레코드
◆가격 : 3,800엔

루나 이터널 블루

메가 CD 발매 초기에 나왔던 게임 아츠의 대표작, 루나 더 실버스타의 2탄, 루나 이터널 블루가 음악 CD로 발매되었다. 루나의 아름답고 신비로운 목소리를 이번에는 음악 CD로 즐겨보자.

◆발매원 : 도시바EMI
◆가격 : 2,500엔

비디오

하빗

'하빗'이라는 이 작품은 원제 "IT'S GONNA BE HABIT"으로 "버릇이 될 것같아"라는 뜻이다. 란마 1/2에 버금가는 선풍이 예상되는 초특급 액션 코메디 하빗은 올 여름방학을 겨냥해 돌진하고 있다. '하빗'은 소녀 만화 특유의 귀여운 세계와 남자 만화 특유의 액션 세계를 융합시킨 획기적인 작품.

◆발매원 : 대영팬더
◆연락처 : 446-6630

슬램덩크 시리즈

여름날의 후끈한 열기와 함께 농구의 바람이 비디오계로 불어닥쳤다. 소년챔프에 연재되면서 화제를 불러일으킨 '슬램덩크'는 덜렁대지만 순수한 우리의 농구맨 강백호가 고교 최고의 농구스타를 향해 힘차게 나아가는 과정을 통해 학창시절의 사랑과 우정, 희망과 용기를 그린 스포츠만화로서 독특한 재미와 실상황을 방불케 하는 박진감 넘치는 화면 전개, 탄탄한 구성력으로 보는 이의 손에 땀을 쥐게 한다. 올 여름 강백호의 활약을 이 화려한 영상으로 감상해 보자.

◆발매원 : 대원 동화
◆연락처 : 796-7131

화이널 환타지 VOL.3-용의 장

스퀘어사의 역작 FF시리즈의 오리지날 애니메이션 제 3탄 화이널 환타지 '용의 장', '바람의 장', '불의 장'에 이어 비디오로 발매되었다. 프릿츠와 리나리와 함께 화이널 환타지의 세계로 신나는 모험을 떠나보자.

◆발매원 : NTT출판

베토벤 2

어린이는 물론 온 가족이 즐길 수 있는 감동적인 가족영화로서 전세계적으로 놀라운 흥행기록을 남겼으며 2편도 그에 못지않은 흥행 기록을 남기리라 기대된다.

1편에서는 사기꾼, 동물학대 수의사와 한판 멋진 대결을 벌였던 베토벤이 이번엔 사랑에 빠진다. 화창한 여름날, 거리엔 연인들이 거닐고 하물며 다른 개들도 오붓하게 데이트를 즐기고 있었으니 베토벤은 "내 님은 어디에…"라는 생각에 잠기게 된다. 그러던 어느날 '미씨'라는 어여쁜 짝을 발견하게 되는데…

◆발매원 : 씨 아이 씨 비디오
◆연락처 : 420-7326

블루워터

파리 만국박람회에서 해저 2만리까지 꿈과 모험을 찾아 달리는 아름다운 소녀, 나디아의 화려한 세계가 여름방학을 맞은 챔프 독자들에게 활짝 펼쳐진다.

◆발매원 : SKC
◆연락처 : 735-1075

서적

거, 뭐더라? 컴퓨터

이 책은 컴퓨터를 전혀 모르는 사람일지라도 컴퓨터를 쉽게 배울 수 있도록 쓰여진 새로운 차원의 컴퓨터 입문서이다. 독특한 문체와 아이콘, 함축적인 내용을 담고 있는 만화 등을 사용하여 컴맹이 이해하기 쉽게 구성되어 있다. 기존의 컴퓨터 입문서들과는 다른 색다른 맛을 즐길 수 있다.

◆발행원 : 영진출판사
◆연락처 : 702—1119
◆가격 : 6,000원

전자우편 시스템 구축과 활용

이 책은 최근 기업내에서 보편화되고 있는 랜 애플리케이션인 전자우편에 대한 지침서이다. 이 책은 국내업체의 실정, 전자우편 도입시의 유의사항, 각 제품의 소개, 해외사례, 그리고 제품 선택 포인트 등을 정리한 상세한 안내서이다.

◆발행원 : 하이테크 정보
◆연락처 : 325—7811
◆가격 : 12,000원

세상에, 세상에!

프랑스의 작가이자 국민학교 선생님이 쓴 아름다운 동화로 주인공을 자신의 학급 학생들의 이름으로 하여 다양한 웃음을 그대로 전해주는 책이다. 천진한 아이들의 모습속에서 자연스럽게 뿜어나오는 그들의 꿈과 희망이 잘 묘사되어 있다.

◆발행원 : 웅진출판
◆연락처 : 597—4074
◆가격 : 4,800원

중국 명작동화 1, 2, 3

삶의 모습과 사람들의 감정이 오랜 친구처럼 친근한 중국! 삼국지, 수호지, 서유기의 맥을 잇는 중국의 주옥같은 동화를 모은 이 책은 서양의 동화에 빠져 있는 우리에게 신선한 재미와 감동을 준다. 풍부한 상상력과 날카로운 해학, 그리고 개성있는 그림을 곁들인 이 동화집은 읽는 이의 마음을 아름답고 풍성하게 해준다.

◆발행원 : 대교출판
◆연락처 : 569—3477
◆가격 : 각권 3,800원

그래서 세상은 아름답다

이 책은 감수성이 예민한 사춘기 시절, 우리에게 잔잔한 감동을 주었던 '우리를 슬프게 하는 것들'의 작가 안톤 슈낙의 산문집이다. 그의 어린 시절의 아름다운 추억과 대자연의 포근함, 사랑에 빠진 연인들의 이야기가 조용한 감동을 안겨준다.

◆발행원 : 이가 출판사
◆연락처 : 730—6166
◆가격 : 5,000원

영화

아빠와 한판승

아빠는 한 때 사기꾼으로 복역한 적이 있는 전과자이며, 현재는 케익 장식가로 일하고 있다. 그러나 세살적 버릇 여든까지 간다는 속담처럼… 아빠는 또 다시 일당들과 함께 금화를 훔친다.

그리고 재치 있는 아들과 이에 당하는 일당 등이 잘 묘사된 영화이다. 오래간만에 출시된 가족영화.

◆개봉관 : 피카디리 극장
(02—765—2246)
◆개봉일 : 7월 16일
◆연소자 관람가

고인돌 가족 플린스톤

아바♩ 다바♪ 두♬ 아낄라 낄라 낄라~
낄라! 아삐라 쌀라♪ 쌀라♩

지금 우리는 석기 시대로 여행을 떠난다! 전혀 걱정할 필요가 없다, 긴 말도 필요치 않다. 엉뚱하지만 사랑스러운 플린스톤 가족의 방식대로 석기 시대를 살면 만사 OK! 참, 말이 안통한다구요? 그럼 몸으로 말해 보세요!

◆개봉관 : 대한극장
◆절찬 상영중
◆중학생 관람가

가 볼 만한 곳

철도 박물관

우리나라의 철도 역사를 한눈에 볼 수 있는 「철도 박물관」이 있다는 사실! 실물 크기의 열차를 1/87로 축소하여 제작한 비둘기호, 새마을호 등의 열차와 수도권 전동 열차가 컴퓨터 시스템에 의해 레일을 따라 달리는 모형이 제작되어 있으며, 서울을 비롯한 전국의 철도 운행 상황을 체계적으로 이해할 수 있다.

◆철도 박물관 가는 길 : 수원행 전철이나 과천선 산본행 전철을 이용하여 부곡역에서 하차한 다음, 수원역 방향으로 도보로 10분 거리
◆개장 시간 : 오전 9:00~오후 6:00
(국경일이나 공휴일 다음날은 휴관)
◆입장료 : 성인 300원
18세 이하 150원(유아는 무료)
◆문의처 : 0343—61—3610

보너스환상특급

지금은 초보, 화나면 람보
지금은 20점, 저축하면 한아름 선물

보너스 특급 9

보너스 환상특급이란 애독자 여러분들을 보너스라는 특급열차로 안내해 드리는 환상적인 코너입니다. 매달 애독자 여러분에게 드리는 챔프티켓을 모아 챔프 창구에서 표를 끊으시면 푸짐한 점수와 선물을 드립니다. 애독자 여러분! 어서 빨리 보너스 환상특급의 세계로 오십시요!

보너스특급 99

또 한가지! 챔프티켓을 창간 1주년 기념호부터 1년치(12개월)를 모아 역장님에게 제출하시면 게임챔프에서 발간한 단행본중 1부 또는, 창간기념 게임음악 CD를 증정해 드립니다.

보너스특급 999

그것만으로는 만족할 수 없는 여러분들을 갸륵히 여겨 게임챔프 역장님이 드리는 멋진 선물!! 게임에서 등장하는 캐릭터들의 멋진 모습이 담겨있는 챔프카드를 드립니다. 카드에 적혀있는 점수를 모으면 각종 선물을 탈 수 있는 챔프티켓이 되고, 예쁘게 코팅을 해서 사랑하는 여자친구에게 살짝! (필요한 카드끼리 교환도 가능)

응모요령

매달 20점씩의 챔프티켓을 드립니다. 멋있는 카드도 모으고 상품을 탈 수 있는 점수가 되면 저희 게임챔프에 오셔서 선물을 타가세요. 상품은 240점부터 드리며 증정된 챔프점수는 본사의 컴퓨터에 입력됩니다. 상품을 타기 위해서 점수가 너무 많다고 생각하시죠? 그러나 실망은 금물… 빨리 점수를 모으고 싶으면 게임챔프 책속에 있는 여러가지 코너를 이용해 주세요. 여러분들의 코너인「틴틴 갤러리」,「금단의 비법」,「보너스 환상퀴즈」,「버그를 잡아라」,「네모네모 로직」 등에 응모하셔서 선정이 되면 많은 점수를 드리겠습니다. 그러나 아쉽게도 챔프점수의 유효기간은 발행일로부터 1년이라는 사실을 잊지 마세요!

9월호 보너스환상퀴즈

문제: 지난달 코가 긴 동물의 정답을 코주부라고 적어 보내주신 분이 있어 한참 웃었다. 그렇다면 코에 관한 우스운 문제를 하나 낼까! 영웅의 이름을 알아 맞추는 문제인데, 근육질의 이 사람은 람보와 육군사관 학교 동창으로 역시 영화에서 수백명의 적들을 상대로 전투를 벌인 전쟁영웅이다. (힌트, 성은 코씨이다!)

* 이 문제의 정답을 아시는 분은 애독자 엽서에 정답을 기재한 후 8월 20일 까지 보너스 환상특급 담당자 앞으로 보내주십시오. 정답자중 10명을 추첨하여 9명에게 소정의 챔프점수를 드리며, 나머지 1명에게는 슈퍼컴보이용 팩을 드리겠습니다. 반드시 애독자엽서의 보너스 환상퀴즈 정답란에 기재해서 보내주세요. 관제엽서를 사용하시면 탈락됩니다.(정답자 발표는 1994년 9월 5일에 발행되는 게임챔프 94년 10호를 보세요.)

점수	상품
240점	캐릭터 스티커 또는 팬시 책받침
1,000점	과월호 1부
1,500점	게임음악 CD 또는 게임챔프 1부
2,000점	게임챔프 단행본
2,500점	게임 캐릭터 인형
2,700점	IBM 게임 디스켓
3,000점	패밀리용 게임팩
4,000점	MD게임팩
4,500점	스포키 시계
5,000점	SFC 게임팩
6,300점	슈퍼 원더보이
6,500점	현대 미니컴보이
6,700점	SFC용 멀티탭
6,800점	비디오 셀렉터
7,000점	바코드 게임기
7,500점	무선 조이패드

IQ. 200에 도전하는 네모 네모 로직

문제

세로 열 힌트 (왼쪽부터): 1 / 2 / 11 / 3 2 / 3 1 / 1 / 1 6 / 1 2 1 / 1 1 3 / 2 1 5 / 1 2 6 / 1 3 1 4 / 1 1 7 / 3 4 / 2

가로 행 힌트 (위부터): 6 / 1 5 / 2 1 / 1 3 / 2 1 / 1 2 / 1 4 / 1 2 / 1 1 3 / 1 1 1 1 / 1 1 5 / 1 1 7 / 1 9 / 3 6 / 5 1 1

8월호 네모네모로직 문제 정답

마감 : 94년 8월 20일까지

응모방법 : 게임챔프 애독자 엽서의 『네모네모 로직 정답란』에 기재해 주세요. 그렇지 않을 경우는 자동 탈락됩니다.

당첨자발표 : 게임챔프 94년 10월호

상품 : 정답자 10명을 추첨, 1명에게는 슈퍼컴보이용 게임 팩 1개를 드리며, 나머지 9명에게는 챔프점수 300점씩을 드립니다.

억세게 운좋은 분들

8월호 네모네모 로직 당첨자 발표

정동수/

이상 1명은 게임팩 1개

협찬 : 아랑 715-5828

노민래/

이창진/

김태인/

성치훈/

유병철/

황수영/

박태훈/

한상현/

강창호/

이상 9명에게는 각각 챔프점수 300점씩 드립니다.

＊이번달 문제는 편집과정에서 손실되었습니다. 정답을 아는 부분까지 그려오신 분들 중 추첨을 통해 선물을 드립니다. 이점 양지하십시요.

8월호 보너스 환상퀴즈 정답자 발표

정답 : 코끼리

임원배/ 206

이상 1명은 슈퍼컴보이용 최신 롬팩 1개

협찬 : 포스트 704-1573

홍정표/

이상록/

송선권/

백민환/

장원성/

권성준/

김지운/

한원국/

박태욱/

이상 9명에게는 각각 챔프점수 300점씩 드립니다.

물가 상승에 따라 일부 상품의 챔프점수가 오를 수도 있으며 상품 협찬사에 따라 미리 예고치 못하고 일부 상품이 바뀔 수도 있습니다. 이점 양지하시기 바랍니다.

점수	상품
10,000점	슈퍼 스코프
12,000점	핸디 알라딘 보이
14,000점	소형 카셋트
15,000점	삼성 수퍼 알라딘보이
17,500점	디스크맨
20,000점	슈퍼컴보이
22,000점	PC엔진 GT
24,000점	PC엔진 듀오 R
26,000점	CD알라딘 보이 Ⅱ
27,000점	네오지오
28,000점	원더 메가
31,000점	게임 전용 모니터
33,000점	미티
35,000점	LD 플레이어
38,000점	3DO
38,000점 이상이면	64비트 재규어 게임기

틴틴 갤러리

한여름의 무더위에 축― 처져있을 챔프가족 여러분! 하지만 지금 그러고만 있을 때가 아니라구요. 가면 갈 수록 틴틴 갤러리의 수준이 상상을 초월 하고 있습니다. 보시다시피 장난이 아니라니까요. 긴장하시고 여러분도 각자의 재능을 틴틴갤러리에서 맘껏 발휘하여 이 더위를 이겨 보심은 어떨까요?

이달의 장원

용호의 권의 용호난무와 베어너클

김재림/

★이달의 장원에게는 슈퍼컴보이 팩 하나를 드립니다.

FINAL FANTASY VI

보물 사냥꾼 '록'

라상현/

챔프점수 1000점

DRAGON BALL Z

오공의 출격

윤석산/

챔프점수 200점

슈퍼 스트리트 화이터 Ⅱ 16+1

이호섭/

챔프점수 500점

餓狼伝説

테리 보가드

김지훈/

챔프점수 500점

영원한 스타 '류'!

안낙원/

챔프점수 300점

사이좋은 부자(?)

김지훈/

챔프점수 250점

슬램덩크 강백호

이승우/

챔프점수 250점

손오공과 몬스터

이고남/

챔프점수 300점

드래곤볼의 용사들!

신원식/

챔프점수 500점

출동! 스타폭스
방성연/

챔프점수 300점

사무라이 쇼다운!
갈포드!!
류홍준/

돌아온 파동권의 대가
김형준/

챔프점수 200점

이러쿵 저러쿵

전설 따라 혼다 따라

혼다의 더위 이기는 법

1. 에이즈환자와 권투시합하기!
2. 롤러스케이트 타고 면도하기!
3. 엘리베이터 안에서 속옷 갈아입기!
4. 잠자는 독사 맨발로 밟기!
5. 하품하는 하마입에 팔 집어넣기!
6. 철로 베고 낮잠자기!
7. 도끼날에 헤딩하기!

—이러쿵 저러쿵은 혼다 아저씨 맘으로만 결정 됩니다.—

김민철/
챔프점수 250점

3×3아이즈 삼지안변성
고창곤/
챔프점수 500점

오! 나의 여신님
김진희/
챔프점수 300점

4컷만화

챔프점수 300점
김광섭/

정성 베스트 3

특별히 정성이 돋보이는 그림을 선정하는 코너입니다. 여러분의 정성어린 그림을 늘 기다리고 있답니다. 끊임없이 마음씨 좋은 혼다 아저씨에게 도전장을 내보세요!

분노의 전사 오공!
지정근/
챔프점수 250점

소닉과 테일
지상호/
챔프점수 250점

드래곤 퀘스트 V
신은철/
챔프점수 250점

에드가의 탁월한 선택!
이규철/
챔프점수 350점

화이널 환타지!
서지훈/
챔프점수 300점

알림 틴틴 갤러리에 참여하신 분들의 엽서는 절대 반환되지 않습니다. 그리고 반드시 관제엽서로 응모하여 주시기 바랍니다.

버그를 잡아라!

* 긴급지령은 암호화했더니 머리가 못 따라와 해석 못하는 독자를 위해 유치원 수준으로 내렸습니다. 빨랑빨랑 읽으세요. 10초후에 폭발할지도…

긴급지령1
버그를 잡으면 월호와 재미있는 내용, 버그의 서식위치, 전화번호 등을 꼭 명시해 보내주세요.

긴급지령2
특수 버그 발견자 20명에게는 챔프에서 증정하는 보너스 점수를 배당해 드리며, 챔프의 중앙컴퓨터에 등록해 드립니다

긴급지령3
다국적 기업으로 발전하기 위해 사이버 버그 협회를 설립하고 마크를 공모중 입니다. 마감 기간을 9월 말로 연장합니다. 멋진 작품을 보내주시면 재미있는 게임팩을 10명에게 드리겠습니다. 자신의 멋진 모습도 꼭 같이 그려 보내 주세요.

장마도 끝났고, 김일성도 죽었고, 버그만 남았군!

게임챔프에 수록되어 있는 내용중에 오자, 탈자 발생시 재미있는 사연을 엽서에 적어 '버그를 잡아라!' 코너로 보내주시면 상품으로 교환할 수 있는 챔프점수(본지 보너스 환상특급 참조), 혹은 지정된 상품을 드립니다. 보내실곳은 서울시 용산구 원효로1가 116-2 지산빌딩 3층 '버그를 잡아라!' 담당자 앞으로 보내주세요. '버그를 잡아라'는 더 많은 분의 의견을 수렴키 위해 새로운 포맷으로 여러분 앞에 태어났습니다. 이 시스템은 2X00년의 고도로 발달된 기계화 문명의 시스템에 근거한 것으로 근대의 신디케이트의 사고, 대화 방식을 도입한 것임을 밝혀둠.

사이버 버그헌터(Cyber Bug Hunter)란?

전자 공간에서 명인의 실수와 컴퓨터의 반란으로 일어난 무이득 저해 요소로 매스미디어를 통한 독자 공간에 존재하는 이들 입자의 형태를 사이버 버그(Cyber Bug)라 지칭하다.

또한 미래 시대에 퍼져 있는 무 등록 스네처를 파괴하기 위해 용쓰고 다니는 헌터와 같은 역할을 담당하는 사람을 사이버 버그헌터라 하는데, 이들은 엽서(POST Card)를 통해 중앙 정보국(일명:챔프)으로 정보를 보내온다. 그들에게 주어지는 댓가는 무미건조한 점수, 하지만 그들은 그 자체를 즐기는것, 그것이 바로 '사이버 버그헌터(C-HUNTER)'다!

헌터의 전자 카페

■등록번호 0001, 인정점수 300점
■김남규/

제목 : 눈을 크게 뜨자!

발신자 내용 검색

안녕하세요. 이번달부터 버그를 잡아라 코너에 도전하려고, 눈을 씻고, 식염수를 좀 넣고, 안경 닦아 쓰고, 눈동자 크게 뜨고 찾기 시작했습니다. 버그:보너스환상특급 네모네모로직 문제 왕창 틀렸음. 7월호 정답도 틀렸습니다.

수신자 응답

으악! 내가 제일 좋아하는 네모네모 그램 왕창 틀려! 난 그것도 모르고 열번이나 지우고 다시 풀었네… 사과문 꼭 쓰세요. 보환특 담당자님! 김현터님 감사감사 왕감사.

■등록번호 0002, 인정점수 300점
■이호상/

제목 : 드디어 뇌물 작전 시작!

발신자 내용 검색

보환특에 계속 엽서 보냈는데, 소개 안돼, 버그잡이에 엽서 보냅니다. "소개 안해주면 기분 나뿌지잉!" 버그:63P. 이킹의 말, 아랑 전설 스페셜에서 킹을 좋아한다. 아랑전설 스페셜에도 킹이 나오나요? 히히, 참 행운의 동전 받으세요. 저의 성의임.

수신자 응답

우하하! 지난달에 이어 이번달에도 또 부지화무와 킹을 헷갈리는데, 부지화무를 불러 화첩선을 입에 계속 100개 골인 시킬 때까지 던지도록 하겠습니다. 우하하! 또한 뇌물로 생각하고 소중히 간직하겠습니다. (마음만…) 동전은 불쌍한 사람을 위해 쓰겠습니다.

■등록번호 0005, 인정점수 300점
■최호/

제목 : 고질병 이제는 바로 잡아야…

발신자 내용 검색

안녕하세요. 저는 이번에 처음으로 버그를 보내는 슈퍼 사이버 버그잡이맨입니다. 몇개 되지는 않지만 좀 뽑아주세요. 또한 긴급 지령도 해독했습니다. 버그 : 66p. 5위 슬랩스틱의 발매가가 9,800엔인데, 신작발매와 틀립니다.

수신자 응답

'슈퍼 사이버 버그잡이맨'이란 호칭은 공신력이 없습니다. 자신이 가칭으로 붙였다면 사이비가 분명함. 슬랩스틱의 경우 지금 제가 열심히하고 있는 게임인데, 역시 가격은 9,800엔이 맞습니다. 힘내세요. 슈퍼 사이버 버그맨! 후후

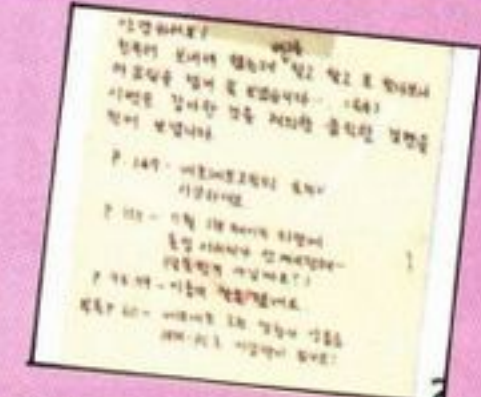
■등록번호 0003, 인정점수 300점
■김태헌/

제목 : 인조인간 18호의 아빠?

발신자 내용 검색

이번에는 잡다한 것을 제외한 큼직한 것만을 적어 보냅니다. 버그 : 98, 99P. 인조인간 18호의 아버지는 베지타였나! 만일 아니라면 트랭크스와 18호가 이름이 바뀐 생생한 버그임.

수신자 응답

이름이 바뀐 것이 확실합니다. 베지타가 자신의 귀여운 2세의 이름을 바꾼 것에 대해 열받아서, 슈퍼컴보이 담당자의 얼굴을 대걸레로 뭉게고 있습니다. 누가 좀 말려주세요. (할 수 없군! 빅보스의 초사이안 변신! 오며가며퍼!)

■등록번호 0004, 인정점수 300점
■노민래/

제목 : 동양인도 착각하나!

발신자 내용 검색

안녕하세요. 버그 제왕님, 저는 이것이 2번째 보내는 이 종이(엽서)의 주인입니다. 한번 뽑히는 것이 저의 희망사항(번집섭 아님)이므로 귀엽게 받아주세요. 버그 : 80 P. 슈라와 드래곤의 사진이 바뀌었습니다. 88 P. 대상년령(X), 대상연령(O)

수신자 응답

동양인의 모습, 특히 슈라와 드래곤의 모습을 착각 한 것은 우연이 아닐 것입니다. 서로 눈이 째지고 갸름한 얼굴의 모양을 보면 아마도 당연하지 않을까… 전문가가 아니라면 당연할 지도… 담당 미술부원님들 각성하세요. (대부분 여자이기에 마음 약한 빅보스는 냉혹한 벌은 내리지 않겠습니다. 63빌딩 꼭대기에 5분동안 매달려!)

■등록번호 0006, 인정점수 300점
■백정길/

제목 : 타잡지 점수 적게 줘 변심

발신자 내용 검색

저는 다른 게임잡지를 많이 봐 왔지만, 챔프를 본지는 얼마 안됩니다. 가장 마음에 드는 것은 점수를 팍팍 준다는 것인데, 이번에 버그 잡이에 처음 도전해 봅니다.
버그 : 66P. 제작사가 울겠습니다. 라이브 어 라이브의 제작사는 스퀘어입니까? 퀘스트입니까?

수신자 응답

앗! 저는 '스퀘어'라고 알고 있는데, 헷갈리기 시작했습니다. 잠시만요… 책을 찾아본 즉슨 스퀘어가 맞군요. 틀린 정보로 나를 정신없게 만들다니, 도저히 용서할 수 없어, 죽을 때 까지 똥침이다!

■등록번호 0007, 인정점수 300점
■조재현/

제목 : 장마철에 확실한 방수작업!

발신자 내용 검색

안녕하세요. 언니, 누나, 아니 형.(악! 겜훈장 엽서 쓸 때 악몽이 되살아 나는군요. 죄송합니다. 빅 버그님. 윽 실수. 빅 보스님. 버그 몇개 내 놓겠습니다.(비올때 대비해서 양초 54개를 사용해 편지를 완전히 코팅했습니다)
버그 : 121P. 키타나의 설명 중 밀레나(X), 밀리나(O), 84P. 우리나라(X), 우리나라는(O) 입니다.

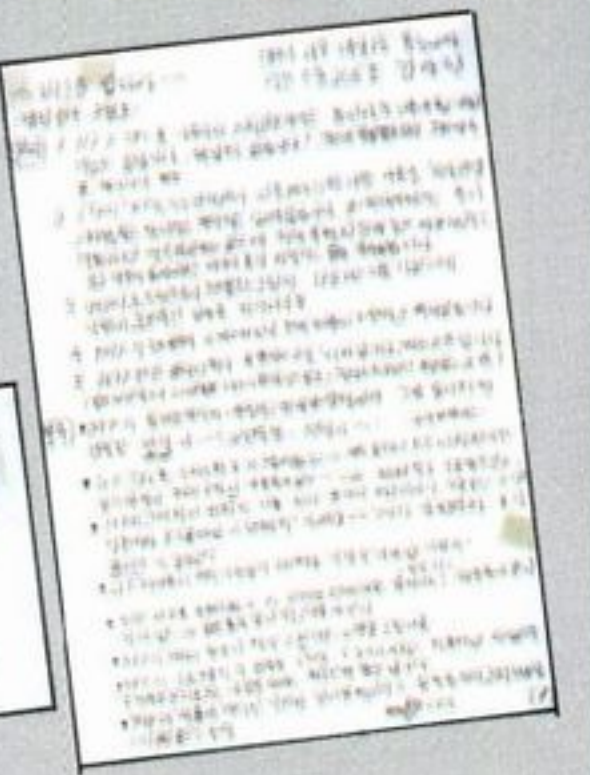
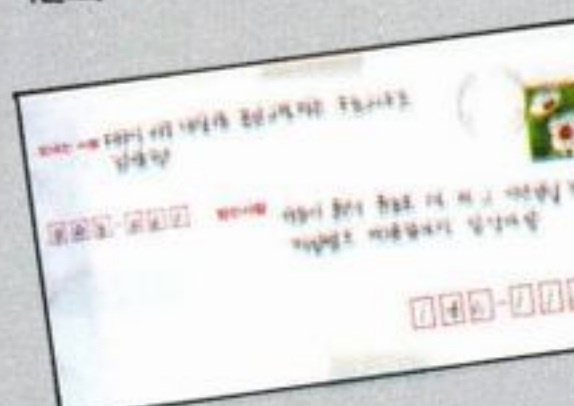
수신자 응답

족보를 들먹이는 조헌터는 '빅 버그님'이라고 하셨겠다. 하지만 비오면 잉크가 번져 글자가 보이지 않을까봐 양초를 편지에 입혀 오다니, 가상한 정성이군요. 흑흑흑. 눈물나는군! 모탈 컴뱃에서 실수한 밀리나의 이름과 우리나라의 이름을 더럽힌 괘씸한 버그 앞제비(잡이)들은 잡아서 다리를 모두 또각, 또각 분지를 예정입니다. 사회적으로 제비들이 큰 문제여!

■등록번호 0008, 인정점수 300점
■김창현/

제목 : 확대, 축소가 확실히 없다!

발신자 내용 검색

112P. SFC용 사무라이 스피릿츠에서는 확대축소의 기능이 확실히 없습니다. 또한 149P. 틴틴 갤러리에서 '폭발하는 오공'이 아니라 초사이언으로 변신하는 그림입니다. 이런 초보적인 실수를 하다니 알 수 없는 일이군요.

수신자 응답

이것은 놀라운 오보가 아닐 수 없습니다. 화면들을 가만히 보면 멀리 떨어져 있을 때와 캐릭터가 근접해 있을 때를 비교해 보면 역시 캐릭터의 확대, 축소가 전혀 이루어지지 않고 있습니다. 대단한 김창현 헌터! 점수 받고 건강하슈! 또한 오공의 폭발 사건은 저도 배꼽을 쥐고 웃었던 담당자의 코믹스러운 유머입니다. 오해 없으시길.

이달의 네오 사이버 버그헌터

■등록번호 0001, 인정점수 슈퍼컴보이용 팩 1개
■이준호/

제목 : 버그 박멸은 버그베이트로!

발신자 내용 검색

아이템(한글로 : 보템)으로 사이버 버그를 위한 살충제 '버그 베이트' 본 제품은 사이버 버그의 미끼로, 강력한 효과, 빠른 살충력, 연쇄적 효과 등의 실효를 거둘 수 있습니다.
버그가 다 어디 갔지~ 81P. 이래도 되는 겁니까? J.막심(푸하핫)이라뇨! 정확한 이름은 J.맥시멈인데…

수신자 응답

아, 풋내기인 줄 알았더니 다시 봐야겠군요. (TV를 많이 봐서 그런가?) 여하튼 멋진 '버그 베이트' 잘 받았습니다. J.막심 때문에 후회가 막심한가 보군요. 차떠난 후 손들어 봤자 버그만 남는 것을… 잠시 동안이라도 쇼킹했습니다. 무더운 여름 버그 베이트를 믿어보죠.

그밖에 사이버 버그헌터 리스트

Start file searching

박기영/
조재현/
이정남/
송창업/
최윤성/
박준수/
유영상/
지성대/
조승현/
현동기/
김민수/
김영완/
김주현/
이상태/
이경진/
김민수/
이완준/
김윤수/
양승철/
오상훈/

End file searching

그밖에 8월호 사이버 버그 서식지

챔프 본지

63P. 와일드 트랙스의 제작사 반다이(X), 닌텐도(O)
65P. 광고, 트래곤볼(X), 드래곤볼(O)
65P. 광고, 소닝 윙스(X), 소닉 윙스(O)
65P. 광고, 선도 포스4(X), 선더 포스4(O)
68P. 'BOYS BE AMBIOUS!'(X), 'BOYS BE AMBITIOUS'(O)
113P. 비각 아리템(X), 비각 아이템(O)
147P. 당첨자 발표 : 8월호(X), 9월호(O)

별책부록1

17P. 류의 화이어 승룡권(X), 켄의 화이어 승룡권(O)
33P. '오프닝 스토리'에서 승자(X), 패자(O)
35P. '숨겨진 캐릭터'에서 연딩(X), 엔딩(O)

별책부록2

8P. 육성 스슐레이션(X), 육성 시뮬레이션(O)
8P. 그날이 오면의 장르 롤플레잉(X), 슈팅(O)
38P. 스토리 보드(X), 스토리 모드(O)

여러분들의 열화와 같은 성원에 감사드립니다. 반면에 정성들여 잡은 사이버 버그를 소개해 주지 못하는 빅보스의 마음은 찢어집니다. 지면상 소개해 드리지 못한 분들에게는 직접 전화해 등이라도 치고지고… 흐뭇한 빅보스의 마음…

챔프 인터뷰

"네모네모그램 당첨, 눈이 부을 정도로 기뻤습니다"

(주) 제우미디어에서 개최한 네모네모그램 경시대회에는 헤아릴 수 없을 만큼의 응모엽서가 도착했습니다. 우편으로 접수를 끝내고 선정을 할 때에는 정말 우열을 가를 수 없을 정도의 작품들이 많았던 것에 놀라움을 금치 못했습니다.
하지만 수많은 수작들 속에서 군계일학의 작품이 있었습니다. 네모네모그램 경연부분 최우수상을 받은 김용정 학생(18세). 오늘 그 주인공을 챔프로 초대했습니다.

김용정/양재 고교 3년

—안녕하세요. 게임챔프의 챔돌인데요. 우선 축하드립니다. 고 3인 걸로 알고 있는데 입시공부하랴, 더위 잊으랴 힘들죠!

김 : 올 여름은 특히 무더위로 많은 분들이 고생을 하시는데 저는 여름이 언제 왔냐는 듯이 시원하게 보내고 있습니다. 특히 제우미디어에서 발행한 네모네모그림과 인연을 맺고부터 더위따위는 모두 잊은 것 같네요.

—네모네모로직을 접하게 된 동기는 어디에 있습니까?

김 : 있잖아요, 물론 게임챔프와 깊은 관련이 있었죠. 여리디 여린 제가 게임이 좋아 게임챔프와 인연을 맺은 것이 아니라 제 남동생이 게임챔프 구독을 하고 있거든요. 그래서 어깨 너머로 게임이며 게임챔프 내용이며 조금씩 배웠는데 어느날 남동생이 게임챔프 부록에 연재된 이상한 퍼즐문제를 재미있게 푸는 거였어요. 그래서 저도 동생한테 배우게 됐죠. 그러다 보니까 정말 신비함을 느꼈고 하나하나 칠해나가면서 답이 나오는 묘미를 느끼게 되었습니다.

그 외 네모네모 그램을 풀면서 특별히 추억에 남을 만한 에피소드가 있다면요?

김 : 예, 처음에 동생이 풀 때에는 많은 시간을 들여가면서 해법을 보고 풀었는데 저는 동생한테 3분만에 배웠거든요. 그래서 지금도 집에서는 제가 용량이 더 크다고 얘기를 합니다. 그리고 처음 풀때는 부모님한테 조금은 혼(?)이 났었어요. 대학입시를 앞둔 고3이 퍼즐만 푼다고… 지금은 많은 이해를 하시고 부모님이 한가할 때는 같이 팥빙수 내기 경연을 갖기도 한답니다. 좋은 참신한 퍼즐 게임이라고 극찬을 하고 싶습니다.

—아직 네모네모그램을 모르는 독자들이 많은 것같은데 이런 독자들을 위해 한마디 해주시면…

김 : 처음엔 저도 대수롭지 않게 생각했습니다. 차라리 소설 하나라도 읽지…라고.
그런데 우연하게 배우게 되었는데 정말 논리적 사고력을 필요로 하고 남은 짜투리 시간을 효율있게 활용할 수 있고 일석삼조의 역할을 다하는 것이였습니다. 그래서 학교에 가서 선전도 많이 하고 자랑도 많이 하고… 그래서 이제는 우리 학급이 1/3은 깊은 관심을 보이고 있답니다. 그리고 아직까지 관심이 없었던 분은 단행본도 출간되어 있으니 이 기회를 이용하면…

노노그램 경연대회 부분

＊최우수상 (동경 디즈니랜드 3일 여행)
김용정/

＊우수상
이민철/

＊장려상
배재임/
이정일/
김종현/

독자작품 공모전 부분

＊최우수상(장학금 50만원 지급)
해당없음

＊우수상(슈퍼컴보이 1대)
김하정/

＊장려상(게임팩)
조명현/
김영체/
김길수/
김지수/
차원길/
손 영/
남궁진/
전수철/
이정일/
심진우/
서희민/

잠 깐 만

나는 네모네모그램 버그헌터!

네모네모그램이 인기 절정을 누리고 있던 어느날, 이색 버그헌터가 등장해 관계자를 깜짝 놀라게 한 사연이 있었으니… 다름아닌 네모네모그램 단행본 P96에 기재된 정답의 버그부분에 정확히 버그살충제를 뿌려주신 분이 등장한 것입니다. 바로 네모네모그램 퍼즐박사 김현철 군.

김현철 군은 이 때문에 친구와 싸우고 코피가 터지고(?)… 그 정도로 심한 언쟁을 벌이면서까지 네모네모그램에 애착을 가지셨다고 합니다. 역시 편집부에서 의도적으로 제작한 버그부분을 정확히 잡아주셨고 또 앞으로도 '네모네모그램 2'가 등장해도 똑같은 열의를 보여주신다는 말씀이 있었습니다.
열의에 다시 한번 감사드리며 IBM-PC 게임디스켓을 보내드리겠습니다.

이외에도 많은 내용의 독자사연이 있으나 지면 관계상 생략하도록 하겠습니다.

김현철/

챔프 초대석 하이콤 게임 개발팀

"수퍼 알라딘보이의 전성기 도래를 노린다!"

최근, 국내 수퍼 알라딘보이용 게임시장이 침체 일로를 걷고 있는 가운데 소프트웨어 개발로 활력소를 넣고 있는 개발사가 있어 챔프는 현장을 확인하였다. 바로「개구장이 까치」로 유명한 하이콤 개발팀. 그간의 어려움을 딛고 개발 완료의 막바지에 이른 팀장 최호생 씨와 개발팀원들을 만나보았다.

(주)하이콤의 개발 팀장 최호생/25세/중앙과 개발 팀원들

＊하이콤 개발팀의 연혁은…

저희 개발팀은 현재 수퍼 알라딘보이 전문 유통회사로서 89년에 개발실을 신설해 92년에 인기 만화가 이현세 씨 캐릭터를 사용, 패밀리 기종의 액션 게임을 제작해 여름에 발표한 바 있으며, 그해 겨울 노래방의 인기가 급상승을 예상해 까치와 노래방을 다시 발표한 바 있습니다.「까치와 노래방」의 경우 다양한 애니메이션과 동요 등을 삽입해 좋은 평가를 받은 바 있습니다.

＊이번에 발표될 작품의 개발 배경은…

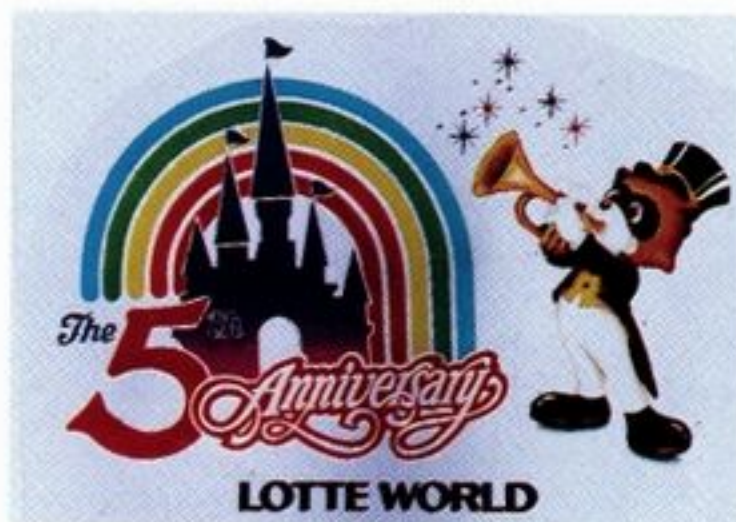
이번에 준비하고 있는 작품은 수퍼 알라딘보이 전용 게임으로 기획은 스포츠 중에서도 순발력과 팀웍을 요구하는 배구 게임으로 잡았습니다. 이 게임은 배구를 단순히 게임으로 이식하는 데 만족하지 않고, 격투기 게임에서 느낄 수 있는 대전 형태의 필살기 입력으로 상대방 영역에 볼을 던지는 방식으로 구성되어 있습니다. 또한 각 캐릭터 마다 필살기와 특징을 갖고 있으므로 다양한 두뇌 플레이와 팀웍, 순발력 등을 요구합니다.

현재 7개월의 개발 기간 동안 80%의 진행을 보이고 있습니다. 개발장비도 기존의 외국 컴퓨터와 툴, 장비 등을 과감히 버리고 순수 국산 장비와 제작 툴을 사용해 개발된 게임으로 더욱 자부심을 느끼고 있습니다.

＊개발작업의 어려움은…

글쎄요. 어려움이라기 보다는 막중한 책임감을 느끼고 있습니다. 개발업체중에 저희 사장님(전자영상문화협회 부회장 겸 하이콤 개발실장) 만큼 개발자를 위한 마인드를 갖고 계시는 분도 없을 것입니다. (아부는 아닙니다) 그렇기에 더욱 보답코저 저희 나름대로 열심히 개발작업에 임하고 있습니다.

또한 현재까지 3편의 소프트웨어를 내놓고 있지만 가장 절실하게 느끼는 것은 기획 단계에서 치밀하지 않으면 안된다는 점입니다. 이런면에서 더욱 보강된다면 앞으로 수퍼 알라딘보이용 소프트웨어에 멋진 획을 그을 수 있을 거라 생각합니다. 그러기 위해서라도 열심히 노력하겠습니다.

문의처 : 하이콤 (02-749-9219)

명인들의 신나는 동문회

여기 챔프의 명인들이 한자리에 모였다! 제우미디어 창사 2돌을 맞아 지금까지 챔프를 위해 온 몸을 바쳐 노력해주신 명인들이 오랜만에 여러분께 한꺼번에 인사를 드립니다. 92. 12월호부터 지금까지 등장한 게임의 명인들의 동문회가 여기 롯데월드에서 열렸다!!

게임 디자이너 입문

나도 게임을 만들고 싶어!

국내 최초의 게임 기획, 제작 입문서.

일본의 3대 게임제작자들과의 인터뷰를 통해 게임을 만드는 방법과 필요한 도구 등 게임을 만드는 사람들의 생생한 체험담과 육성을 담고 있으며 미래의 유망직업인 게임 제작자가 되는 방법을 완벽하게 소개하고 있다.

풍부한 그림과 컬러풀한 화보, 만화로 구성된 내용전개가 영화를 보는 것처럼 실감난다!

전문점 탐방 호키포키 나진점

"모든 손님은 나의 가족"

▶뜨거운 여름날의 화려한 외출!

'이게 땀이야, 육수야! 실외 한증막에 갖다 나온 느낌이야!' 그래도 돈 안들이고 사우나해서 기분은 삼삼한데. 이렇다간 챔돌이 대머리 되겠네.(그러나 걱정은 NO. 챔프의 챔돌이는 의학적으로 대머리가 불가능하지?!호호호) 기상청 보도 온도는 30도지만 챔돌이의 체감 온도는 40도를 오락가락하는 뜨거운 여름날, 그 화려한 외출은 시작되었다. 푹푹 찌는 더위에도 펜티엄인 챔돌이의 C-PU는 빠르고 정확하게 돌아가서 드디어 목적지 발견!

▶비디오 게임에서 IBM-PC까지 게임 총집합!

우와, 깨끗하다! 너무도 잘 정돈된 매장, 이런 매장 처음이야! 슈퍼컴보이, 수퍼 알라딘보이 등 다양한 게임기가 보기 좋게 진열되어 있고 투명한 유리 사이로 각종 팩들이 반짝반짝 빛나고 있다. 얼렐레~, 몸을 약간 돌려보니 뭔가 색다른 분위기가 나는데… 뭐 때문이지? 챔돌이의 펜티엄 작동 시작. 두-두-두-두. 분석 완료! 데이타 출력-게임시대의 흐름을 잘 파악한 전통 있는 게임 매장으로 과감하게 IBM-PC 게임을 갖추어 놓음!

한마디로 게임 박물관이라 할 수 있음!

새로운 게임타운으로 형성된 나진상가의 떠오르는 별 호키포키 나진점

대표 김형곤 지점장

▶회원제라고 다 똑같은건 아니다!

호키포키의 가장 톡톡 튀는 장점은 친절과 신용을 바탕으로 한 완벽한 회원제! ??회원제, 진짜 회원제… 회원제는 많고 많지만 다 같은 회원제는 아닙니다. 여기 호키포키의 회원제는 확실히(!) 다릅니다. 철저한 카드관리와 목록을 통해 한번이라도 호키포키를 찾아온 유저는 절대로 인연을 끊을 수 없을 만큼 친절하고 저렴한 가격으로 서비스를 제공하고 있다. 참, 빼먹을 뻔했네. 불량팩은 완벽하게 교환해주구요, 구팩도 완전 새 것이어서 정말정말 좋아용! 이런 회원제, 예전엔 몰랐어요!!

말끔히 정돈된 게임팩
IBM-PC 게임이 한자리를 차지하고 있다

약도
약국
나진상가
횡단보도
선인상가
바로 요기예요!
용산 관광버스 터미널

문의처 : 호키포키 나진점
716-8808

명인을 찾아라!

명인의 진솔한 이야기를 퍼즐형식으로 풀어보는 게임챔프의 엑기스같은 프로그램, 「명인을 찾아라!」. 과연 명인들은 한달동안 무엇을 먹고 살았는지, 무슨 게임을 했는지, 어떤 생각으로 살아가는지, 그들의 껍질을 하나하나 벗겨 완벽하게 공개한다. 챔프 명인, 그들은 과연 8비트인가! 펜티엄인가!

명인을 찾아라~그 여섯번째 이야기. 여름 특집으로 상쾌하고 시원하게 공개합니다. 최초로 이 코너에 등장하는 여자 명인이며, 나날이 그 인기가 상승중인 이킹의 모든 것을!!

이킹은 신토불이, 한국산!

출신지 불명, 이름의 출처 불명, 국적 불명으로 모든 것이 수수께끼에 휩싸여 있어 우루과이 라운드로 인한 외국산 명인의 수입이 아니냐는 의구심까지 불러일으켰던 이야요! 자신의 이름이 장난스러운 그 누군가(?)의 조작에 의해 지어진 것에 불만을 품고, 한없는 이름바꾸기 투쟁을 벌여 이 킹으로 새롭게 탄생한 그녀.

저 이킹은 신토불이 한국산이야요~!(어라, 또 사투리나오네.) 아무리 말투가 이상해도 피는 못 속이잖아요!

몸무개가 킹(KING)이라고?!

네-에 몸무게가 킹이라구요? 숨길 수 만은 없는 일이니까, 또 숨길 수도 없는 일이니까, 밝히겠어요. 맞아요, 물론 미모도 킹이예요. 그런데 미모보다는 몸무게가 눈에 더 띄니까, 별 수 없는 일 같아요. 흑흑흑… 이제야 제 이름이 바뀐 이유를 아시겠지요!

아랑전설 스페셜과 살다시피 하고 있던 어느 날… 캐릭터를 선택할 때마다 주저없이 킹을 선택하는 저는 어느새 내가 킹이 되었다는 착각에 빠지게 됐어요. 킹처럼 쭈욱 뻗은 다리와 날렵한 몸매는 정말 환상적 아니예요! 그래서 저와 아주 비슷한 몸매의 이혼다가 새롭게 지어준 이름이예요. 뭔가 좋은 일이 생길 것같은 이름이잖아요. 이름만 보고 팬레터 보내는 독자도 많고 가끔은 프로포즈도 받으니까, 일단은 잘 바꾼 것같은데 이름하고 너무 차이가 나서 요새는 새로운 고민에 싸여 있어요. 제 마음 이해하시겠죠? 하지만 이대로 이름값도 못하고 살 수 없잖아요. ①이름에 맞게 몸매와 미모를 갖추기 위해 노력한다 ②그냥 꿈속에서 산다. 그래, 결심했어! ①번으로 해보는 거야!! 다음호에는 완전히 달라진 이킹을 기대해주세요.

자, 챔프 독자 여러분! 이킹이 숨어 있는 페이지 번호를 써서 보내주시면 5명을 추첨하여 IBM-PC정품 디스켓을 선물로 드릴께요. 빨리 서두르세요!

8월호 「명인을 찾아라!」 당첨자 발표

???/
???/
???/
김현욱/
정병수/
강용한/
정은선/
조용원/
김태명/
이승훈/

 # 정답 : 별책부록 집중공략 23페이지 중앙

당첨자 중에서 서울에 거주하시는 분은 주민등록증(혹은 주민등록등본이나 학생증)을 지참하여 게임챔프를 방문해 주시고, 지방에 거주하시는 분은 직접 우송해 드립니다.

보내실 곳 : 서울시 용산구 원효로 1가 116-2 지산빌딩 3층 게임챔프 「명인을 찾아라!」담당자 앞

'94 9 6

'94 9 5

'94 9 4

'94 9 5

아다마가 와루이 혼또! (머리가 나쁨)
START
필요
쿵
시간없는 사람들을 위한
日本語 3일강좌 Book
이럴때
스게데스! (좋아합니다)
마지막 날
오와리 (끝!)
출장준비는 다 됐겠지! 여런이랑 오두 준비 되었으니 미국으로 어여 갔다온나!!
사장
쿡
공부한 일본어가 아깝지만 어쩔수 없이 기본회화 실력으로 대처해야겠군 걱정이야 —
흠—
김종팔! 나 미국 출장간다! 어서 가방 챙겨 갖고 와!!!
궁시렁..
나만 갖고 그러냐…. 씨6
OOO
예—
잘했어! 쫄!!
여기 대령이오!
핑
착
미국이당!
라이덴 타고 미국으로
콰아앙
GAME SHOW 94
긴장 되는군
그런데 가방이 왜케리 무겁나? 끄응—
Let's go!
무엇이 들었을까용?
질질
전시장 안
사운드 리얼한데!
우억
Doo DeGie II!
BLUE FLAG ON
White FLAG ON
BLACK FLAG ON
Never Break me! (절대로 날 못부셔드림)
FLAG GAME
오오옷—! 검은 깃발은 없잖아! 이 미국 사기꾼 놈아!!
This is 4DO Game!
94 Game Show
오—예 프리티우먼!
who are you? what?
…….
여프유 해브 타임 커피 원컵 드링크 위드미….
엥? 갑자기 암울한 분위기가…
구우웅
꿈틀꿈틀
우헤헤헤 예보…ㅅ
크르르… 내 이럴줄 알고 여기 까지 왔지!
쿠쿵
게임챔프
게임챔프
게임챔프
게임챔프

게임챔프 일본어 강좌

"꺄아악~ 악! 악! 차인포 오빠~"
"춘리는 지금 가리봉동 최고의 스타! 차인포 오빠를 만나기 위해 방송국 앞에 어젯밤부터 죽치고 있답니다!"
"앗! 차인포 오빠닷! 아아악~ 오빠아~"
오호홍~ 오호홍~(너무 좋을 때 춘리 입에서 나는 소리…)
"오빠! 부디 저의 홍조 띈 볼에다 입술 사인을 해 주세요! 오호홍~"
"쭈아악~"
"차인포 오빠가… 나의 입술에… 뽀뽀를… 이럴 수가… 꼬르륵~"
"어? 그런데 뭔가 이상한 느낌…"
"차인포 오빠가 아니라 오빠의 보디가드가 뽀뽀를 했…? 으아악~"
"차인포 오빠의 보디가드가 브…브…브랑카라니!!!!"
"으허헝~ 으허헝~ 춘리의 입술을 훔쳐간 브랑카는 자폭하라!! 으허헝~"
"워째 그런다? 총각이 처녀 좋아하는게 뭐 잘못인감!"
"아~ 서글픈 춘리의 스무살이여!!"

드래곤 퀘스트 Ⅰ, Ⅱ 주문 리스트

강부식( )

챔프점수 500점

일본어	발음	효력
ホイミ	호이미	HP를 회복한다
ギラ	기라	적 한명에게 열선 공격으로 15~20 정도의 데미지를 입힌다
ラリホー	라리호—	적 단체를 잠들게 한다
レミラ	레미라	던전 내에서 빛을 만든다
マホトン	마호톤	적 단체의 마법을 봉인한다
リレミト	리레미트	던전에서 탈출한다
ルーラ	루—라	라다톰의 성으로 워프한다
トヘロス	토헤로스	레벨이 낮은 적을 나타나지 않게 한다
ベホイミ	베호이미	HP를 100 정도 회복시킨다
ベギラマ	베기라마	적에게 강한 손상을 준다
バギ	바기	적 단체에게 바람 공격을 하여 16~36 정도의 데미지를 입힌다
ザラキ	자라키	적 단체를 죽인다
イオナズン	이오나즌	대폭발을 일으켜서 적 단체에게 약 80 정도의 데미지를 입힌다
メガンテ	메간테	사용자가 자폭하여 적을 전멸시킨다
ルカナ	루카나	적 전체의 방어력을 저하시킨다
マヌーサ	마누—사	적 단체에게 환상을 보이게 한다
スクルト	스쿠루토	아군의 방어력을 상승시킨다
ベホマ	베호마	아군의 HP를 완전 회복시킨다
キアリー	키아리—	독을 해독한다
ザオリク	자오리크	죽은 동료를 살려낸다
トラマナ	토라마나	데미지 지역을 무사히 통과한다
アバカム	아바카무	모든 문을 열 수 있다
パルプン	파루푼	어떤 일이 일어날 줄 모르는 신비의 마법

しゅみとスポーツ(취미와 스포츠)

조민욱( )

챔프점수 500점

일본어	발음	뜻
かぶき	카부키	카부키(일본 연극)
えんげき	엔게키	연극
どくしょ	도쿠쇼	독서
おんがく	옹가쿠	음악
ビリヤ-ド	비리야—도	당구
テニス	테니스	테니스
スキ-	스키—	스키
スケ-ト	스케—토	스케이트
すいえい	스이에—	수영
からて	카라테	공수도
けんどう	켄—도	검도
じゅうどう	쥬—도	유도
ハイキング	하이킹구	하이킹
ピクニック	피크닉쿠	소풍
とざん (やまののぼり)	토잔(야마노보리)	등산
うおつり	우오츠리	낚시
りょこう	료코—	여행
やきゅう	야큐—	야구
バスケットボ-ル	바스켓토보—루	농구
サッカ-	삭카—	축구
バレ-ボ-ル	바레—보—루	배구
じょうば	죠—바	승마
いけばな	이케바나	꽃꽂이
ジョギング	죠깅구	죠깅

화이널 환타지 Ⅵ (쉐도우, 카이엔의 검)

최수영( )

챔프점수 200점

	일본어	발음	뜻
쉐도우	くない	쿠나이	처음 장비하는 검
	こだち	코다치	가벼운 검
	さくらふぶき	사쿠라후부키	바람의 속성을 지닌 검
	さすけのかたな	사스케노카타나	적의 물리 공격을 회피
	いちげきのやいば	이치게키노야이바	적을 일격에 격퇴한다
카이엔	あしゅら	아슈라	처음 장비하는 검
	こてつ	코테츠	작은 검
	きくいちもんじ	키쿠이치몬지	별 공격력이 없다
	かぜきりのやいば	가제키리노야이바	바람의 속성을 지닌 검
	むらさめ	무라사메	상점에서 파는 것중 가장 좋다
	まさむね	마사무네	선제 공격을 감행할 수 있다
	あめむらくも	아메무라쿠모	최고의 명검

※ 의문사항은 전화 문의나 팩스를 이용하세요!
(☎ 702—3213 FAX 702—3215)

네토막 만화극장

신세대가 원하는 4토막 만화극장의 열기가 무더운 날씨만큼이나 후끈 달아오르고 있습니다.
우리들의 기똥차 씨는 애독자 여러분들의 날로 향상되고 있는 수준급 솜씨에 늘 감탄하고 있으며,
보다 참신하고 세련되며 환상적인 작품을 기다리고 있습니다. 망설이지 마세요! 기회는 도전하는 자에게만 주어집니다.
두드리시라! 그러면 열린다! 는 확신을 가지고 지금 바로 도전해보세요!!

이달의 챔프상

파워풀 폭탄야구

심인섭/

챔프점수 1,000점

IQ 20에 도전한다 상

어퍼컷의 용사들!

장윤창/

챔프점수 800점

공포의 필살기 파워 웨이브 상

광야의 종소리

정일수/

챔프점수 600점

그외 애석상을 받으신 분

권혁진/

이호석/

신기철/

정민섭/

최득용/

♥ 네토막 만화를 보내주세요 ♥

네토막 만화극장에서는 뛰어난 작품을 선정, 게재하고 있습니다. 응모 요령은 좋아하는 게임이나 만화를 소재로 하여 가로 8Cm, 세로 4~5cm 박스 4칸(박스간격 5mm) 규격으로 보내주시면 됩니다.

보내실 곳 : 우편번호140—111 서울시 용산구 원효로 1가 116—2 지산빌딩 3층 네토막 만화 극장 담당자앞 (전화문의는 02—702—3213)

이상 10명은 챔프점수 200점씩을 드리며 그외의 응모자는 탈락되었다고 비관하지 마십시요. 이름이 없다는 것은 다음호에 선정될 수 있다는 가능성이 엿보이는 것입니다. 가슴 조이며 기다립시다.

티끌모아 태산 상

돈이 최고!

김무한/

챔프점수 500점

노주현 격려상

빅~맨!!

노민래/

챔프점수 500점

아무나 이겨라 상

오천과 트랭크스의 끝없는 싸움

이은설/

챔프점수 300점

스포키! 게임정보 700—7400

전화 한통화로 새로운 게임 소식을 알 수 있는 스포키! 게임 정보
게임 공략까지 있는 스포키 게임 정보
* 문의 : 705—0821 * 확인 : 775호

신세대 챔프 독자 중고주의 선언 !

안녕하세요. 챔프마당의 마당쇠입니다. 자신이 당장 갖고 싶거나, 급히 처분하고 싶은 물건이 있다면 지금 관제엽서에 아래 양식을 작성해서 챔프 마당 담당자 앞으로 보내주세요. 꼭 필요한 사람들에게 도움을 주는 것 ! 이것이 게임챔프 신세대의 중고주의 방식입니다.

쌤 쌤 마 당

교환물건	쌤쌤조건	연락시간	연락처	이름
FC+팩7+UFO6+디스켓20 패드2+게임관련서적23	NG+사무라이 스피릿츠+팩1+스틱2	18:30—23:00		윤기영
HGB+팩3+주변기기+게임잡지4+어댑터	미니액정컬러TV	16:00—18:00		문태준
SFC+스틱+패드+RP-G패드+HG+TV튜너+MD팩9	NG+스틱2+팩4, 5	19:00이후		이원종
UFO6하이퍼용디스크300여장	UFO용디스크	평일24 : 00이후 주말 : 아무때나		서병수
재믹스+패밀리+만화책+게임챔프3+퐁크인형	슈퍼컴보이, 미니컴보이팩2+조이패드2개	14:00		이근호
SFC+MD나PCE중1+주변기기+팩	NG+팩1—3개 또는 메가 CD1—3 평일에만	17:00—19:00		이준영
MD+팩2(샤이닝포스 II, 스트리트화이터 II)+패드	SFC+팩1개(아랑전설2)+패드	16:00이후		김광민
MD+패드2+주변기기+팩4개+2만원	SFC+패드2+주변기기+아랑전설2	토요일6시이후		김사민
SFC+패드1, 스틱+팩2+일본만화테잎5	PC엔진듀오+CD1	17:00—19:00 주말제외		진경훈
미니컴보이2+팩3+핸디알라딘보이+미니카셋트	PC엔진듀오+주변기기+CD1장	22:00—23:30		강인기
SFC+조이패드2+RGB모니터, 책+팩2개이상	IBM—PC용 MIDI카드	17:00—19:00		박재훈
MD용 A열차로 달리자 +소닉	샤이닝 포스2	18:00—22:00		이강산
SFC용팩(실버사가 II+아랑전설	SFC용팩(성검전설+캡틴날개 III)	18 : 00—22 : 00		전지훈
SFC+팩5개+패드+F-C+전자총+패드+휴카드+CD	NG+스틱+PC엔진듀오+패드+휴카드+CD	18:00이후		장세현
금성워크맨+유선리모콘(1주일사용)	게임기어(팩은없어도됨)	평일19:00이후 주말10:00이후		안태민
SFC+팩2+패드2+FC+애니메이션10+영건화보집+패트레이버3D	MD+메가CD+CD2장+패드2+팩1—2개 (절충가능)	토, 일 아무때나		전진호

판 매 마 당

판매물건	판매조건	연락시간	연락처	이름
FC용드래곤볼Z+바코드 게임기	3만원	18:00—20:00		우지용
UFO6(24메가디스켓24포함)	27—28만원	12:00—15:00		김재림
SFC용팩FF4+조이스틱1+스테레오케이블1	7만원정도	17:00—21:00		이창호
SFC+팩5+패드2+주변기기	17만원	아무때나		김기중
MD용삼국지 III+샤이닝포스2+베어너클2	10만원	20:00—23:00		김진렬
SFC+팩7+FC+팩3+슬램덩크12+미니오락기2	20—22만원	20:00—21:00 주말제외		김종원
FC+어댑터+팩(DQ4)+공략집1+게임서적3+드래곤볼비밀초연구	5만원	18:00—22:00 주말 16:00—21:00		전경태

구 합 니 다 !

구입물건	구매조건	연락시간	연락처	이름
슈퍼컴보이+주변기기	10만원	17:00—21:00		이상섭
SFC+주변기기	9—10만원	16:30—18:30		김태성
슈퍼컴보이용 중장기병발켄	3만원	08:00—21:00		이국태
게임챔프부록(92—94. 7월호)	적정가격	월—금 18:00—22:00		박수찬
NAVA(마티)그외가능	7만원(가격절충)	12—20시 토, 일에만		조복음
오렌지로드, 오 ! 나의여신이여 비디오테잎	전화로 상의	16:30이후		김종학
미니컴보이	2만원+게임챔프과월호3	아무때나		공대영
핸디알라딘보이+튜너	3만원	13:00—14:00		최철호
최근에나온GB팩	개당 만오천원	19:00—21:00		이세원
슈퍼컴보이+팩	5—6만원	평일19:00이후 주말13:00이후		방희경
게임챔프92년12월호, 93년3, 5, 7완전공략집	육천원	17:00—21:00		김진욱
슈퍼컴보이본체+패드2+RF단자+어댑터	오만원	19:00—21:00 주말제외		이경채
화이널 환타지 IV, 음악CD	3만원(우송료 부담)	17:00—22:00		김기석

알 립 니 다 !

알립니다. (게임클럽, 게임제작, 공고, 대회, 축제 환영)
알림내용 : 형 때문에 SFC를 교환하지 못하였습니다. 다시 전화 주세요.
연락시간 : 주말 아무때나
연락처 :
이름 : 권강민

알림내용:FFV의 팩에는 나의 엄청나게 억울한 사연이 깃들어 있습니다. 분석집이 꼭 필요합니다(권당 2천원). 제발 부탁드립니다.
연락시간 : 아무때나
연락처 :
이름 : 신승배

변화하는 국제화 시대에 대응하며 챔프마당 이용자의 편의를 제공하기 위해 약자를 지정합니다.
○슈퍼컴보이, 슈퍼패미컴 : SFC
○수퍼알라딘 보이, 메가드라이브 : MD
○네오지오 : NG
○PC엔진 : PCE(듀오)
○패밀리 : FC
○겜보이 : GB
○핸디알라딘보이, 게임기어 : HGG
○핸디컴보이, 게임보이 : HGB
또한 연락시간은 전시(전쟁시)를 대비해 00:00—24:00으로 통일합니다.

○잘쓰면 이익 ! 못쓰면 헛고생 !

위 내용으로 인해 일어나는 불미스러운 사고는 본사가 책임지지 않으며, 참여자 분의 주의도 부탁드립니다. 또한 전화번호 공개를 원치 않으시는 분은 연락처에 주소를 쓰셔도 무방합니다.

○장난전화를 삼가하세요.

최근 전화서비스 전산화로 장난전화시 전화 거신 분의 전화번호 조회가 가능하므로 형사고발의 조치가 있습니다.

○인기코너 챔프마당에 참여하시려면

챔프마당에 참여하시기 위해서는 원하는 코너의 양식에 따라 내용을 엽서에 기재하신 후 아래 주소로 보내주세요. (단, 위 양식대로 보내주시지 않으시는 분, 내용이 불분명하신 분, 그리고 상품의 가격이 현실과 맞지 않는 분은 참여하실 수 없습니다.)

보내실곳 : 서울시 용산구 원효로 1가 116—2 지산빌딩 3층
챔프마당 담당자 앞 (우편번호:140—111)
마감은 매월 10일까지 입니다.

게임매장이 한자리에 모였다!

챔프 독자 보세요 !

이번 게임 매장에서 추천하는 좋은 상품들이 많이 나왔습니다. 직접 매장에 전화해서 정보를 얻으시고 좋은 상품 많이 구매하세요.

매장 사장님 보세요 !

게임관련 물품 구입 및 판매에 대한 정보와 홍보를 원하면 이 코너를 많이 이용 해 주세요. 팩스, 엽서, 전화로 '챔프마당2' 담당자에게 신청하시면 매월 5일에 발행하는 게임챔프 본지에 게재됩니다.

상 호	특 별 취 급 품 목	전화번호
BT(비. 엔. 티)	IBM-PC게임, 게임기 일체	703-4240
게임기백화점	SFC, 네오지오, 알라딘보이, CD전문	715-3131
게임아카데미	슈퍼컴보이, 현대겜보이	711-3838
게임1번지	슈퍼컴보이, 미니컴보이	711-2864
게임랜드(1매장)	IBM게임, CD롬타이틀, 슈퍼스틱, 파트너게임기	712-3682
게임랜드(본점)	CD롬타이틀, IBM-PC게임도매	719-4044
게임뱅크	네오지오, SFC전문	706-5807
게임본부	물물교환, 중고 판매, 매입	701-1667/8
게임아트	삼성·현대총판. SFC. MD	719-4032
게임왕자	IBM, 중고게임기	706-9097
게임유통	네오지오	706-3070
게임챔프	슈퍼컴보이, M/P, 네오지오	712-8349
게임천지	해태전기종, 네오지오, MD-CD	702-3447
게임코리아	각종게임기도매 및 판매, 교환, 수리	704-2278/9
게임클럽	IBM, 각종게임기(중고취급)	713-0143/4
게임타운	신종, 중고교환	706-5599
게임터미날	네오지오	711-6993
게임펀치	메가보이, FA333, 현대슈퍼미니컴보이, IBM	706-1555
게임황제	중고게임기보상판매, IBM, 네오지오	719-0381
나우게임	슈퍼컴보이, M/D, 중고판매, 매입	702-2433/4
니코전자	세이버게임기	703-8790
화이트소프트랜드	네오지오, 조이스틱, 게임팩	719-7156
대성전자	물물교환, 게임기수리전문	701-5422
돌핀	네오지오, S/F, M/D, G/G, G/B	719-9698
라스	그외 전기종	704-1500
매직게임프라자	패밀리, 슈퍼컴보이, 수퍼 알라딘보이	717-0238/9
맹호게임	통신판매, 회원제도, 게임기전기종	715-2228
모닝게임	게임머신 A/S지정점	701-6006
보물섬	수퍼알라딘보이, SFC	719-4564
블록소프트	슈퍼컴보이, IBM-PC	703-0043
삼우전자	네오지오, CD, IBM S/F, 패밀리	706-8833/4
서울게임기	중고전문, SFC, 네오지오	[illegible]-3636
소프트타운	PC게임전문	707-0085
슈퍼게임	컴퓨터게임, 소프트웨어및, 게임전기종취급	713-4374
스테이지 원	슈퍼컴보이, 수퍼알라딘보이2, CD알라딘	702-5087
아프로만	IBM-PC 게임 전문	704-4277
영게임	수리 및 IBM-PC 게임 전품목	712-3251
용산게임동네	미니컴보이, 핸디 전문	712-4324
월드게임	MD, SFC	706-6669
으뜸게임본점	음악CD, IBM-PC게임	703-1564
(주)거보무역상사	게임기전품목, 슈퍼콤X-PLUS, 바이스타	701-4290
조이컴	MD, SFC, IBM-PC, 게임기 주변기기, 현대컴보이	711-2598
죠이랜드	게임기, IBM-PC게임, 주변기기	701-8371
태경테크	각종게임기 S/W, IBM-PC도매	711-5661
태영전자	동서 및 SKC IBM 게임 전문	718-4400
티엘광장	IBM-PC게임, 게임기, 컴퓨터 판매	703-8006
하나게임	SFC, 네오지오	714-4556
호키포키	네오지오, 수퍼알라딘보이2, 알라딘CD,	704-2148

'챔프마당2'에 참여하실 게임관련 매장, 업체는 본사로 연락주시면 100% 게재해 드리겠습니다.

참! 챔프마당에서는 매장 사장님들과 독자 여러분을 더욱 가깝게 하기 위해 좋은 매장 추천제를 실시하고 있습니다. 자신이 가본 매장 중 좋은 매장의 이름과 이유를 보내주세요. 매월 1명을 뽑아 매장에서 협찬하는 선물을 드리겠습니다.

전화번호 : 702-3213
담 당 자 : 게임챔프 '챔프마당2' 담당자

이달의 명장면

로도스섬 전기

죽은줄 알았던 아슬란은
마보스의 섬 지하에서 부활하고
검은 야심의 마법사 바그다드는
지배의 보석을 사용하여 악의 신 가디스를 깨우려 한다.
신비의 소녀 디도는 바그다드에게 납치되어
악의 신 가디스에게 제물로 바쳐질 운명에 처하게 되고…
이제 마침내 대결의 장이 열리려 한다!
아~ 로도스! 로도스여!!

명장면 응모 방법

본 컬럼에서는 게임과 만화, 애니메이션에 관련된 명장면을 뽑아 독자들에게 소개하고 있습니다. 자신이 경험해 본 게임이나 만화의 명장면을 비디오 테이프에 녹화해서 보내 주시면 소정의 챔프 점수를 드립니다.
(1위 : 5,000점, 2위 : 3,000점, 3위 : 2,000점)

보내실 곳 : 서울시 용산구 원효로 1가 116-2 지산빌딩 3층 게임챔프 「이달의 명장면」 담당자 앞

응모 방법 : 비디오 테이프나 디스켓에 작품을 담은 다음, 파손되지 않도록 포장해 주십시요.
IBM-PC 게임의 경우, PC-통신을 이용해도 무방함(ID : champg)

마감 : 연중무휴
(응모작이 많은 관계로 응모한 달에서 훨씬 뒤에 게재될 수도 있음)

주의사항 : 응모한 작품은 반환되지 않으니 이점 이해해 주시기 바랍니다.

1위

챔프점수 5,000점
권옥만/대구시 수성구 범어 1동 210-10

슬램덩크

1994년… 지구상을 휩쓴 것은 메뚜기가 아니다! 덩크슛으로 대변되는 농구의 열기였다! 서태웅…채치수…강백호…

이름만 들어도 손에 땀이 나는 슬램덩크의 주인공들이다! 지금은 월드컵에 살짝 밀리는 감이 없지는 않지만… 그래도 난 농구가 좋아 오늘도 슬램덩크를 본다… 농구 열기를 대변해 주는 「슬램덩크」

2위

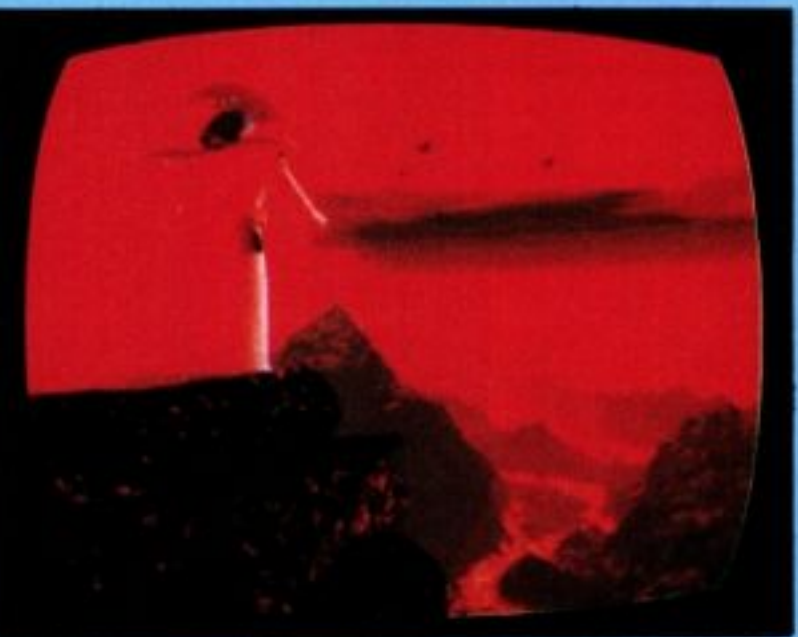
챔프점수 3,000점
양정욱/서울시 마포구 아현 2동 338-2

3위

울티마 8 -페이건-

역대 울티마 시리즈 중에서 가장 큰 용량에다가 사운드도 죽여주고… 게다가! 그래픽까지 눈물이 날 정도로 훌륭하다! 주인공 아바타는 그의 숙적인 가디언에 의해 이름모를 곳에 내동댕이 쳐지고 이제 그를 찾아 홀연히 떠나려 한다…

챔프점수 2,000원
유지원/서울시 송파구 삼전동 그린빌라 301호

챔프 만남의 광장

가슴 가득히 들려오는 시원한 파도 소리와… 산골짜기에서 불어오는 바람의 교향곡… 아~ 힘겨운 시험만 끝나면 테리모자 쓰고 훌쩍 떠나볼텐데… 그리고 누군가 그 길을 함께 해준다면…
우리는 그야말로 신세대! 우리의 사전에는 주저함이란 없다!! "하고 싶어…"가 아니라 "하면 된다!"고 외쳐보자!!

펜팔

하종필(중학교 1학년 · 14세)
●진정한 벗을 찾습니다! 저는 하종필이라고 합니다. 국민학교 6학년 때부터 착한 소녀 친구를 사귀어 보고 싶었습니다.
착하고 예쁜 소녀가 이 글을 읽으셨다면 망설이지 마시고 편지를 띄우세요!

●연락처 :

김규일(고교생 · 17세)
●안녕하세요. 무더운 여름입니다. 그래서 말인데… 더위 사줄 친구 없습니까? 취미는 우표 및 엽서 수집, 만화책 읽기 등이며, 특기는 컴퓨터 오락입니다.
나이는 제한이 없습니다. 그러나 여자라면 더욱 좋아할 것입니다. 흐흐흐~부담없이 편지 보내 주세요!

●연락처 :

양진영(중학교 2학년 · 15세)
●저는 롤플레잉이나 어드벤처, 시뮬레이션이란 단어의 뜻조차 모르는 게임의 문외한입니다.
이 불쌍한 소녀에게 게임을 가르쳐주실 분 안계신가요?

양진영/15세/165cm/
몸무게는 밝힐 수 없음

●연락처 :

김슬기(중학교 2학년 · 15세)
●안녕하세요! 저는 세상에 있는 모든 것을 다 좋아하는(쬐끔 과장한 말이지만…) 15살짜리 중2 꼬마입니다. 전부터 펜팔 친구를 사귀고 싶었는데, 과연 이렇게 써 보낸다고 편지가 올 지… 고민×생고민×왕고민을 하다가 보내는 겁니다.
게임잡지라 남자가 많을 거라는 응큼한 생각으로 보내는 거니까 남자한테서 편지가 쇄도하기를 희망하고 있습니다. "부디 저에게 편지를…"
그리고 게임, 만화, 영화, 낙서 등을 좋아하는 동갑내기라면 더욱 좋겠네요. 편지 마니마니 보내 주세요. 답장은 꼬박 꼬박 잘 쓴다구요! 저 이사람 믿어주세요~

●연락처 :

최진실(중학교 1학년 · 14세)
●안녕하세요. 저는 중학교 1학년에 재학중인 한 여학생입니다. 성격이 내성적이라서 친구를 잘 사귀지 못합니다.
취미는 독서이고, 그림을 굉장히 잘 그립니다. 여자답지 않게 액션 게임을 즐기고 「드래곤볼 시리즈」를 가장 좋아합니다. 누구든지 저와 나이가 비슷한 사람이면 됩니다. 편지 주세요!

●연락처 :

한홍희(국민학교 6학년 · 12세)
●안녕하세요. 예쁜이 한홍희예요. 게임이 재미있긴 한데… 어째 뭐가 뭔지 하나도 모르겠어요. 참고로 저는 미니컴보이, 슈퍼컴보이, 그리고 네오지오를 가지고 있어요.
그래서 "누가 게임 좀 가르쳐주세요!"라고 외치려고 해요. 무조건 편지부터 하세요!

●연락처 :

박효진(고등학교 1학년 · 16세)
●안녕하세요! 저는 게임을 무척 좋아하는 고등학생입니다. 매달 친구의 게임챔프를 빌려 보면서 "나도 친구를 사귀어 봤으면…"하고 생각했습니다. 큰 맘 먹고 춘리에게 상담을 했는데… 혹시 답장이 안온다면…
"그날 이후 춘리를 본 사람은 아무도 없었다…"
저는 F-15 Ⅱ와 초무투전, 그리고 「다단 단」에 푹 빠져있습니다. 관심있는 분들의 많은 편지 바랍니다.
그래도 이왕이면 다홍치마라는 말이 있듯이… 저와 동갑이거나 한두살 아래인 여학생이 편지를 띄우시면 더할 나위가 없겠지요!

●연락처 :

윤재훈(중학교 2학년 · 15세)
●안녕하세요! 재훈이예요. 저는 슈퍼패미컴 유저로서 주로 흘러간 명작 게임을 즐기고 있습니다. 또, 기동전사 건담의 팬이기도 합니다.
그래서 펜팔 상대도 건담을 좋아하는 사람이면 좋겠습니다. 모델링에도 관심이 있다면 더 좋구요!

●연락처 :

사람을 찾습니다

이형우(국민학교 6학년 · 13세)
●자기가 야구 감독이라고 우기던 친구 손태영을 찾습니다! 그러니까… 나이는 13살… 6학년입니다.
지금은 서울 근교에 살고 있다고 들었습니다. 4학년 때 이사를 간 뒤로는 통 연락이 오질 않습니다. 꼭 좀 찾아주세요!

●연락처 :

※위의 내용으로 인하여 불미스러운 일이 발생하는 것에 대해서는 일체 책임지지 않으므로 이점 이해해 주시기 바랍니다.

중매쟁이 춘리가 알립니다!!
「챔프 만남의 광장」에 참가를 희망하시는 분은 참가하고픈 코너와 자기소개 및 내용을 적어 보내 주세요. 참! 자신의 사진을 보내주면 더욱 좋겠네요!
근데… 엽서가 너무 많이 와서 실리지 못하는 경우도 있어요. 하지만 춘리는 절대 여러분을 실망시키지 않을테니 다음호를 기다려주길 바래요!
엽서 보내실곳 : 서울시 용산구 원효로1가 116-2 지산빌딩 3층 「신세대 만남의 광장」 중매쟁이 춘리 앞

이달의 베스트 캐릭터

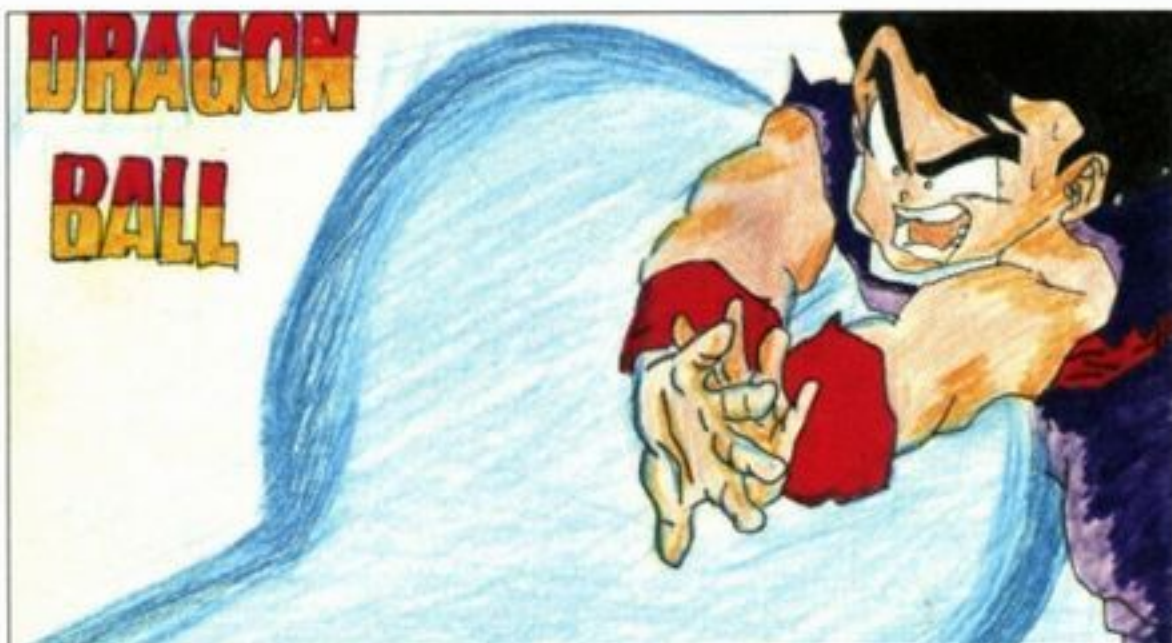
애독자 여러분이 보내 주신 엽서에서 1,000여통을 집계, 인기 있는 캐릭터를 순위별로 소개합니다. 캐릭터는 사람에 한하지 않고 게임과 애니메이션에 등장 하는 것이면 무엇이든 좋습니다. 자신이 지명한 캐릭터를 IBM용 그래픽으로 작성해 디스켓으로 보내거나 관제 엽서에 그려서 보내주셔도 좋습니다. 뽑히신 분께는 챔프점수 500점씩 드립니다. (주의 : 반드시 원더홍 앞으로 보내시고 IBM 그래픽일 경우는 PCX 화일로 보내 주십시오)

—9월호 집계 1,436통—

1위 손오공(628통)

최용찬/

막강 손오공! 15주 연속 1위!! 정말로, 과연, 도대체 그의 아성을 깰 위인은 없는 것일까?

2위 손오반(267통)

김대원/

지난달에 순위에서 떨어졌던 손오반. 유리 사카자키와 치열한 경쟁 끝에 이번달은 당당히 2위에 재등극하기에 이르렀다. 인기 캐릭터 게임「초무투전」에 힘입은 바가 크다고 생각된다. 앞으로 인기가 더 많아 지겠지.

3위 유리 사카자키(251통)

심대식/

4위 하오마루(97통)

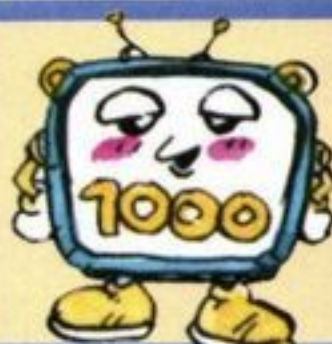
이광림/

주공APT

5위 란마(66통)

한노현/

718—20

이번달의 핫이슈를 꼽자면 역시 손오공의 확고부동한 1위 자리 고수와 그의 아들 오반의 추격이다. 막강 손오공의 득표수는 현재까지 거의 변하지 않아 그의 위치의 확고부동함을 증명하는 듯하다. 아들 오반의 맹렬 한 추격에도 눈 하나 깜짝않는 위세! 손오공 팬들과 다시한번 쾌재를 부르며 막판 뒤집기의 히든 카드인「초무투전」의 여파를 은근히 기대해 본다.

정성껏 기재된 애독자 엽서 또는 관제 엽서중에 매월 1명을 추첨하여 챔프점수 1,000점을 각각 드립니다.

＊9월호 당첨자 발표

조우석/

신·작·발·매·정·보

뜨거운 여름의 태양도 더이상 두렵지 않다! 우리에겐 챔프의 신속하고 정확한 신작발매 정보가 있으니까!! 산으로, 바다로 놀러간 친구가 하나도 부럽지 않다! 난 나만의 독특한 게임을 찾아 더 멋진 여행을 떠났으니까!!

그렇습니다. 챔프의 독자들은 똑똑하고 소박합니다. 먼 곳으로 가지 않아도 시원하고 알뜰한 피서를 마음껏 즐길 수 있는 지혜가 있으니까!!

여름방학도 서서히 끝나가고 있는 지금, 잠시 게임삼매경에서 깨어나 개학을 위해 준비를 합시다. 완벽한 준비를 마친뒤 또다시 만나게 되는 게임은 더욱 큰 만족을 가져다 줄 것입니다. 각 기종의 새로운 게임, 이식이 결정된 명작들, 제작에 착수된 게임들과 차세대 기종의 게임까지, 다양한 정보는 여러분을 위해 항상 열려있습니다.

신작발매정보의 게임 매니아 살리기운동, 제 1원칙은 바로 신속한 정보의 제공과 매니아의 입맛에 맞는 소프트 발굴입니다. 그리고 항상 노력하는 챔프인이 되는 것입니다.

게임 매니아 제일주의-챔프 일동

(사정에 의해 발매시기가 연기될 수 있으며 시기상 동시발매가 추가될 수 있음)
同 : 삼성과 현대를 통한 국내 동시발매 게임을 말합니다.
國 : 국내 게임업체의 순수 개발게임을 말합니다.

패밀리

발매일	게임명	회사명	가격
	발매일 미정 소프트		
	오버로드	알트론	미정
	알마지로 2	아이.지.에스	5,900엔
	소년마술사 인디	아이.지.에스	7,900엔
	인디존스	코코넛츠 저팬	7,300엔

미래가 보이지 않는 암흑기에 접어들다?!

게임 개발이 전면 중단된 최대 암흑기에 접어든 패밀리 게임! 한여름의 불볕 더위에 완전히 녹초가 되어버린 탈진상태를 벗어날 희망이 보이지 않는다. 이제는 차세대 게임기의 물결을 타고 새로운 항해를 준비해야 할 것같다. 그러나 '노병은 죽지 않는다. 다만 사라졌다가 새로운 모습으로 탄생할 뿐이다.'라는 명언을 명심하길 바란다.
새로운 모습으로의 탄생을 위해!

슈퍼컴보이

발매일	게임명	회사명	가격
	8월 발매 소프트		
8/5	G2 제노사이드	켐코	9,800엔
8/5	J리그 사카	남코	8,800엔
8/5	슈퍼 고교야구	자레코	7,900엔
8/5	귀신강림전 오니	반프레스토	9,800엔
8/12	슈퍼 화이널매치 테니스	휴먼	미정
8/12	압인! 공수부	컬처브레인	10,800엔
8/12	슈퍼 삼국지	코에이	9,800엔
8/19	필승 쓰리세븐 화이터 2	밥프	9,500엔
8/19	와일드 건즈	나츠메	9,200엔
8/26	사이버 나이트 2	톤킨하우스	9,900엔
8/26	더 프린스 스톤스	타이토	8,500엔
8/26	헬로우! 팩맨	남코	8,300엔
8/26	슈퍼 드라켄	남코	9,800엔
8/27	사운드 환타지	닌텐도	6,800엔
8/27	마더 2-기그의 역습-	닌텐도	9,800엔
8/상순	핀볼	코코넛츠 저팬	9,980엔
8/예정	레밍스 2	선소프트	9,800엔
8/예정	애플 시드	비지트	9,800엔
8/예정	슈퍼 파워리그 2	허드슨	미정
8/예정	뽀빠이	테크노스 저팬	9,500엔
8/예정	산리오 상해	캐릭터소프트	6,980엔
	9월 발매 소프트		
9/2	라이브 어 라이브	스퀘어	9,900엔
9/2	버철 버트	어클레임 저팬	9,800엔
9/9	스트리트 바스켓볼	버진게임	9,800엔
9/16	리닝 자키	카롯체리어 저팬	8,900엔
9/22	사무라이 스피릿츠	타카라	10,900엔
9/25	이루바니아 성	일본 클라리비지니스	미정
9/중순	슈퍼 블랙박스 2	스타핏슈	7,800엔
9/하순	버클리의 파워덩크	덴즈	9,200엔
9/하순	상해 3	선소프트	8,900엔
9/하순	다운 더 월드	아스키	9,800엔
9/예정	타임트랙	알트론	9,500엔
9/예정	슈퍼 차이니스월드 3	컬처브레인	미정
9/예정	안젤리크	코에이	미정
9/예정	화이어 맨	휴먼	미정
9/예정	타이니툰의 대모험	코나미	미정
9/예정	정글의 왕자 타잔	반다이	미정
9/예정	가마이다찌의 밤	춘소프트	9,800엔
9/예정	헤라클레스의 영광 Ⅳ	데이타 이스트	미정
9/예정	알하자	알트론	미정
9/예정	실전 파치로스 필승법 2	사미	미정
9/예정	스파크 스터	코나미	9,800엔
9/예정	위잡 -암흑의 왕-	아스키	9,900엔
9/예정	드래곤 볼 Z-초무투전 3	반다이	미정
	10월 이후 발매 소프트		
10/예정	디어 보이즈	유타카	9,800엔
10/예정	슈퍼 울트라 사카	컬처브레인	미정
11/예정	대폭소 인생극장	타이토	미정
11/예정	야구 (가칭)	자레코	미정
11/예정	화이어 화이팅(가칭)	자레코	미정
11/예정	극상 파로디우스	코나미	9,800엔
94년	스페이스 프론티어	코에이	미정
94년	데몬즈 블레이존	캡콤	9,800엔
94년	훼다	야노만	9,990엔
94년	더 라스트 배틀	테이치크	9,800엔
94년	울티마 Ⅶ	포니 캐논	미정
94년	에스트 폴리스 전기 2	타이토	미정
94년	몬스터 메이커 키드	소프엘	미정
94년	아레사 2	야노만	미정
94년	캡틴 코맨더	캡콤	9,800엔
	발매일 미정 소프트		
	스트리트 덩크	일본물산	미정
	데몰리션 맨	버진게임	9,800엔
	세라자드 전설	컬처브레인	미정
	고스트 체이서-뇌정	반프레스토	9,500엔

발매일	게임명	회사명	가격
	철도왕 레일로드 타이쿤	아이지에스	9,800엔
	그레이트 배틀 Ⅳ	반프레스토	9,500엔
	언더 커버 캅스	아이렘	9,800엔
	에스팍스	토 미	9,500엔
	GP-1 RS	아트라스	미 정
	크레이 화이터	타이토	미 정
	위저드리 6	아스키	미 정
	루팡 3세	에폭사	미 정
	타임슬립	빅 동해	8,500엔
	야구왕	휴 먼	미 정
	라스트 숏	사 미	9,500엔
	런세이버	호리전기	8,500엔
	미키와 미니의 매직 어드벤처 2	캡 콤	미 정
	비룡의 권 컬렉션 123	컬처브레인	미 정
	로마 홍망사	마이크로 넷	미 정
	톨킨의 반지 이야기	로 직	미 정
	마사카리 전설	톤킨하우스	미 정
	마지파라	T & E 소프트	미 정
	더 심리게임	비 숏	미 정
	의경전설	아스키	9,800엔
	드래곤 퀘스트 6	에닉스	미 정
	파워 슬라이드	코코넛츠 저팬	미 정
	배르누 월드	반프레스토	9,800엔
	마이트 앤 매직 외전	G 어뮤즈먼트	미 정
	그랜히스토리아	잠 스	미 정
	브레히스토릭	캠 코	미 정
	X 맨	캡 콤	미 정
	위닝자키	남 코	미 정
	위 아 백	알트론	미 정
	디자에몽	아테나	미 정
	택틱스 오우거	퀘스트	미 정
	소년 닌자 사스케	선소프트	미 정
	에너지 브레이커	타이토	미 정
	캡틴 쯔바사 Ⅴ	테크모	미 정
	록맨 7	캡 콤	미 정
	영 메린	버진게임	9,800엔
	스파이더 맨	에폭스	미 정
	곤	반다이	미 정
	마천전설	타카라	미 정
	호혈사일족	아트라스	미 정

스포츠와 롤플레잉의 환상적인 조화!

월드컵이 끝난 지금도 축구의 열기는 식을 줄 모르고 있는 한편, 오랜만에 롤플레잉 대작들이 서서히 등장하고 있다. 여름의 마지막 더위를 그린 글래스위에서 펼쳐지는 상쾌한 스포츠와 감동적인 롤플레잉으로 이겨내보자!

수퍼 알라딘보이

발매일	게임명	회사명	가격
8월 발매 소프트			
8/5	다이나마이트 헤디	세 가	6,800엔
8/상순	랑그릿사 Ⅱ	메사이아	9,800엔
8/중순	파노라마 코튼	선소프트	9,500엔
8/예정	드래곤 슬레이어	세 가	8,800엔
8/예정	에코 더 돌핀 2	세 가	미 정
9월 발매 소프트			
9/9	스트리트 바스켓볼	버진게임	8,900엔
同 9/예정	로켓 나이트 어드벤처 Ⅱ	코나미	8,000엔
9/예정	록맨 메가월드	캡 콤	8,500엔
9/예정	유유백서 2	세 가	8,800엔
10월 이후 발매 소프트			
10/11	마도물어	컴파일	미 정
94년	사무라이 스피릿츠	세 가	미 정
발매일 미정 소프트			
	줄의 꿈 모험	인포컴	8,800엔
	데몰리션 맨	버진게임	8,900엔
	롤링선더 3	남 코	미 정
	침묵의 함대	세 가	미 정
	호혈사일족	아트라스	미 정
	원더랜드의 미나	마이크로네트	미 정
	멀티플레이야구	세 가	미 정
	에이리언 3	빅 동해	미 정
	써징오라	세 가	미 정
CD-알라딘보이			
8월 발매 소프트			
8/5	레벨 어설트	빅터 엔터테인먼트	8,800엔
9월 발매 소프트			
9/2	파워 몽거 CD	EA 빅터	8,900엔
9/하순	소울 스타	빅터 엔터테인먼트	8,000엔
9/하순	배틀 캅스	빅터 엔터테인먼트	8,000엔
9/예정	쥬라기 공원	세 가	미 정
발매일 미정 소프트			
	포튼랜드	술드웨이브	7,800엔
	프레젠스 노스탈지아 2	술드웨이브	미 정
	애프터 할마게돈 외전	세 가	미 정
	슈퍼 브랑디슈	세 가	미 정
	죠 몬타나 풋볼	세 가	미 정
	듄	버진 게임	7,800엔
	쉐도우런	세 가	미 정
	파워 드리프트	전파신문사	미 정
	대봉신전	빅터 엔터테인먼트	미 정
	이스 4	세 가	미 정
	루나 이터널 블루	게임아츠	미 정
	인디죤스 아틀란티스	빅터 엔터테인먼트	8,800엔
슈퍼 32-X			
발매일 미정 소프트			
	버철 레이싱 딜럭스	세 가	미 정
	메탈 헤드	세 가	미 정
	스타워즈	세 가	미 정
	슈퍼 모드크로스	세 가	미 정
	슈퍼 아우트버너	세 가	미 정
	얼티메이트 화이팅	세 가	미 정
	바레트 화이터즈	세 가	미 정
핸디 알라딘보이			
8월 발매 소프트			
8/5	코카콜라 키드	세 가	3,800엔
8/5	다이나마이트 헤디	세 가	3,800엔
8/26	덩크 키즈	세 가	3,800엔
9월 이후 발매 소프트			
9/예정	검용전설 야이바	세 가	3,800엔

한여름 더위여! 안녕!!

슈퍼 스트리트 화이터 2, 아랑전설 2 등 격투액션의 내놓라는 명작들이 동시발매되어 여름의 더위를 완전히 몰아내버렸다! '이열치열'의 정신으로 땀 뻘뻘~흘려가며 게임을 즐기는 수퍼 알라딘보이 유저는 마냥 행복하기만 하다.

PC 엔진

발매일	게임명	회사명	가격
8월 발매 소프트			
8/26	여신천국	NEC 홈 일렉트로닉스	7,800엔
8/26	알샤크	빅터 엔터테인먼트	8,800엔
8/상순	미소녀 전사 세라문	반프레스토	8,800엔
8/중순	퀴즈 애비뉴 3	NEC 애비뉴	6,000엔
8/예정	스트라이더 비룡	NEC 애비뉴	6,000엔
8/예정	탄생 -데뷰-	NEC 애비뉴	7,800엔
8/예정	드래곤볼 Z	반다이	미 정
9월 발매 소프트			
9/24	샤크 Ⅲ	NEC 홈 일렉트로닉스	7,800엔
94년	애. 초형귀	메사이아	미 정
94년	루나틱 돈	아트딩크	미 정

월간 게임챔프

1994.9

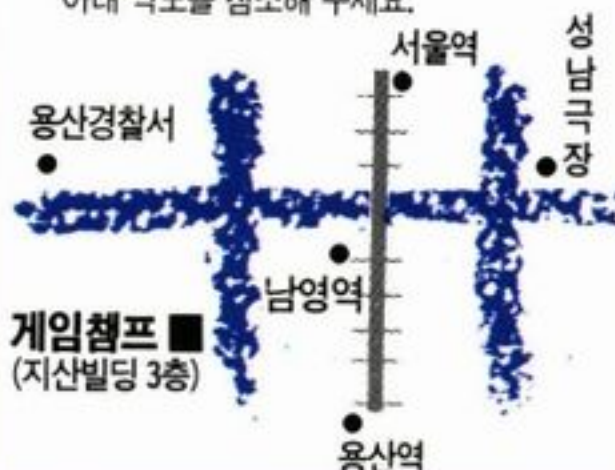
통권 22호

발행겸 편집인/서인석
편집장/조신
미디어팀
팀장/강준완
부팀장/송동석, 이상엽
김종철, 우종민, 이준혁,
이원화, 전부이, 권진홍
통신원/정광진(일본), 최형철(미국),
이남미(프랑스)
미술팀
팀장/윤종애
이동백, 이은실, 김대연
광고미술/이재현
일러스트/정종석
영업팀
팀장/최종현
박만기
관리팀
팀장/강낙성
이미자, 성은숙
출판팀
팀장/김이금
이관희
광고팀
팀장/이성환
우진성

발행/(주)제우미디어
우 140-111
서울시 용산구 원효로 1가 116-2
지산빌딩 3층
광고, 영업, 정기구독 702-3211/2
미술, 취재 702-3213/4
팩스/702-3215
인쇄/(주)학원 프리테크
제판/정문사
사진식자/송지전산
등록일자/1992. 10. 5
등록번호/라-5780
보급가/4,500원
1년 정기구독료/50,000원
본지는 한국간행물 윤리위원회의 윤리강령 및 실천요강을 준수한다.

광고, 영업, 정기구독 702-3211/2
미술, 취재 702-3213/4

상품 수령시 사전에 전화 연락을 주시고, 아래 약도를 참조해 주세요.

서울역
성남극장
용산경찰서
남영역
게임챔프 ■
(지산빌딩 3층)
용산역

정기구독 신청안내/정기구독? 한번 해보지 뭐

게임챔프는 독자들이 필요로 하는 좋은 부록을 만들어 수시로 『임시보급 특가』로 판매합니다. 때문에 정기구독 기간내에는 매월 4,500원의 일정가격으로 공급 받으므로 푸짐한 혜택을 받으실 수 있는 정기구독 신청을 하시는 편이 독자들에게는 훨씬 이득입니다.

■정기 구독자에게 드리는 혜택

특전1 : 게임챔프에서 향후 1년내 발간되는 단행본들(드래곤볼ZⅢ, 드래곤 퀘스트Ⅴ, RPG 환상사전, '93슈퍼컴보이 올게임 카탈로그, 성검전설2 공략집, 드래곤볼Z외전 공략집, 웃는 닌텐도 달리는 세가, 호소카와의 내일은 없습니다, 지미카터의 평화를 위하여 게임코믹 아랑전설, 나도 게임을 만들고 싶어)중 원하는 책1 부 무료 증정

특전2 : 정기구독자에게는 향후 게임챔프에서 발간되는 모든 단행본 구입시 20% 할인

특전3 : 게임챔프에서 주최하는 각종 행사 참가자격 자동 부여

특전4 : 정기구독 기간내에는 책값 및 임시특가시에도 동일가격에 공급

■신청방법

• 은행 온라인을 이용한 경우

은행 온라인을 이용 1년 정기구독료 ₩50,000원을 무통장 입금증을 사용 입금시키신 후 본사에 전화를 주십시요. 온라인 번호는 다음과 같습니다.

입금은행	구좌번호(온라인)	예금주
신탁은행	22108-2677906	(주)제우미디어
제일은행	325-20-262008	(주)제우미디어
국민은행	822-01-0154-610	(주)제우미디어
농　협	033-01-168077	(주)제우미디어
외환은행	105-22-00360-9	(주)제우미디어

• 은행지로를 이용한 경우

은행의 99번 지로 창구에 있는 지로 용지를 이용, 지로번호 3039256번으로 입금해 주십시요.

• 우체국 우편대체를 이용한 경우

우체국에 가셔서 우편대체 용지에 계좌번호 010025-31-1455864번으로 입금하시거나 또는 소액환으로 등기 우편발송

• 입금후 게임챔프로 전화 연락 주세요!

입금전화 및 정기구독문의 : 702-3211/2 『정기구독 담당자』앞

■통신판매 신설 안내

게임챔프는 지방에 계시는 특정지역에 계신분들이 저희 단행본 등을 구입을 원할 경우 우체국 또는 은행의 온라인을 이용, 책값을 입금하시면 입금 확인후 개별 우송해 드리고 있습니다. 많은 이용 바랍니다.

■전국 총판점

게임챔프를 서점에서 구입할 수 있는 정확한 날짜와 이번호 부록의 개수 등을 알고 싶을 때는 자신이 살고 있는 지역의 총판점으로 전화를 주십시요. 집 근처 서점과 부록의 개수 등을 알려 드립니다.

서울지역	
강남 영동사	554-3784
강동도서	471-2044
강서 중앙일보	644-3230
구로 대명사	802-7199
도봉 샘터사	983-3900
동대문 지산	245-3686
영언사	713-2177
서초 동아일보	534-4280
송파 강화사	416-5101
수송사	272-0803
신진도서	466-3395
신진컴퓨터서적	714-7942
광명 광명사	809-4993
영등포 광신사	688-2614
영우사	816-1788
은평 서대문샘터	337-7836
종로 한일	737-3491

경기지역	
부천 하나	032-663-6467
성남 한성도서	0342-706-0233
수원 대교서적	0331-253-6350
안산 문일서적	0345-82-2572
안양 성심사	0343-85-2984
의정부 회룡도서	0351-876-6304
인천 영풍사	032-884-0801
인천 중앙도서	032-527-9350
평택 대한도서	0333-656-5001

부산지역	
김해 지성사	051-466-6286
부산(남구)조선	051-756-2727
부산(북구)화목	051-866-0850
부산(서구)진흥	051-466-9386
부산 특판	051-626-6501
부산 현대사	051-467-8011

경북지역	
경주 동아서적	0561-972-4108
구미 청운서점	0546-461-7824
김천 꽃동산	0547-434-5897
대구(동구)영남도서	053-423-9193
대구(서구)해문도서	053-421-8958
상주 제일	0582-535-2377
안동 종로	0571-53-7575
영주 대한	0572-32-8597
점촌 동명	0581-555-3547
포항 예지서점	0562-73-4870

경남지역	
마산 태영사	0551-3-5139
울산 중앙일보	0522-73-7220
진주 샘터	0591-55-3991
충무 동아일보	0557-43-5785

충북지역	
제천 경북	0443-2-3816
청주 샘터서적	0431-55-0264
충주 문학사	0441-847-2819

충남지역	
논산 보문서점	0461-2-2793
대전 청림사	042-632-6799
천안 화성서적	0417-551-3073

강원지역	
강릉 영동서적	0371-645-3361
삼척 영동사	0397-72-4959
속초 동아	0392-32-1555
원주 남부서적	0971-721-1317
춘천 경북서점	0361-241-2015

전남지역	
광주(서구)호남서적	062-224-4020
순천 일광서점	0661-52-4414
여수 대양서적	0662-62-2111

전북, 제주지역	
이리 대룡서적	0653-52-3334
전주 세림	0652-82-9884
제주 광장서점	064-33-7030

게임챔프 과월호 및 제우미디어 발행 모든 단행본 구입은 신진컴퓨터서적 전화 : 714-7942

1994년 8월 5일 발행,
780 서울시 용산구 원효로1가 116-2 지산빌딩 3층

완전히
새롭게
바뀌었습니다.

어서 오세요!
수화기를 드는 순간
환상과 공포의 세계로
여행이 시작됩니다.

UFO의 세계
귀신 이야기

서울 · 경기
700 4848

부산 · 경남
700·9808

이야기환타지아 700·4858

환상의 동화여행 700·4868

보물섬 퀴즈 700·9595

9 771227 717002 01
ISSN 1227-7177

불건전 정보센터 080-023-0113 모리아 정보통신 542-9539 확인제 922 호 정보 이용료 20원~40원/30초